Universidad Nacional Autónoma de Nicaragua`

UNAN-León

Facultad de Ciencias y Tecnología

Departamento de computación



Ingeniería en sistemas de información

“Desarrollo de una aplicación móvil en kotlin para la detección de plagas y enfermedades en el cultivo de arroz utilizando redes neuronales convolucionales en lenguaje de programación Python”

Autores (as)

* Br. Jackson José Montenegro Gómez
* Br. Francisco Javier Garcia Calix
* Br. Sergio Abdiel Duartes Castillo

Asesor (a)

* M. Sc. Aldo René Martínez Delgadillo

León, enero de 2023

“A LA LIBERTAD POR LA UNIVERSIDAD”

Universidad Nacional Autónoma de Nicaragua

Unan-León.

Desarrollo de una App móvil con integración de inteligencia artificial para la detección de plagas en el arroz

Tesis para optar al título de Ingeniero.

Tesis presentada por:

Br. Jackson José Montenegro Gómez

Br. Francisco Javier García Calix

Br. Sergio Abdiel Duartes Castillo

**ÍNDICE**

[1 CAPÍTULO I: ASPECTOS INTRODUCTORIOS 3](#_Toc127472280)

[1.1 Antecedentes 3](#_Toc127472281)

[1.2 Planteamiento del problema 3](#_Toc127472282)

[1.3 Justificación 3](#_Toc127472283)

[1.4 Objetivos 3](#_Toc127472284)

[2 CAPÍTULO II: ASPECTOS TEÓRICOS 4](#_Toc127472285)

[2.1 Historia del desarrollo móvil con Inteligencia Artificial 4](#_Toc127472286)

[2.2 Características de la Inteligencia Artificial en entorno móvil 4](#_Toc127472287)

[2.3 Ejemplos/Casos de Inteligencia Artificial en dispositivos móviles. 4](#_Toc127472288)

[2.4 Anaconda y Android Studio (Entornos de desarrollo). 4](#_Toc127472289)

[3 CAPÍTULO III: METODOLOGÍA 5](#_Toc127472290)

[3.1 Diseño metodológico 5](#_Toc127472291)

[3.2 Etapas de la investigación 5](#_Toc127472292)

[3.2.1 Recolección de información 5](#_Toc127472293)

[3.2.2 Selección de herramientas 5](#_Toc127472294)

[3.2.3 Elaboración y redacción de las guías 5](#_Toc127472295)

[4 Bibliografía 6](#_Toc127472296)

[5 Anexos 6](#_Toc127472297)

# CAPÍTULO I: ASPECTOS INTRODUCTORIOS

## Antecedentes

## Planteamiento del problema

## Justificación

## Objetivos

# CAPÍTULO II: ASPECTOS TEÓRICOS

## Historia del desarrollo móvil con Inteligencia Artificial

## Características de la Inteligencia Artificial en entorno móvil

## Ejemplos/Casos de Inteligencia Artificial en dispositivos móviles.

## Anaconda y Android Studio (Entornos de desarrollo).

# CAPÍTULO III: METODOLOGÍA

## Diseño metodológico

## Etapas de la investigación

### Recolección de información

### Selección de herramientas

### Elaboración y redacción de las guías

# Bibliografía

# Anexos