

移动测试基础

adb常用命令总结

1. `adb / adb -help` 使用帮助
2. `adb devices` 查看连接到电脑的设备
3. `adb install example.apk` 安装程序
4. `adb -s emulator-5554 install example.apk` 安装程序到指定的设备上（模拟器）
5. `adb pull <remote> <local>` 将设备上文件保存到电脑上
6. `adb push <local> <remote>` 将本地的文件上传到设备上
7. `adb start-server` 重启adb服务
8. `adb kill-server` 杀掉adb服务
9. `adb shell` 进入命令行交互模式，进入之后可以像在linux输入shell命令一样来操作手机设备（android本来就是基于linux的）
10. `adb logcat <信息显示优先级参数>` 显示日志信息 优先级从低到高顺序排序：

```
V -- Verbose (lowest priority)
D -- Debug
I -- Info
W -- Warning
E -- Error
F -- Fatal
S -- Silent (highest priority, on which nothing is printed)
```

下面的过滤语句只显示优先级为warning或更高的日志信息

```
adb logcat *: W
```

Monkey命令实战

1.Monkey是什么？

- Monkey是Android中的一个命令行工具，可以运行在模拟器或者实际设备中
- 向系统发送伪随机的用户事件流（按键输入、触摸屏输入、手势输入等）
- 实现对正在开发的应用程序进行测试
- Monkey测试之一种为了测试软件的稳定性、健壮性的快速有效的方式

2.Monkey的特征

- 测试对象仅为应用程序包，有一定的局限性（不能对源码进行测试）
- Monkey测试使用的事件流数据是随机的，不能进行自定义
- 可以对MonkeyTest对象，事件数量，类型、频率等进行设置

3. Monkey使用

```
adb shell monkey [options]
```

```
adb shell monkey -p 包名 -v 500
```

-p 指定测试程序包名
-v 显示默认程度的信息
500 事件数设定为500

例如： `adb shell monkey -p com.android.calculator2 -v 500`

4. Monkey命令结果分析

1. 找monkey里面那个出错的地方

2. 查看monkey里面出错前的一些事件动作，并手动执行该动作
3. 若以上步骤还不能找出，使用之前执行的monkey命令再执行一遍，seed值要一样（seed值一样，发送的伪随机事件流也一样）
4. 注意第一个switch以及其他信息

seed值和，不同event类型比例

```
C:\Users\58>adb shell monkey -p com.android.calculator2 -v 500
Monkey: seed=1448469618826 count=500
:AllowPackage: com.android.calculator2
:IncludeCategory: android.intent.category.LAUNCHER
:IncludeCategory: android.intent.category.MONKEY
// Event percentages:
// 0: 15.0%
// 1: 10.0%
// 2: 2.0%
// 3: 15.0%
// 4: -0.0%
// 5: 25.0%
// 6: 15.0%
// 7: 2.0%
// 8: 2.0%
// 9: 1.0%
// 10: 13.0%
```

5.Monkey测试的目的

1. ANR问题：在日志中搜索“ANR”
2. 崩溃的问题：在日志中搜索“Exception”
3. ANR: Application Not Responding，在Android中，如果应该程序有一段时间响应不够灵敏，系统会向用户显示一个对话框，这个对话框称作应用程序无响应对话框。用户可以选择“等待”而让程序继续运行，也可以选择“强制关闭”应用。好的程序应该能流畅运行，不能出现ANR问题

Monkey命令进阶

1.运行时机

产品功能稳定之后进行

2. monkey更复杂的命令

- adb shell monkey -p packagename -v -v -- throttle 600 88

-v : 代表整个Monkey运行的次数，多个 -v 可以定制Monkey报告的等级
--throttle 600 : 每个操作都间隔时间600ms
88 : 执行的事件数

- adb shell monkey -p packagename -v -v --pct-touch 50 --pct-trackball 30 --throttle 600 88
- adb shell monkey -p packagename -v -v --pct-touch 50 --pct-trackball 30 -s 1234 --throttle 600 88

--pct-touch : 设置在整个过程中点击操作所占的百分比
--pct-trackball: 设置滚轮在所用操作中的百分比
--ignore-crashes: 崩溃之后继续测试，重新启动程序
--ignore-timeouts: 遇到超时，也继续执行

-v:
命令行的每一个-v将增加反馈信息的级别
Level 0(缺省值)除启动提示、测试完成和最终结果之外，提供较少信息
Level 1提供较为详细的测试信息，如逐个发送到Activity的事件
Level 2提供更加详细的设置信息，如测试中被选中的或未被选中的Activity

- 更多monkey命令: <http://xqtesting.blog.51cto.com/4626073/1430654>
- 实测命令（经常用到的，可以参考）：

```
adb shell monkey -p com.xx.xxx(包名) --throttle 500 --ignore-crashes --ignore-timeouts --ignore-security-exceptions --ignore-native-crashes --monitor-native-crashes -v -v -v 1000000 >> D:\monkeyScreenLog.log
```

- 说明：忽略crashes、timeout等是为了出问题是monkey继续运行下去，希望能抓取更多的出错信息

3.可以练习使用的apk包名

- com.android.calculator2
- com.android.browser
- com.android.music
- com.android.email
- com.android.contacts
- com.android.camera