

# Testy wydajnościowe integracji

Jan Sabak

[Jan.Sabak@AmberTeam.pl](mailto:Jan.Sabak@AmberTeam.pl)

Grzegorz Holak

[Grzegorz.Holak@AmberTeam.pl](mailto:Grzegorz.Holak@AmberTeam.pl)

23.10.2019, TestWarez 2019

# AGENDA

- Przedstawienie się
- Wymagania warsztatu
- REST
- SOAP
- WebSocket
- Pliki
- Baza danych
- JMS

# Jan Sabak



Ekspert w dziedzinie zapewnienia jakości systemów informatycznych, wykonywania oraz organizacji testów.

Od dwudziestu lat zajmuje się testowaniem oraz niezawodnością oprogramowania i sprzętu komputerowego.

Jest absolwentem Instytutu Informatyki na Wydziale Elektroniki i Technik Informacyjnych Politechniki Warszawskiej.

Pracując dla firm Matrix.pl, IMPAQ oraz Infovide zorganizował i kierował działami Zapewnienia Jakości.

Obecnie pracuje dla AmberTeam Testing, gdzie dba o to, żeby kierownicy działów IT oraz kierownicy projektów spali spokojnie mając pod kontrolą ryzyko projektowe.

Posiada certyfikaty ISTQB CTFL oraz wszystkie CTAL.

Prowadzi szkolenia z zakresu testowania. Pracował również jako nauczyciel przedmiotów związanych z elektroniką i informatyką.

Działa czynnie na rzecz propagowania wiedzy i kultury jakości produkcji oprogramowania. Członek Zarządu Stowarzyszenia Jakości Systemów Informatycznych.

Jest współautorem książki „Agile Testing Foundations: An ISTQB Foundation Level Agile Tester guide”.

# Grzegorz Holak



Tester na co dzień zajmujący się automatyzacją i wydajnością, ale liznął testów praktycznie na każdym poziomie. Trener oraz prelegent lubiący dzielić się swoim doświadczeniem i wiedzą, z dużym zaangażowaniem poszukujący nowych obszarów na których można się sprawdzić. Od „zawsze” z AmberTeam 😊.

Posiadacz większości certyfikatów ISTQB Certified Tester Advanced Level: TAE, TTA, TA, TM, ponadto w kolekcji ma również ISTQB CTFL, CATE oraz A4Q Certified Selenium Tester Foundation Level.

Wolontariusz na obydwu edycjach ConSelenium, teraz z zapałem angażujący się w organizację TestWare2019.

W wolnym czasie zapalony kibic Widzewa Łódź oraz dłubania w sprzęcie komputerowym, poczynając od domowych blaszaków, na serwerach kończąc, a ostatnio również tatuaży.

# Wymagania warsztatu

- Jmeter 5.1.1 (i jego podstawowa znajomość)
- Java 8+
- Laptop z WiFi, procesorem klasy Intel Core i5 oraz 8+ GB RAM

# REST

- **Representational State Transfer** – styl architektury oprogramowania opierający się o zbiór wcześniej określonych reguł opisujących jak definiowane są zasoby, a także umożliwiających dostęp do nich. Został on zaprezentowany przez **Roya Fieldinga** w 2000 roku.

- HyperText Transfer Protocol
- GET - pobierz
- PUT – uaktualnij dane
- PATCH – uaktualnij dane
- POST – prześlij dane / utwórz
- DELETE – usuń dane

- Representational State Transfer
- architektura klient-serwis
- bezstanowy
- cache'owalny (lub nie)
- warstwowy
- jednaki interfejs



# WYRAŻENIA REGULARNE

- \ – zacytuj następny znak
- ^ – początek linii
- . – dowolny znak (poza końcem linii)
- \$ – koniec linii
- | – lub
- () – grupowanie
- [] – klasa znaków

- `<img src=„obrazek.jpg” href=„...” />`
- `img=“(.*)”`
- <https://regex101.com/>

## Przykład 2

- ```
(?:[a-z0-9!#$%&'*+/?^_`{|}~-]+(?:\.(?:[a-z0-9!#$%&'*+/?^_`{|}~-]+)*|"(?:[\x01-\x08\x0b\x0c\x0e-\x1f\x21\x23-\x5b\x5d-\x7f]|\\(?:[\x01-\x09\x0b\x0c\x0e-\x7f]))*"@(?:(?:[a-z0-9](?:[a-z0-9-]*[a-z0-9])?\.)+[a-z0-9](?:[a-z0-9-]*[a-z0-9])?|(?:(?:25[0-5]|2[0-4][0-9]|[01]?[0-9][0-9]?)\.){3}(?:25[0-5]|2[0-4][0-9]|[01]?[0-9][0-9]?)|[a-z0-9-]*[a-z0-9]:(?:[\x01-\x08\x0b\x0c\x0e-\x1f\x21-\x5a\x53-\x7f]|\\(?:[\x01-\x09\x0b\x0c\x0e-\x7f]))+))\])
```

