|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Immagine che contiene disegnando  Descrizione generata automaticamenteScuola Politecnica e delle Scienze di Base  Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica | | |
| repository  classi under test | | |
| Relazione Finale  Task: 1 – Gruppo: 20 | | |
| **Candidati**  **Luca Cardellicchio – M63001511**  **Roberto Sannino – M63001497** | **Docente**  **Prof.ssa Anna Rita Fasolino** |
| anno accademico 2022-2023 | | |

INDICE

[1 Descrizione del Task 1](#_Toc139623751)

[1.1 Requisiti specifici del task 1](#_Toc139623752)

[1.2 Requisiti aggiuntivi 1](#_Toc139623753)

[1.2.1 Registrazione degli amministratori 1](#_Toc139623754)

[1.2.2 Autenticazione degli amministratori 1](#_Toc139623755)

[2 Analisi 2](#_Toc139623756)

[2.1 Use Case Diagram 2](#_Toc139623757)

[2.2 Storie utente 3](#_Toc139623758)

[2.3 Scenari 4](#_Toc139623759)

[2.4 Glossario dei termini 5](#_Toc139623760)

[2.5 Diagrammi di analisi 5](#_Toc139623761)

[2.5.1 Class Diagram di analisi 5](#_Toc139623762)

[2.5.2 Sequence Diagram: Download del file di una Class Under Test 6](#_Toc139623763)

[2.5.3 Sequence Diagram: Upload di una Classe Under Test 7](#_Toc139623764)

[3 Progettazione 8](#_Toc139623765)

[3.1 Component Diagram 9](#_Toc139623766)

[3.2 Module Structures 10](#_Toc139623767)

[3.3 Requisiti specifici 11](#_Toc139623768)

[3.3.1 Class Diagram di dettaglio 11](#_Toc139623769)

[3.3.2 Sequence Diagram: Visualizzazione della lista delle Classi disponibili 14](#_Toc139623770)

[3.3.3 Sequence Diagram: Download del file di una Class Under Test 15](#_Toc139623771)

[3.3.4 Sequence Diagram: Upload di una Classe Under Test 16](#_Toc139623772)

[3.3.5 Generazione del path della Classe Under Test 18](#_Toc139623773)

[3.4 Requisiti aggiuntivi 19](#_Toc139623774)

[3.4.1 Class Diagram di dettaglio 19](#_Toc139623775)

[3.4.2 Sequence Diagram: Registrazione di un amministratore 20](#_Toc139623776)

[20](#_Toc139623777)

[3.4.3 Sequence Diagram: Login 21](#_Toc139623778)

[3.4.4 Specifica REST APIs per AuthController 21](#_Toc139623779)

[4 Test API 22](#_Toc139623780)

[4.1 Home Page 22](#_Toc139623781)

[4.2 Registrazione 23](#_Toc139623782)

[4.3 Login 25](#_Toc139623783)

[4.4 Upload di una Classe Under Test 27](#_Toc139623784)

[4.5 Visualizzazione della lista delle Classi disponibili 29](#_Toc139623785)

[4.6 Download del file di una Class Under Test 30](#_Toc139623786)

[5 Guida all’installazione ed utilizzo del componente 31](#_Toc139623787)

# Descrizione del Task

Per facilitare la stesura del documento per quanto concerne la progettazione del componente, i requisiti e le storie utente sono divise in due classi:

* *Requisiti specifici del task;*
* *Requisiti aggiuntivi*, inseriti per permettere la gestione degli amministratori.

## Requisiti specifici del task

L’applicazione deve mantenere un insieme di Classi Java da testare e deve offrire la possibilità ai giocatori di consultare l’elenco delle classi disponibili e di fare il download del codice di una di esse. L’applicazione deve permettere ad un amministratore anche di aggiornare l’insieme di classi disponibili mediante aggiunta di classi e relativo salvataggio del file di codice. Sarebbe auspicabile anche prevedere funzioni per la ricerca di classi in base a specifici requisiti, come ad esempio la complessità della classe, o altri attributi.

