



报告命令

这些命令可以将条目插入脚本的日志文件中。（请参见全局属性中的ScriptLogging。）

BeginTestCase和EndTestCase命令

测试用例是用来屏蔽掉某个脚本（或运行过程中的所有脚本）代码的一部分，目的是收集有关该部分的资料。一次脚本运行可能包含多个测试用例，其可能是脚本的连续部分，也可能相互重叠。

每个测试用例收集的信息包括：

- 测试用例的持续时间（单位：秒）
- 测试用例打开时所记录的错误次数
- 测试用例打开时所记录的成功次数
- 测试用例打开时所记录的警告次数
- 测试用例打开时所记录的异常次数

BeginTestCase命令用于打开一个测试用例；EndTestCase命令用于关闭一个测试用例。如下面的例子所示，每个测试用例都有一个名称，位于命令后面的引号内。

可以使用OpenTestCases全局属性在任何时间获得当前脚本运行的开放测试用例的信息。

注意：

- 每次运行开始时会自动创建一个测试用例，其名称为当前运行的脚本名称。
- 在运行结束时，当前所有打开的测试用例都将关闭，并自动报告。
- 初始处理程序（脚本本身）会被当作一个测试用例，并进行报告。如果没有打开测试用例，或者没有测试用例，该脚本会被作为唯一打开的测试用例进行报告。

示例：

```
BeginTestCase "A"  
——这标志着用例A的报告期开始。
```

```
//其他命令
```

```
EndTestCase "A"  
——该命令结束用例A的报告期
```

并记录收集到的信息。

```
BeginTestCase "B"  
——开始记录用例B的统计数据。
```

```
//其他命令
```

```
BeginTestCase "C"  
——开始记录用例C的统计数据。
```

```
//其他命令
```

```
EndTestCase "B"  
——关闭用例B，并报告自用例B打开以来收集到的统计数据。
```

```
//其他命令
```

```
//如果运行结束时用例C仍然打开，则会自动关闭，并报告。
```

Log命令

示例：Log "Message to be recorded in log file"

参数：一个或多个日志消息。

特性：在脚本的日志文件中创建一个条目。如果设置了多个消息参数，每个消息都作为独立条目插入。（如果ScriptLogging全局属性的值是Minimal或Silent，该命令无效。）

窍门：使用日志条目，可以更容易地确定运行中特殊日志事件发生的位置。

LogWarning命令

示例：LogWarning "Message to be recorded in log file"

参数：一个或多个日志消息。

特性：和上述Log命令的特性一样，但日志条目以橙色文本显示。

窍门：套件编辑器的结果面板显示了每次脚本运行相关的警告次数。即使ScriptLogging设置为Minimal或Silent，警告仍然可以被记录。

LogError命令

示例: `LogError "messageToBeRecordedInLogFile"`

参数: 一个或多个日志消息。

特性: 和上述Log和LogWarning命令的特性一样, 但日志条目以红色文本显示, 并将脚本记录为失败。

注: 如果ScriptLogging全局属性设置为 *Silent*, 日志文件中不会插入错误消息, 但是运行中的错误计数仍然在增加, 且该此运行的最终状态是失败。

LogSuccess命令

示例: `LogSuccess "The page loaded properly!"`

参数: 一个或多个日志消息。

特性: 和上述Log命令的特性一样, 但是会为脚本增加一次成功计数。

ScriptResults()函数

示例: `put ScriptResults ("someScript") into currentStatus`

参数: 一个脚本名称。(如果没有命名脚本, 则该函数会默认当前脚本。)

返回: 给定脚本每次运行的一个结果属性列表。

特性: 按时间先后顺序, 返回给定脚本每次运行的一个结果属性列表。每个列表包括以下一些属性:

- **LogFile:** 日志文件的名称和绝对路径。
- **Errors:** 运行中所记录的错误次数。
- **Warnings:** 运行中所记录的警告次数。
- **Exceptions:** eggPlant Functional捕捉及未捕捉到的异常次数。
- **历时:** 脚本运行 (或持续运行) 的时间; 单位: 秒
- **RunDate:** 运行开始的日期和时间
- **状态:** 运行的状态: *成功*、*失败*, 或 *正在运行*
- **ReturnValue:** 所有返回语句的返回值

SendMail命令

示例: `sendmail (to:"testmanager@somecompany.com, tester1@somecompany.com", subject:"Test failed", body:"The very important test script generated an error.The log file is attached.", attachment: logfile)`

参数: 一个属性列表, 如下所述。

特性: 使用脚本发送电子邮件。属性列表中包括了以下参数:

