Daniel Cabral

Frontend Developer

danicabral151@gmail.com

(+54) 381-6247438

Tucumán, Argentina

in linkedin.com/in/hugo-daniel-cabral/

github.com/hugodanielcabral

danielcabral.onrender.com/

Apasionado Desarrollador Frontend con un agudo sentido del detalle y un enfoque creativo para resolver problemas complejos. Experto en traducir conceptos de diseño en interfaces receptivas y amigables para el usuario. Profesional dedicado comprometido a mantenerse al tanto de las tecnologías emergentes y las tendencias de la industria. Emocionado por contribuir con experiencia técnica e innovación a proyectos dinámicos

Educación

Universidad Tecnológica Nacional - Tecnicatura Universitaria en Programación

Marzo 2022 - Diciembre 2023

• Carrera en donde aprendí desarrollo de aplicaciones, resolución de problemas y trabajar en equipo.

Rolling Code School - FullStack Developer

Junio 2023 - En Progreso

• Curso para el desarrollo de web con un fuerte énfasis en el trabajo en equipo (SCRUM).

Skills

- Frontend: JavaScript, Reactjs, TailwindCSS, Bootstrap.
- Backend: Nodejs, SQL, MySQL, Postgresql, Rest API.
- Otros: SCRUM, Git, Github.

Proyectos

GameNest - Gaming Backlog Respositorio Github

- Actualmente desarrollando un servicio que ofrecerá una forma de encontrar juegos, guardarlos en una colección, hacer un seguimiento de ellos, leer/crear reseñas de los juegos que has jugado y más.
 En el mismo estoy aplicando buenas practicas, autenticación de usuario, validación por correo, testing, entre otros.
- Tecnologías usadas: React, Node.js, JWT, Express, PostgreSQL, TailwindCSS, Jest.

DonC Alojamientos Respositorio Github

- Diseñé un servicio de reserva de casas, hotelería, etc. En el mismo hice uso tecnicas para que el usuario pueda reservar un servicio e incluso poder publicar su propio servico.
- Tecnologías usadas: React, Node.js, JWT, Express, PostgreSQL, TailwindCSS.

Dawson E-Commerce Repositorio Github

- Desarrollé un E-Commerce en equipo utilizando la metodología SCRUM, en el mismo realizamos funcionalidades para poder observar los detalles de los productos, agregarlos a un carrito de compras, entre otros.
- Tecnologías usadas: HTML, CSS, JavaScript, LocalStorage, Bootstrap.

Idiomas

- Inglés B1
- Español Nativo