RAPORT: ŚRODOWISKO TESTOWE		
Autor: Robert Jaszewski	Wersja dokumentu: ID15	
	Data: 11.07.2023	
Przedmiot testów Aplikacja webowa: Sklep internetowy z g		
Adres strony https://www.gog.com/		

1. Środowiska wspierane przez aplikację (za regulaminem aplikacji)

Środowiska wspierane przez aplikację		
Przeglądarka	Firefox (najnowsza wersja)	
	Chrome (najnowsza wersja)	
	Safari (najnowsza wersja)	
	Opera (najnowsza wersja)	
Aplikacje zewnętrzne	GOG Galaxy	
	Facebook	
	Blik	
	Przelewy24	
	Google Pay	
	PayPal	
	Skrill	
	Paysafecard	

Źródło: https://support.gog.com/hc/pl/articles/360001942053-FAQ-Strona-i-konta?product=gog oraz analiza własna

W regulaminie strony ani w innym miejscu nie wskazano wytycznych co do wymaganego systemu czy urządzenia dla poprawnego działania aplikacji. Warto wspomnieć, że w przypadku aplikacji webowych wersja systemu operacyjnego nie ma zbyt dużego wpływu na poprawność działania aplikacji, co może być przyczyną, dlaczego właściciel serwisu nie podaje takich informacji. Brak informacji także o wspieranej rozdzielczości, jednak strona jest responsywna i dostosowuje się do wielkości ekranu. Mimo wszystko rozważnym podejściem byłoby przetestowanie aplikacji w najbardziej popularnych rozdzielczościach.

### 1.1. Potencjalne skutki nieprawidłowego działania środowiska:

- Błędne wyniki testów, np. wyniki fałszywie pozytywne. Czyli raportowanie defektów, które nie są tak naprawdę wadą testowanego produktu, tylko wynikają z anomalii środowiska testowego.
- Nieprawidłowe wyświetlanie strony. Treści mogą nie wyświetlać się poprawnie lub mogą występować błędy związane z interfejsem użytkownika, wyglądem, formatowaniem tekstu, grafikami itp.
- Problemy z funkcjonalnością: Niekompatybilność przeglądarki oraz innych środowisk może powodować problemy z funkcjonalnością strony. Może to obejmować niemożność wykonania określonych operacji, błędy podczas logowania, wyszukiwania, korzystania z filtrów, dodawania produktów do koszyka, finalizacji zakupu itp. To ograniczyłoby możliwości interakcji użytkowników z witryną.
- Spadek wydajności: Nieprawidłowe działanie lub brak wsparcia przeglądarki może prowadzić do spadku wydajności strony.
- Brak dostępu do funkcji ekskluzywnych: Niektóre przeglądarki mogą oferować unikalne funkcje lub narzędzia, które są dostępne tylko w ich środowiskach. Jeśli takie funkcje są istotne dla strony GOG.com, użytkownicy korzystający z nieobsługiwanej przeglądarki mogą być pozbawieni tych funkcji.

# 2. Udział w rynku poszczególnych środowisk

Poniższe tabele przedstawiają statystyki globalne na okres Czerwiec 2022 - Czerwiec 2023. Wszystkie dane pochodzą ze strony: https://gs.statcounter.com/

Udział w rynku środowisk desktopowych		
Przeglądarka	1. Chrome: 61.1%	
	2. Safari: 14.45%	
	3. Edge: 10.77%	
4. Firefox: 6.04%		
	5. Opera: 5.31%	
	6. 360 Safe: 0.6%	
System	1. Windows: 68.15%	
	2. OS X: 21.38%	
	3. Chrome OS: 4.15%	
	4. Unknown 3.23%	
	5. Linux 3.08%	
	6. FreeBSD 0.01%	