- **smtp_host:** 邮件服务器的主机名或IP地址。
- **smtp_type:** 邮件服务器使用的认证方案: *None* (无)、*Plain* (普通)、*Login* (登录)、或 *CRAM-MD5*。
- **smtp_user:** 邮件服务器上的用户账户, 在指定smtp_type后使用。
- **smtp_password:** 邮件服务器的登录密码, 在指定smtp_type后使用。
- **smtp_port:** 用于连接到邮件服务器的端口。(默认端口是25, 这也是标准的邮件端口。)
- **To:** 一个或多个地址, 由逗号隔开。(必需的)
- **From:** 发送消息的用户账户。(某些邮件服务器必需的)
- **Subject:** 消息的主题行。
- **Body (或 Message)** 消息的文本内容。
- **Attachment:** 邮件附加的一个文件名或一系列文件名。
- **ReplyTo:** 接收回复的默认地址。
- **CC:** 接收消息副本的一个或多个地址, 由逗号隔开。
- **"Content-Type":** 邮件本体的多媒体网际网路邮件延伸 (MIME) 类型。要发送HTML格式的邮件, 将"Content-Type"设置为"text/html"。(MIME默认是"text/plain") (注意: 该属性的键和值都需要加引号。)

EggPlantVersion函数

示例: `log EggPlantVersion()`

参数: 无

返回: eggPlant Functional的版本号

特性: 返回eggPlant Functional的版本号

CaptureScreen命令

示例: `CaptureScreen (Name:"ImageFileName", Rectangle:({67,33}, imagelocation:"OtherCorner"))`

参数: 可选属性列表。

特性: 整个查看器窗口的截屏, 或矩形框所示属性列表的截屏。可以使用下列任意一个或多个属性, 来定制该命令:

- **Name:** 一个图像文件名和可选路径信息。(默认文件名是Screen_Capture, 保存在结果文件夹中。)
- **Rectangle (或Rect):** 两个对角位置, 表示一个可以捕捉的矩形。(位置可以由屏幕坐标和/或图像位置表示。)
- **Increment:** yes或true的值, 在图像上附加一个自动增量数字。(默认没有值。)
- **ImageInfo:** 额外信息的属性列表。(更多信息, 请参见上述ImageInfo()函数。)

窍门：如果要在一个脚本中（在一个循环中，或经常被调用的处理程序）捕获几个快照，使用增量值会很有用。所有图像可以有相同的名称，而由增量数字区分；否则，每个图像都会覆写前一个具有相同名称的图像。

ColorAtLocation()函数

```
示例：put ColorAtLocation (2,3) into theColor

if ColorAtLocation (foundImageLocation()) is ColorAtLocation (32,7)then
```

参数：一个坐标位置。

返回：给定位置像素的颜色值。（更多信息请参考*SenseTalk参考手册*中的“颜色详解”部分。）

特性：返回给定位置像素的颜色值。坐标与查看器窗口左上角相关。（左上角的坐标是 (0,0)；x值增加时，坐标往右移；y值增加时，坐标往下移。）

StartMovie命令(当前仅用于Mac OS X系统)：停用

注:该命令当前已停用。

示例：StartMovie "/User/Documents/>MovieFile"

参数：所捕获影片的文件名以及可选文件路径。

特性：开始在查看器窗口中录制一部影片。如果没有指定文件路径，影片将保存到套件的结果文件夹中。

要结束录制，在脚本中插入一个StopMovie命令即可。

窍门：录制影片而无压缩；确保有足够的磁盘空间，能够容纳你的影片。

StopMovie命令(当前仅用于Mac OS X系统)：停用

注:该命令当前已停用。

示例：StopMovie

参数：无

特性：结束由脚本发起的影片录制。

- 测试用例的持续时间（单位：秒）
- 测试用例打开时所记录的错误次数
- 测试用例打开时所记录的成功次数
- 测试用例打开时所记录的警告次数
- 测试用例打开时所记录的异常次数

BeginTestCase命令用于打开一个测试用例；EndTestCase命令用于关闭一个测试用例。如下面的例子所示，每个测试用例都有一个名称，位于命令后面的引号内。

可以使用OpenTestCases全局属性，在任何时间获得当前脚本运行的开放测试用例的信息。

注意：

- 每次运行开始时会自动创建一个测试用例，其名称为当前运行的脚本名称。
- 在运行结束时，当前所有打开的测试用例都将关闭，并自动报告。
- 初始处理程序（脚本本身）会被当做测试用例，并进行报告。如果没有打开测试用例，或者没有测试用例，该脚本会被作为唯一打开的测试用例进行报告。