

Proiectați și implementați o aplicație Java pentru rezolvarea problemei propuse. Se va evidenția o arhitectură stratificată. Informațiile vor fi preluate din fișiere text.

1. Evidența cărților dintr-o bibliotecă

Biblioteca județeană dorește dezvoltarea unui program pentru gestiunea cărților existente.

Aplicația va fi de tip consolă. La pornirea aplicației aceasta va afișa un meniu cu opțiuni de unde utilizatorul să aleagă ceea ce dorește să facă.

Datele din fișier vor avea următorul format:

Titlu;Autor1,Autor2...,AutorN;anul_apariției;editura;cuvîntcheie1,cuvîntcheie2...cuvîntcheieN

Programul va avea următoarele funcționalități:

F01. adăugarea unei noi cărți (titlu, autori, an apariție, editura, cuvinte cheie);

După adăugarea unei cărți se revine la meniul principal

F02. căutarea cărților scrise de un anumit autor (sau parte din numele autorului);

După afișarea cărților căutate se revine la meniul principal

F03. afișarea cărților din bibliotecă care au apărut într-un anumit an, ordonate alfabetic după titlu și autori.

După afișarea cărților căutate se revine la meniul principal

F04. Afișarea tuturor cărților existente în bibliotecă

După afișarea cărților căutate se revine la meniul principal

F05. Ștergerea unei cărți

După afișarea cărților căutate se revine la meniul principal