PYTHON

Adam Klepáč

31. října 2022

Gymnázium Evolution Jižní Město

Programovací jazyky

Nejnižší forma komunikace

Strojový kód

Strojový kód je jazyk sestávající pouze ze základních instrukcí pro CPU.

Nejvyšší forma komunikace

Programovací jazyk

Programovací jazyk je jakýkoli jazyk, který lze automaticky přeložit do strojového kódu.

• Strojový kód je člověku nečitelný.

- Strojový kód je člověku nečitelný.
- Programovací jazyky se čím dál více přibližují lidské řeči.

- Strojový kód je člověku nečitelný.
- Programovací jazyky se čím dál více přibližují lidské řeči.
- Programovací jazyky jsou rozšířitelné umožňují přidání nových konceptů (proměnných, podmínek, ...)

- Strojový kód je člověku nečitelný.
- Programovací jazyky se čím dál více přibližují lidské řeči.
- Programovací jazyky jsou rozšířitelné umožňují přidání nových konceptů (proměnných, podmínek, ...)
- V programovacích jazycích lze některé běžné paměťové operace CPU automatizovat (rekurze, garbage collector, ...)

Překlad prog. jazyků je automatický – vzniká spousta přebytečného strojového kódu.

- Překlad prog. jazyků je automatický vzniká spousta přebytečného strojového kódu.
- Přebytečné instrukce zpomalují běh programu.

- Překlad prog. jazyků je automatický vzniká spousta přebytečného strojového kódu.
- Přebytečné instrukce zpomalují běh programu.
- Velká práce s údržbou každá nová funkce programovací jazyka vyžaduje mnoho testování správnosti překladu do stroj. kódu

- Překlad prog. jazyků je automatický vzniká spousta přebytečného strojového kódu.
- Přebytečné instrukce zpomalují běh programu.
- Velká práce s údržbou každá nová funkce programovací jazyka vyžaduje mnoho testování správnosti překladu do stroj. kódu
- V různých jazycích jsou stejné funkce psané jinak.

Typy programovací jazyků

(1) strojový kód,

Typy programovací jazyků

- (1) strojový kód,
- (2) assemblery (jazyky symbolických adres):
 - symbolické reprezentace CPU instrukcí
 - zkratky pro běžné operace
 - žádná automatizace

Typy programovací jazyků

- (1) strojový kód,
- (2) assemblery (jazyky symbolických adres):
 - symbolické reprezentace CPU instrukcí
 - zkratky pro běžné operace
 - žádná automatizace
- (3) high-level (vysokoúrovňové) programovací jazyky:
 - pokročilé řídící sekvence proměnné, podmínky, cykly, ...
 - automatická správa běhu procedury, funkce
 - částečně automatická správa paměti pole, třídy, ...

• Python je high-level programovací jazyk.

- Python je high-level programovací jazyk.
- Python \rightarrow C \rightarrow (Assembly \rightarrow) stroj. kód

- Python je high-level programovací jazyk.
- Python \rightarrow C \rightarrow (Assembly \rightarrow) stroj. kód
- Python je interpretovaný (vs. kompilovaný) programovací jazyk to znamená, že počítač překládá Python za běhu programu.

- Python je high-level programovací jazyk.
- Python \rightarrow C \rightarrow (Assembly \rightarrow) stroj. kód
- Python je interpretovaný (vs. kompilovaný) programovací jazyk to znamená, že počítač překládá Python za běhu programu.
- Python má automatickou správu paměti a dokonce vás ani nenutí typovat.

I. Programování v Pythonu

Datové typy

Co to je?

Datový typ

Datový typ je doslova typ (forma, podoba, ...) informace uložené v paměti počítače.

Co to je?

Datový typ

Datový typ je doslova typ (forma, podoba, ...) informace uložené v paměti počítače.

• Narozdíl od pseudokódu, v programovacích jazycích musíte kromě názvu proměnné uvádět i její typ.

