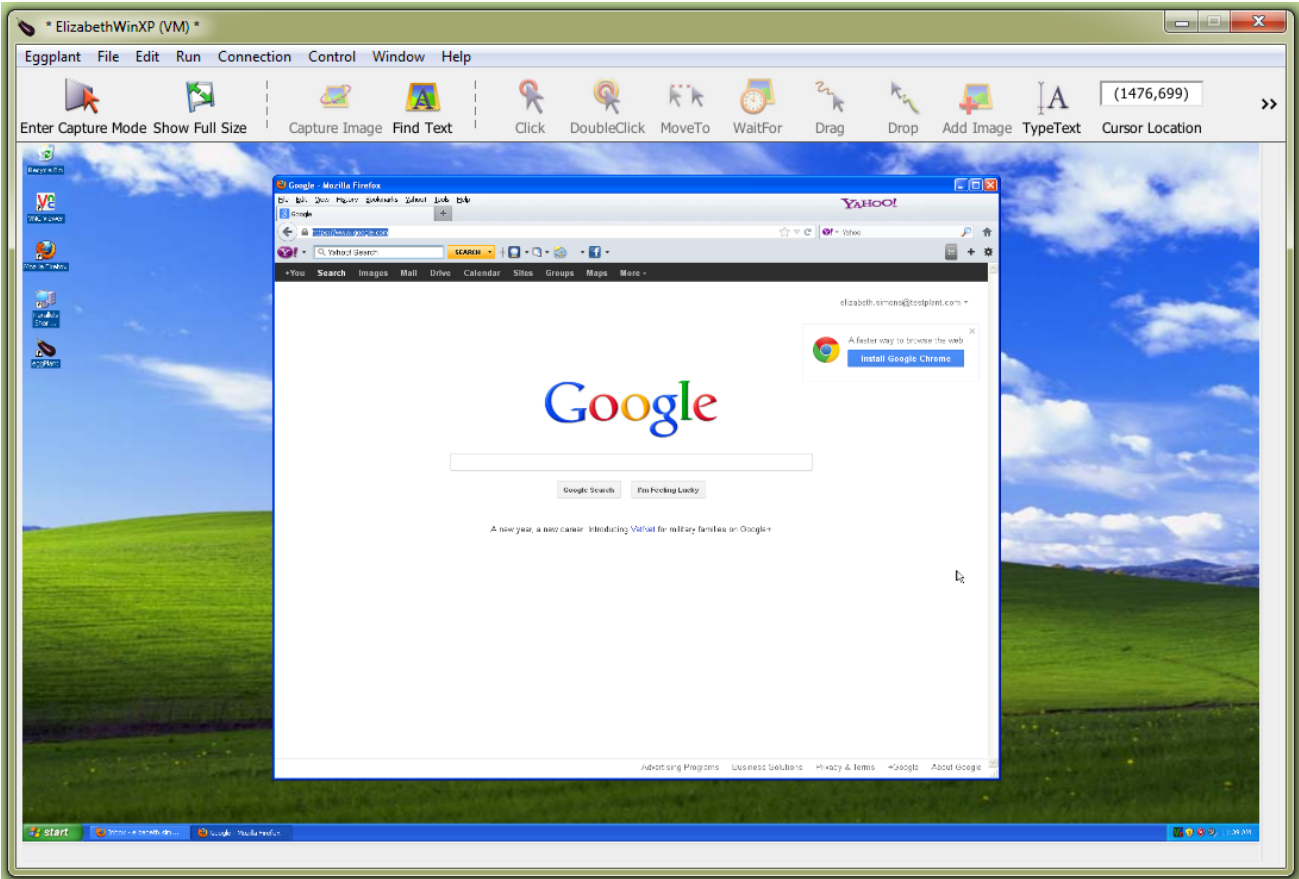


查看器窗口

查看器窗口可以显示SUT的图像，和SUT自身显示的一样。在查看器窗口中，可以在现场模式下，作为用户和SUT互动，或者在捕获模式下，捕获图像，并在eggPlant Functional脚本中使用。

注：要快速在现场模式和捕获模式间切换，按Control键（Mac OS X系统按Command键）。可以在查看器窗口的偏好设置中，自定义一个按键，来执行此操作。



查看器窗口

现场模式

在现场模式下，可使用本地鼠标和键盘，以用户身份与SUT互动。就好像在直接使用SUT本身的键盘和鼠标一样。（如果查看器窗口不是当前活动的窗口，则点击鼠标和敲击键盘会作用于本地电脑，而不是SUT。）

