

Nama : Muhammad Syafiq Romadhon
Email : syafiqrmuhammad@gmail.com
Username DC : hito
NIM : G6401231079

Working title:

“Relentless OwO: Revolt Against The Corrupted Ones“

Concept Statement

Rogue-like dengan player character berupa kucing, dimana player dapat menggabungkan DNA 2 kucing untuk menghasilkan kucing baru. Lahirkan kucing dengan DNA terkuat dan kalahkan last boss!

Genre

monster-breeder, rogue-like, dungeon

Target audience:

Cat lovers, all age primarily 20s, ESRB rating E10+

Unique selling point:

1. Player character berupa kucing-kucing.
Tersedia 5 F2P PC yaitu:
Kucing oyen sebagai berserker
Kucing loreng coklat sebagai knight
Kucing item sebagai sorcerer
Kucing putih sebagai paladin
Kucing loreng abu sebagai rogue
Dengan tambahan 2 premium purchase PC
Kucing sphynx sebagai psychic
Kucing mini sebagai warlock
Kucing maine coon sebagai hammer-wielder
2. Menggabungkan monster breeder dengan rogue-like.
Kombinasi DNA akan menghasilkan kucing baru (filial) dengan RNG warna, stat, dan class kombinasi dari kedua DNA asalnya. Dengan persentase tertentu, dapat muncul gen unggul bersifat dominan (gen dominan>resesif) penambahan stat pada kucing dan dapat pula menciptakan class baru. Player ditantang untuk mendapatkan kucing dengan class sesuai playstylenya dan terbaik, baik dari segi warna, stat, maupun class. Player juga bisa menghasilkan filial yang persis dengan kucing yang dimilikinya di dunia nyata.
3. Mengambil "gap moe"
Tema visual unyu namun gameplay intens
4. Fitur mode “Juwust Chilling”
Fitur yang dapat mengubah lobby menjadi kafe kucing. Pada mode ini sprite PC kucing yang sebelumnya humanoid akan menjadi kucing normal. Player dapat memutar lagu classic yang diparodikan dengan suara kucing. Pada mode ini, aplikasi dapat diatur agar berjalan dibelakang layar.
5. Fitur menautkan ke aplikasi tema handphone “Cat: Even in Your Phone”
“Cat: Even in Your Phone” adalah aplikasi background handphone menampilkan kucing yang tidur di background handphone. Kucing yang dimiliki di game “Relentless OwO: Revolt Against The Corrupted Ones” dapat ditampilkan sebagai kucing di aplikasi background handphone ini.

Player experience dan game POV

1. Rogue-like gameplay

Rogue-like dengan PC kucing (sprite kucing ala puss in boots) dengan stage satu ke berikutnya bercabang dan masing-masing mempunyai latar tempat dan aggressive NPC yang berbeda seperti contohnya ikan di kerajaan, tikus di pabrik, burung di bandara, ular di old west (cowboy-cowboyan), dan moose di camp pramuka. Last boss stage ada 3 dengan masing-masing 2 variasi last boss dan merupakan chimera hewan-hewan stage sebelumnya. True last boss adalah corrupted animal god dengan latar tempat reruntuhan surga.

Seperti rogue-like pada umumnya, akan ada fitur-fitur ingame yang akan terbuka setelah melewati stage tertentu. Fitur-fitur tersebut diantaranya upgrade stat permanen, controlled breeding, juwust chilling, dan sebagainya. Adapula hidden feature dan hidden class yang akan terbuka setelah player memenuhi suatu kondisi.

2. Monster-breeder mechanics

Dari PC kucing-kucing yang sudah diunlock, player dapat memilih 2 kucing dan menggabungkan DNA keduanya (2 kucing tetap ada). Hasil gabungan DNA tersebut akan menghasilkan DNA filial (keturunan) baru. DNA filial akan tersimpan secara permanen di game namun dibatasi 15 dan dapat dihapus player. DNA filial dapat dilahirkan dengan menggunakan collectible item yang tidak begitu langka namun filial yang dilahirkan dibatasi maksimal 5. Filial memiliki warna dan stat kombinasi DNA parental (induk) dengan persentase RNG dari masing-masing parental. Class filial juga RNG, bisa salah satu dari class kedua parental atau bisa pula menghasilkan kombinasi class baru. Dengan persentase tertentu, akan muncul gen unggul pada filial yang akan selalu ada pada keturunan dari filial tersebut. Setelah player mengalahkan true last boss, akan terbuka fitur controlled breeding dimana pemain bisa mengatur dari parental mana filial mendapatkan persentase DNA lebih besar.