Co to je?

Datový typ

Datový typ je doslova typ (forma, podoba, ...) informace uložené v paměti počítače.

- Narozdíl od pseudokódu, v programovacích jazycích musíte kromě názvu proměnné uvádět i její typ.
- Základní typy v Pythonu jsou int, float, str, set, list, tuple, dict

Měnné vs. neměnné

 Python rozlišuje mezi měnnými (mutable) a neměnnými (immutable) datovými typy.

Měnné vs. neměnné

- Python rozlišuje mezi měnnými (mutable) a neměnnými (immutable) datovými typy.
- Do struktury měnných typů (seznamy, slovníky, ...) můžete zasahovat během programu, ale do struktury neměnných (čísla, slova, ...) nikoliv.

Datové typy

Číselné typy

Datový typ int

Zkratka int (z angl. integer) Python označuje typ celých čísel, tj. čísel bez desetinné části.

Adam Klepáč (GEVO) PYTHON 31. října 2022 $12\,/\,1$

Python umí následující operace na celých číslech.

- součet (+);
- rozdíl (-);
- součin (*);

Python umí následující operace na celých číslech.

- součet (+);
- rozdíl (-);
- součin (*);
- celočíselný podíl (//), např. 11 // 3 = 3;

 Adam Klepáč (GEVO)
 PYTHON
 31. října 2022
 13 / 17

Python umí následující operace na celých číslech.

- součet (+);
- rozdíl (-);
- součin (*);
- celočíselný podíl (//), např. 11 // 3 = 3;
- zbytek po dělení (%), např. 11 % 3 = 2;

Adam Klepáč (GEVO) PYTHON 31. října 2022 13/17

Python umí následující operace na celých číslech.

- součet (+);
- rozdíl (-);
- součin (*);
- celočíselný podíl (//), např. 11 // 3 = 3;
- zbytek po dělení (%), např. 11 % 3 = 2;
- mocninu (**), např. 4 ** 3 = 64.

Adam Klepáč (GEVO) PYTHON 31. října 2022 13/17

Desetinná čísla

Datový typ float

Zkratka **float** (z angl. **float**ing point) označuje v Pythonu typ desetinných čísel.

Adam Klepáč (GEVO) PYTHON 31. října 2022 14/17

Desetinná čísla

Datový typ float

Zkratka **float** (z angl. **float**ing point) označuje v Pythonu typ desetinných čísel.

Poznámka. Celá čísla jsou samozřejmě zároveň desetinná. Aby je Python v tomto případě rozlišil, píše 2.0 pro "desetinné číslo" dva a 2 pro "celé číslo" dva.

Adam Klepáč (GEVO) PYTHON 31. října 2022 14/1

Desetinná čísla

Python umí následující operace na desetinných číslech.

- součet (+);
- rozdíl (-);
- součin (*);
- podíl (/);
- mocninu (**).

celá ↔ desetinná

 Slova int a float jsou zároveň názvy funkcí/procedur v Pythonu pro převod mezi číselnými typy.

Adam Klepáč (GEVO) PYTHON 31. října 2022 16 / 17

celá ↔ desetinná

- Slova int a float jsou zároveň názvy funkcí/procedur v Pythonu pro převod mezi číselnými typy.
- int(x: float) vrátí tzv. "celou část" z x; např. int(3.9) == 3.

Adam Klepáč (GEVO) PYTHON 31. října 2022 16 / 17

celá ↔ desetinná

- Slova int a float jsou zároveň názvy funkcí/procedur v Pythonu pro převod mezi číselnými typy.
- int(x: float) vrátí tzv. "celou část" z x; např. int(3.9) == 3.
- float(x: int) převede celé číslo x na desetinné prostě tak, že k němu přidá ...0". Takže třeba float(3) == 3.0.

Adam Klepáč (GEVO) PYTHON 31. října 2022 16/17

Díky za pozornost.