注：在现场模式下，可以在SUT和本地电脑运行的应用之间拷贝和复制文本。

捕获模式

在捕获模式下，可以捕获SUT的图像，并向当前脚本中插入命令和函数。可以继续接收SUT的显示更新，但是鼠标和键盘操作会作用于本地电脑。

在捕获模式下，除捕获矩形框之外的查看器窗口会变暗，详情参见下文。

捕获矩形框

在捕获模式下，捕获矩形框显示了保存图像时所包括的区域。该捕获矩形框会以正常亮度显示，而查看器窗口的其他部分会变暗。

可以拖动捕获矩形框的边缘来移动它。也可以按Arrow键将捕获矩形框移动一个像素的距离。（如果同时按住Shift键，可以每次将其移动十个像素的距离。）

可以拖拽捕获矩形框的角，改变其大小。也可以采用Alt-arrow（在Mac OS X上是Option-arrow），将矩形框的尺寸一次增大或缩小一个像素。（同时按住Shift键，可以每次调整十个像素的大小。）

注：捕获矩形框有灰色的边框，使其在黑色的背景上看起来更显眼；可以在查看器窗口的偏好设置中关闭该边框。

热点

热点是指脚本在图像上执行点击命令时所点击的那个点。热点通常由一个红色十字准线标记；如果定位到红色图像上，该十字准线会自动变成黑色。

要在捕获矩形框中移动热点，按住Control，然后点击或拖动十字准线。也可以采用Control-arrow（在Mac OS X上是Command-arrow），将热点移动一个像素的距离。（如果同时按住Shift键，可以将热点移动十个像素的距离。）

捕获图像

要在捕获矩形框中捕获一个图像，点击查看器窗口工具栏上的捕获图像按钮，或者选择控制菜单 > 捕获图像。

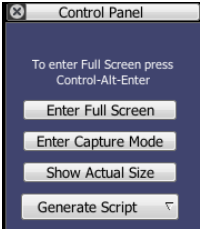
全屏控制

在全屏控制下，可以将SUT显示放大到整个桌面。可以通过一个小的控制面板，使用查看器窗口的一般功能。

要打开该控制面板，选择控制菜单>控制面板。

要自定义控制面板上的按钮，右击该面板，从上下文菜单中选择需要的窗口项。

要返回原来的桌面，点击退出全屏按钮，或者使用键盘快捷键Option+Command+1。



全屏控制面板

查看器窗口的工具栏

查看器窗口工具栏的大多数按钮也可以在控制菜单的菜单项中找到。

下面介绍了工具栏的按钮：工具栏是可以自定的，所以工具栏可能没有下面某些按钮。（关于如何添加和移除工具栏按钮，参见下文的自定。）

进入捕获模式/进入现场模式

该按钮可以使查看器窗口在现场模式和捕获模式间切换。点击进入捕获模式按钮后，该按钮会转为进入现场模式；反之亦然。

注：按Control键可以（Mac OS X系统按Command键）快速地在现场模式和捕获模式之间切换。可以在查看器窗口的偏好设置中，自定义一个按键，来执行此操作。

显示全尺寸/缩放为合适大小

在SUT的实际大小和将整个SUT缩放以适配查看器窗口的大小之间，该按钮可以作查看器窗口显示的切换。

注：在缩放选项之间切换时，不会影响图像捕获或匹配。

捕获图像

捕获图像按钮用于对捕获矩形框生成一次快照。

使用图像（仅适用于Mac OS X和Linux系统）

使用图像按钮用于打开“使用图像”面板。在该面板上可以选择保存的图像，并用于脚本。也可以按住Alt键（在Mac OS X系统上为Option键），点击命令按钮来打开“使用图像”面板。

在“使用图像”面板的底部，有一个eggPlant Functional命令和函数的弹出菜单，可以将这些命令和函数与选择的图像一起插入脚本中。（更多信息，请参见图像面板中的使用图像面板文档。）

查找文本

查找文本按钮（原来的文本图像按钮）用于打开“查找文本”面板。该面板可以根据文本内容和格式属性来搜索文本。（按住Shift，点击命令按钮也可以打开“查找文本”面板。）

Click、DoubleClick、RightClick、MoveTo、Drag以及Drop

即点击、双击、右击、移动、拖拽、松开。这些命令按钮可以一次性执行三个操作：

- 1. 将捕获矩形框选择的SUT图像保存到当前套件的图像文件夹中。
- 2. 将相应的SenseTalk命令插入活动脚本中。
- 3. 执行SUT的相应操作。

添加图像

添加图像按钮用于对捕获矩形框生成一张快照，并将该快照添加到脚本编辑器的插入点所在的命令行中。（插入点在脚本正确的命令行中即可，确切位置无关紧要。）只有当查看器窗口处于捕获模式时，添加图像按钮才可用。