## Requisiti aggiuntivi

### Registrazione degli amministratori

L’applicazione deve consentire agli amministratori di registrarsi. All’atto della registrazione, l’amministratore fornirà nome, cognome, un indirizzo e-mail valido ed una password, il sistema dopo aver controllato la validità dei dati forniti, aggiungerà l’amministratore all’elenco degli amministratori registrati e gli assocerà un Id univoco.

### Autenticazione degli amministratori

All’atto della autenticazione, l’amministratore fornirà l’indirizzo e-mail fornito per la registrazione e la relativa password, il sistema dopo aver controllato la validità dei dati forniti, autenticherà l’amministratore e gli fornirà una schermata per il caricamento delle Classi Java da testare.

# Analisi

## Use Case Diagram

Immagine che contiene diagramma, linea, testo

Descrizione generata automaticamente

## Storie utente

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ID*** | ***Descrizione*** | ***Classe*** |
| 1 | Come giocatore, voglio visualizzare l’elenco di tutte le classi disponibili. | Specifico |
| 2 | Come giocatore, voglio scaricare il codice di una classe. | Specifico |
| 3 | Come amministratore autenticato, voglio accedere alla pagina per caricare una nuova classe, in modo da aggiornare l’insieme delle classi disponibili. | Specifico |
| 4 | Come amministratore non registrato, voglio accedere alla pagina di registrazione, in modo da potermi registrare. | Aggiuntivo |
| 5 | Come amministratore registrato, voglio accedere alla pagina di autenticazione, in modo da potermi autenticare. | Aggiuntivo |

## Scenari

### Registration

|  |  |
| --- | --- |
| Attore Primario | Administrator |
| Attore Secondario | - |
| Descrizione | Permette ad un amministratore di registrarsi per poter caricare una classUT |
| Pre-Condizioni | L’amministratore non deve essere già registrato. |
| Sequenza di eventi principale | 1. L’amministratore apre la home page 2. L’amministratore clicca su “Register” 3. L’amministratore, nella schermata di registrazione, inserisce i dati richiesti e clicca nuovamente su “Register” |
| Post-Condizioni | L’amministratore può autenticarsi. |
| Casi d’uso correlati | - |
| Sequenza di eventi alternativi | La registrazione fallisce se l’e-mail inserita è già stata usata. |

Scenario per il caso d’uso Upload.

|  |  |
| --- | --- |
| Attore Primario | Registered Administrator |
| Attore Secondario | - |
| Descrizione | Permette ad un amministratore di caricare una nuova classUT |
| Pre-Condizioni | L’amministratore deve autenticarsi |
| Sequenza di eventi principale | 1. L’amministratore apre la schermata per l’upload 2. L’amministratore inserisce i dati nei vari campi e clicca su “Upload” |
| Post-Condizioni | La classeUT viene aggiunta al repository |
| Casi d’uso correlati | - |
| Sequenza di eventi alternativi | L’upload fallisce e viene mostrato un alert con il messaggio di errore |

### View All

|  |  |
| --- | --- |
| Attore Primario | Administrator, Player |
| Attore Secondario | - |
| Descrizione | Permette di vedere tutte le classUT disponibili nel repository |
| Pre-Condizioni | - |
| Sequenza di eventi principale | 1. L’attore apre la schermata per visualizzare le classUT |
| Post-Condizioni | Vengono visualizzate tutte le classUT contenute nel repository |
| Casi d’uso correlati | - |
| Sequenza di eventi alternativi | - |

Scenario per il caso d’uso Download.

|  |  |
| --- | --- |
| Attore Primario | Administrator, Player |
| Attore Secondario | - |
| Descrizione | Permette di scaricare il codice di una determinata classUT |
| Pre-Condizioni | Conoscere il nome della classe che si vuole scaricare |
| Sequenza di eventi principale | 1. L’attore apre la schermata per fare il download 2. L’attore specifica il nome della classUT da scaricare |
| Post-Condizioni | Si ottiene il file .java della classe scelta |
| Casi d’uso correlati | - |
| Sequenza di eventi alternativi | Il download fallisce perché non è presente la classe specificata |

