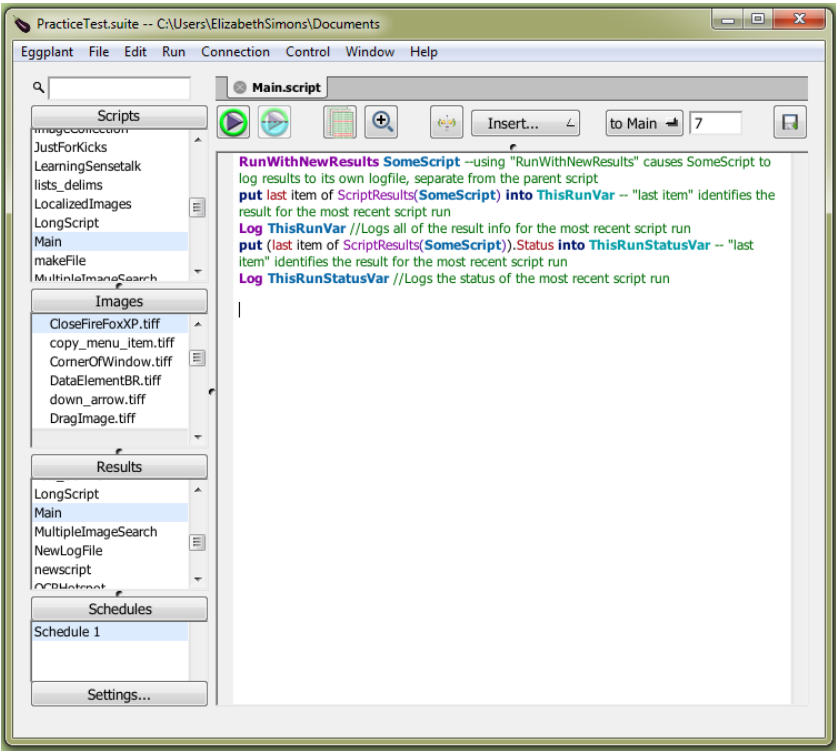


捕获图像和编写脚本

把捕获图像和编写脚本归纳在一起是因为通常同时进行这两个动作。捕获图像时，可将捕获的图像直接插入脚本。

脚本编辑器

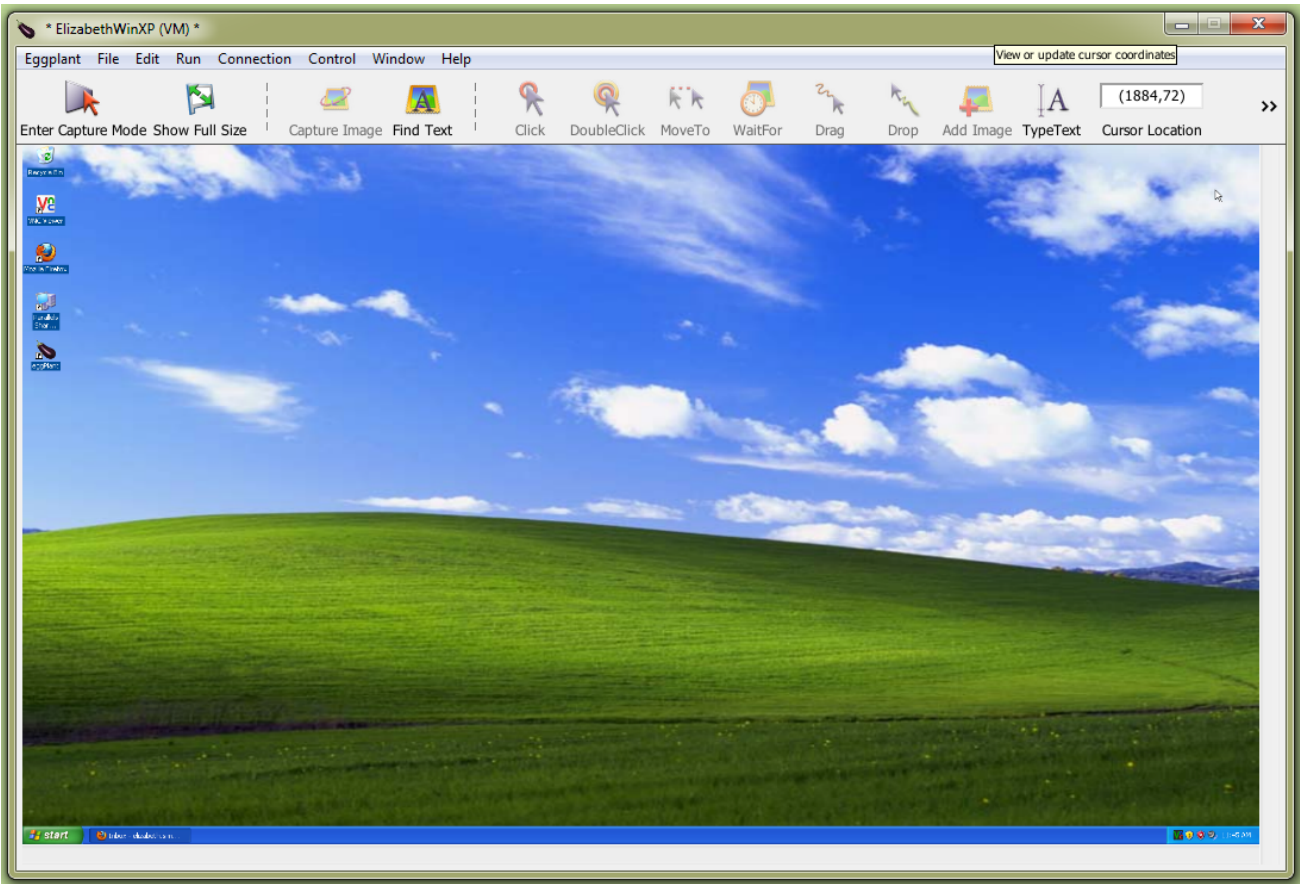
打开脚本时（或创建新脚本时），在套件窗口上方弹出一个新页签，脚本显示在窗口的主体区域。始终在脚本编辑器内编辑脚本，但是在刚开始的时候会发现，捕获图像时在查看器窗口编写脚本更容易。



脚本编辑器

查看器窗口

查看器窗口可以显示SUT的图像，和SUT自身显示的一样。在查看器窗口内，可在现场模式下手动控制SUT，在捕获模式下捕获图像。



查看器窗口

< 打开测试套件

up

运行脚本 >

Printer-friendly version