ディスク名：就職作品

作者：HAL名古屋ゲーム制作学科３年天野勝太

ジャンル：ローグライクゲーム

制作環境：DirectX9

制作期間：６カ月

概要：毎回形の変わるダンジョンを探検しよう

ファイル構成： data：アプリケーション用素材ファイル

Dx9Game：ソースファイル

Release：アプリケーションファイル

操作説明書：操作説明txt

RougeLike.sln：ソリューションファイル

不思議の森の赤ずきん:exeファイルショートカット

不思議の森の赤ずきん動画:ゲームキャプチャ動画

こだわった点：

・ユニット管理用のマネージャーを作成し、プレイヤーのターン、

相手のターンの管理をできるだけ簡単にしました。

・ダンジョン自動生成アルゴリズムを用いて、

ダンジョンデータを持たない様にしました。