# Лабораторна робота №6

**Тема:** Основи роботи з компонентами: обчислювані властивості, обробка подій, прив'язування елементів форми

**Мета:** засвоїти основи роботи з компонентами у Vue.js, зокрема використання обчислюваних властивостей, обробки подій, та прив'язування елементів форми. Навчитися створювати інтерактивні компоненти, що реагують на дії користувача, управляють даними у формах та ефективно використовують реактивність через обчислювані властивості.

#### Вимоги до звіту:

- 1. Лабораторна роба повинна бути виконана окремому github репозиторію студента, з назвою vue-lottery-app.
- 2. Дотримання TypeScript-типізації;
- 3. Використання Composition Api або Options Api на вибір студента;
- 4. Під час написання застосунку, обов'язково дотримуватись style guide;
- 5. Для стилізації використати один з css фреймворків: Bootstrap, Tailwindcss (обов'язково встановити через npm);
- 6. Використовуйте Eslint;
- 7. Заборонено використовувати alert для показу помилок юзеру.

## Практична частина

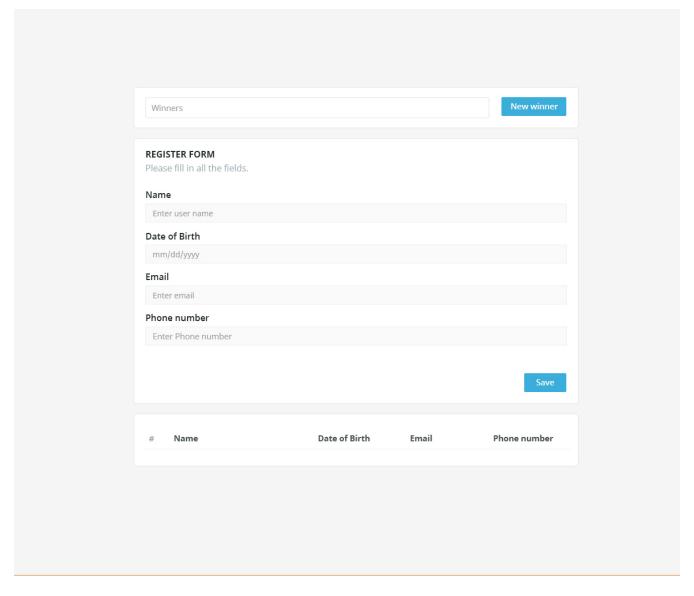
### Самостійна робота студента:

- 1. Typescript in vue;
- 2. Options Api;
- 3. Composition Api;
- 4. Обчислювані властивості;
- 5. Обробка подій;
- 6. Прив'язування елементів форми;
- 7. Прив'язування елементів форми приклади;
- 8. Прив'язування елементів форми приклади;
- 9. Прив'язування елементів форми приклади;

### Завдання:

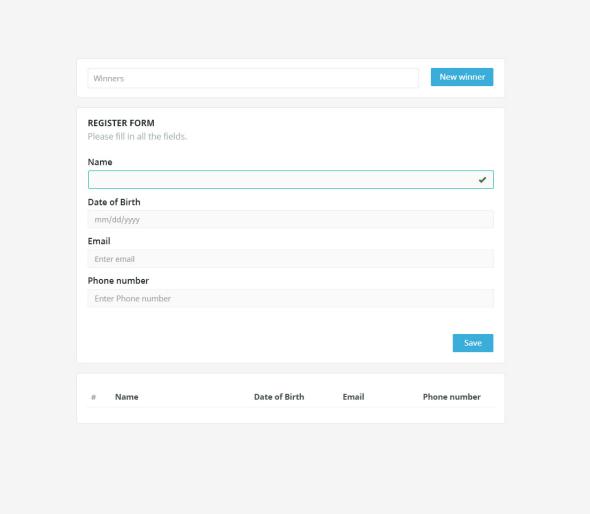
Створити застосунок лотерею. Лотерея повинна містити 3 блоки:

