Forking Workflow

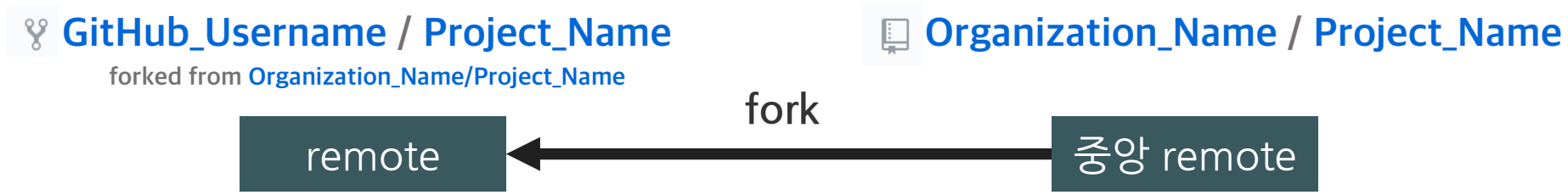
remote(원격)

중앙 remote

인터넷이나 네트워크 어딘가에 있는 저장소

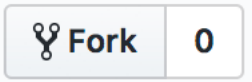
내 PC에 파일이 저장되는 개인 전용 저장소

local(로컬)



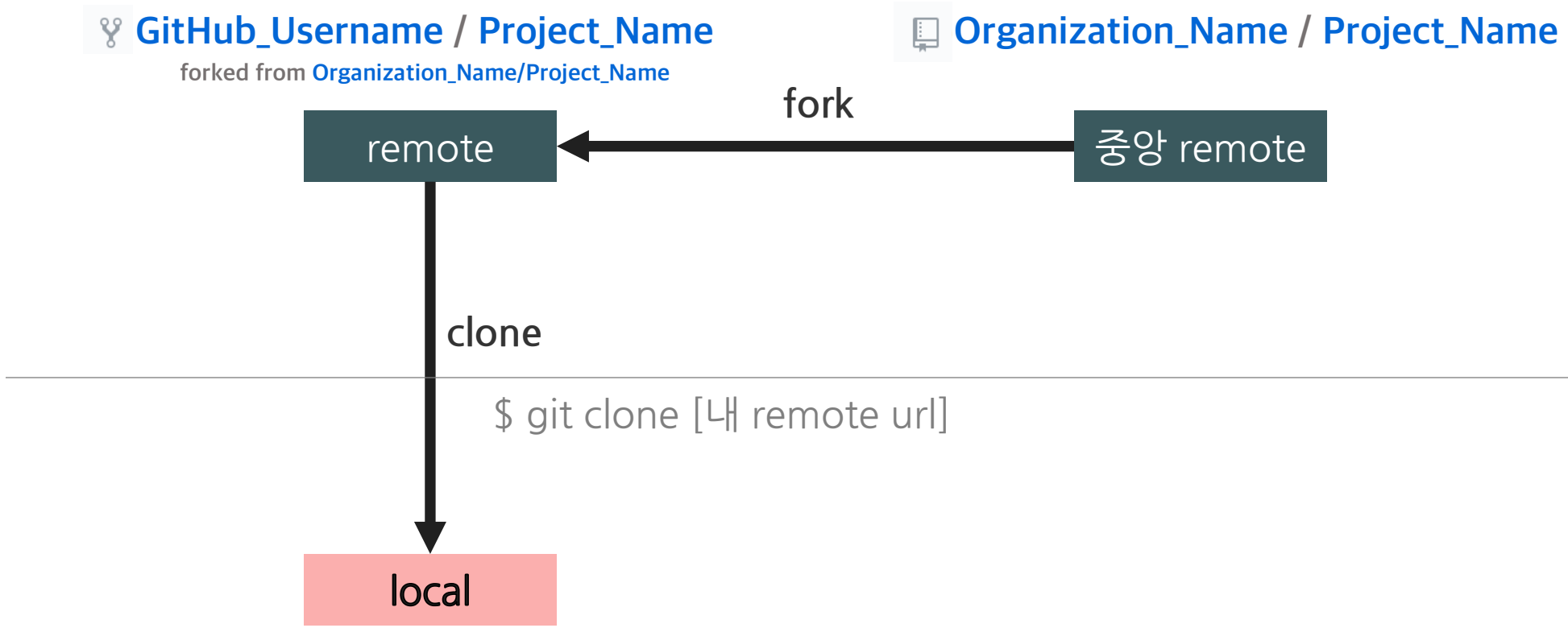
Organization으로 저장소 생성

Organization으로 만든 저장소의
GitHub 페이지에서



를 클릭하여 나의 원격 저장소로 가져온다.

local



Clone 명령어를 통해 (아래의 명령어를 포함한 작업이 수행된다.)

