

Структурное тестирование

Структурное тестирование основывается на детальном изучении логики программы и подборе тестов, обеспечивающих максимально возможное число проверяемых операторов, логических ветвлений и условий. Его еще называют «тестирование по маршрутам».

Под **маршрутом** понимают последовательности операторов программы, которые выполняются при конкретном варианте исходных данных. При построении тестов используют следующие критерии:

- покрытие операторов путем выбора набора данных, обеспечивающего выполнение каждого оператора в программе по крайней мере один раз.
- покрытие условий путем подбора наборов данных, обеспечивающих в узлах ветвления с более чем одним условием принятие каждым условием значения "истина" или "ложь" хотя бы по одному разу.
- комбинаторное покрытие условий путем подбора тестов, обеспечивающих в узлах ветвления с более чем одним условием перебор всех возможных сочетаний значений условий в одном узле ветвления.

Считают, что программа проверена полностью, если с помощью тестов удастся осуществить выполнение программы **по всем возможным маршрутам передач управления**. Однако нетрудно видеть, что даже в программе среднего уровня сложности число не повторяющихся маршрутов может быть очень велико и, следовательно, полное или исчерпывающее тестирование маршрутов, как правило, невозможно.

Рассмотрим пример простой программы

{Программа, вычисляющая выражение

$y = 1/a + \sqrt{25 - b*b}$

или выдающая сообщение об ошибке}

program example;

{Программа, вычисляющая выражение $y = 1/a + \sqrt{25 - b*b}$

или выдающая сообщение об ошибке}

var

```
y,a,b:real;  
  
begin  
  
writeln('Введите a и b');  
  
readln(a,b);  
  
if(a<>0) and (b*b<=25) then  
  
begin  
  
y:=1/a+sqrt(25-sqr(b));  
  
writeln('Результат: ',y);  
  
end  
  
else  
  
writeln('Некорректные данные!');  
  
end.
```

При структурном тестировании учитывается логика программы.

Примеры тестов.

1) Для тестирования программы с помощью критерия покрытия операторов в ПРОСТЕЙШЕМ СЛУЧАЕ достаточно проверки программы на следующих тестах:

1) $a = 1$ $b = 4$ ($b < 5$)

2) $a = 1$ $b = 6$ ($b > 5$)

Видно, что в этих тестах ни разу не будет рассмотрен случай, когда a равно 0.

2) Для тестирования программы с помощью критерия покрытия условий можно использовать следующий набор тестов:

1) $a = 1$ $b = 6$;

2) $a = 0$ $b = 1$.

Видно, что в этих тестах ни разу не будет проверено выполнение вычисления, хотя тестовые наборы и удовлетворяют критерию.

3) Для тестирования программы с помощью критерия комбинаторного покрытия условий тестовые наборы данных могут выглядеть, например, следующим образом

1) $a = 1 \ b = 4$;

2) $a = 0 \ b = 4$;

3) $a = 1 \ b = 6$;

5) $a = 0 \ b = 6$.

Структурный подход к тестированию имеет ряд недостатков. Так тестовые наборы, построенные по данной стратегии:

- не обнаруживают пропущенных маршрутов;
- не обнаруживают ошибок, зависящих от обрабатываемых данных, например, в операторе

$\text{if } (a - b) < \text{eps}$

пропуск функции абсолютного значения abs проявится только, если $a < b$;

- не дают гарантии, что программа правильна, например, если вместо сортировки по убыванию реализована сортировка по возрастанию.