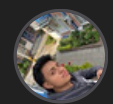


# Preliminares del aprendizaje profundo

Los conceptos fundamentales del aprendizaje profundo abarcan desde la manipulación de datos y álgebra lineal hasta el cálculo, la diferenciación automática y la probabilidad. Estos preliminares son esenciales para comprender cómo funcionan los modelos de aprendizaje profundo y cómo se implementan en la práctica.



by **Cristian Barrero**



# Manipulación de datos



## Tensores

Los tensores son arreglos numéricos de  $n$  dimensiones (0-D escalares, 1-D vectores, 2-D matrices, etc.). Se crean y manipulan fácilmente con bibliotecas como PyTorch, MXNet, JAX o TensorFlow. Por ejemplo, `torch.arange(12)` genera un vector con valores 0&11. Se puede consultar el número de elementos con `x.numel()` (PyTorch) o `x.size` (MXNet).



## Indexación y slicing

La indexación sigue la convención de Python: índices desde 0, índices negativos cuentan desde el final. Usando slices `[inicio:fin]` se obtiene un subarreglo (el índice final no se incluye). Por ejemplo, `X[-1]` devuelve la última fila de una matriz y `X[1:3]` las filas 1 y 2.

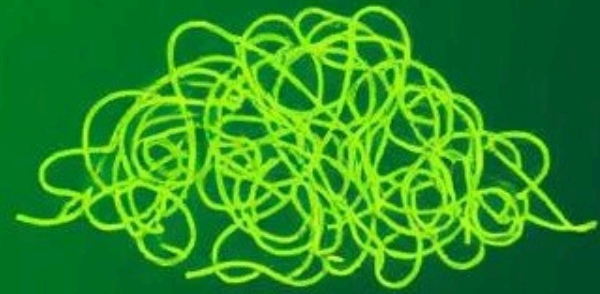


## Operaciones elementales

Las operaciones aritméticas se aplican elemento a elemento. Por ejemplo, dados  $x=[1,2,4,8]$  e  $y=[2,2,2,2]$ , entonces  $x+y=[3,4,6,10]$ ,  $x-y=[-1,0,2,6]$ ,  $x*y=[2,4,8,16]$ ,  $x/y=[0.5,1,2,4]$  y  $x**y=[1,4,16,64]$ .



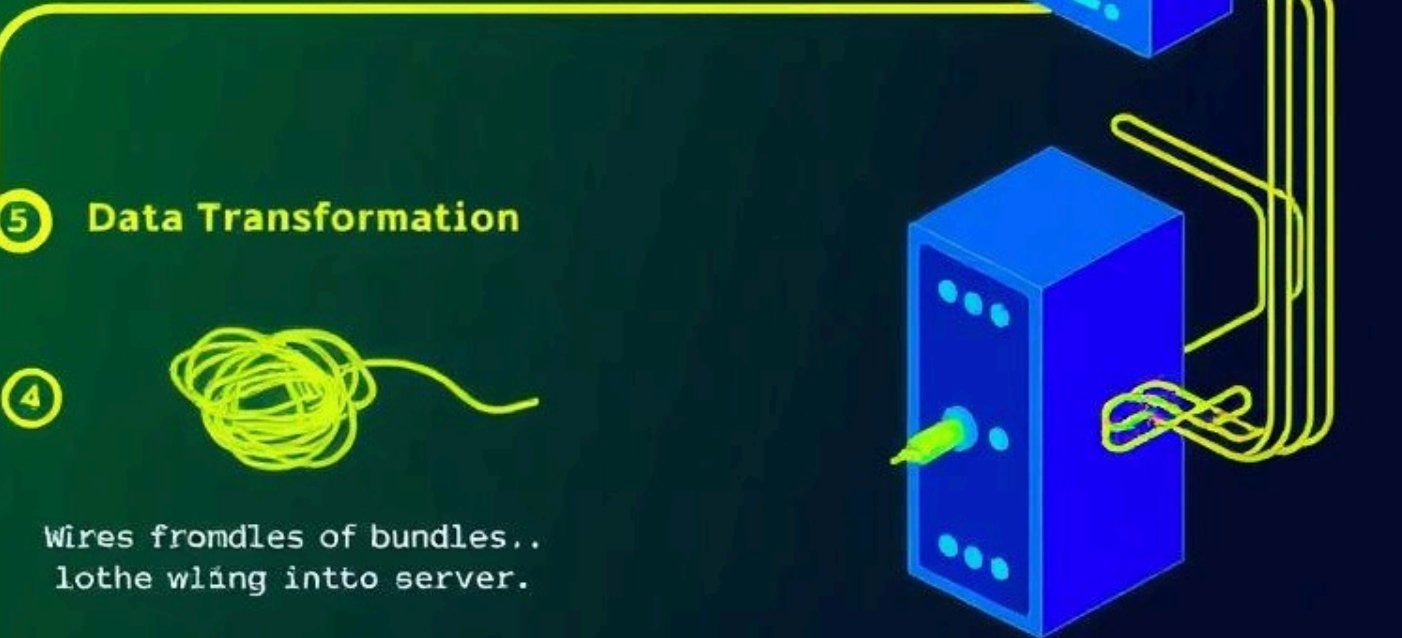
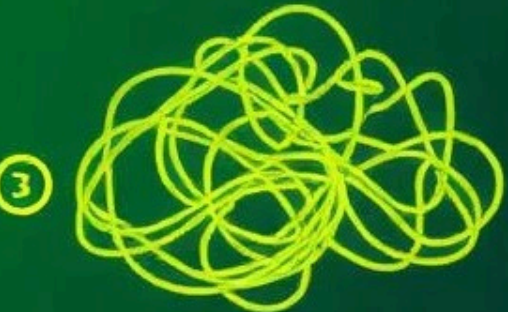
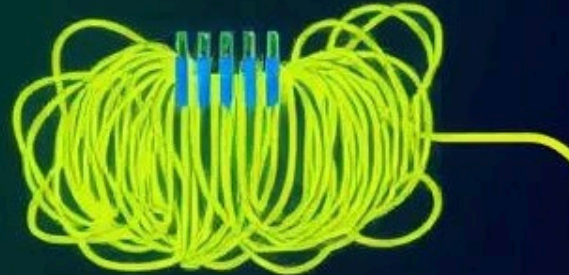
# Data Preprocessing