Udział w rynku środowisk mobilnych		
Przeglądarka	1. Chrome: 64.82%	
	2. Safari: 24.82%	
	3, Samsung Internet: 4.3%	
	4. UC Browser: 1.81%	
	5. Opera: 1.75%	
	6. Android: 0.69%	
System	1. Android: 70.79%	
	2. iOS: 28.44%	
	3. Samsung: 0.38%	
	4. KaiOS: 0.18%	
	5. Unknown: 0.14%	
	6. Windows: 0.02%	

Udział w rynku urządzeń	
1. Mobilne: 55.86%	
2. Desktop: 42.22%	
3. Tablet: 1.92%	

Z uwagi, iż najpopularniejszymi systemami są Windows (PC) oraz Android (Mobilne) poniżej przedstawiono TOP3 ich najpopularniejszych wersji.

Udział w rynku wersji systemu Windows:	
1. Win10: 71.11%	
2. Win11: 23.91%	
3. Win7: 3.43%	

Udział w rynku wersji systemu Android:	
1	. Android v. 10.0 (23.33%)
2	. Android v. 13.0 (22.38%)
3	3. Android v 12.0 (17.88%)

Dodatkowo poniższe tabele prezentują TOP3 udziału poszczególnych rozdzielczości na desktopach i urządzeniach mobilnych

Udział w rynku rozdzielczości na desktopach	
1. 1920x1080 (22.93%)	
2. 1366x768 (15.28%)	
3. 1536x864 (10.36%)	

Udział w rynku rozdzielczości na urządzeniach	
mobilnych	
1. 360x800 (11.85%)	
2. 390x844 (6.96%)	
3. 414x896 (5.87%)	

#### 3. Optymalna liczba środowisk testowych

W ustaleniu optymalnych środowisk testowych dla testowanego produktu uwzględniono rekomendacje znajdujące się w regulaminie strony, statystyki z analizy udziału rynkowego najpopularniejszych przeglądarek, systemów (ich wersji) i urządzeń, oraz indywidualne możliwości i dostęp do poszczególnych środowisk.

Środowiska wybrane do testów			
Urządzenie	System operacyjny	Przeglądarka	
PC DESKTOP-G4CMO8T	Windows 10	Chrome v. 114.0.5735.199	
PC DESKTOP-G4CMO8T	Windows 10	Edge v. 114.0.1823.79	
PC DESKTOP-G4CMO8T	Windows 10	Firefox v. 115.0.2	
PC DESKTOP-G4CMO8T	Windows 10	Opera v. 100.0.4815.31	
MacBook Pro	macOS Catalina 10.15.7	Safari 15.6.1	
SAMSUNG GALAXY S9	Android 10	Chrome 114.0.5735.196	
IPHONE X	iOS 16.5	Safari 16.5.1	

## 3.1 Stabilność środowisk testowych

Środowiska testowe działają bez zarzutów w obrębie innych aplikacji. Żadne ze środowisk nie wykazuje problemów ze stabilnością w trakcie, gdy jest uruchomione oraz gdy za jego pomocą wykonywane są operacje na innych produktach niż testowany produkt.

## 4. Najważniejsze środowisko testowe dla testowanego oprogramowania

Analizując powyższe wyniki można dojść do wniosku, że najpopularniejsza obecnie konfiguracja środowiska to urządzenie mobilne z systemem android oraz przeglądarką chrome. Jednak z uwagi, że docelowym użytkownikiem testowanej aplikacji są gracze komputerowi, oferowane produkty na stronie sklepu są przeznaczone na komputery, oraz istnieje aplikacja desktopowa, która jest zintegrowana z testowaną stroną, można założyć, że strona będzie najczęściej odwiedzana z poziomu desktopu. Z tego względu najważniejszą konfiguracją środowiska testowego dla strony webowej gog.com, które umożliwi przetestowanie aplikacji w największym zakresie jej funkcjonalności będzie urządzenie dekstop, z najpopularniejszym na ten moment systemem operacyjnym Windows 10 oraz najnowszą wersją przeglądarki Chrome. Przeprowadzając testy warto będzie także zweryfikować responsywność strony na najbardziej popularnych rozdzielczościach.