

Corso di Software Architecture Design

Presentazione dei risultati della Iteration Review n. 1

21 Aprile 2023

- Identificativo del Team: G16
- Componenti del Team: Giovanni Castaldi, Marta Assunta Sichinolfi, Anna Varriale
- Identificativo del Task: T6

Descrizione del Task

- L'Editor di Test Case fornirà una finestra di editing di testo Java in cui il giocatore potrà inserire testo e fare le classiche operazioni di editing su testo, usando le modalità di presentazione del testo tipiche di un IDE Java. L'editor dovrà inoltre consentire di salvare i file di testo creati. Per ogni classe da testare potrebbe essere utile pre-caricare un template del caso di test.

Obiettivi dell'Iterazione

- O1: comprendere quali tecnologie utilizzare (componenti e database)
- O2: analisi del funzionamento di IDE online già esistenti
- O3: studio della documentazione online (GitHub)
- O4: realizzazione del prototipo dell'editor

Attività Svolte

- Analisi dei requisiti, Modellazione dei casi d'uso, Realizzazione diagramma di sequenza
- Linguaggi: HTML, CSS, JAVASCRIPT, PHP
- Editor per il codice sorgente: Visual Studio Code
- Documentazione: GitHub
- Database: MongoDB
- Compilatore Java Online: Codemirror

Requisiti funzionali

- Il sistema deve permettere allo studente di inserire codice Java
- Il sistema deve permettere allo studente di visualizzare la lista di classi da testare
- Il sistema deve permettere allo studente di caricare una classe da testare pre-esistente
- Il sistema deve permettere allo studente di salvare il codice prodotto
- Il sistema deve permettere allo studente di compilare ed eseguire il codice

Requisito non funzionale

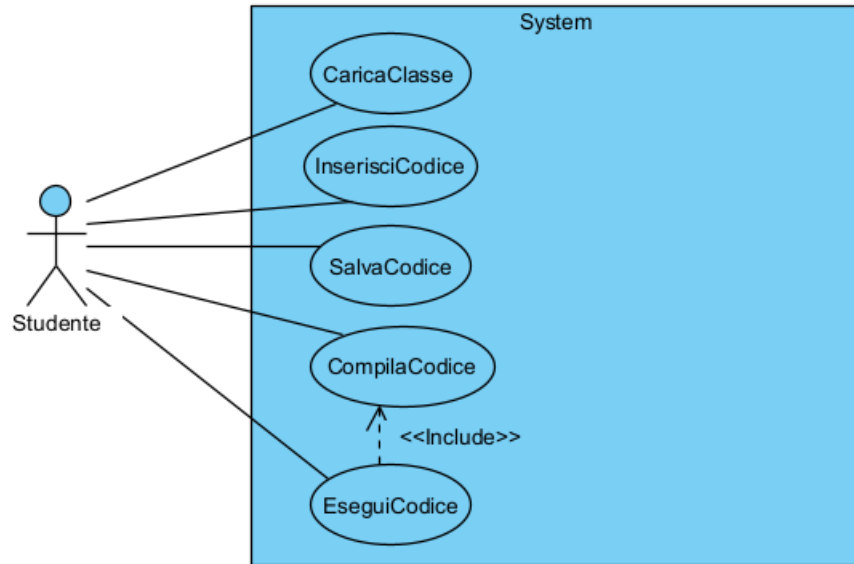
- Se la compilazione o l'esecuzione del codice non va a buon fine, verrà mostrato un messaggio di errore

