ECH-CHEBLAOUY YASSINE

Élève ingénieur en Systèmes Logiciels à l'ENSEEIHT En recherche d'un stage de 3 mois, ou d'alternance en intelligence artificielle à partir du 14/06/21



+33755614441 @ yassine.eche@gmail.com France, Toulouse in linkedin.com/in/yassine-ech-cheblaouy github.com/Testoxe

EXPERIENCE

Stage: Data visualisation

Exploroc

- **J**uin 2020 Août 2020 3 mois
- France, Caen (À distance)
- Développement d'une application qui affiche des données topographiques dans l'espace avec un libre déplacement de la caméra en 3D.
- L'application effectue des calculs géométriques automatisés sur les données.
- Article sur l'application dans l'édition 281-282 de la revue mines & carrières.
- Présentation à l'exposition du congrès de la SIM (Société de l'Industrie Minérale).

PyQT Data visualisation OpenGL Python **Pandas**

Stage: Application Desktop Ergonomique

Attijariwafa bank

- Juillet 2019 1 mois
- Maroc. Casablanca
- Développement d'une application érgonomique permettant le calcul des codes RIB à partir de d'un batch de numéros de comptes bancaires.

CSS HTML **JavaScript** NodeJs Electron **Bootstrap**

PROJETS

Reconnaissance de monnaie (Euro)

Deep Learning

• Développement d'une application deep learning, en tensorflow keras, qui reconnait de la monnaie et son montant à partir d'une photo.

Architecture Traitement Big Data Big Data & Systèmes Répartis

- Développement d'une architecture du style "Hadoop" suivant le principe map-reduce
- Permet le découpage, distribution et traitement, réparti en plusieurs machine et en multi-threading, de données en masse.

Compilateur "C-Pascal"

Théorie des langages

• Conception et réalisation from scratch d'un environnement d'exécution compilateur + interprète d'un langage personnalisé dérivant de C et de Pascal.

Jeu du Moulin

- Jeu de stratégie C++ avec interface graphique le framework Cocos-2d.
- Intelligence artificielle: Algorithmes de décision "MiniMax" et "AlphaBeta".

Go Game C & IA

- Jeu de stratégie en language C en console.
- Intelligence artificielle: Arbre de décision inspirée de tactiques documentées.

FORMATION

Systèmes Logiciels

ENSEEIHT

Arabe : Maternelle

2020 - Actuellement

France, Toulouse

Génie Informatique

École Hassania des Travaux Publics

2018 - 2020

Maroc. Casablanca

Classes Préparatoires aux Grandes Écoles CPGE MohammedV

2016 - 2018

Maroc. Casablanca

LANGUES

Français : Courant (C1) **Anglais**

COMPÉTENCES

Programmation:

Python C C++ Java

Intelligence artificielle:

Machine Learning Nanodegree Program

tensorflow keras

Développement web:

HTML CSS Javascript Bootstrap Electron

Développement 3D & jeux vidéo:

Unity Qt

Design & montage vidéo:

Photoshop Illustrator

After Effects

PARASCOLAIRE



Team Leader Logistique Olympiades EHTP

- Organisation de la 14ème édition du plus grand événement inter-universitaire au Maroc comptant 10000 visiteurs.
- Gestion d'un budget de 20000€.
- Gestion d'une équipe de 9 personnes.

Leadership **Teamwork**

Communication

Prise de parole

Prise de décision

Problem solving



Membre actif

Rotaract EHTP: Holi Festival

Organisation d'un Holi Festival à but caritatif dont les revenus étaient destinés pour un orphelinat.

Motivation

Bénévolat

INTERETS



Musculation

Bien être et anti-stress



Design digital

Logos, posters & montage vidéo



Gaming news

Actualités des studios de développement de jeux vidéo



Guitare acoustique

Rock & Jazz