

INTERFACCIA CRUD SERVICES GAME REPOSITORY			
Funzione	Parametri	Info Parametri	Eccezioni
<i>AddMatch</i>	P1: JsonNode	Value Of IdPlayers and Values Of Match	
<i>AddRound</i>	P1: JsonObject	Value Of Round	E1: idMatch not found E2: idRobot not found E3: idRobot not specified
<i>UpdateRound</i>	P1: Integer P2: Integer P3: Integer	Value Of IdMatch Value Of IdRound Value Of IdRobot	E1: idMatch not found E2: idRobot not found E3: idRound not found
<i>UpdateMatch</i>	P1: Integer P2: JsonObject	Value Of IdMatch Value Of Match	E1: idMatch not found
<i>AddTestCasePlayer</i>	P1: Integer P2: Integer P3: Integer P4: JsonObject	Value Of IdMatch Value Of IdPlayer Value Of IdRound Value Of TestCasePlayer	E1: idMatch not found E2: idRound not found E3: idPlayer not found E4: Player not a participant
<i>AddTestCaseRobot</i>	P1: Integer P2: Integer P3: JsonObject	Value Of IdMatch Value Of IdRound Value Of TestCaseRobot	E1: idMatch not found E2: idRound not found
<i>ReadResultIdPlayer</i>	P1: Integer P2: Output	Value Of IdPlayer Return List Match	E1: idPlayer not found
<i>ReadSMatch</i>	P1: Integer P2: Output	Value Of IdMatch Return Match	E1: idMatch not found
<i>ReadRound</i>	P1: Integer P2: Output	Value Of IdRound Return Round	E1: idRound not found
<i>ReadMRounds</i>	P1: Integer P2: Output	Value Of IdMatch Return List Round	E1: idMatch not found E2: Match empty
<i>ReadTestCase</i>	P1: Integer P2: Output	Value Of IdTestCase Return TestCase	E1: idTestCase not found
<i>ReadMTestCases</i>	P1: Integer P2: Output	Value Of IdRound Return List TestCase	E1: idRound not found E2: Round empty
<i>ReadTestCaseByIdPlayer</i>	P1: Integer P2: Output	Value Of IdPlayer Return List TestCase	E1: idPlayer not found E2: No Test Case associated to the Player
<i>ReadTestCaseByIdRobot</i>	P1: Integer P2: Output	Value Of IdRobot Return List TestCase	E1: idRobot not found E2: No Test Case associated to the Robot

<i>DeleteMatch</i>	P1: Integer	Value Of IdMatch	E1: idMatch not found
<i>DeleteRound</i>	P1: Integer	Value Of IdRound	E1: idRound not found
<i>DeleteResult</i>	P1: Integer	Value Of IdResult	E1: idResult not found
<i>DeleteTestCase</i>	P1: Integer	Value Of IdTestCase	E1: idTestCase not found

LOCALLY DEFINED DATA TYPES			
Funzione	Parametri	Definizione Parametri	Esempio
<i>AddMatch</i>	JsonNode	Nel JsonNode deve essere specificata una lista di Studenti e uno Scenario	{ "students": [value1, value2], "scenario": "exampleScenario" }
<i>AddRound</i>	JsonObject	Nel JsonObject deve essere specificato un JsonObject della classe Round	{ "robot": value1, optional, }
<i>UpdateMatch</i>	Integer	Common Type	
	JsonObject	Deve essere specificato un JsonObject della classe Match	{ "id": 1, "scenario": "scenario", "endDate": "2023-06-02T21:00:00", "results": [ { "id": 1, "result": "sconfitta" } { "id": 2, "result": "vittoria" } ] }
<i>AddTestCasePlayer</i>	Integer	Common Type	
	JsonObject	Deve essere specificato un JsonObject della classe TestCasePlayer con tutti i campi, meno id e Player, not null	{ "totalResult" : 12568, "compilingResult" : 1212, ecc... }
<i>AddTestCaseRobot</i>	Integer	Common Type	
	JsonObject	Deve essere specificato un JsonObject della classe TestCasePlayer con tutti i campi, meno id, not null	{ "totalResult" : 12568, "compilingResult" : 1212, ecc... }

