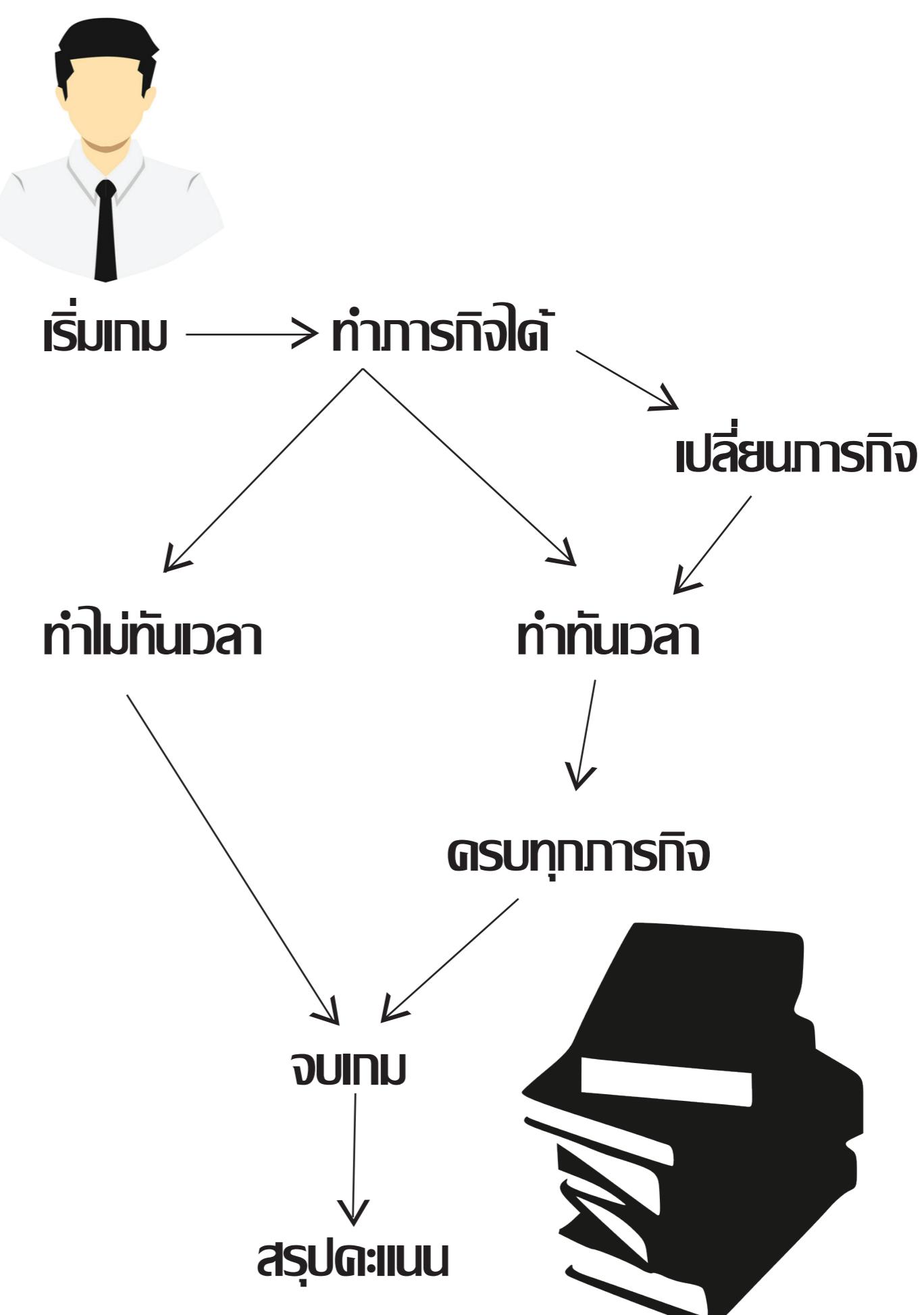


# “PRO. Survival”

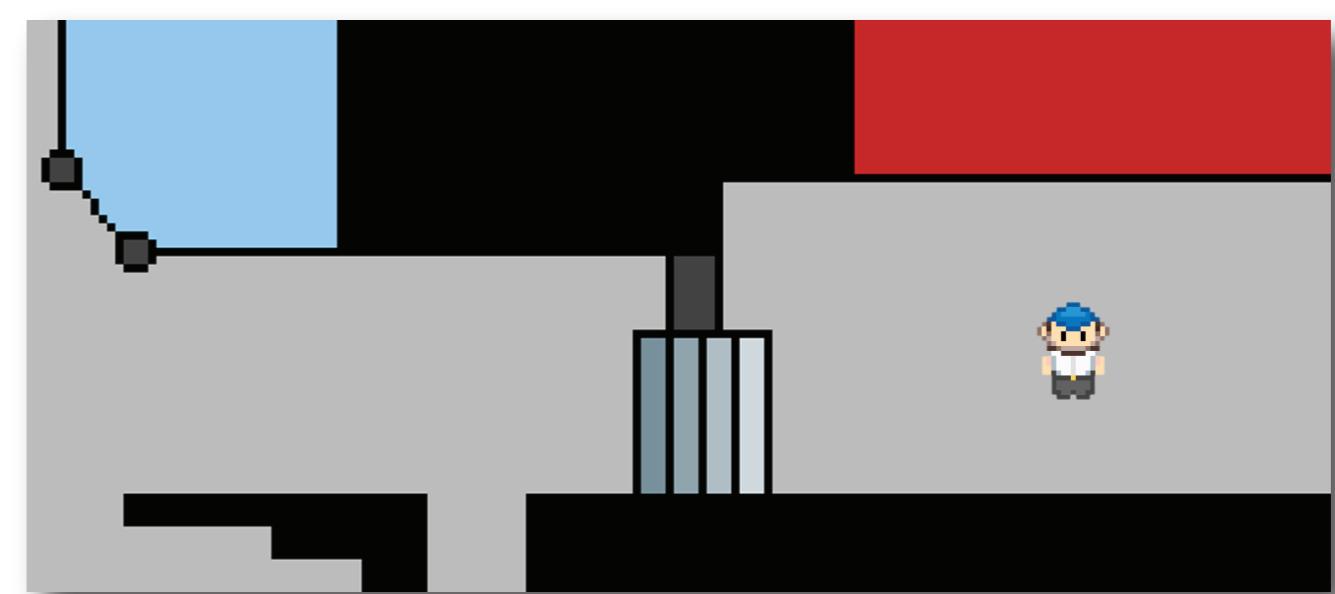
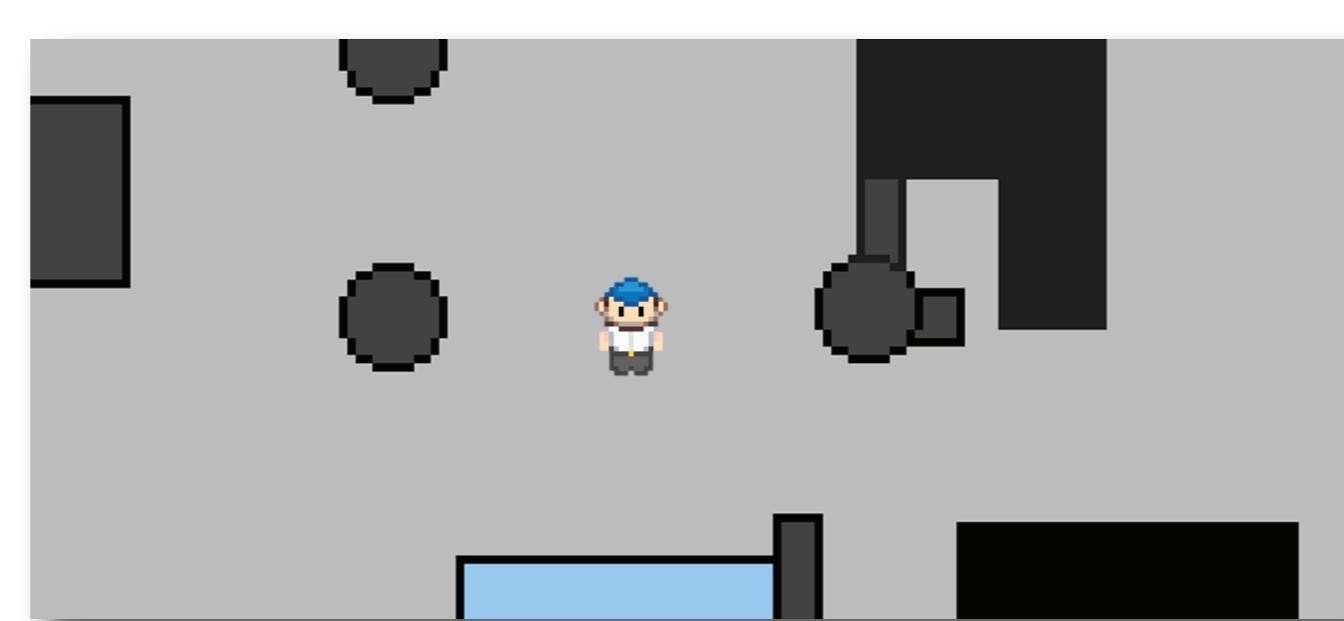
## บทดัดย่อ (Abstract)

โครงงานพัฒนาเกมนี้จัดทำขึ้นโดยมีวัตถุประสงค์เพื่อ verautopแบบการเรียนรู้ดูใหม่ที่ใช้ Social media ที่เป็นสื่อกีฬารับความสนใจและเป็นที่นิยมอยู่ในปัจจุบัน โดยก็จะใช้ตัวร่วมมือ framework ที่มีชื่อว่า Raylib โดยแนวเกมที่จะทำนี้ตื้งเน้นแนว Metroidvania ที่มีแพนท์ของเกมตัวตอกต้น: IT โดย concept ด้วยการพัฒนากัยบองเด็กใน “ถนน: TI” กันนี้ ทางกลุ่มได้วางแพนกว่างาน วิถีแบบเกมโดยมีแนวคิดที่ว่า “ตลาดสักกิ” แนวคิดนี้: รวมไปถึงการวางแผนจากตัวลั่น: ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากการ ทำโปรเจกต์นี้ตัวการได้พัฒนาการเขียนภาษาโปรแกรมมิ่งที่ได้ตักษามาบ้างจากในห้องเรียน และหลังจากที่ผู้ดูแลได้เล่นเกมแล้ว ก็จะได้รับการพิจิหรือพรีบและก็จะ: การติดต่อ: หน่วยงาน แล้ว: นำผลงานนี้ไปพัฒนาต่อว่าดูเป็นผลงานอื่นๆ ที่สามารถนำมาซึ่งประโยชน์ได้

## Diagram



## Result



ผู้จัดทำ

.61070089 นายธีรัช จุลเจือ

61070094 นาย ธีรตักดิ วงศ์กุ

61070137 นาย พัชรพล สามสมุทร

อาจารย์ที่ปรึกษา

ดร.ดร. กิตติสุชาต พสุภา

ดร.ดร. ปานวิทย์ ฐานะนุตต