## Glossario dei termini

|  |  |
| --- | --- |
| **Termine** | **Descrizione** |
| ClassUT | Classe Java da testare |
| Admin | Amministratore registrato |
| Test | Insieme di Test generati automaticamente tramite Randoop o Evosuite relativi ad una specifica classUT |

## Diagrammi di analisi

### Class Diagram di analisi

Immagine che contiene testo, diagramma, Piano, Parallelo

Descrizione generata automaticamente

La classe ClassUT\_IE fornisce i servizi per gestire le operazioni CRUD delle classiUT

### Sequence Diagram: Download del file di una Class Under Test

Immagine che contiene testo, diagramma, linea, schermata

Descrizione generata automaticamente

In figura viene riportato il sequence diagram relativo al caso d’uso Download. L’attore è il giocatore che intende scaricare il codice di una classeUT.

L’iterazione tra il giocatore ed il sistema avviene tramite i seguenti passi:

1. Il giocatore inserisce il nome della classe di cui vuole scaricare il codice nel sistema.
   1. Se il file esiste il sistema indica che la richiesta è andata a buon fine tramite il codice di stato HTTP 200 e fornisce il codice della classeUT desiderato.
   2. Se il file non esiste il sistema indica che la risorsa non è stata trovata fornendo come risposta il codice di stato HTTP 404.

### Sequence Diagram: Upload di una Classe Under Test

Immagine che contiene testo, diagramma, Parallelo, linea

Descrizione generata automaticamente

In figura viene riportato il sequence diagram relativo relativo al caso d’uso Upload. L’attore è l’amministratore già autenticato che intende caricare una nuova classeUT.

L’iterazione tra l’amministratore ed il sistema avviene tramite i seguenti passi:

1. L’amministratore inserisce nel sistema il codice della classeUT e la relativa complessità ciclomatica.

Se il percorso del file generato è valido:

1.1 Il sistema recupera le informazioni relative all’ amministratore.

1.2 Il sistema salva il codice della classUT ed i relativi metadata.

Se il percorso del file generato non è valido o si sono verificati errori durante il salvataggio:

1.3 Il sistema fornisce informazioni sul problema verificatosi.

# Progettazione

La tabella riportata di seguito evidenzia tutte le tecnologie utilizzate per l’implementazione del componente.

|  |  |
| --- | --- |
| ***Tecnologia*** | ***Motivazione*** |
| Spring Data JPA | Integrato con *Hibernate*, fornisce supporto per l’ORM. |
| Spring Web – Spring Security | Supporto all’autenticazione degli amministratori. |
| MySQL | Gestione della persistenza dei metadati inerenti alle *ClassUTs*, dei *Test* e degli *Admin*. |
| Lombok | Facilita la scrittura delle classi generando automaticamente *setter*, *getter* e *costruttori*. |
| Model Mapper | Fornisce dei metodi per effettuare il mapping tra una classe ed il *DTO* associato. |
| FasterXML | Fornisce supporto alla rappresentazione di oggetti Java in XML. |
| Maven | Supporto alla *build-automation*. |
| Thymeleaf | Supporto alla gestione delle pagine web |

## Component Diagram

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, diagramma

Descrizione generata automaticamente

Ciascuna interfaccia abilita una o più storie utente evidenziate in fase di analisi. In particolare:

|  |  |
| --- | --- |
| ***Interfaccia*** | ***ID Storia Utente*** |
| *CRUD ClassUT* | 3 |
| *ClassUT Reader* | 1-2 |
| *Admin Authentication* | 4-5 |

## Module Structures

Il componente è progettato secondo l’architettura a livelli riportata di seguito:

Immagine che contiene testo, schermata, diagramma, schermo

Descrizione generata automaticamente

La motivazione principale di questa scelta è che si astrae il *controller*, e quindi la logica applicativa, dalle tecnologie utilizzate per persistere i dati.

Data la complessità in termini di dipendenze e numero di classi, l’architettura mostrata viene dettagliata a seconda della storia utente in diverse viste (statiche e dinamiche), ciascuna delle quali esplicita gli elementi e le interazioni esistenti tra quest’ultimi nella realizzazione della stessa storia utente.

## Requisiti specifici

In questa sezione è dettagliata l’implementazione delle storie utente da **1** a **3** riferite per ***ID***.