Ples: tangled of wokled wirte,  
gritt. lf cypery.  
Trangled wire: - pre-tangled.

## Nate Cleaning:

## Wires Formation



## Data Transformation



Wires fromdles of bundles..  
lothe wling into server.

# Preprocesamiento de datos

## Lectura de datos

Antes de alimentar datos a un modelo debemos limpiarlos y formatearlos. Se suele usar **pandas** para leer datos tabulares, p.ej. archivos CSV. Por ejemplo, un CSV con columnas NumRooms, RoofType, Price se carga con `pd.read_csv("datos.csv")`.

## Preparación de datos

Primero se separan las *características* (inputs) de la *etiqueta* (target).

Por ejemplo, `inputs = data.iloc[:,0:2]` y `targets = data.iloc[:,2]`. Luego se manejan valores faltantes (NaN).

## Conversión a tensores

Finalmente, convertimos los datos limpios en tensores para el modelo. En PyTorch, por ejemplo, `X = torch.tensor(inputs.values)` y `y = torch.tensor(targets.values)` produce tensores numéricos con los valores del *DataFrame*.

# Álgebra lineal: Conceptos básicos

## Escalares

Son simples números reales (0-D tensor). Ejemplo:  $x=3.0$ ,  $y=2.0$  (PyTorch). Se denotan con minúscula y realizan operaciones usuales:  $x+y=5$ ,  $x*y=6$ ,  $x/y=1.5$ ,  $x^y=9$ .

## Vectores

Arreglos de dimensión fija (1-D). Se denotan en negrita o con letra minúscula negrita,  $x^*=n$ . Por ejemplo, `torch.arange(3)` genera  $[0,1,2]$ . Se indexan desde 0 ( $x[2]=2$ ). La dimensión  $\text{len}(x)=n$  se refiere a  $n$  coordenadas.

## Matrices

Arreglos 2-D ( $m \times n$ ). Denotadas con letra mayúscula,  $A^*=m \times n$ . Un elemento  $a_{ij}$  es fila  $i$ , columna  $j$ . Ejemplo: `A = torch.arange(6).reshape(3,2)` da la matriz  $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}$ . La **transpuesta**  $A^T$  intercambia filas y columnas.

