

鼠标命令和函数

本节描述了在查看器窗口中控制SUT鼠标的eggPlant Functional命令和函数。

Click命令

示例: `Click "ImageOne", "ImageTwo", "ImageThree"`
`Click (2,4)`

参数: 一个或多个图像引用; 或者单个坐标位置。

特性: 在发现的第一个位置的热点处, 单击SUT鼠标。(eggPlant Functional会按照图像列出的顺序搜索图像。)

DoubleClick命令

示例: `DoubleClick "SomeImage", (Text:"SomeWords",Italic:No)`
`DoubleClick (25,358)`

参数: 一个或多个图像引用; 或者单个坐标位置。

特性: 在发现的第一个位置的热点处, 双击SUT鼠标。(eggPlant Functional会按照图像列出的顺序搜索图像。)

RightClick命令

示例: `RightClick (imageName:"SomeImage", searchType:Text)`
`RightClick (12,355)`

参数: 一个或多个图像引用; 或者单个坐标位置。

特性: 在发现的第一个位置的热点处, 右击SUT鼠标。(eggPlant Functional会按照图像列出的顺序搜索图像。)

MouseDown和MouseButtonUp命令

示例: `MouseDown 2`
`MouseButtonUp 4`

参数: 单个鼠标按钮号码, 1-8

特性: 按住 (MouseDown) 或释放 (MouseButtonUp) 参数所表示的鼠标按钮。这些是除左击和右击之外, 唯一可以发送鼠标按钮事件的命令, 例如点击中间键, 或者按住鼠标按钮一段时间。

注: 对于标准的三键鼠标来说, 按钮1是指左键, 按钮2是指中间键, 按钮3是指右键。按钮4和按钮5控制鼠标滚轮。

ScrollWheelDown和ScrollWheelUp命令

示例: `ScrollWheelDown 5`
`ScrollWheelUp 10`

参数: 单个整数, 表示鼠标滚轮的增量 (一些鼠标可听见滚轮声)。

特性: 向上或向下滚动鼠标滚轮。因鼠标驱动、平台以及应用不同, 实际每增量的滚动量会有出入。

窍门: 试验SUT鼠标滚轮的简单方法是运行一个ScrollWheelUp或ScrollWheelDown命令, 参数取1。

MoveTo命令

示例: `MoveTo "ImageOne" "ImageTwo"`
`MoveTo (190,87)`

参数: 一个或多个图像引用; 或者单个坐标位置。

特性: 将SUT的鼠标光标移动到第一个找到的图像的热点处, 或者移动到坐标对表示的地点。

MoveToEach命令

示例: `MoveToEach "ImageOne", (780, 91), "ImageThree"`

参数: 一个或多个图像引用或坐标位置。

特性: 按照参数列出的顺序, 依次将SUT的鼠标移动到参数所表示的地点处。

Drag命令

示例: `Drag "ImageOne", "ImageTwo"`
`Drag (231, 100)`

参数：一个或多个图像引用；或者单个坐标位置。

特性：在第一个找到的图像的热点处，或者坐标对表示的地点处，按住SUT的鼠标键。

Drop命令

示例：`Drop "ImageOne",
Drop (231, 100)`

参数：一个图像引用；或者单个坐标位置。

特性：移动鼠标到指定位置，松开鼠标。

DragAndDrop命令

示例：`DragAndDrop "ImageOne", "ImageTwo", (980, 322)`

参数：两个或多个地点，由图像引用或坐标对确定。

特性：在第一个位置点，按住SUT鼠标，移动到下一位置，在最终位置放开鼠标。

MouseLocation()函数

示例：`put MouseLocation() intoStartingPoint`

返回：当前鼠标位置的坐标。

特性：返回当前鼠标位置的坐标。