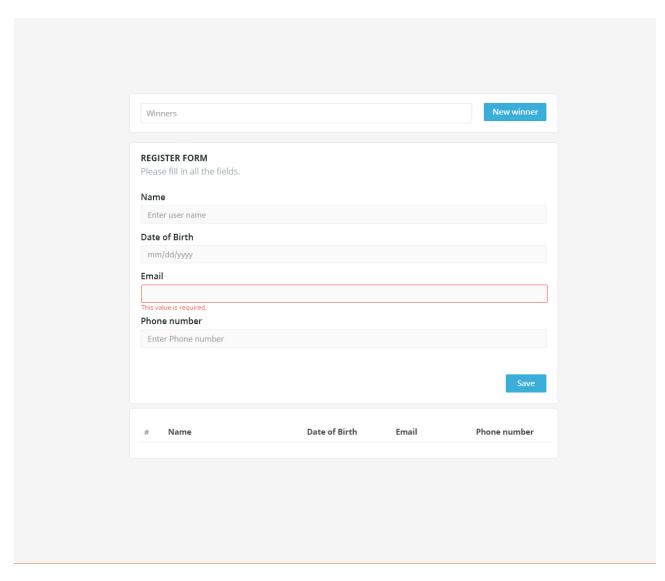
- 1. Блок переможців;
- 2. Блок з формою реєстрації нових учасників;
- 3. Блок з таблицею зі списком учасників;



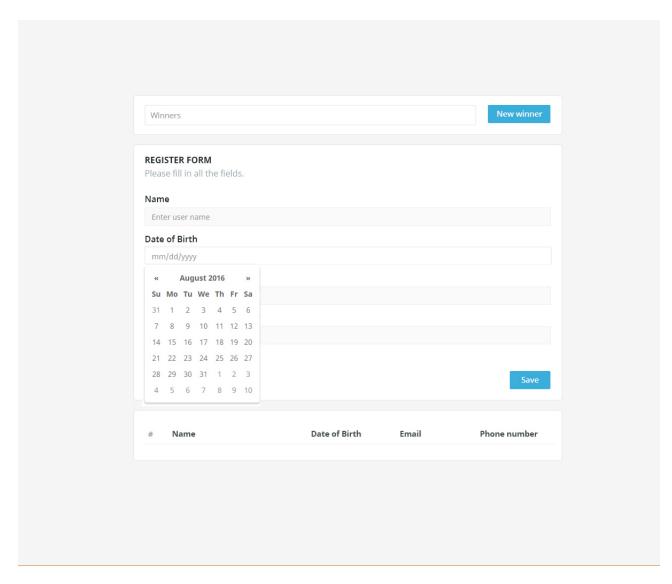
#### Форма реєстрації нових учасників:

- 1. Всі полями є обов'язковими.
- 2. Також необхідно перевірити правильність введеної інформації електронної пошти та телефону за regexp.

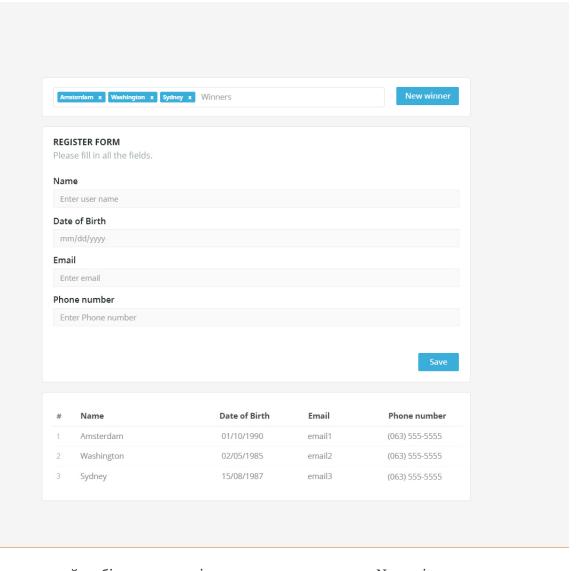




3. Для поля з датою виокористовуйте input date, додаткова стилізація календаря не потрібна. Формат дати уууу-mm-dd. Дата народження не повинна бути у майбутньому, при цьому вивести юзеру помилку.



4. Натиснувши кнопку «Save», необхідно додати учасника до таблиці - списку учасників та очистити форму реєстрації. При очищенні форми не повинна спрацьовувати валідація полів.



Реалізувати випадковий вибір переможців, натиснувши кнопку «New winner».

- 1. Поле переможців повинно містити не більше трьох переможців.
- 2. Зробити кнопку «New winner» не активною, якщо переможців  $\varepsilon$  3.
- 3. Зробити кнопку «New winner» не активною, якщо список юзерів пустий.
- 4. Реалізувати видалення переможців з блоку.

Порядок та стиль компонентів повинні виглядати так, майже як на дизайні.