

# 开源项目的软件工程方法 论探讨

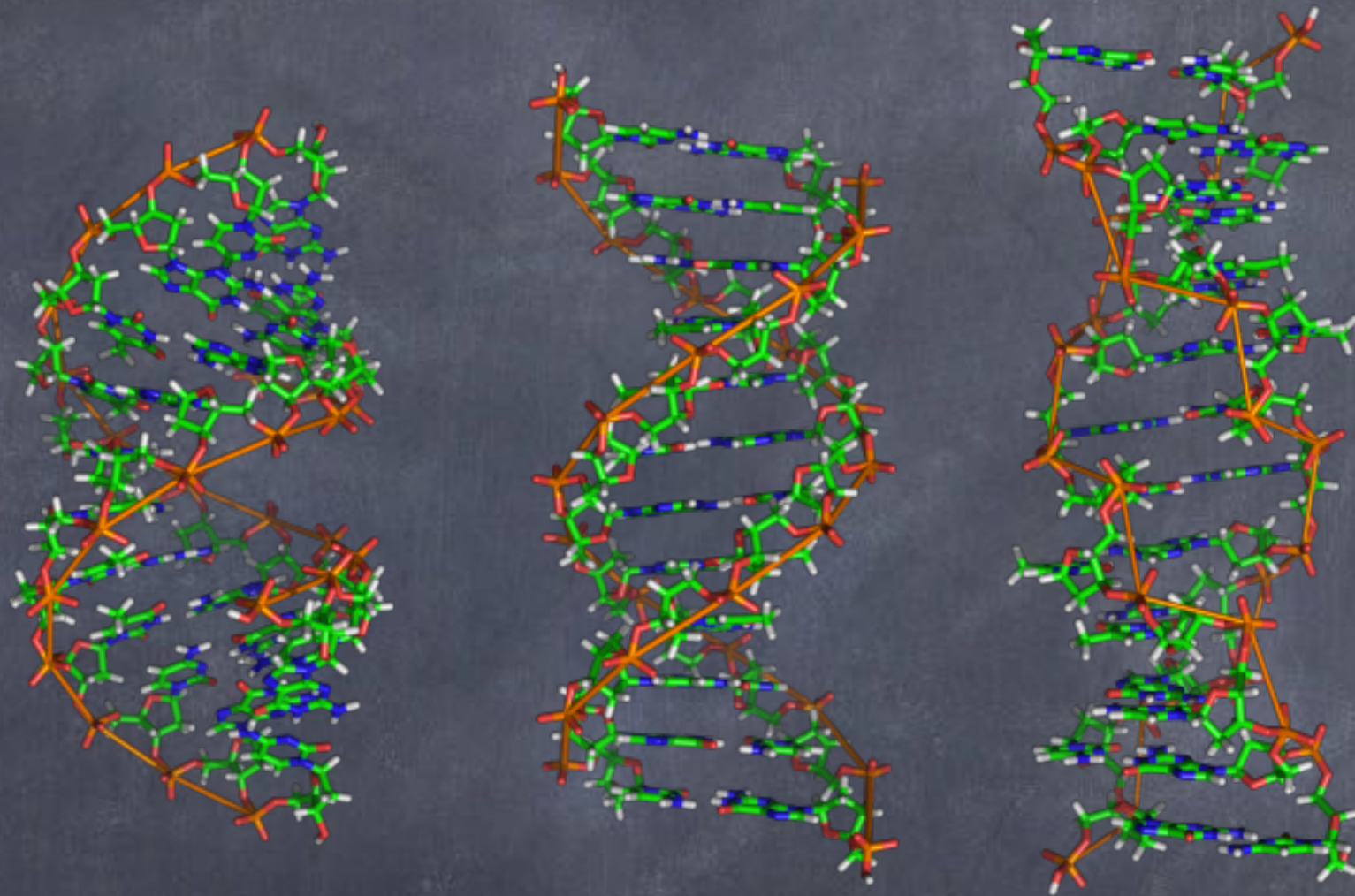
适兕 2018.7.6

# 关于我

- 开源信徒
- 开源之道作者