Visual and Audio Style

Visual sprite dan setting game mengambil tema unyu dan dynamic dengan mengambil gaya pixel 16-bit (ref: dead cells). BGM game menyesuaikan dengan apakah player sedang dalam battle atau tidak.

Game World Fiction

Lore dari "Relentless OwO: Revolt Against The Corrupted Ones" berpusat pada karakter The Animal God. The Animal God adalah dewa yang mengatur seluruh binatang dalam dunia itu dan jiwanya merupakan kesatuan seluruh jiwa spesies binatang. Akan tetapi akibat ulah suatu entitas jiwa dewa itu terpecah belah menjadi 10 bagian. Jiwa-jiwa yang terpecah belah pun dengan mudah terjerumus ke dalam kejahatan dan menjadi corrupted lalu sejumlah bergabung menjadi chimera. Dari 10 bagian jiwa, hanya bagian jiwa kucing yang tidak corrupted. Bagian jiwa kucing kemudian masuk ke dalam tubuh berbagai kucing dan mengemban misi untuk mengalahkan anak buah dan tubuh para bagian jiwa The Animal God yang bersatu.

Monetization

Game ini cukup F2P dan dapat ditamatkan tanpa melakukan premium purchase, monetisasi game bisa didapatkan dengan ingame premium purchase PC dan ingame currency untuk revive setelah mati. Player juga diberi pilihan untuk memilih menonton video untuk revive.

Platform(s), Technology, and Scope (brief)

Multiplatform dengan versi yang rilis terlebih dahulu versi PC. Game ini 2.5D dengan IDE Godot dan memanfaatkan fitur “reskin” (ref: astortion devlog) untuk memudahkan mengganti sprite kucing dengan template skin filial dibentuk dengan ai. Game ini akan dibuat dalam kurun waktu 6-9 bulan dengan tim 5 orang. Beta version akan dirilis pada bulan ke 10 lalu full release saat genap 12 bulan. Risiko terbesar pengembangan game ini adalah mechanic monster-breeding yang terlalu rumit dan sprite generation untuk berbagai kombinasi filial tidak bisa diotomatisasi.

Core Loops

Layaknya game rogue-like pada umumnya, game “Relentless OwO: Revolt Against The Corrupted Ones” akan memicu sifat ketagihan pada player dengan sistem mulai dari titik awal setelah mati. Pola serangan musuh yang dapat dibaca jika player fokus akan membuat player semakin percaya diri mengalahkan last boss namun sekalinya tidak fokus dan terkena serangan aggressive player akan menjadi sangat kesal dan gemes. Hasil yang dapat dengan cepat muncul dari game ini adalah dari premium purchase dan monetisasi iklan yang player secara sukarela putar.

Player juga akan terus berusaha menghasilkan filial yang memuaskan baginya. Setelah mengetahui bahwa ada kemungkinan untuk mendapatkan class yang baru dan berbeda dari kedua parental, maka player semakin tertarik dan penasaran ada class apa saja yang sebenarnya terdapat dalam game ini dan ingin mencobanya satu per satu. Ditambah lagi adanya gen unggul akan mendorong player untuk menghasilkan filial dengan gen unggul terbanyak. Lalu kemudahan untuk mendapatkan DNA dan melahirkan filial juga membuat player tidak bosan mengumpulkan collectible currency untuk melahirkannya.

Objective and Progression

Menjiwai dungeon roguelike, objektif player dalam game ini adalah mengalahkan last boss dan mendapatkan reward collectible currency selama percobaannya. Collectible currency dapat digunakan untuk mengupgrade permanen stat karakter sehingga menjadi tolak ukur konkrit player akan progresnya dan memotivasi player. Itulah short-term goal pemain. Long-term goal pemain adalah untuk menghasilkan filial terbaik baginya, mengalahkan last boss, dan menghasilkan satu-satunya filial yang dapat membawa player ke final scene game ini yaitu “The All Cat”.

Game Systems

Game ini memerlukan sistem RNG untuk map dungeon, sistem percentage RNG untuk warna, stat, dan class, ai generated skin template, serta sistem unique code generation untuk menautkan game ini ke aplikasi “Cat: Even in Your Phone”.

