#### Introduction

Ce projet simule un système de gestion de comptes bancaires, similaire à ce que l'on trouve dans les environnements bancaires utilisant COBOL sur mainframe. L'objectif est d'acquérir une vision réaliste des traitements COBOL et des interactions avec les fichiers.

Vous devez implémenter un programme COBOL capable de gérer :

- la création de comptes,
- les dépôts et retraits,
- la consultation de soldes,
- la génération d'un relevé des opérations.

## Structure du programme

	L	e pro	iet es	t décou	pé en	plusieurs	modules	:
--	---	-------	--------	---------	-------	-----------	---------	---

- 1. Module de création de comptes
- 2. Module de gestion des opérations (dépôt/retrait)
- 3. Module de consultation
- 4. Module de génération de relevés

Le tout est géré via un menu texte simple.

## Données à manipuler

Chaque	compte est	représenté	par :	
Chaque	comple est	represente	pai.	

- Numéro de compte (8 caractères)
- Nom du titulaire (30 caractères)
- Solde (9 chiffres avec 2 décimales)

Chaque opération (stockée dans un fichier à part) contient :

- Numéro de compte (8 caractères)
- Type d'opération (DEP/RET)
- Montant (9 chiffres avec 2 décimales)
- Date (AAAA-MM-JJ)

#### **Gestion des fichiers**



- 1. Fichier comptes : fichiers séquentiels contenant les données des clients.
- 2. Fichier opérations : journal des opérations effectuées.

Vous utiliserez les instructions `OPEN`, `READ`, `WRITE`, `REWRITE`, `CLOSE`.

Les numéros de compte doivent être uniques.

#### Fonctionnalités attendues

Le menu	principal	affiche

- 1. Créer un nouveau compte
- 2. Déposer de l'argent
- 3. Retirer de l'argent
- 4. Consulter un compte
- 5. Afficher un relevé d'opérations
- 6. Quitter le programme

Chaque action appelle un paragraphe spécifique dans la division PROCEDURE.

## **Bonus optionnels**

Fonctionnalités bonus (facultatives mais formatrices):

- Empêcher les découverts lors des retraits
- Trier les relevés par date
- Créer un fichier de log des erreurs
- Implémenter un système rudimentaire d'authentification par code PIN