- 青云QingCloud产品经理
- 开源社首席编辑



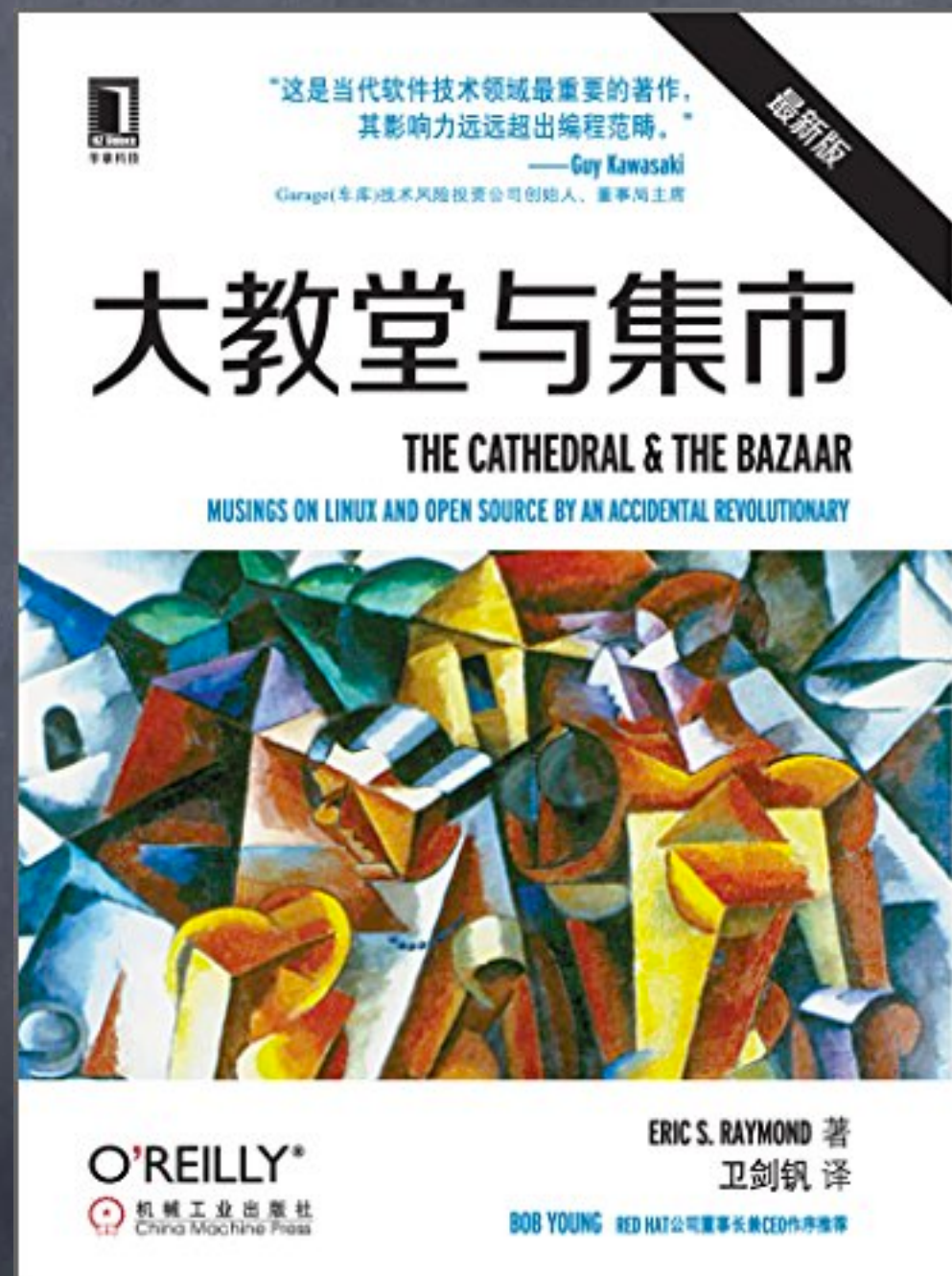




开源有没有软件工程方法论?



