

## Stěhování

Vaším úkolem je napsat algoritmus, který naplní krabice věcmi.

Na vstupu máte danou funkci `vec(poradi)`, která dostane parametrem přirozené číslo `poradi` a vrátí vám věc s tímto pořadím jako trojici přirozených čísel (šířka, výška, hloubka) představující rozměry této věci. V případě, že věc s daným pořadím již neexistuje, vrátí funkce `vec` prázdnou množinu.

Napište algoritmus, který pro tento vstup dá na výstupu **počet krabic**, které potřebuji, abych do nich uskladnil všechny věci, za následujících předpokladů:

- Každá krabice má rozměry  $100 \times 50 \times 100$  v pořadí šířka  $\times$  výška  $\times$  hloubka.
- Věc se vejde do krabice, pokud žádný z jejích rozměrů spolu s rozměry věcí již přítomných v dané krabici nepřekročí žádný z rozměrů této krabice.
- Věci do krabic vkládám v tom pořadí, v kterém mi je dává funkce `vec`. Jakmile se již věc do krabice nevejde, беру krabici novou.
- Krabic mám k dispozici libovolné množství.
- Abyste se neupsali, smíte spolu porovnávat trojice čísel prostě pomocí  $<$  a  $>$  a smíte je od sebe rovněž odečítat. Tedy, napíši-li

$$(40, 30, 10) \leq (100, 50, 100)$$

myslím tím, že  $40 \leq 100$ ,  $30 \leq 50$  a  $10 \leq 100$ . Podobně,

$$(100, 50, 100) - (40, 30, 10) = (60, 20, 90).$$