1. 디렉토리를 만들고
2. 디렉토리로 들어가고 나서 git init 명령으로 빈 Git 저장소를 만든다.
3. 입력한 URL을 origin이라는(기본값) 이름의 리모트로 추가하고(git remote add)
4. git fetch 명령으로 리모트 저장소에서 데이터를 가져온다.

GitHub_Username / Project_Name

forked from Organization_Name/Project_Name

remote

origin

$ git remote add **origin** [내 원격 url]

Organization_Name / Project_Name

중앙 remote

upstream

$ git remote add **upstream** [중앙 원격 url]

$ git remote -v // 설정한 remote 목록을 확인

local

* Clone 을 통해 기본적으로 내 원격 URL은 origin이라는(기본값) 이름의 리모트로 추가되어 있다.
* 추가적으로 중앙 원격을 upstream(관용적 사용)이라는 이름의 리모트로 추가한다.

GitHub_Username / Project_Name

forked from Organization_Name/Project_Name

remote

master branch

Organization_Name / Project_Name

중앙 remote

master branch

---

local

master branch

feature/login branch

현재 로컬에서
작업 중인 위치를
표시한다.

GitHub_Username / Project_Name

forked from Organization_Name/Project_Name

remote

master branch

Organization_Name / Project_Name

중앙 remote

master branch

---

local

master branch

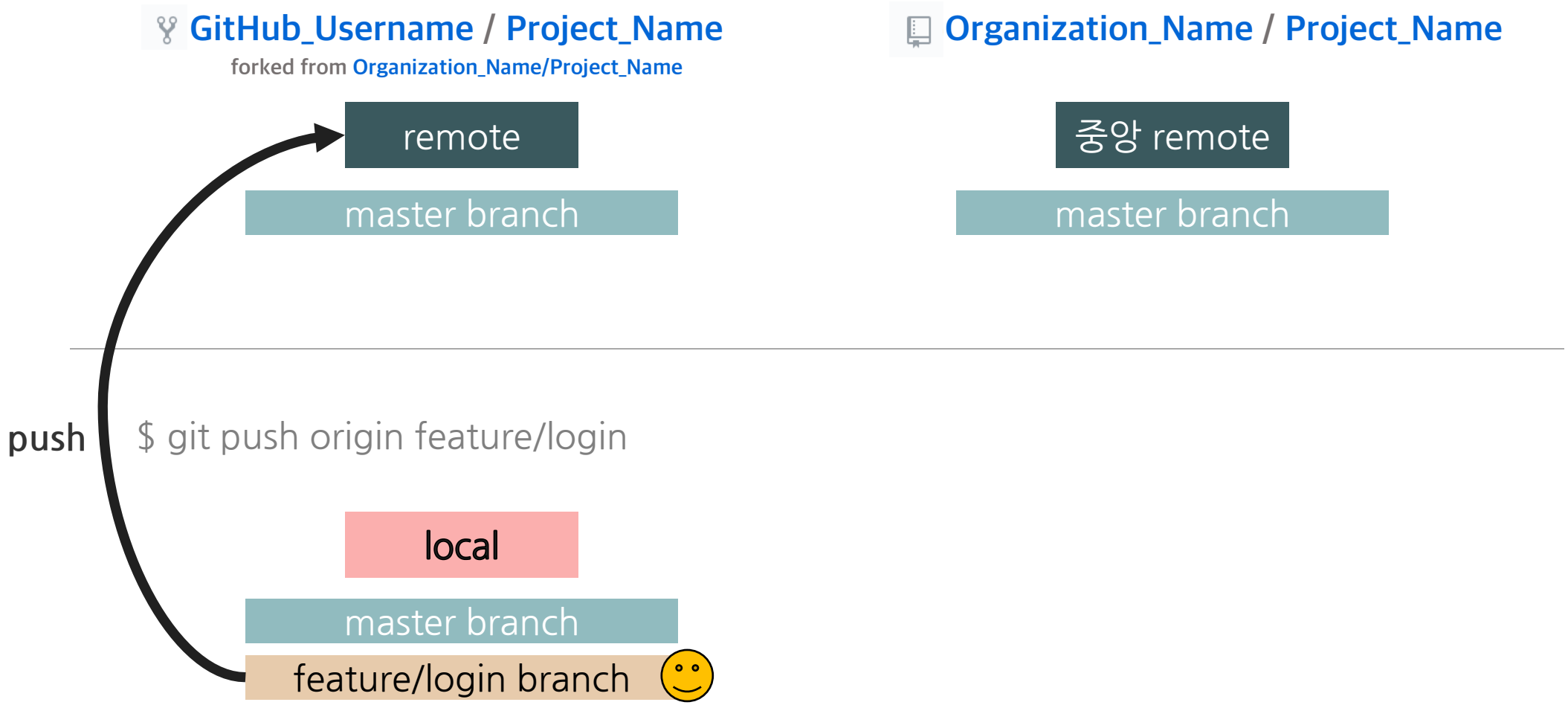
feature/login branch

branch checkout

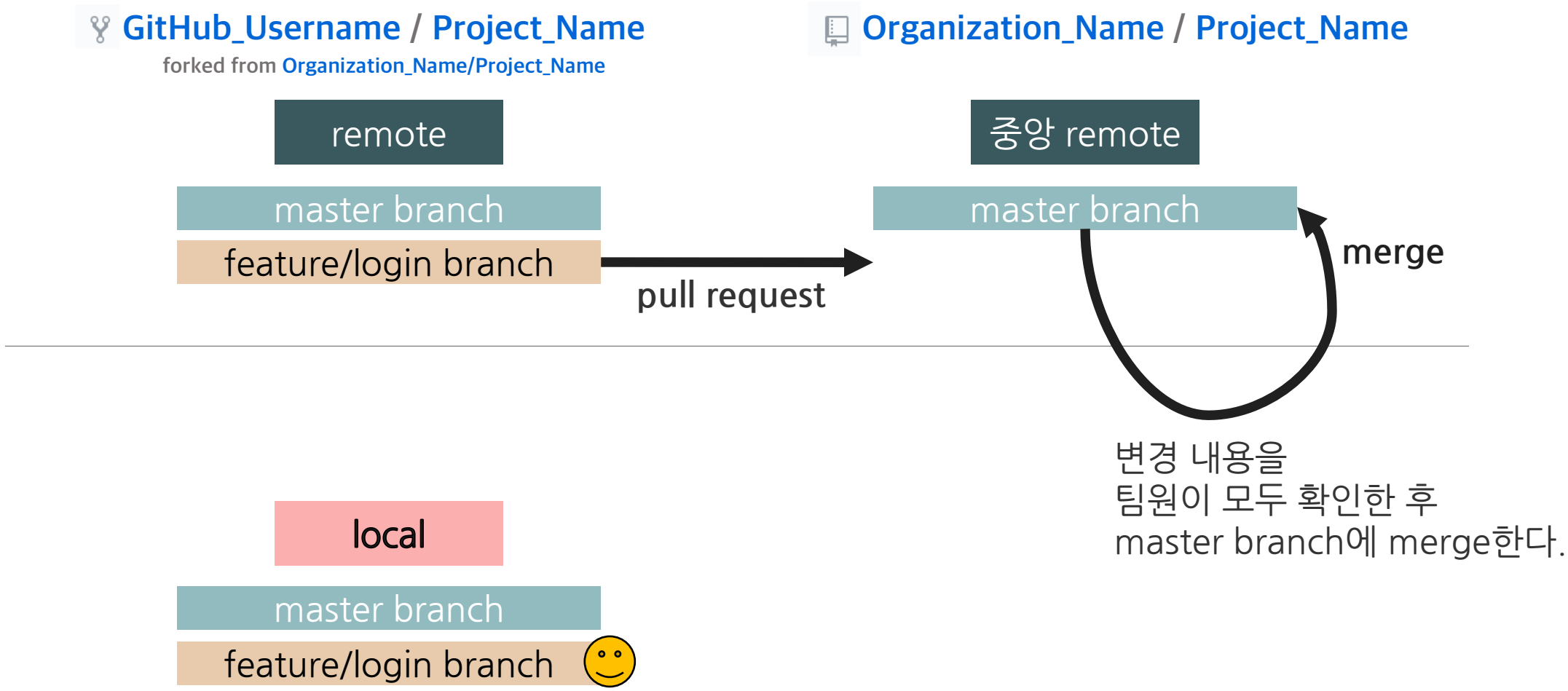
```
$ git branch feature/login      // 새로운 branch 생성
$ git checkout feature/login  // 해당 branch로 작업 위치 이동

$ git checkout -b feature/login // 위의 두 명령어를 합한 것
```

내 로컬에서 새로운 작업을 하는 경우
master에서 그 작업에 대한 브랜치를 생성 후 이동한다.