WaitFor

WaitFor命令可以暂停脚本，等待图像出现在查看器窗口中。

点击WaitFor按钮，可以打开一个图像捕获面板。在最长等待时间文本框中，输入想要脚本等待图像出现在查看器窗口中的最长时间（单位：秒）。

当运行脚本时，一旦WaitFor图像出现，脚本就会立即执行下一个命令。如果在最长等待时间内没有图像出现，测试失败。

Wait

等待。**Wait**命令可以让脚本在执行下一个命令之前等待一段指定的时间。这样就可以为SUT分配一段任意长短的时间，以便其在脚本继续执行之前，完成相关任务。

Wait按钮会打开一个对话框，在该对话框中必须指定**Wait**命令的时间（单位：秒）。

窍门：相对于**Wait**命令，**WaitFor**命令有两个优势：

- **WaitFor**命令只在必要时（定位目标图像）才会推迟脚本的下一个操作；而不管有无必要，**Wait**命令都会将下一个操作推迟固定的时间段。
- **WaitFor**命令会返回其等待目标图像出现的时间。如果使用**Wait**命令，只能知道图像在最长等待时间内的某个点出现，而不知道具体的时间点。

TypeText

输入文本。**TypeText**命令以击键的方式，将文本在查看器窗口打出来，可以模拟在SUT上打字。

TypeText按钮可打开一个面板，在该面板上可以输入文本参数。在该面板上创建**TypeText**命令时，点击“插入”按钮，可以自动为脚本上的文本参数加上引号。

注：加上引号的文本参数，会以文字文本的形式，在SUT上打出来。没有加引号的文本参数，处理为变量。

窍门：当查看器窗口处于捕获模式时，可以键入想要插入脚本中的文本来启动一个**TypeText**命令。更多信息，请参见*使用eggPlant Functional*中的“记录**TypeText**命令”部分。

日志

Log命令可以在脚本的执行日志中创建一个自定义条目。

要插入一个**Log**命令，点击*日志*按钮，并在弹出的“日志”面板上键入一个条目。（如果有多个参数，每个参数都作为一个单独的条目插入脚本。）

注：可以在套件编辑器的“结果”面板上查看执行日志（更多信息，请参见*套件编辑器*中的*结果面板*部分。）

注释

点击*注释*按钮，打开一个面板。在该面板上，可以为活动脚本键入注释。注释是以 *(*Comment*)*

的格式插入脚本中的（详情参见*脚本编辑器*中的*注释*部分）。

录制影片/停止录制（当前仅用于Mac OS X系统）： 停用

注：该命令当前已停用。

点击*录制影片*按钮会打开一个*保存*对话框。在该对话框里，可以选择一个路径保存录制的QuickTime影片。点击*保存*按钮开始录制影片。

无论是脚本执行、与查看器窗口互动，还是用户直接操作SUT，所有SUT的屏幕更新都会录制在影片中。

要结束影片录制，点击*停止录制*按钮。

注：*录制影片*按钮不会创建脚本命令；要将影片录制添加到脚本中，必须手动编辑脚本。

捕获屏幕

点击*捕获屏幕*按钮可以为SUT的整个查看器窗口生成一张快照。

当选择*捕获屏幕*时，虽然图像路径中的截屏出现在套件编辑器的图像面板上，但是它们不会被添加到脚本中。而在文档编制以及界面设计讨论中，*捕获屏幕*按钮会很有用。

注：*捕获屏幕*按钮可以独立于脚本而截屏，相反**CaptureScreen**命令需要在脚本中执行截屏操作。（更多信息，参见*eggPlant Functional命令和函数*中的**CaptureScreen**部分。）

刷新屏幕

点击*刷新屏幕*按钮执行对SUT的全屏更新。这有助于消除脚本编撰过程中偶然出现的伪迹（绘图错误）。

注：和**RefreshScreen**脚本命令相反，*刷新屏幕*按钮不会将命令添加到脚本中。（更多信息，参见*eggPlant Functional命令和函数*中的**RefreshScreen**命令。）

中止脚本

中止脚本用于停止运行中的脚本。在执行下一行之前停止脚本运行。

光标位置

该字段包含SUT光标在查看器窗口中的屏幕坐标。可以通过编辑该字段内的坐标将光标移动到特殊位置上。

自定

点击*自定*按钮可以打开一个面板。在该面板上可以选择查看器窗口的工具栏上可用的按钮。

要在工具栏上添加某个按钮，可以将该按钮从“自定”面板上拖拽到工具栏中。

要在工具栏上移除某个按钮，将其拖出工具栏即可。

在“自定”面板打开时，也可以将按钮拖到工具栏内的其他位置。