

## Web – úloha 3

V souboru `app.py` máte připravenou aplikaci ve Flasku a ve složce `templates` její šablony. Máte za úkol dvě věci:

- Zařídit, aby odkaz „Stránka 1“ v šabloně `home_page.html` vedl na umístění (path) `/page1`.
- Na tomto umístění (`/page1`) přes funkci `page1` v `app.py` vykreslit šablonu `page1.html` a vypsát v ní obsah seznamu `items` v tagu `ul`.

Aplikaci můžete ve VSCodeu spustit tak, že ho otevřete ve složce se zadáním a v terminálu (horní lišta → Terminal) zadáte `flask run --debug`.

### `home_page.html` (umístění `/`)

- 
- Stránka 1 → Vede na `/page1`
  - Stránka 2
  - Stránka 3

### `page1.html` (umístění `/page1`)

- 
- Věc 1
  - Věc 2 → obsah seznamu `'items'` ve funkci `'page1'`
  - Věc 3