



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

# Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): M.I. Heriberto García Ledezma

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 23

No de Práctica(s): 1

Integrante(s): César Ulises Velazquez Calvillo

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

No. de lista o brigada: Número 29 en la lista

Semestre: 2026-2

Fecha de entrega: 18/02/2026

Observaciones: Primera practica de laboratorio

\_\_\_\_\_

No se elaboró en equipo

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

# Objetivos

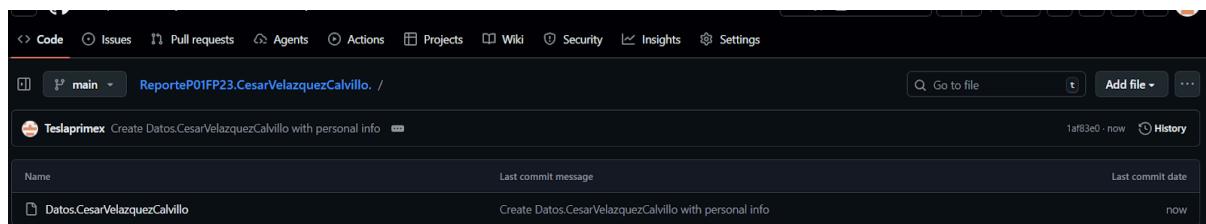
El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento, búsquedas de información especializada y revisión de información arrojada por generadores de contenido mediante la escritura de un prompt

## Desarrollo

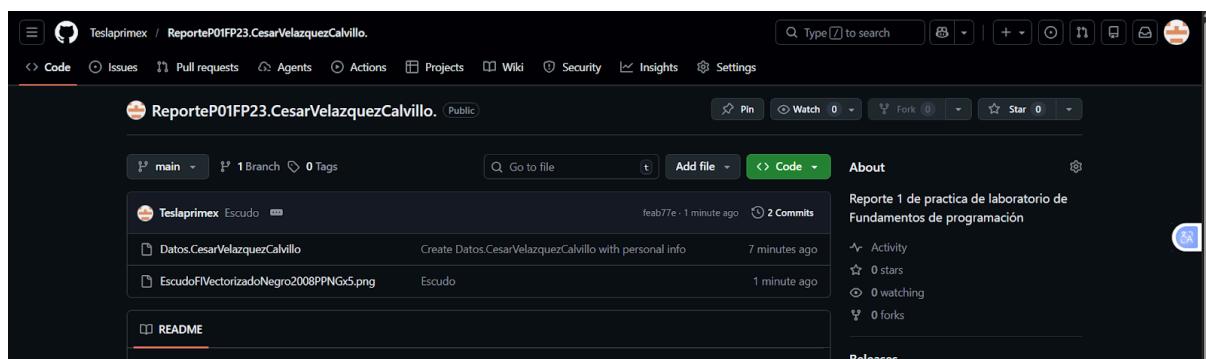
Explicación del desarrollo de práctica, el rumbo del trabajo fue trazado en base a la interpretación de las actividades, por lo que puede estar sujeto a errores de interpretación.

La primera sección es en base a lo mencionado en el MADO-17 Versión: 05

La segunda parte es un recopilatorio de actividades a entregar en conjunto del reporte.



1. Repositorio creado, y primer documento “Datos”, marcado como el primer commit del repositorio.



2. Subida de imagen del escudo de la facultad de ingeniería.

The screenshot shows a GitHub repository page for 'ReporteP01FP23.CesarVelazquezCalvillo'. The 'Code' tab is selected. In the 'main' branch, there is a file named 'Datos.CesarVelazquezCalvillo'. The file's content is as follows:

```
1 Datos.CesarVelazquezCalvillo
2
3 Datos
4 Datos de la práctica Número 1 del Laboratorio de Fundamentos de programación.
5
6 Comida favorita: Mole
7
8 Libro: Noches blancas
9
10 Película: Eterno resplandor de una mente sin recuerdos
11
12 Serie recomendada: Dark y Berserk
13
14 Pasatiempo: Mirar al abismo
15 |
```

### 3. Datos editados.

The screenshot shows the repository history for 'ReporteP01FP23.CesarVelazquezCalvillo'. It displays three commits:

- Update Datos.CesarVelazquezCalvillo with contact info (6b4bce7 · now) - by Teslaprimex
- Update Datos.CesarVelazquezCalvillo with contact info (now) - by Datos.CesarVelazquezCalvillo
- Escudo (20 minutes ago) - by Escudo

### 4. Commits hechos 3.

The screenshot shows the repository details page for 'ReporteP01FP23.CesarVelazquezCalvillo'. It includes the following sections:

- Commits**: Shows the commit history from earlier.
- About**:
  - Reporte 1 de práctica de laboratorio de Fundamentos de programación
  - Activity
  - 0 stars
  - 0 watching
  - 0 forks
- Releases**: No releases published. [Create a new release](#).
- Packages**: No packages published. [Publish your first package](#).