Interactivity

1. Emotional

Game ini menyuguhkan PC kucing yang imut dan dapat menjadi kucing biasa dalam mode "Juwust Chilling". Hal ini dapat menumbuhkan affection di player kepada suatu PC tertentu. Game ini juga memungkinkan pemain untuk mencoba menghasilkan filial yang memiliki ciri tubuh sama dengan kucing yang dimilikinya di dunia nyata. Diperkuat dengan sistem penautan ke aplikasi background handphone, Player dapat semakin terikat pada PC.

2. Player activity

Setelah boot-up, game akan membawa player ke lobby yang merupakan tavern dimana para PC ditampilkan. Player dapat memencet PC dan melihat informasi stat dan class PC. Player dapat menggerakkan PC dengan memencat tombol telapak kucing. Permainan dimulai saat player bergerak ke arah pintu keluar tavern. Player juga dapat masuk ke menu laboratorium untuk menggabungkan DNA PC yang sudah dimilikinya dan menghasilkan DNA filial. Di menu labotarium ada mesin penggabung DNA, alat penyimpan DNA, dan incubator untuk melahirkan filial. Selain itu ada pula menu toko untuk player melakukan premium purchase. Adapula menu hall of achievement dan menu mode "Juwust Chilling".

3. Stage-by-stage gameplay

Setelah memulai permainan player akan masuk ke stage 1-1. Setiap stage berupa map 2.5D dengan pola dungeon, yaitu 1 ruangan spawn, sejumlah ruangan bertarung, sejumlah ruangan yang dapat berisi item, buff atau mountable, dan 1 ruangan stage mini boss yang setelah selesai akan ada portal menuju stage berikutnya. Player akan bertemu boss pada stage 1-3 dan 2-3 lalu last boss pada 3-3 dan true final boss pada 4-1. Stage 1 memiliki 3 variasi yang kemudian akan memberikan 2 variasi stage 2, lalu stage 2 juga akan memberikan 2 variasi stage 3. Setiap variasi memiliki latar termpat dan aggressive NPC tersendiri seperti ikan di kerajaan, tikus di pabrik, burung di bandara, ular di old west (cowboy-cowboyan), dan moose di camp pramuka. Last boss yang terletak pada stage 3-3 merupakan aggressive NPC pada stage 1, 2, dan 3.

4. Physics, Movement, and combat

Terinspirasi dari soul knight dan otherworld legends, game ini berupa 2.5D top-down dynamic movement. Obstacle di stage tidak bisa ditembus kecuali dengan skill class tertentu. Ada obstacle yang bisa dihancurkan ada yang tidak. Player menggerakkan karakter dengan W, A, S, D jika menggunakan keyboard di Dekstop namun game ini juga akan kompatibel dengan controller stick. Di handphone, player diberi pilihan menggunakan free-joystick atau fixed-joystick di sebelah kiri. Setiap PC akan memiliki 4 tombol dengan 1 tombol basic attack lalu 3 sisanya kombinasi skill, dash, jump, guard, parry, atau spell tergantung class masing-masing PC. Serangan musuh tidak bisa dihentikan kecuali dengan parry atau guard. Dan adapula musuh yang tidak bisa dihentikan sama sekali serangannya.

5. Monster-breeding

Sistem akan menghasilkan RNG persentase dari masing-masing parental untuk warna, stat, dan class. Untuk warna, jika selisih antara keduanya lebih dari 40% maka warna filial akan mengikuti warna dari parental yang lebih besar persentase warnanya. Jika selisihnya kurang dari 40% tapi lebih dari 20% maka warna primer filial akan mengikuti warna dari parental yang lebih besar persentasenya dan warna sekunder filial akan mengikuti parental yang lainnya. Jika selisihnya kurang dari 20% maka warna filial akan menjadi campuran penuh warna kedua parentalnya dengan tambahan RNG untuk warna primer dan sekunder, corak, dan sebagainya. Untuk nilai stat filial akan mengambil mean dari stat parentalnya dengan RNG untuk penambahan atau pengurangan masing-masing stat dari mean. Jumlah bidang stat yang bertambah selalu lebih besar dari jumlah bidang stat yang berkurang. Setelah itu untuk nilai penambahan dan pengurangan maka akan ditentukan secara RNG 10-30% dari nilai stat parental yang lebih besar untuk penambahan dan nilai stat parental yang lebih kecil untuk pengurangan. Sedangkan untuk class, selisih lebih dari 10% maka class filial mengikuti class parental yang persentasenya lebih besar dan selisih kurang dari 10% maka filial akan mendapatkan class baru. Untuk gen unggul persentasenya 5% dan akan menambahkan pada stat tertinggi filial.