目前来说只有一本  
著作！



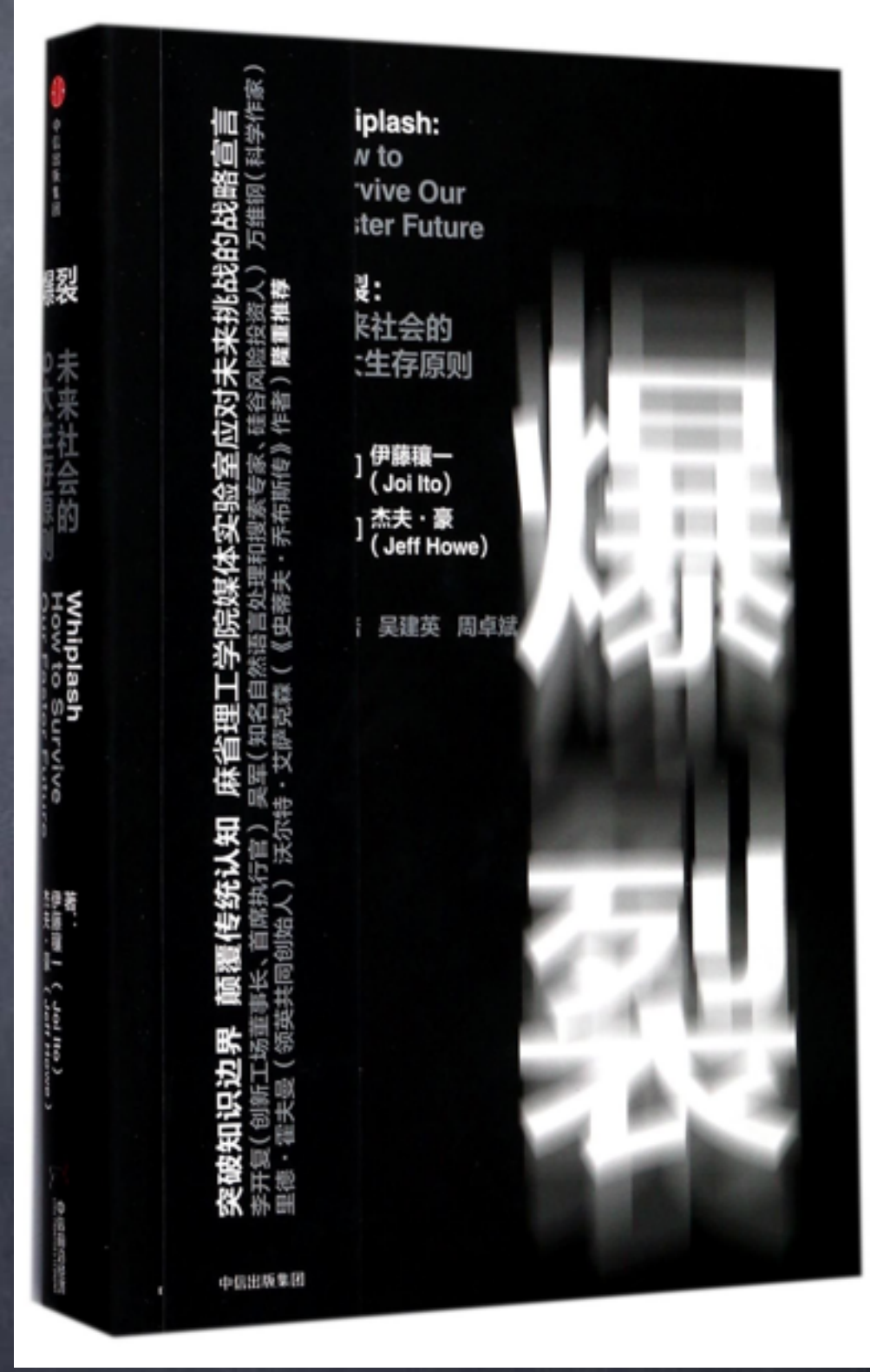
其实有很多材料





千面英雄

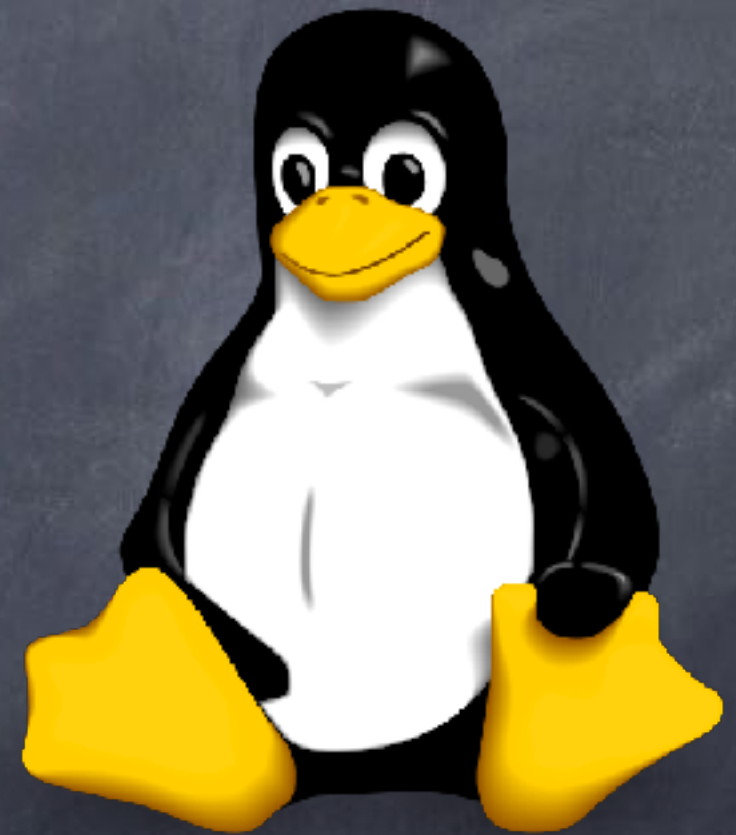
- 涌现优于权威
- 拉力优于推力
- 指南针优于地图
- 违抗优于服从





# Kernel 的软件工程

- 快速发布，经常发布
- 分布式、层级的开发模式
- 工具很关键
- 强烈的共识导向
- 项目内部没有边界





# Apache 之道

- 一切讨论都在邮件列表
- 精英制（代码审核）
- 工具
- 共识搜集法



# GitHub 协作之道

- ReadMe.md