### Class Diagram di dettaglio

Immagine che contiene testo, schermata, diagramma, Parallelo

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, diagramma, Parallelo

Descrizione generata automaticamenteIl package *controller* include il **REST Controller** per l’interfacciamento con il repository delle classi Java.

Le API fornite dal Controller sono:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nome*** | ***Parametri*** | ***Ritorno*** |
| uploadClassUT | - Complessità della classe Java  - File della classe Java  - Admin loggato | Oggetto contenente le informazioni sull’esito |
| downloadClassUT | Il nome della classe da scaricare | Il file .java della classe scelta |
| viewAll | - | La lista in formato XML di tutte le classi presenti nel repository |

Immagine che contiene testo, schermata, diagramma, Parallelo

Descrizione generata automaticamenteIl package *service* fornisce le API al package superiore, ovvero il *controller*, astraendo i meccanismi utilizzati per memorizzare metadati e file delle classi Java.

Immagine che contiene testo, schermata, diagramma, Parallelo

Descrizione generata automaticamenteSi avvale delle API offerte dal package *repository*: Le interfacce presenti ereditano dall’interfaccia *JPA Repository* presente nel modulo Spring Data JPA citato in precedenza. Per utilizzare tale interfaccia bisogna specificare a quale classe stereotipata come *Entity* si fa riferimento ed il tipo della chiave primaria utilizzata. Nello specifico, per gestire la persistenza dei metadati delle ClassiUT:

*ClassUTRepository extends JpaRepository <ClassUT, Integer>*

Il vantaggio di utilizzare tale interfaccia risiede nel fatto che non è necessario implementare metodi che gestiscano la persistenza dei dati. Inoltre, nel caso si vogliano definire dei metodi personalizzati è sufficiente utilizzare un template standard per la firma del metodo. Tale template prevede che:

* venga specificata l’operazione da effettuare, in questo caso *find*/*findAll*.
* venga specificato il campo su cui effettuare la selezione tramite la clausola *By*.

### Sequence Diagram: Visualizzazione della lista delle Classi disponibili

|  |  |
| --- | --- |
| ***ID Storia Utente*** | ***1*** |

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, diagramma

Descrizione generata automaticamente

### Sequence Diagram: Download del file di una Class Under Test

|  |  |
| --- | --- |
| ***ID Storia Utente*** | ***2*** |

Immagine che contiene schermata, testo, diagramma

Descrizione generata automaticamente

Se la classe specificata esiste viene effettuato il download del relativo file, altrimenti viene ritornata una *ResponseEntity* con il codice http **404**.

### Sequence Diagram: Upload di una Classe Under Test

|  |  |
| --- | --- |
| ***ID Storia Utente*** | ***3*** |

Immagine che contiene schermata, testo, diagramma, design

Descrizione generata automaticamente

Tale funzionalità è disponibile soltanto per gli amministratori che effettuano il login. Infatti, tra i parametri di input del metodo è presente un oggetto *Principal* presente nel package *java.security*. Tale oggetto contiene le informazioni sull’utente loggato, in particolare l’e-mail di registrazione.

Lo scenario di successo prevede che il file ed i suoi metadati vengano memorizzati nel repository restituendo un oggetto *UploadClassResponse* riportante:

* Il nome con cui il file è stato salvato nel repository
* Il tipo di file caricato
* La dimensione del file
* L’URI per il download
* Le note inerenti all’esito del caricamento

Durante il salvataggio si possono verificare due scenari di errore:

1. Errori dovuti al path del file:
   1. Il nome del file contiene caratteri non ammessi e quindi non è possibile salvare sul repository il file.
   2. Il nome del file non contiene caratteri ammissibili ma il path generato è troppo lungo per essere memorizzato nel database.

Immagine che contiene schermata, testo, diagramma, design

Descrizione generata automaticamenteIn questo caso il *service* lancia un’eccezione di tipo *InvalidPathException* specificando l’indice: “1” nel primo caso e “2” nel secondo. Il *controller* la intercetta restituendo le informazioni sull’errore verificatosi in base all’indice dell’eccezione.