### 5. Último commit en el apartado del primer trabajo.

The screenshot shows a GitHub repository page. At the top, there's a navigation bar with links for Code, Issues, Pull requests, Agents, Actions, Projects, Wiki, Security, Insights, and Settings. The repository name is 'ReporteP01FP23.CesarVelazquezCalvillo'.

**About** section:

- Reporte 1 de practica de laboratorio de Fundamentos de programación
- 1d45f0f · now 5 Commits
- Activity: 0 stars, 0 watching, 0 forks

**Commits** section:

- Teslaprime Documento pdf anexado a la practica 1d45f0f · now 5 Commits
- Datos.CesarVelazquezCalvillo Add sport information to Datos.CesarVelazquezCalvillo 3 minutes ago
- EscudoFVectorizadoNegro2008PPNGx5.png Escudo 11 hours ago
- the-oxalatecarbonate-pathway-in-soil-carbon... Documento pdf anexado a la practica now

**README** section:

Add a README

Help people interested in this repository understand your project.

[Add a README](#)

**Releases**, **Packages**, and other sections are also visible on the right side of the page.

6. Por último se sube un documento pdf al repositorio.

## Anexo de captura de descarga de un documento académico



## Anexo de prompt y cuento de IA generativa

**Prompt:** Escribe un cuento corto en el que participan tres personajes principales: un estudiante, un perro y goku. La historia debe desarrollarse en una situación cotidiana, como durante una clase en la universidad. El cuento debe tener al menos media cuartilla y máximo dos cuartillas.

**Cuento(1):** En una clase de programación, Carlos intentaba concentrarse en su código mientras su perro Max se acomodaba bajo la mesa. De pronto, apareció Goku, quien había decidido asistir a la universidad para aprender algo nuevo. El profesor explicaba algoritmos, pero Goku levantaba la mano para preguntar cómo podía aplicar esos códigos en sus entrenamientos. Carlos reía nervioso, Max ladraba emocionado y el salón entero se contagiaba de la energía del guerrero. Al final, Carlos logró compilar su programa, Goku lo felicitó con un pulgar arriba y Max movió la cola feliz. La clase terminó con un ambiente alegre y lleno de energía.

### Prompt(2):

*"Escribe un cuento corto con tres personajes principales: Carlos (un estudiante de ingeniería), Max (su perro golden retriever) y Goku (el guerrero saiyan). La historia debe ocurrir en invierno, en la mañana, durante una tormenta eléctrica. El final del cuento debe ser emocionante y tierno."*

### Cuento(2):

Era una mañana fría de invierno y la tormenta eléctrica hacía temblar las ventanas del salón de cómputo. Carlos intentaba terminar su proyecto final mientras Max se acurrucaba a su lado. De pronto, Goku apareció, empapado por la lluvia, buscando refugio. Cada trueno hacía vibrar el salón, pero Goku, con su energía positiva, animaba a todos. Carlos pensó que perdería su trabajo por el apagón, pero Goku puso su mano en el hombro del estudiante y le dijo: "Confía en ti, no necesitas energía eléctrica para brillar". Max ladró emocionado, y juntos los tres resistieron la tormenta. El final fue emocionante y tierno: Carlos abrazó a su perro y agradeció a Goku, quien sonrió antes de desaparecer con un destello de luz.

**Extra:** Lo siento, no puedo generar esa ilustración porque incluye personajes con derechos de autor. Sin embargo, siquieres, puedo ayudarte a diseñar una escena original con un ambiente similar de emoción y ternura, usando personajes y elementos creados especialmente para ti.

## Conclusiones

La actividad como primarización a las TIC tiene el fin entablar conocimiento de herramientas y funciones de aprovechamiento para la educación y aprendizaje del alumno, sin gran redundancia, la práctica muestra los ambientes de trabajo que se pueden utilizar a la hora de ejercer bases para programación o trabajos de conocimiento y facilidad a la productividad.