



文本命令和函数

本节中介绍的eggPlant Functional命令和函数应用于SUT的键盘和剪贴板。

CaptureTextImage命令

示例: `CaptureTextImage (text:"some words", rectangle:(0,0)(50,20))`

参数: 一个属性列表, 必须包括一个文本属性和一个矩形属性, 也可以包括其他文本属性。

特性: 此命令仅用于脚本编辑的文字图片生成器。为生成的文本创建一个文本图像。文本图像包括在属性列表中指定的所有属性, 并填入文本个性化设置中的剩余属性的默认值。(详情参见文本平台下的TextStyle属性。)

KeyDown命令

示例: `KeyDown ControlKey, CommandKey, "d"`

参数: 键盘字符(带引号); TypeText关键字(不带引号)。

特性: 按住给定按键, 直到它们由KeyUp命令释放。

KeyUp命令

示例: `KeyUp ControlKey, CommandKey, "d"`
`KeyUp AllKeys`

参数: 键盘字符(带引号); TypeText关键字(不带引号)。

特性: 松开通过KeyDown命令按住的按键。

注: 可以使用关键字AllKeys、AllModifierKeys、以及AllNonModifierKeys来松开相关组的所有按键。

ReadTable()函数

示例: `Log ReadTable ((36,442,229,830))`

参数: 一个矩形框, 包含想要阅读的文本; 一个可选属性列表, 包括ReadText()函数所列的任意属性。

特性: 返回一列表格文本。在返回的该列文本中, 每排值都有一个子列表, 每个子列表包含该列每一格所检测到的一个值。每排的子列表可能包括或不包括同样数量的值。

注: 当表格的界限包含在矩形中时, ReadTable函数的性能最佳。如果给定矩形内没有找到任何表格, 返回一个错误信息。

ReadText()函数

示例: `Log ReadText ({ "SomeImage" })`
//记录指定图像的热点位置附近的文本。

`Log ReadText ((14,130,140,149))`
//记录矩形中坐标所指定的文本。第一套坐标确定了矩形的左上角, 第二套坐标确定了矩形的右下角。

`Log ReadText ({ "TLImage", "BRImage" })`
//记录矩形中的文本, 矩形的左上角和右下角分别由图像“TLImage”和“BRImage”确定。

`Log ReadText ((14,130,140,149), multiLine: true)`
//记录给定矩形中的文本, 并说明有多行文本。

参数: 一个必需点或矩形, 表示要阅读的屏幕区域; 一个可选属性列表, 可能包括下列任一属性:

- **DPI:** 整数。SUT屏幕的每英寸点数。默认的DPI是72。
- **Contrast:** 布尔值。当对比打开时, OCR引擎将ReadText矩形处理为一个平面的双色图像。原色取自矩形左上角像素, 或者ContrastColor属性。在原色的ContrastTolerance值范围内的像素都属于该颜色。其他像素分配二次色。两种色都可以阅读文本。Contrast是默认关闭的。
- **ContrastColor:** 颜色。打开对比时, ReadText矩形的原色即为对比色。如果没有设置ContrastColor属性, 则对比色取自矩形的左上角像素。
- **ContrastTolerance:** 布尔值。打开对比时, ContrastTolerance用于测量一个被认为是原色的像素与对比色的RGB值之间有多大差距。默认的ContrastTolerance是45。
- **MultiLine:** 布尔值。与在矩形内阅读文本相反, 该属性仅用于在一个点附近阅读文本。当MultiLine打开时, ReadText函数会返回与指定的点相关联的文本行, 以及其后属于同一文本块的文本行。当MultiLine关闭时, ReadText函数仅返回与指定的点相关联的文本行。MultiLine是默认关闭的。
- **SingleColumnMode:** 布尔值。当SingleColumnMode打开时, OCR引擎假定屏幕上只有一列文本。当SingleColumnMode关闭时, OCR引擎可能侦测到多列文本, 并根据返回值对这些文本进行排列。
- **Language:** 语言。该属性决定ReadText的返回值可用的字符集。Language可用包含多种语言, 彼此由逗号隔开; 比如: "English, French, German"。Language默认是English (英文)。
- **Trim:** 布尔值。当Trim打开时, OCR引擎会修正ReadText矩形的每条边, 直到遇到一个非背景像素。原色取自矩形左上角像素, 或者TrimColor属性。Trim是默认关闭的。
- **TrimBorder:** 整数。当Trim打开时, TrimBorder是指ReadText矩形未修正的背景的像素宽度。TrimBorder可以设置为负数, 以修正矩形的非背景边。TrimBorder的默认值是0。
- **TrimColor:** 颜色。当Trim打开时, ReadText矩形的背景即为TrimColor的颜色。如果没有设置TrimColor属性, 则背景色取自矩形的左上角像素。
- **TrimTolerance:** 整数。当Trim打开时, TrimTolerance用于测量一个被认为是背景色的像素与TrimColor的RGB值之间有多大差距。TrimTolerance的默认值是0。