Glossario

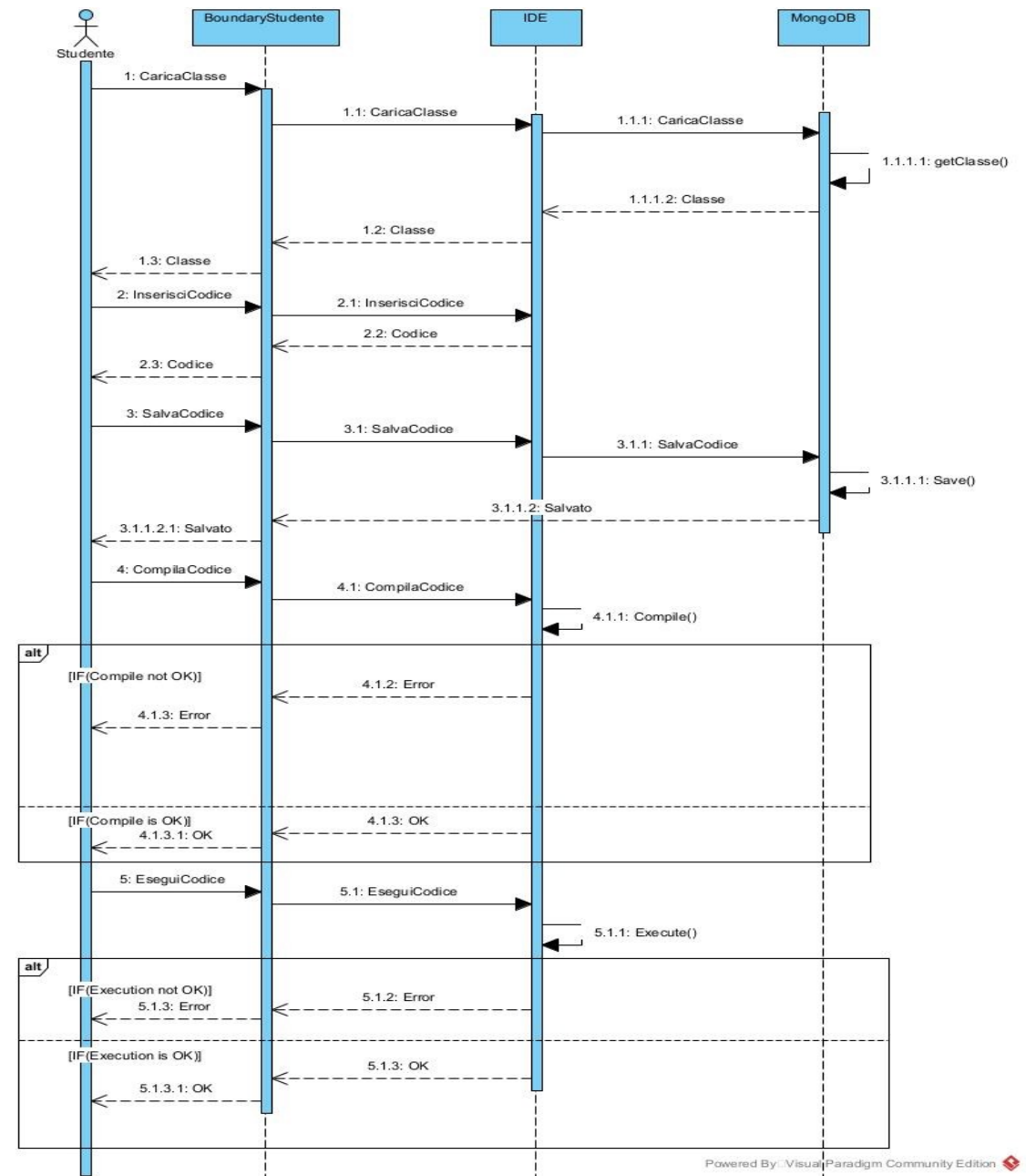
Termine	Descrizione
Classe da testare	Classe Java per la quale lo studente deve produrre un codice di test
Classe di test	Classe Java di test per la classe da testare scritta dallo studente
IDE	Software che supporta i programmatori nello sviluppo e debugging del codice sorgente di un programma
Template del caso di test	Struttura generica della classe di test da completare

