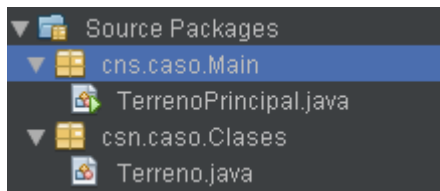


PRIMERO CREAMOS LOS PAQUETES:



EN NUESTRA PRIMERA CLASE HIJA PONEMOS LOS ATRIBUTOS Y METODOS QUE VAMOS A UTILIZAR (CREANDO CONSTRUCTORES):

```
package csn.caso.Clases;
public class Terreno {
    String Dueno;
    int registro;
    double ancho ,largo;

    public Terreno() {
    }

    public Terreno(String Dueno, int c_registro, double ancho, double largo) {
        this.Dueno = Dueno;
        this.registro = c_registro;
        this.ancho = ancho;
        this.largo = largo;
    }

    public String getDueno() {
        return Dueno;
    }

    public void setDueno(String Dueno) {
        this.Dueno = Dueno;
    }

    public int getC_registro() {
        return registro;
    }

    public void setC_registro(int c_registro) {
        this.registro = c_registro;
    }

    public double getAncho() {
        return ancho;
    }

    public void setAncho(double ancho) {
        this.ancho = ancho;
    }

    public double getLargo() {
        return largo;
    }

    public void setLargo(double largo) {
        this.largo = largo;
    }
}
```

```

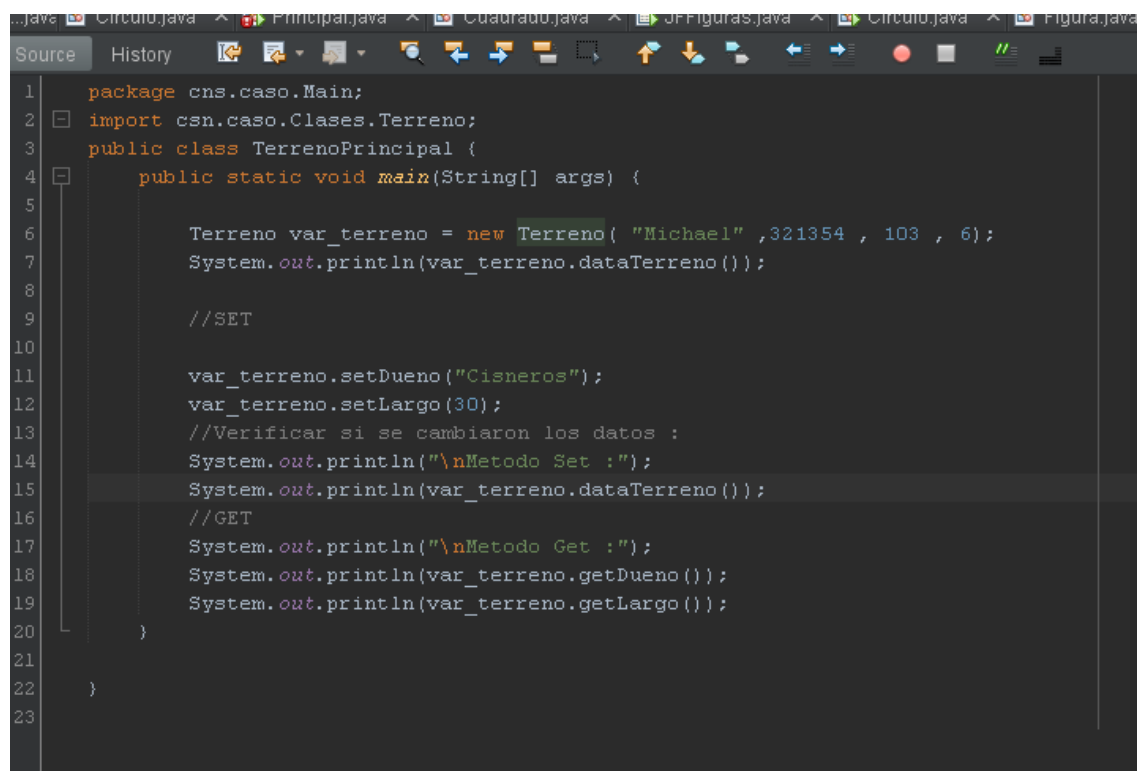
    public void setLargo(double largo) {
        this.largo = largo;
    }

    public Double precioTerreno(){
        double p_t = 1600 * ( largo * ancho);
        return p_t;
    }

    public String dataTerreno(){
        return "EL Codigo del Terreno es : " + registro + "\n" +
               "Dueño o Propietario es : " + Dueno + "\n" +
               "Precio total : " + precioTerreno();
    }
}

```

MIENTRAS EN NUESTRA CLASE PRINCIPAL QUE VIENE A SER UN JAVAMAINCLASS IMPORTAMOS LA CLASE HIJA Y UTILIZAMOS TODOS LOS METODOS Y ATRIBUTOS CON GET Y SET:



```

1 package csn.caso.Main;
2 import csn.caso.Clases.Terreno;
3 public class TerrenoPrincipal {
4     public static void main(String[] args) {
5
6         Terreno var_terreno = new Terreno( "Michael" , 321354 , 103 , 6);
7         System.out.println(var_terreno.dataTerreno());
8
9         //SET
10
11         var_terreno.setDueno("Cisneros");
12         var_terreno.setLargo(30);
13         //Verificar si se cambiaron los datos :
14         System.out.println("\nMetodo Set :");
15         System.out.println(var_terreno.dataTerreno());
16         //GET
17         System.out.println("\nMetodo Get :");
18         System.out.println(var_terreno.getDueno());
19         System.out.println(var_terreno.getLargo());
20     }
21 }
22
23

```

FINALMENTE CULMINANDO NUESTRO PROYECTO, EJECUTAMOS NUESTRA CLASE PRINCIPAL (RUN FILE):

#### Output - Caso\_Practico\_5 (run)

run:

EL Codigo del Terreno es : 321354

Dueño o Propietario es :Michael

Precio total : 988800.0

Metodo Set :

EL Codigo del Terreno es : 321354

Dueño o Propietario es :Cisneros

Precio total : 4944000.0

Metodo Get :

Cisneros

30.0

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)