나의 작업이 끝난 경우(해당 기능을 모두 구현한 경우)
feature/login branch 를 origin remote로 push한다.
origin remote에도 똑같은 feature/login branch가 생긴다.



GitHub_Username / Project_Name

forked from Organization_Name/Project_Name

remote

master branch

feature/login branch

Organization_Name / Project_Name

중앙 remote

master branch

master branch에는
새로운 내용이 갱신되어 있는 상태

---

local

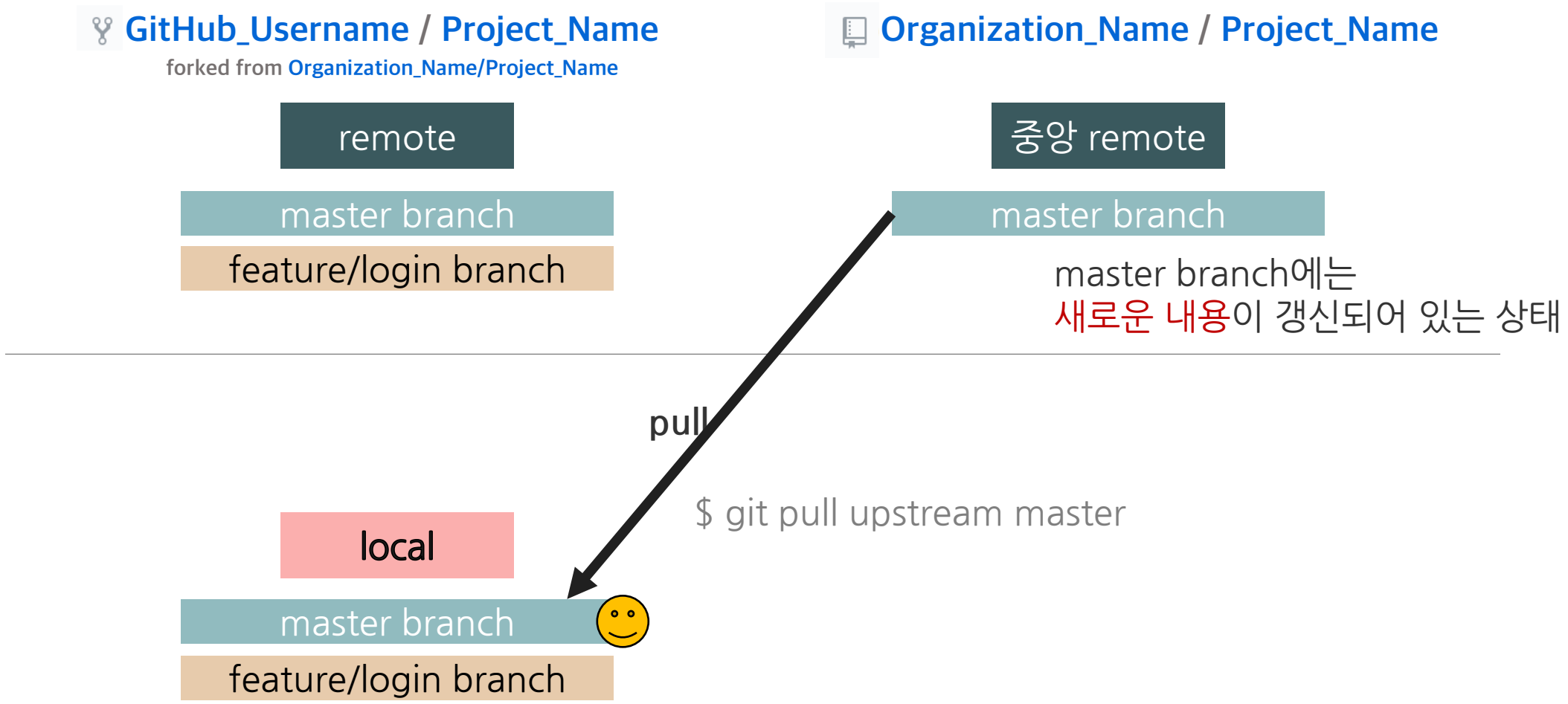
master branch

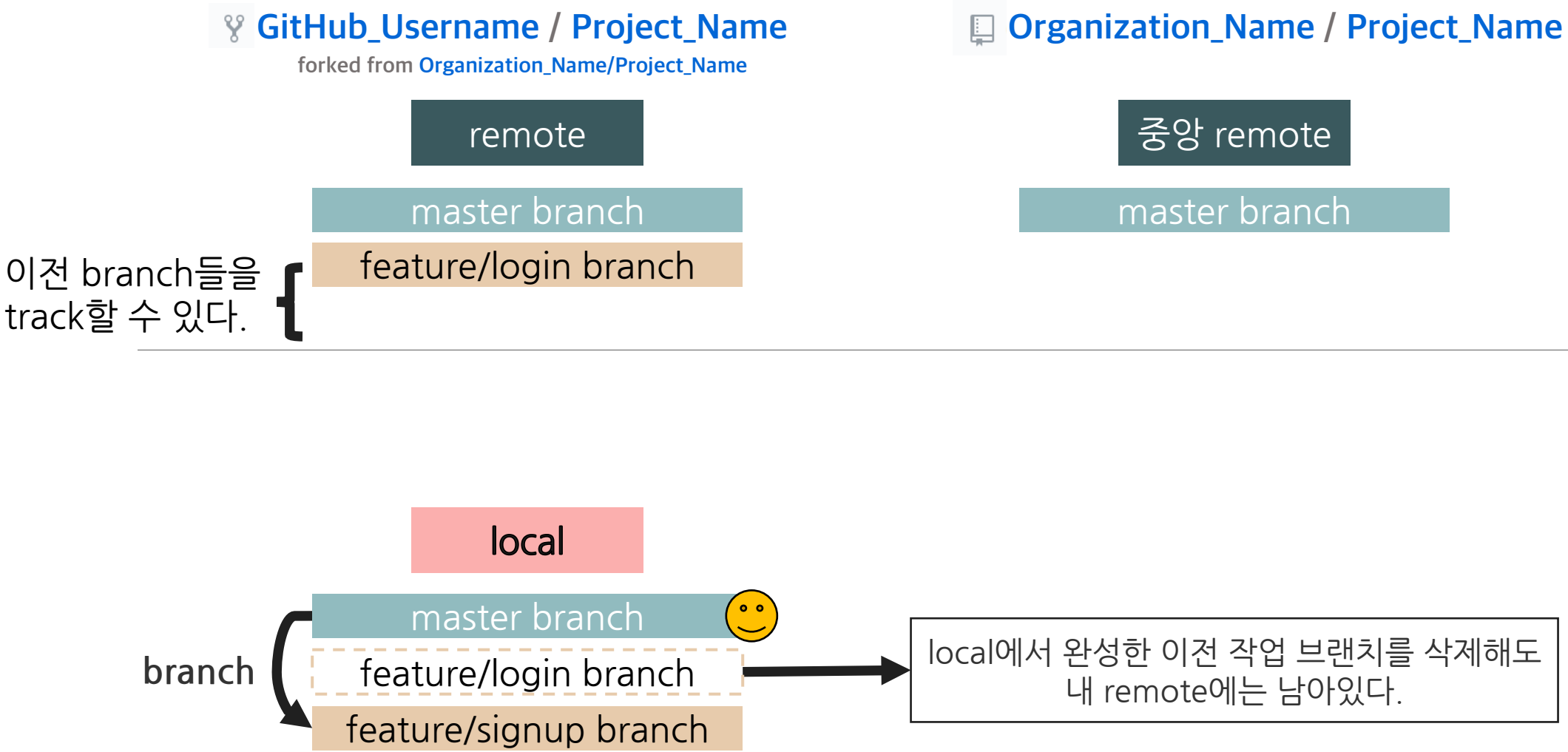
checkout

feature/login branch

$ git checkout master

master로 이동한 후에
master에 새로운 내용(중앙에 갱신된 내용)을
받아와야 한다.





다시 새로운 작업을 하는 경우
master에서 그 작업에 대한 브랜치를 생성하여 작업한다.