1. Errori durante il salvataggio sul filesystem:

Immagine che contiene schermata, testo, diagramma, design

Descrizione generata automaticamente

### Generazione del path della Classe Under Test

La regola di generazione del path del file appena caricato può essere schematizzata come segue:

*root\_directory+ClassUT\_directory+ClassUT\_filename*

dove:

* *root\_directory* è la cartella dove vengono memorizzati tutti i file .java delle Classi Under Test. Tale directory è specificata dalla proprietà

*file.upload-dir*

nel file ***application.properties*** del progetto.

* *ClassUT\_directory* si ottiene a partire dal nome file caricato ed eliminando l’estensione *.java*

## Requisiti aggiuntivi

In questa sezione è dettagliata l’implementazione delle storie utente **4** e **5** riferite per ***ID***.

### Immagine che contiene testo, schermata, Rettangolo, diagramma Descrizione generata automaticamenteClass Diagram di dettaglio

* La classe *Spring Security* nel package *config*:
  + Configura i filtri di sicurezza in modo che l’accesso alla homepage, alla pagina di login, alla pagina di registrazione e alle funzionalità di download e visualizzazione delle ClassiUT nel repository sia accessibile a chiunque.
  + Configura i filtri di sicurezza in modo che l’accesso alla pagina di upload e relativa funzionalità sia consentito solo agli amministratori che hanno effettuato il login.
* La classe *CustomUserDetailsService* nel package *security* fornisce il metodo per effettuare il login.

### Sequence Diagram: Registrazione di un amministratore

|  |  |
| --- | --- |
| ***ID Storia Utente*** | ***4*** |

### Immagine che contiene schermata, testo, Carattere, diagramma Descrizione generata automaticamente

L’oggetto *result* valida i dati inseriti nel form di registrazione, in particolare, controlla che nel campo e-mail venga fornito un dominio. L’oggetto *model*, invece, serve per passare i dati dalle viste, in questo caso, quelli per la registrazione.

### Sequence Diagram: Login

|  |  |
| --- | --- |
| ***ID Storia Utente*** | ***5*** |

Immagine che contiene schermata, testo, Carattere

Descrizione generata automaticamente

### Specifica REST APIs per AuthController

Immagine che contiene testo, schermata, diagramma, linea

Descrizione generata automaticamente

# Test API

Di seguito sono riportati alcuni screenshot delle richieste effettuate tramite API con Postman.

## Home Page

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REST API** | **VALORE RITORNATO** | **TIPO CHIAMATA** |
| home():string | */index* | *GET* |

Permette di accedere alla pagina di registrazione cliccando in alto a sinistra su “Register”.

Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, software, Software multimediale

Descrizione generata automaticamente*Screenshot con Postman*

*Front-end*

## Registrazione

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REST API** | **VALORE RITORNATO** | **TIPO CHIAMATA** |
|  |  |  |

L’API di registrazione è accessibile tramite GET all’URL: <http://localhost:8080/register> o tramite le API di home page o di login.

Richiede i seguenti parametri:

* nome
* cognome
* e-mail
* password.

Per poter salvare i dati inseriti l’API di registrazione è accessibile tramite POST all’ URL: <http://localhost:8080/register/save> .

Se si è già registrati è possibile accedere direttamente alla pagina di login cliccando su “Login here”.

Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

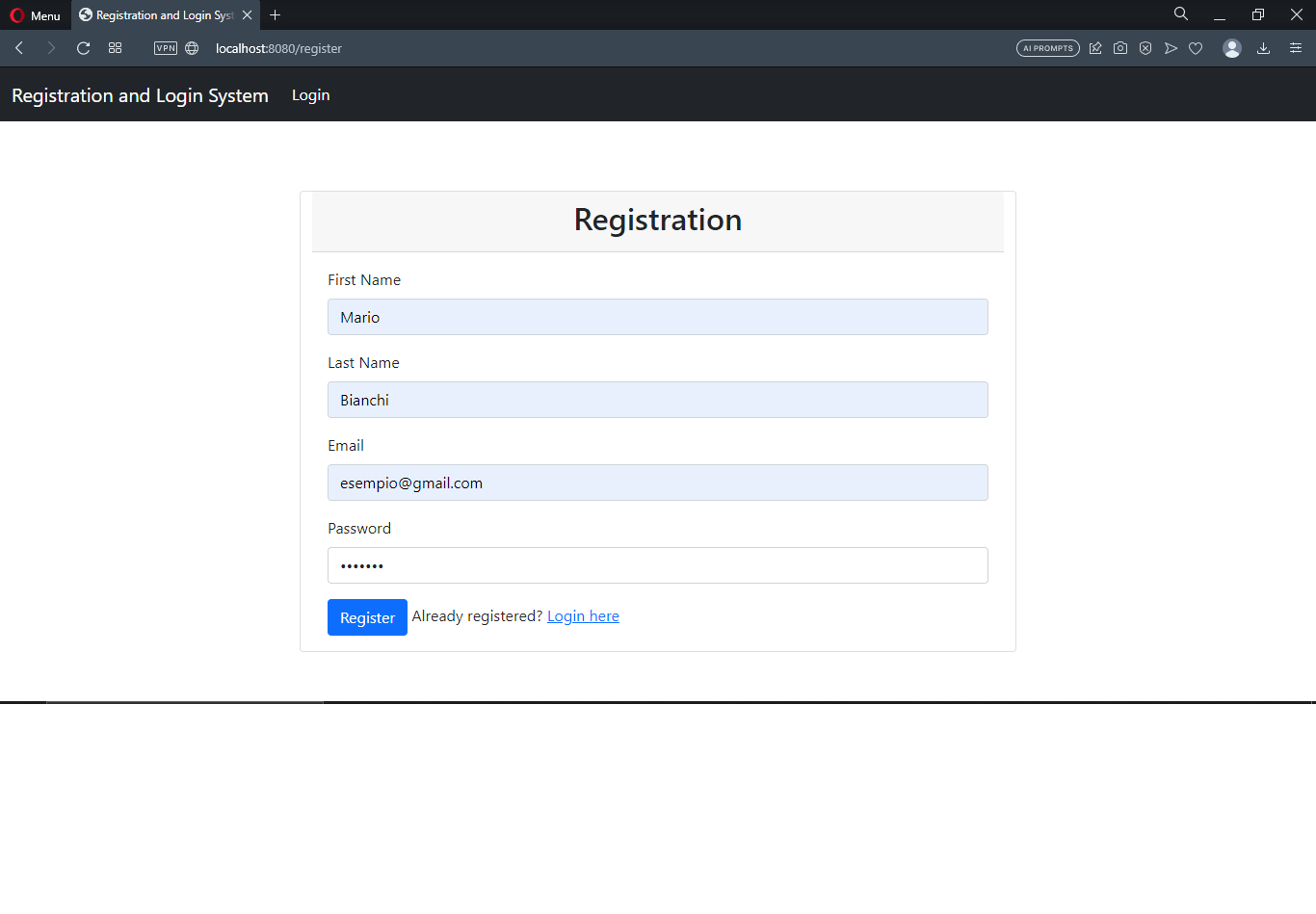
Descrizione generata automaticamente

*Screenshot http GET con Postman*

Immagine che contiene testo, schermata, numero, software

Descrizione generata automaticamente

*Screenshot http POST con Postman*



*Front-end*

## Login

L’API di login è accessibile all’URL: <http://localhost:8080/login> o tramite l’API di registrazione.

Immagine che contiene testo, schermata, software, numero

Descrizione generata automaticamente

*Screenshot http GET con Postman*

Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

Descrizione generata automaticamente

*Screenshot http POST con Postman*

Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

Descrizione generata automaticamente

*Front-end*

## Upload di una Classe Under Test

L’API di upload di una classeUT è accessibile all’URL: <http://localhost:8080/upload> in seguito dell’autenticazione tramite login.

Richiede i seguenti parametri: il file della classeUT, la complessità ciclomatica espressa come intero maggiore di zero.

Quando l'amministratore invia il modulo facendo clic sul pulsante "Upload" l’API crea un oggetto FormData che rappresenta i dati del modulo, e quindi invia una richiesta POST a " <http://localhost:8080/classut_repo/uploadClass> " utilizzando l'API Fetch.