# Álgebra lineal: Operaciones avanzadas

## Producto punto (dot)

Dado  $x, y \in \mathbb{R}^d$ , el producto punto  $x^T y = \sum_i x_i y_i$ . Por ejemplo, si  $x=[0,1,2]$  e  $y=[1,1,1]$ , entonces  $x^T y=3$ . En código se usa `torch.dot(x,y)` o `np.dot(x,y)`, o bien `sum(x*y)`.

## Producto matriz-vector

Si  $A$  es  $m \times n$  y  $x$  un vector de longitud  $n$ , el producto  $Ax$  es un vector de longitud  $m$  cuyo  $i$ -ésimo componente es el producto punto de la fila  $i$  de  $A$  con  $x$ . En PyTorch se usa `torch.mv(A,x)` o el operador  $A @ x$ .

## Producto matriz-matriz

Si  $A$  es  $n \times k$  y  $B$  es  $k \times m$ , entonces  $AB$  es  $n \times m$  con elementos  $c_{ij} = \sum_k a_{ik} b_{kj}$ . Se calcula con `torch.mm(A,B)` o  $A @ B$  (PyTorch) y `np.dot(A,B)` (NumPy).

## Normas

Medidas de magnitud. La norma 2 de un vector  $x$  es  $|x|_2 = \sqrt{\sum_i x_i^2}$ , la longitud euclidiana. Por ejemplo, para  $u=[3,-4]$  se obtiene  $|u|_2=5$ . En PyTorch `torch.norm(u)`, NumPy `np.linalg.norm(u)`, etc.

# Cálculo: Derivadas y diferenciación

$f(x)$

## Derivadas

La *derivada* de una función  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$  mide la tasa de cambio de  $f$  respecto a su argumento.



## Visualización de funciones

Se incluyen utilidades en matplotlib para graficar funciones y sus tangentes.



## Derivadas parciales y gradiente

Con funciones multivariables  $y=f(x_1, \dots, x_n)$ , la *derivada parcial* respecto a  $x_i$  se obtiene tratando las demás variables como constantes.



## Regla de la cadena

Para funciones compuestas  $y=f(g(x))$ , la derivada sigue la regla de la cadena:  $dy/dx = dy/du \cdot du/dx$ .



# Diferenciación automática

## Grafo computacional

Las librerías modernas calculan gradientes automáticamente creando un **grafo computacional** durante el *forward*. Por ejemplo, si queremos  $y=2xTx$  (vector<sup>3</sup>escalar), primero definimos  $x$  con seguimiento de gradiente (`requires_grad=True` en PyTorch).

## Desconectar parte del grafo

A veces no se desea propagar gradientes por ciertas sub-expresiones. Por ejemplo, con  $y = x*x$ , si hacemos  $u = y.detach()$  (PyTorch), entonces  $u$  se comporta como copia sin relación con  $x$ .



## Cálculo de gradientes

Al computar  $y = 2 * \text{dot}(x,x)$ , y luego llamar a `y.backward()`, la derivada  $\frac{dy}{dx} = 4x$  queda almacenada en `x.grad` (e.g. `[0,4,8,12]` para `x=[0,1,2,3]`).

## Control de flujo en Python

Incluso si la función incluye bucles, condicionales o cualquier lógica en Python, las librerías de *autograd* siguen construyendo el grafo en tiempo de ejecución.

# Probabilidad y estadística: Conceptos básicos

## Modelo probabilístico

Un modelo probabilístico asigna **probabilidades** (números en  $[0,1]$ ) a eventos sobre un espacio de muestreo.  
Por ejemplo, al lanzar una moneda justa,  $P(\text{cara})=0.5$ ,  $P(\text{sello})=0.5$ .

## Probabilidad condicional

La **probabilidad condicional** se define como  $P(A|B)$ , que refleja la probabilidad de  $A$  dado que  $B$  ocurrió.



