Universidad Nacional Autónoma de Nicaragua

UNAN-León

Facultad de Ciencias y Tecnología

Departamento de computación



Ingeniería en sistemas de información

“Desarrollo de una aplicación móvil en kotlin para la detección de plagas y enfermedades en el cultivo de arroz utilizando redes neuronales convolucionales en lenguaje de programación Python”

Autores (as)

* Br. Jackson José Montenegro Gómez
* Br. Francisco Javier Garcia Calix
* Br. Sergio Abdiel Duartes Castillo

Asesor (a)

* M. Sc. Aldo René Martínez Delgadillo

León, febrero de 2023

“A LA LIBERTAD POR LA UNIVERSIDAD”

Universidad Nacional Autónoma de Nicaragua

UNAN-León

Facultad de Ciencias y Tecnología

Departamento de computación



Ingeniería en sistemas de información

“Desarrollo de una aplicación móvil en kotlin para la detección de plagas y enfermedades en el cultivo de arroz utilizando redes neuronales convolucionales en lenguaje de programación Python”

Autores (as)

* Br. Jackson José Montenegro Gómez
* Br. Francisco Javier Garcia Calix
* Br. Sergio Abdiel Duartes Castillo

Asesor (a)

* M. Sc. Aldo René Martínez Delgadillo

León, febrero de 2023

“A LA LIBERTAD POR LA UNIVERSIDAD”

**ÍNDICE**

[1 CAPÍTULO I: ASPECTOS INTRODUCTORIOS 1](#_Toc127714685)

[1.1 Antecedentes 1](#_Toc127714686)

[1.2 Planteamiento del problema 1](#_Toc127714687)

[1.3 Justificación 1](#_Toc127714688)

[1.4 Objetivos 1](#_Toc127714689)

[2 CAPÍTULO II: ASPECTOS TEÓRICOS 2](#_Toc127714690)

[2.1 Historia del desarrollo móvil con Inteligencia Artificial 2](#_Toc127714691)

[2.2 Características de la Inteligencia Artificial en entorno móvil 2](#_Toc127714692)

[2.3 Ejemplos/Casos de Inteligencia Artificial en dispositivos móviles. 2](#_Toc127714693)

[2.4 Anaconda y Android Studio (Entornos de desarrollo). 2](#_Toc127714694)

[3 CAPÍTULO III: METODOLOGÍA 3](#_Toc127714695)

[3.1 Diseño metodológico 3](#_Toc127714696)

[3.2 Etapas de la investigación 3](#_Toc127714697)

[3.2.1 Recolección de información 3](#_Toc127714698)

[3.2.2 Selección de herramientas 3](#_Toc127714699)

[3.2.3 Elaboración y redacción de las guías 3](#_Toc127714700)

[4 Bibliografía 4](#_Toc127714701)

[5 Anexos 4](#_Toc127714702)

# CAPÍTULO I: ASPECTOS INTRODUCTORIOS

## Antecedentes

## Planteamiento del problema

## Justificación

## Objetivos

# CAPÍTULO II: ASPECTOS TEÓRICOS

## Historia del desarrollo móvil con Inteligencia Artificial

## Características de la Inteligencia Artificial en entorno móvil

## Ejemplos/Casos de Inteligencia Artificial en dispositivos móviles.

## Anaconda y Android Studio (Entornos de desarrollo).

# CAPÍTULO III: METODOLOGÍA

## Diseño metodológico

## Etapas de la investigación

### Recolección de información

### Selección de herramientas

### Elaboración y redacción de las guías

# Bibliografía

# Anexos