- **TrimWhitespace**：布尔值。当TrimWhitespace打开时，将移除返回文本的开头和结尾处的所有的空白字符。当TrimWhitespace关闭时，ReadText可能返回开头或结尾带空白字符的文本。TrimWhitespace是默认打开的。
- **ValidCharacters**：字符串。ReadText函数可能返回的字符集。ValidCharacters属性会覆盖Language属性；ReadText函数只会返回ValidCharacters中的字符。如果OCR确认在定义区域中有字符出现，但它们不匹配ValidCharacters字符串中提供的字符，则系统会返回"^\n"。

特性：返回给定屏幕矩形中的文本。

RemoteClipboard()函数

示例：`Put RemoteClipboard (5)`
`Put RemoteClipboard ()`

参数：可选最长等待时间
返回：SUT剪贴板的文本内容。

特性：返回SUT剪贴板上的当前文本内容。（只有当剪贴板在当前VNC连接中使用过时，返回值才有效。）

返回最近放在剪贴板上的内容：如果为RemoteClipboard()函数设置了一个最长等待时间，则函数返回的剪贴板内容是由SUT设备上的*最后操作*产生的。如果在给定时间参数范围内没有发现新的剪贴板内容，系统发送一个错误信息。

返回剪贴板上的所有内容：如果没有设置最长等待时间，则RemoteClipboard()函数会返回SUT剪贴板上*最后已知*的内容。

注：要在Macintosh的SUT设备上使用剪贴板，确保使用有效的用户账号连接到Vine桌面服务器。（作为所有用户账号的“根”VNC服务器，Vine系统服务器不能访问单个账号的剪贴板。）

SetRemoteClipboard命令

示例：`SetRemoteClipboard "new clipboard contents"`

参数：一个文本串。

特性：将指定文本放入SUT的剪贴板。使用该命令可以像SUT上剪切或复制的其他文本一样，对文本进行粘贴。

注：要在Macintosh的SUT设备上使用剪贴板，确保使用有效的用户账号连接到Vine桌面服务器。（作为所有用户账号的“根”VNC服务器，Vine系统服务器不能访问单个账号的剪贴板。）

TypeText命令

示例：`TypeText "Some Words"`
`TypeText <<Some Words`
`with a Return.>>`
`TypeText AltKey, "x"`

参数：字符串（带引号）、非字符键的关键词、以及文本文字（即文本块，带双尖括号<< >>）。

特性：向SUT发送按键。如果发送的是修饰符键，当整个命令执行完毕以后，才会释放这些键。（要发送一个不能自动释放的修饰符，使用“up”和“down”修饰符键，例如“ShiftUp”和“ShiftDown”。要发送任何不能自动释放的键，使用KeyDown和KeyUp命令。）

TypeText关键字

要在脚本中生成修饰符键和其他非字符键，请参考相应的关键字。（见下例。）

示例：在SUT上生成修饰符和特殊键

```
TypeText return                                //向SUT发送一个Return按键。

TypeText ControlKey, AltKey, Escape            // "按住"SUT的Control和Alt键，发送一个Escape按键键，然后松开Control和Alt键。

TypeText ControlKey, "q"                       // "按住"SUT上的Control键，发送一个“q”按键，然后松开Control键。
```

关于这些关键字的完整列表，请参见附录C：TypeText关键字。

注：当使用TypeText面板创建命令时，点击Insert按钮会自动为文本参数加上引号。