

OBSAH



Konečný automat a datová cesta

von Neumannův model

KONEČNÝ AUTOMAT A DATOVÁ CESTA

KONEČNÝ AUTOMAT A DATOVÁ CESTA



Konečný automat (angl. FSM – finite-state machine) je výpočetní model v teoretické informatice. Je to popis velmi jednoduchého počítače, který může být v jednom z několika stavů, mezi kterými přechází na základě informací ze vstupu.

Datová cesta (angl. Datapath) je sdružení jednotek provádějících výpočetní operace, registrů a řadičů.





Postavíme FSM, který umí spočítat $n! = n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot 2 \cdot 1$.

V pseudokódu:

$$a=1;$$

b=n;

dokud $b \neq 0$ opakuj

$$a=a\cdot b$$
;

$$b = b - 1;$$

konec

Průběh pro n = 5:

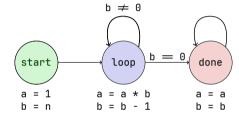
na začátku:	a = 1	<i>b</i> = 5
po 1. iteraci:	<i>a</i> = 5	b = 4
po 2. iteraci:	a = 20	b=3
po 3. iteraci:	a = 60	b = 2
po 4. iteraci:	a = 120	b=1
po 5. iteraci	<i>a</i> = 120	b = 0

konec

PŘÍKLAD – FAKTORIÁL



FSM vykonávající tento algoritmus:

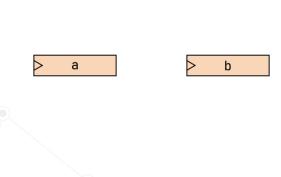


Pro převod do hardwarové podoby potřebujeme:

- dva registry pro a a pro b,
- dva bity pro uložení stavu start/loop/done,
- logické přechody b == 0 a $b \neq 0$,
- přiřazení hodnoty registrům $a = a \cdot b$ a b = b 1.

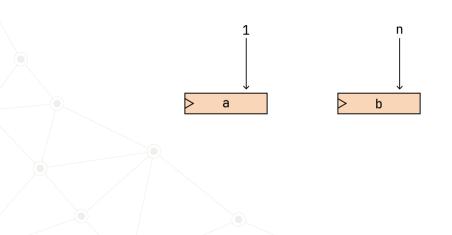


Nejprve přidáme registry pro *a* a *b*.



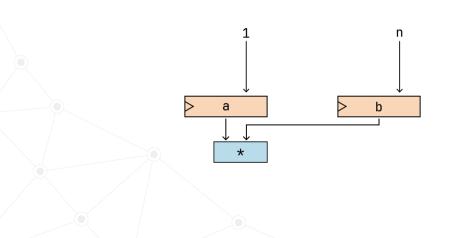


Na začátku musejí registry obdržet hodnoty 1 a n.



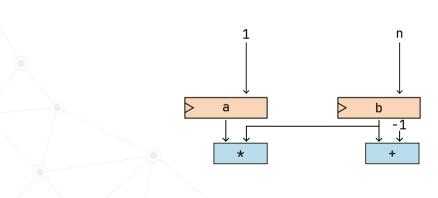


Přidáme logický obvod pro násobení $a \cdot b$.



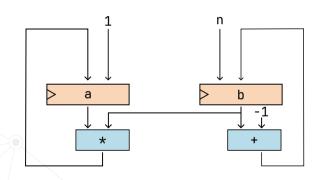


Přidáme logický obvod pro součet b + (-1).



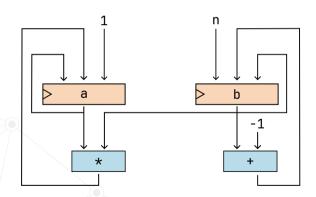


Přidáme cestu zpět z výpočetních obvodů do registrů pro a a b.





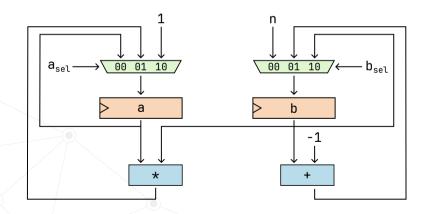
Přidáme cestu z registrů pro *a* a *b* zpět do nich samých, aby po skončení výpočtu mohly uchovat informaci.







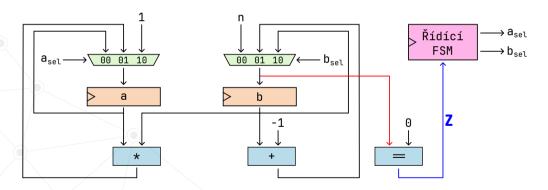
Přidáme přepínače stavů, aby vždy do registrů pouštěly jen jeden vstup podle stavu výpočtu.







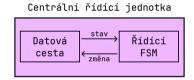
Přepínání vstupů do registrů pro a a b musí řídit nějaká jednotka – konečný automat. Ta musí přepínat a_{sel} a b_{sel} během výpočtu.





Nejpoužívanější model víceúčelového počítače. Skoro všechny moderní počítače jsou postaveny na tomto principu.

Komponenty:

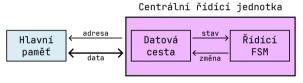


• CPU: Provádí aritmetické a logické operace na datech uložených v paměti a registrech.



Nejpoužívanější model víceúčelového počítače. Skoro všechny moderní počítače jsou postaveny na tomto principu.

Komponenty:

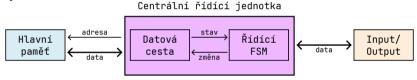


- CPU: Provádí aritmetické a logické operace na datech uložených v paměti a registrech.
- Hlavní (dnes "vnitřní") paměť: Seznam slov o daném počtu bitů



Nejpoužívanější model víceúčelového počítače. Skoro všechny moderní počítače jsou postaveny na tomto principu.

Komponenty:



- CPU: Provádí aritmetické a logické operace na datech uložených v paměti a registrech.
- Hlavní (dnes "vnitřní") paměť: Seznam slov o daném počtu bitů.
- Input/output: Libovolná zařízení umožňující interakci s vnějším světem.

KLÍČOVÁ IDEA: PROGRAM ULOŽENÝ V HLAVNÍ PAMĚTI



