

MICROSERVIZIO	PATH	NOME FILE	DESCRIZIONE	AZIONE
T23	/src/main/java/com/example/db_setup	User.java	Aggiunta al model User di List<User> following, List<User> followers, missionToken, biography	Modifica
	/src/main/java/com/example/db_setup	UserRepository.java	Aggiunto il metodo existsFollowingRelationship	Modifica
	/src/main/java/com/example/db_setup	Controller.java	Aggiunta dei metodi/route di addFollow, rmFollow, searchPlayer, modifyPlayer	Modifica
	/src/main/java/com/example/db_setup	EmailService.java	Aggiunta dei metodi sendMailUpdate, sendMailPassword	Modifica
UI Gateway	/	default.conf	Aggiunta delle route addFollow, rmFollow, searchPlayer, modifyPlayer, /profile/addFollow, /profile/rmFollow, /profile/searchPlayer, /profile/modifyPlayer	Modifica
T5	/t5/src/main/java/com/g2/Model	Ratio.java	Creazione del model Ratio	Creazione
	/t5/src/main/java/com/g2/Model	Mission.java	Creazione del model Mission	Creazione
	/t5/src/main/java/com/g2/Model	User.java	Aggiunta al model User di List<User> following, List<User> followers,	Creazione
	/t5/src/main/java/com/g2/t5	T23ServiceTest.java	Modifica dell'istanziamento di oggetti User	Modifica
	/t5/src/main/java/com/g2/t5	GuiController.java	/profile/{playerID} per gestire il corretto prelievo degli utenti e per gestire la scelta corretta della pagina di renderizzare tra profile.html	Modifica
	/t5/src/main/java/com/g2/t5	GuiController.java	Creazione delle route /profile/modifyUser, /profile/searchPlayer, /profile/addFollow, /profile/rmFollow	Creazione
	/t5/src/main/java/com/g2/game	GameController.java	Decommento della riga gameLogic.CreateGame() nel metodo StartGame, aggiunta di righe di codice 338-341 nel metodo gestisciPartita() per la corretta implementazione della logica di aggiornamento dei progressi delle statistiche	Modifica
	/t5/src/main/java/com/g2/Service	UserService.java	Creazione del service UserService con l'aggiunta dei metodi getUserById, isUserInFollower, getAuthenticated, modifyUser, searchPlayer, addFollow, rmFollow	Creazione
	/t5/src/main/java/com/g2/Service	achievementsService.java	Aggiunta del metodo calculateRatiosForPlayer e modifica del metodo getStatisticsByPlayer	Modifica
	/t5/src/main/java/com/g2/Interfaces	T23Service.java	Aggiunta dei metodi GetUserById, ModifyPlayer, SearchPlayer, AddFollow, RmFollow	Modifica

T5	/t5/src/main/resources /templates	profile.html	Modifiche per la corretta predisposizione della pagina html del profilo alle nuove funzionalità aggiunte	Modifica
	/t5/src/main/resources /templates	profile_followed.html	Creazione della pagina per la visualizzazione del profilo di un giocatore seguito	Creazione
	/t5/src/main/resources /static/css	main3.css	Creazione del css per l'interfaccia di profile e profile_followed	Creazione
	/t5/src/main/resources /static/js	profile.js	Creati i metodi populateForm, updateUserObject, viewCompletedAchievements, viewAllAchievements, toggleAchievements, saveChanges, search, renderSearchResult, isUserFollowing, toggleFollow, selectRobotFilter, selectGameModeFilter, filterStatistics, updateRatioVisibility, clearFilter	Creazione