Brayan Aragão Pletsch

E-mail brayan.pletsch@gmail.com LinkedIn www.linkedin.com/in/brayan-pletsch

Telefone (61) 9 9917-7159 Endereço Brasília -DF

Data de nascimento 15/02/2006 GitHub www.github.com/BrayanPletsch

Estado civil Solteiro Website www.brayan.blog

Experiência laboral

04/2024 - 10/2024

Desenvolvedor Back-End Júnior

Von Allen, Caxias do Sul - Remoto

- Atuei no desenvolvimento e integração de APIs RESTful com Spring Boot, focando na otimização do código com IntelliJ IDEA e no gerenciamento de bancos de dados com DBeaver e MongoDB, assegurando alta performance e segurança nas aplicações.
- Utilizei Docker para gerenciar contêineres, facilitando a escalabilidade dos projetos, e empreguei Ngrok para testar e expor servidores locais com segurança durante o desenvolvimento de APIs.
- Trabalhei com a criação de prompts para bots no OpenAI, automatizando interações e otimizando a experiência dos usuários.
- Tenho uma sólida experiência com comandos Linux, aplicando-os para automatizar processos, gerenciar sistemas e reforçar a segurança nos ambientes de desenvolvimento.
- Durante o período, utilizei Jenkins, GitLab e SonarQube para garantir a qualidade do código e melhorar a eficiência no processo de integração contínua (CI/CD).
- Também gerenciei dependências e construí projetos com npm e yarn, sempre mantendo o ambiente de desenvolvimento padronizado e organizado.

Projetos

- 07/2024

CRUD de Clientes em JavaScript

Este projeto é um sistema de CRUD (Create, Read, Update, Delete) simples para cadastro de clientes.

• https://github.com/BrayanPletsch/30dias30projetos

- 06/2024

Extrator de N-Gramas com Spring Boot

Este projeto é uma aplicação web desenvolvida em Java e Spring Boot que extrai palavras-chaves com unigramas, bigramas e trigramas de cauda longa de páginas web. Utiliza Maven para gerenciamento de dependências e a biblioteca Jsoup para fazer o scraping e processar o conteúdo HTML.

• https://github.com/BrayanPletsch/Extrator-de-N-Gramas-com-Spring-Boot

- 06/2023

Sistema de Cadastro de Alunos

A aplicação tem como objetivo ser um sistema de cadastro de alunos, utilizando JFrame para a interface gráfica e MySQL para armazenar os dados. Através dessa aplicação, é possível realizar operações de CRUD (Create, Read, Update e Delete) em um banco de dados local, além de permitir a inclusão de fotos dos alunos, que são armazenadas e exibidas diretamente na interface.

• https://github.com/BrayanPletsch/Banco-de-dados

Formação acadêmica

02/2024 - 12/2027

Bacharelado em Engenharia de Software

UDF Centro Universitário, Brasília - DF

01/2021 - 12/2023

Ensino Médio Integrado à Educação Profissional Técnica - Técnico em Informática

Colégio Estadual Professor Antônio Valdir Roriz, Luziânia - GO