Artefatti

- *Semilavorati (artefatti) prodotti:*



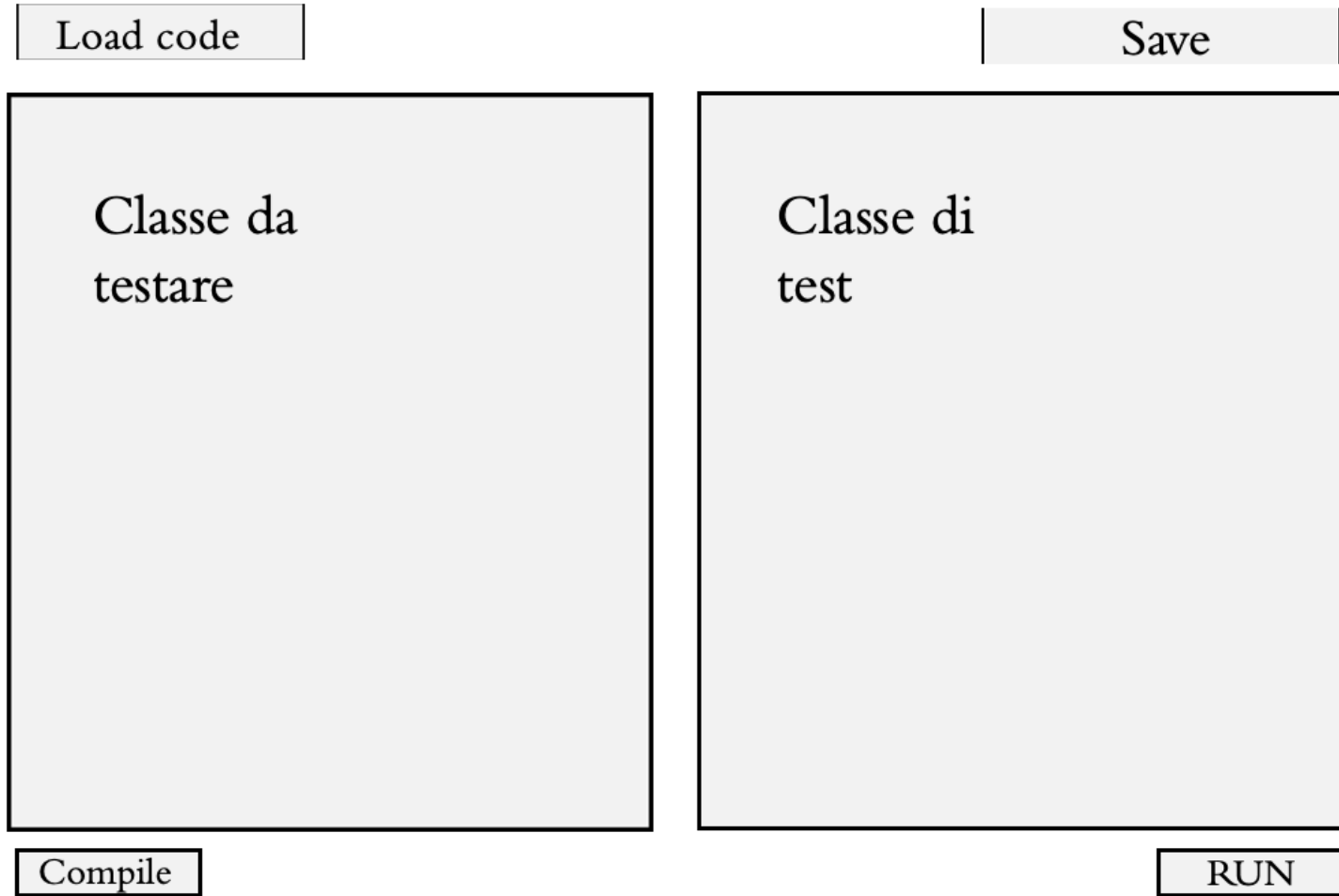
Use Case Diagram



Sequence Diagram

Artefatti

- Prototipo



Risultati ottenuti e sviluppi futuri

- Cosa abbiamo ottenuto a valle dell'iterazione?
 - Comprensione del funzionamento dell'editor
 - Esplorazione della libreria Codemirror
- Come intendiamo procedere nella prossima iterazione?
 - Gestione delle funzionalità dell'editor (Syntax highlighting, Indentazione, Segnalazione errori di sintassi, Apertura e chiusura automatica delle parentesi, Auto completamento - parole, funzioni, parametri)
 - Implementazione del codice
 - Collegamento con il database per salvare i file di test prodotti