- Pull Request
- Issue
- Wiki
- 社交
- Learning by doing





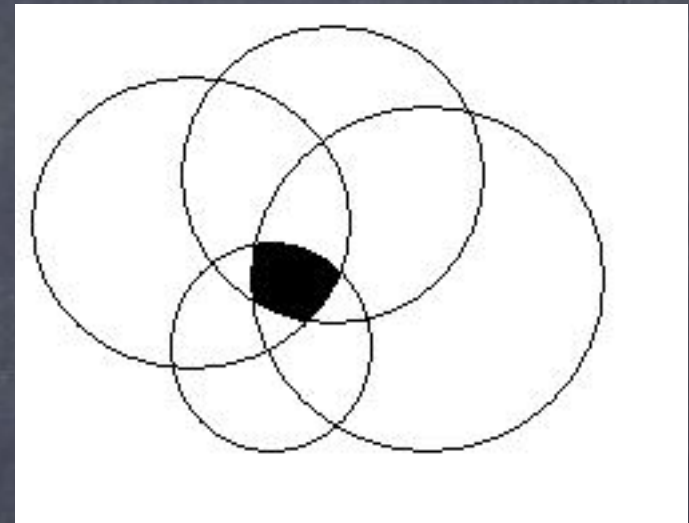
# kubernetes 实例

- GitHub
- SIG
- 精英制
- 定期的在线讨论
- 邮件列表、Slack频道
- 发布机制



# 总结下原则

- 公开
- 透明
- 快速失败
- 康威定律





**“ Human beings are forever living  
between a better future and the  
good old days.”**

**– – HENRIK TIKKANEN**