- $*$  – dopasuj 0 lub więcej wystąpień
- $+$  – dopasuj 1 lub więcej wystąpień
- $?$  – dopasuj 0 lub 1 wystąpień
- $\{n\}$  – dopasuj dokładnie  $n$  wystąpień
- $\{n, \}$  – dopasuj przynajmniej  $n$  wystąpień
- $\{n, m\}$  – dopasuj dokładnie  $n$  wystąpień

# JSONPATH

```
• [
•   {
•     "id" : "978-0641723445",
•     "cat" : ["book", "hardcover"],
•     "name" : "The Lightning Thief",
•     "author" : "Rick Riordan",
•     "series_t" : "Percy Jackson and the Olympians",
•     "sequence_i" : 1,
•     "genre_s" : "fantasy",
•     "inStock" : true,
•     "price" : 12.50,
•     "pages_i" : 384
•   }, ...
```

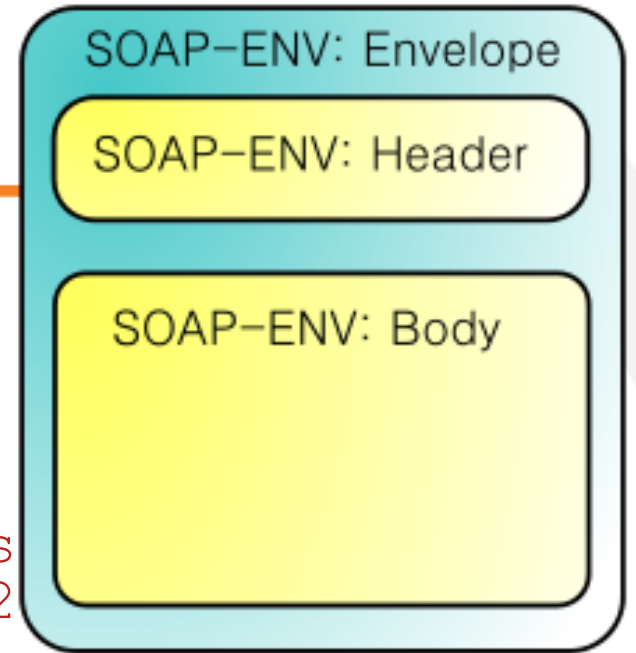
- `/bookstore/book[1]`
- `/bookstore/book[last()]`
- `//title[@lang]`
- `//title[@lang=„en”]`
- `/bookstore/book[price>35.00]`
- `//book[position()<3]`
- `$.bookstore.book.[0]`
- `$[,bookstore'][,book'][0]`
- `$.bookstore.book[?(@.length-1)]`
- `$.bookstore.book[-1:]`
- `$..title.lang`
- `$..title[?(@.lang = „en”)]`
- `$.bookstore.book[?(@.price > 35.00)]`
- `$..book[0,1]`
- `$..book[:2]`



- \$ - root
- @ - aktualny obiekt
- . lub [] – dziecko
- .. – potomek
- \* - cokolwiek
- [] – operator wyłuskania
- [,] – lub
- [start:end:step] – slicing
- ?() - filtr

# SOAP

- Simple Object Access Protocol) – protokół komunikacyjny wykorzystujący XML do kodowania wywołań i najczęściej protokół HTTP do ich przenoszenia, możliwe jest jednak wykorzystanie innych protokołów do transportu danych.
- SOAP jest standardem W3C, którego głównym celem było zastąpienie bardziej specyficznych protokołów komunikacyjnych (RPC), których wykorzystanie może być ograniczone poprzez zapory sieciowe lub inne zabezpieczenia



Simple Object Access Protocol

```
<?xml version="1.0"?>
```

```
<soap:Envelope
```

```
  xmlns:soap="http://www.w3.org/2001/12/s
  soap:encodingStyle="http://www.w3.org/2
encoding">
```

```
  <soap:Body xmlns:m="http://www.example.org/stock">
```

```
    <m:GetStockPrice>
```

```
      <m:StockName>IBM</m:StockName>
```

```
    </m:GetStockPrice>
```

```
  </soap:Body>
```

```
</soap:Envelope>
```