Se la richiesta ha successo, viene ottenuto il corpo della risposta dal server come oggetto JSON e quindi viene mostrato un messaggio di avviso con i dati restituiti nel campo “Notes”. Se si verifica un errore durante la richiesta, viene mostrato un alert con il messaggio di errore.

Immagine che contiene testo, schermata, software, Pagina Web

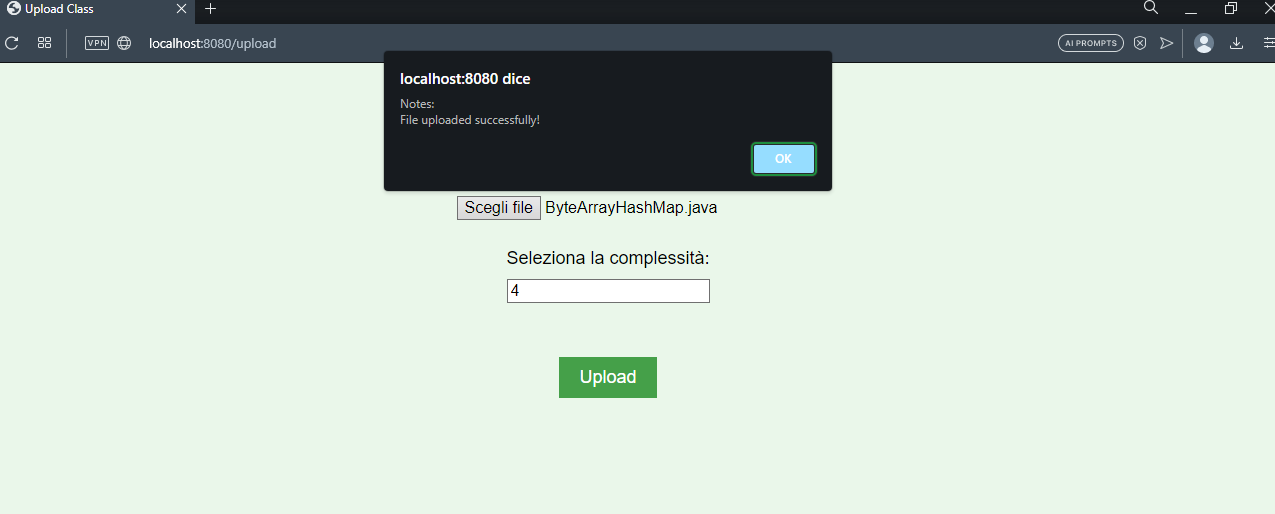
Descrizione generata automaticamente

*Screenshot con Postman*

Immagine che contiene testo, schermata, software, schermo

Descrizione generata automaticamente

*Front-end*



*Alert che indica il corretto caricamento della classeUT*

L’API che si occupa dell’effettivo caricamento della classeUT è accessibile all’URL: <http://localhost:8080/classut_repo/uploadClass>.

Richiede i seguenti parametri: Complessità della classe Java, File della classe Java, Admin loggato. Restituisce un oggetto contenente le informazioni sull’esito.

Immagine che contiene testo, schermata, software, numero

Descrizione generata automaticamente

*Screenshot con Postman*

## Visualizzazione della lista delle Classi disponibili

L’API per la visualizzazione della lista delle classi disponibili è accessibile all’URL: <http://localhost:8080/classut_repo/viewAll> .

Non richiede parametri in ingresso. Come risposta mostra la lista in formato XML di tutte le classi presenti nel repository.

Immagine che contiene testo, software, Icona del computer, numero

Descrizione generata automaticamente

*Screenshot con Postman*

## Download del file di una Class Under Test

L’API per il download del file di una classeUT è accessibile all’URL: [http://localhost:8080/classut\_repo//downloadClass/{fileName:.+}](http://localhost:8080/classut_repo//downloadClass/%7bfileName:.+%7d).

Richiede il nome della classe da scaricare. Come risposta mostra il file .java della classe scelta.

Immagine che contiene testo, schermata, software, numero

Descrizione generata automaticamente

*Screenshot con Postman*

# Guida all’installazione ed utilizzo del componente