

Jméno: Tereza Sarah Koubová

1. (50 %) Naprogramujte velmi zjednodušený pohyb postavičky hráče doleva nebo doprava.
Máte dány dvě proměnné `position`, `input`, kde `position` je současná pozice hráče jako celé číslo a `input` je buď věta "Krok doprava.", nebo "Krok doleva.". Když je `input` rovno "Krok doprava.", pak se k pozici hráče přičte 1. Naopak, je-li `input` věta "Krok doleva.", pak se od pozice hráče odečte 1. Ale pozor! Pozice hráče nemůže být menší než -10 nebo větší než 5.
Váš program musí buď hráče posunout nebo vytisknout "Narazili jste!", pokud hráče posunout daným směrem nelze.
Hint: Nehleďte v tom nic jiného než podmínku. Žádný cyklus není třeba.
2. (50 %) Napište proceduru, která dostane parametrem seznam celých čísel a spočte jejich průměr. Pozor! Nevíte, jak je seznam dlouhý, takže procedura musí kromě sčítání prvků seznamu také počítat, kolik jich je.
Hint: Použijte `for` cyklus a do dvou pomocných proměnných si ukládejte jak součet všech prvků, na které jste zatím narazili, tak jejich počet. Průměr je pak součet/počet.
Nesmíte použít funkci `sum`, `len` ani `mean`.