<i>ReadResultById</i>	Integer	Common Type	
	Output	Viene restituita una lista di JsonObject Result con l'idMatch specificato	[         {           "idResult": 1,           "idMatch": 3,           "Outcome": "vittoria"         }         {           "idResult": 2,           "idMatch": 6,           "Outcome": "sconfitta"         }         ecc       ]
<i>ReadSMatch</i>	Integer	CommonType	
	Output	Viene restituito un JsonObject Match	{         "id": 1,         "scenario": "scenario",         "endDate": "2023-06-02T21:00:00",         "results": [           {             "id": 1,             "result": "sconfitta"           }           {             "id": 2,             "result": "vittoria"           }         ]       }
<i>ReadRound</i>	Integer	CommonType	
	Output	Viene restituito un JsonObject Round	{         "idRobot":value1,         optional,       }
<i>ReadMRounds</i>	Integer	Common Type	
	Output	Viene restituita una lista di JsonObject Rounds	{         "id": 1,         "idRobot":value1,         optional       }       {         "idRound": 2,         "idRobot":value2,         optional       }       }
<i>ReadTestCase</i>	Integer	Common Type	
	Output	Viene restituito un JsonObject TestCase	{         "id": 1,         "idPlayer": 4,         "totalResult" : 12568,         "compilingResult" : 1212,       }

			ecc... }
<i>ReadMTestCases</i>	Integer	Common Type	
	Output	Viene restituita una lista di JsonObject TestCase	[ { "id": 1, "idPlayer": 4, "totalResult" : 12568, "compilingResult" : 1212, ecc... } { "id": 2, "idPlayer": 5, "totalResult" : 165568, "compilingResult" : 1212, ecc... } ]
<i>ReadTestCaseByIdPlayer</i>	Integer	CommonType	
	Output	Viene restituita una lista di JsonObject TestCase	[ { "id": 1, "idPlayer": 4, "totalResult" : 12568, "compilingResult" : 1212, ecc... } { "id": 2, "idPlayer": 5, "totalResult" : 165568, "compilingResult" : 1212, ecc... } ]
<i>ReadTestCaseByIdRobot</i>	Integer	CommonType	
		Viene restituita una lista di JsonObject TestCase	[ { "id": 1, "idPlayer": 4, "totalResult" : 12568, "compilingResult" : 1212, ecc... } { "id": 2, "idPlayer": 5, "totalResult" : 165568, "compilingResult" : 1212, ecc... } ]

DIZIONARIO	
Funzione	Descrizione
<i>AddMatch</i>	Permette di aggiungere un Match ed inizializzare i relativi Risultati associati ad ogni Player partecipante. Tali risultati sono al momento null.
<i>AddRound</i>	Permette di aggiungere un Round ad un Match esistente specificato in input.
<i>UpdateRound</i>	Permette di modificare i campi di un round esistente specificato in input.
<i>UpdateMatch</i>	Permette di modificare i campi di un Match esistente specificato in input.
<i>AddTestCasePlayer</i>	Permette di aggiunger un TestCasePlayer ad un Round esistente spcificato in input.
<i>AddTestCaseRobot</i>	Permette di aggiunger un TestCaseRobot ad un Round esistente spcificato in input.
<i>ReadResultIdPlayer</i>	Permette di visualizzare lo storico di Risultati di un Player esistente specificato in input.
<i>ReadSMatch</i>	Permette di visualizzare un singolo Match esistente in base all'id specificato in input.
<i>ReadRound</i>	Permette di visualizzare un singolo Round esistente in base all'id specificato in input.
<i>ReadMRounds</i>	Permette di visualizzare tutti i Round associati ad un Match esistente specificato in input.
<i>ReadTestCase</i>	Permette di visualizzare un singolo TestCase esistente in base all'id specificato in input.
<i>ReadMTestCases</i>	Permette di visualizzare tutti i TestCase associati ad un Round esistente specificato in input.
<i>ReadTestCaseByIdPlayer</i>	Permette di visualizzare un singolo TestCase esistente in base all'id del Player specificato in input.
<i>ReadTestCaseByIdRobot</i>	Permette di visualizzare un singolo TestCase esistente in base all'id del Robot specificato in input.
<i>DeleteMatch</i>	Permette di eliminare un Match esistente specificato in input.

<i>DeleteRound</i>	Permette di eliminare un Round esistente specificato in input.
<i>DeleteResult</i>	Permette di eliminare un Result esistente specificato in input.
<i>DeleteTestCase</i>	Permette di eliminare un TestCase esistente specificato in input.