

## Grafika – úloha 1

Máte dány obrázky `face.jpg`, `hands.jpg`, `lens.jpg`, `light.jpg` a `credits.jpg`. Použijte je k co nejbližší reprodukci obrázku `vzor.png` v libovolném bitmapovém editoru.

Samozřejmě se neočekává, že stihnete `vzor.png` napodobit. Úloha má za účel ověřit, že umíte do sebe vlévat vrstvy, vhodně je přebarvovat a vkládat text.