XPATH

```
<?xml version="1.0" ?>
<bookstore>
  <book>
    <title lang="en">Python for Kids</title>
    <author>Jason R. Briggs</author>
    <year>2012</year>
    <price>
      <amount>30</amount>
      <currency>USD</currency>
    </price>
  </book>
</bookstore>
```

# Path expressions

<i>nodename</i>	Zwraca elementy o nazwie "nodename"
/	Zwraca dziecko aktualnego elementu
//	Zwraca potomków aktualnego elementu
.	Zwraca obecny element
..	Zwraca rodzica obecnego elementu
@	Zwraca atrybut obecnego elementu

- Predykaty to warunki, które muszą spełniać wybierane elementy XMLa
- Predykaty są wstawiane pomiędzy nawiasy kwadratowe [] i podawane za nazwą wybranego elementu  
np. `//book[1]`

- \* `[1]` – pierwsze elementy
- \* `[last()]` – ostatnie elementy
- \* `[position() < 3]` – pierwsze dwa elementy
- \* `[@lang]` – elementy z atrybutem *lang*
- \* `[@lang = "en"]` – elementy z atrybutem *lang* równym *en*
- \* `[@price > 35]` – elementy z atrybutem *price* większym niż 35



# Operatory w predykatach

- `+`, `-`, `*`, `div`, `mod` – operatory arytmetyczne
- `=`, `!=`, `>`, `>=`, `<`, `<=` – porównania
- `and`, `or`, `not` – operatory logiczne
- `||` – konkatencja łańcuchów znaków

# Użyteczne funkcje na łańcuchach znaków

- `substring(<string>, <start>, <length>)`
- `string-length(<string>)`
- `upper-case(<string>)`
- `lower-case(<string>)`
- `contains(<string1>, <string2>)`
- `starts-with(<string1>, <string2>)`
- `ends-with(<string1>, <string2>)`

- W3Schools
  - [http://www.w3schools.com/xml/xpath\\_intro.asp](http://www.w3schools.com/xml/xpath_intro.asp)
- XPath teste/evaluator
  - <https://www.freeformatter.com/xpath-tester.html>

# WebSocket

- Technologia zapewniająca dwukierunkowy kanał komunikacji za pośrednictwem jednego gniazda TCP.
- Stworzona do komunikacji przeglądarki internetowej z serwerem internetowym, ale równie dobrze może zostać użyta w innych aplikacjach typu klient lub serwer.
- Ustandaryzowana przez Internet Engineering Task Force w Request for Comments 6455 w 2011 roku, a interfejs WebSocket w Web IDL jest standaryzowany przez W3C.

# Bazy danych

- Zbiór danych zapisanych zgodnie z określonymi regułami.
- W ustawie z 27 lipca 2001 r. o ochronie baz danych to pojęcie zostało zdefiniowane jako zbiór danych lub jakichkolwiek innych materiałów i elementów zgromadzonych według określonej systematyki lub metody, indywidualnie dostępnych w jakikolwiek sposób, w tym środkami elektronicznymi, wymagający istotnego, co do jakości lub ilości, nakładu inwestycyjnego w celu sporządzenia, weryfikacji lub prezentacji jego zawartości.

# Pliki

- Uporządkowany zbiór danych o skończonej długości, posiadający szereg atrybutów i stanowiący dla użytkownika systemu operacyjnego całość.
- Nazwa pliku nie jest jego częścią.

# JMS

- Java Message Service – standardowy zestaw interfejsów i modeli asynchronicznego przesyłania komunikatów w języku programowania Java. Specyfikacja JMS jest darmowa i przygotowana przez firmę Sun. Istnieje kilka implementacji tego standardu (np. ActiveMQ)

# CONSELENIUM



**Spring 2020**

**EC-1 Łódź**

**STAY TUNED!**

**[www.conselenium.pl](http://www.conselenium.pl)**



**Testy i kontrola jakości oprogramowania**  
**Testy użyteczności i testy automatyczne**  
**Szkolenia ISTQB i narzędziowe**  
**Audyty procesu testowania oprogramowania**  
**Outsourcing testowania**

**więcej o nas i naszej ofercie na**  
**[www.amberteam.pl](http://www.amberteam.pl)**

**AMBERTEAM**  
TESTING

Dziękujemy za uwagę