## Variables aleatorias

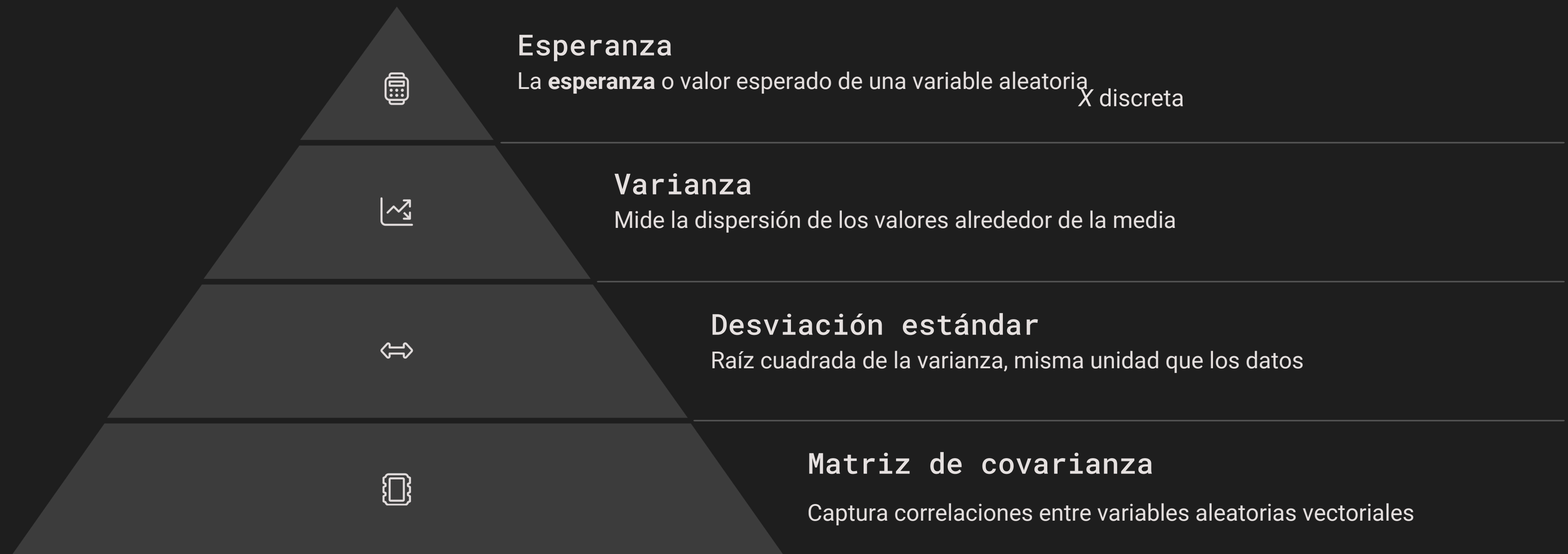
Una **variable aleatoria**  $X$  es una función que asigna a cada resultado de  $S$  un valor (discreto o continuo). Por ejemplo,  $X = \text{"es cara?"}$  vale 1 o 0.

## Probabilidad conjunta

Con varias variables  $A, B$  definimos la **probabilidad conjunta**  $P(A \text{ y } B)$  que indica la probabilidad de que  $A$  y  $B$  ocurran simultáneamente.



# Probabilidad y estadística: Medidas estadísticas



La **esperanza** o valor esperado de una variable aleatoria  $X$  discreta se define como  $E[X] = \sum x \cdot P(X=x)$ , que es el promedio ponderado de todos los posibles valores. La **varianza** mide la dispersión:  $Var[X] = E[(X-E[X])^2] = E[X^2] - (E[X])^2$ . Para vectores aleatorios  $x$ , definimos la **matriz de covarianza**  $\Sigma = E[(x-\bar{x})(x-\bar{x})^T]$ .

# Documentación de la API

2

## Métodos principales

Para consultar las funciones y clases disponibles en las librerías

100+

## Funciones disponibles

En cada módulo de las bibliotecas de aprendizaje profundo

Para consultar las funciones y clases disponibles en las librerías, se recomienda:

- **Listar contenido de un módulo:** Usar la función `dir()`. Por ejemplo, `dir(torch.distributions)` enumera todas las distribuciones y transformaciones disponibles (Bernoulli, Normal, Multinomial, etc.). Esto ayuda a descubrir qué herramientas existen en un módulo.
- **Ayuda sobre una función/clase específica:** Usar `help()`. Por ejemplo, `help(torch.ones)` muestra la firma y descripción de `torch.ones`, indicando argumentos (`size`, `dtype`, `device`, `requires_grad`, etc.) y ejemplos. Del mismo modo, `help(np.ones)` da la documentación de `mxnet.numpy.ones`.

Estos métodos nos guían para explorar la API de PyTorch, MXNet, JAX o TensorFlow, cuyos sitios oficiales de documentación ofrecen información más extensa.