

运行选项全局属性

这些全局属性决定与SUT的互动。默认值适用于大多数的情况。

ForceScreenRefresh

示例: `SetOption ForceScreenRefresh, true`

默认: `False`.

描述: ForceScreenRefresh控制eggPlant Functional是否在执行每个命令之后刷新查看器窗口。

注: ForceScreenRefresh很少使用, 它会极大地拖慢脚本执行的速度; 但是, 如果在SUT产生很多屏幕伪迹, 或者运行软件无法很好地通过VNC服务器显示的情况下, 使用该属性可能会有所帮助。

ImageSearchCount

示例: `SetOption ImageSearchCount, 3`

值: 一个正数。

默认: 7

描述: ImageSearchCount决定eggPlant Functional扫描查看器窗口搜索图像的次數。

注: 将ImageSearchCount设置为“1”时, 图像搜索只会查找当前的查看器窗口, 而忽略ImageSearchDelay、屏幕刷新和鼠标重定位。这会以最快速的方式执行一次搜索, 但是可能会失败。

ImageSearchDelay

示例: `Set the ImageSearchDelay to .6`

值: 时间 (单位: 秒)

默认: 0.3

描述: ImageSearchCount决定图像搜索之间的等待时间。

ImageSearchTime

示例: `Set the ImageSearchTime to 5`

值: 时间 (单位: 秒)

默认: 1.8

描述: The ImageSearchTime设置eggPlant Functional在报告失败之前搜索图像所用的时间。

KeyDownDelay

示例: `SetOption KeyDownDelay, .05`

值: 时间 (单位: 秒)

默认: 0.001

描述: KeyDownDelay决定发送给SUT的keyDown和keyUp事件之间的等待时间。

MouseClickedDelay

示例: `SetOptionMouseClickedDelay, .5`

值: 时间 (单位: 秒)

默认: 0.02

描述:MouseClickedDelay决定发送给SUT的mouseDown和mouseUp事件之间的等待时间。

MouseDoubleClickDelay

示例: `Set the MouseDoubleClickDelay to .004`

值: 时间 (单位: 秒)

默认: 0.01

描述: `MouseDoubleClickDelay` 决定发送给SUT的双击中，第一次点击（`mouseUp`事件）结束和第二次点击（`mouseDown`事件）开始之间的等待时间。

MouseDownDelay

示例: `Set the MouseDragSpeed to 12`

值: 一个非负数字。

默认: 10

描述: `MouseDownDelay` 决定SUT的鼠标在拖动命令下能移动多快。该值代表eggPlant Functional每步拖动SUT鼠标所移动的像素量。（在每步之间，`MouseMoveDelay`值的长度会暂停。）

MouseMoveDelay

示例: `Set the MouseMoveDelay to .06`

值: 时间（单位: 秒）

默认: 0.01

描述: `MouseMoveDelay` 决定SUT的鼠标移动的每步之间的等待时间。

MouseMoveMode

示例: `SetOption MouseMoveMode, 1`

值: 0, 1, or 2

默认: 0

描述: `MouseMoveMode` 决定鼠标移动的路径:

- 0. 鼠标以直线移动。
- 1. 鼠标先水平移动，然后垂直移动。
- 2. 鼠标先垂直移动，然后水平移动。

注: 如果`MouseMoveSpeed`的值设为"0"，鼠标会立即跳到下一个位置，与`MouseMoveMode`的值无关。

MouseMoveSpeed

示例: `SetOption MouseMoveSpeed, 10`

值: 一个非负数字。

默认: 0

描述: `MouseMoveSpeed` 决定SUT的鼠标在查看器窗口中能移动多快。该值代表eggPlant Functional每步移动SUT鼠标的像素量。（在每步之间，`MouseMoveDelay`值的长度会暂停。）

如果才有默认值"0"，鼠标会在一步之中从当前位置跳到另一个点。

注: 有些系统（特别是一些Linux系统）在采用默认值时可能无法跟踪鼠标。对于这些系统，一开始可以将该值设为"10"，然后逐渐减少，直到找到可用的值。（相反的，如果设置为"10"鼠标移动很慢的话，可以试着增加该值直到SUT无法跟踪鼠标为止，看鼠标能移动多快。）

NextKeyDelay

示例: `SetOption NextKeyDelay, .08`

值: 时间（单位: 秒）

默认: 0.02

描述: `NextKeyDelay` 决定发送给SUT的击键之间的等待时间。

RemoteWorkInterval

示例: `SetOption RemoteWorkInterval, 1`

值: 时间（单位: 秒）

默认: 0.7

描述: `RemoteWorkInterval` 决定eggPlant Functional从脚本发送下一个事件之前允许SUT执行任务的最短时间。这是一个很重要的计时参数，用于规划与SUT互动的整体速度。

SendShiftForCaps

示例: `Set the SendShiftForCaps to yes`

值: *Yes*、*Always*、和 *Never*。

默认: *Yes*。

描述: `SendShiftForCaps` 决定是否使用`ShiftKeyDown`向SUT发送大写字母。

- **Yes**. 发送Shift键在命令中键入大写字母，不包括修饰符键参数。例如，`TypeText AltKey & "S"`不会发送shift生成一个大写的"S"，因为如果发送shift的话，会将`Alt+s`变成 `Shift+Alt+s`。但是，`TypeText "Seattle"`会发送shift来键入大写"S"。
- **Always**. 任何时候TypeText参数里面出现大写字母，都发送shift键到SUT。

- **Never**。不发送shift键。（仍然可以通过添加ShiftKey参数来发送shift键。）

ShouldRepositionMouse

示例: `Set the ShouldRepositionMouse to True`

值: `True`或`false`。

默认: `True`。

描述:ShouldRepositionMouse决定在图像搜索过程中是否将SUT的鼠标移动到查看器窗口的右下角（或者RepositionPoint的坐标）。（如果重新定位鼠标，其无法使别处的图像变暗。）

StandardImageTolerance/ PreciseImageTolerance

示例: `Set the StandardImageTolerance to 50`
`SetOption PreciseImageTolerance, 4`

值: 0-255的整数。

StandardImageTolerance默认值: 45
PreciseImageTolerance默认值: 1

描述: 这两个全局属性决定了图像的颜色与查看器窗口中的颜色的接近程度，以便eggPlant Functional通过模糊或精确搜索类型的标准来查找匹配图像。（该值代表图像的RGB值与查看器窗口中相应位置的RGB值之间的差异。）

注: 默认值适用于大多数的场景。实际值可能取0到100，但是从80开始，经常会产生大量的false匹配。

文本样式属性

对于每种文本样式，下列属性可用:

- **TextFont**。文本的字体，比如*Helvetica*。
- **TextSize**。文本大小。
- **TextColor**。默认为RGB值。（更多信息请参考*SenseTalk参考手册*中的“颜色详解”部分。）
- **TextBackgroundColor**。默认为文本背景的RGB值。
- **Italic**。`yes`或`no`。
- **Bold**。`yes`或`no`。
- **Underline**。`yes`或`no`。
- **Trim**。是否剪除文本周围的额外空间。（默认值是`yes`。）
- **Cache**。如果可用的话，是否使用缓存图像。（如果取`no`，会强制eggPlant Functional在调用时再一次生成图像。默认值是`no`。）

SwipeSpeed

示例: `Set the SwipeSpeed to 3`

值: 一个非负数字。

默认: 40。

描述: 该全局属性控制滑动事件发生的速度。该值代表eggPlant Functional每步拖动SUT鼠标所移动的像素量。