

Todo list

Struktur vom Dokument erläutern	3
Definition: Entscheidungsbaum	3
Annahme: ehrliche anwender := "handeln nach protokoll"	4
Vision der Anwendung	5
Festlegen, wie die E-Mails ins Programm kommen	5
Festlegen, wie das Programm verteilt wird und die Teile kommunizieren .	5
Kurz die Einzelnen phasen der Anwendung beschreiben	5
Einleitung, auf Figure für Schwellwerte verweisen	8
Für section-Titel besseren Begriff für "Vorkommnisse der Worte in eigenen Spam/Nicht Spam E-Mails" finden	8
Content	8
Content	8
Content	8
Einleitung, Figure referenzieren	9
Content	9
verteilt ID3 beschreiben	10
Feststellung der benoetigten Bytezahl beschreiben	11
Schaltkreis designen: Maximum von Summen von positiven Zahlensequen- zen	11
Feststellung der benoetigten Bytezahl beschreiben	11
Schaltkreis designen: Gleichheit.	11
Schaltkreis für $x * \log x$ -Protokoll aus dem Paper zusammenfassen	11
Feststellung der benoetigten Bytezahl beschreiben	11
Vorghehen zusammenfassen, Schaltkreis aus dominierender Ausgabe wiederver- wenden	11

Contents

1	Einleitung	3
1.1	Begriffe	3
1.2	Annahmen	4
2	Grundlagen der Anwendung	5
2.1	Form der Benutzereingabe	5
2.2	Interaktion der verteilten Programme	5
2.3	Phasen der Anwendung	5
3	Finden der gemeinsamen Wortliste	6
3.1	Berechnung der Anteile an den Wortmengen	6
3.2	Auswahl der Worte nach Informationsheuristik	6
3.3	Zusammenfassen der Wortlisten	7
4	Finden der gemeinsamen Schwellwerte	8
4.1	Berechnung der Vorkommnisse	8
4.2	Bestimmung der eigenen Schwellwerte	8
4.3	Syncronisierung der Schwellwerte	8
5	Diskretisieren der eigenen E-Mails	9
6	Lernen der gesamten E-Mails	10
6.1	Yaos Protokoll	10
6.2	Feststellen der dominierenden Ausgabe	11
6.3	Feststellen ob Ausgabe eindeutig	11
6.4	Das Entropien-Protokoll	11
6.5	Attribut mit maximalem Informationsgewinn finden	11
7	Verwenden des Klassifikators	13
7.1	Eingabe des Klassifikators	13
7.2	Arbeitsweise des Klassifikators	14

1 Einleitung

Struktur vom Dokument erläutern

1.1 Begriffe

Definition: Eigenes, Gesamtes

M sei eine Menge von Elementen, die in zwei Teilmengen M_A und M_B zerfällt, sodass $M = M_A \cup M_B$ ist. Wir nehmen desweiteren an, dass Alice M_A kennt, aber weder M noch M_B und dass Bob M_B kennt, aber weder M noch M_A . Dann bezeichnen wir:

- M als **gesamtes** Wissen
- M_A als das **eigene** Wissen von Alice
- M_B als das **eigene** Wissen von Bob
- M_B als das **andere** Wissen von Alice
- M_A als das **andere** Wissen von Bob

Definition: Gemeinsam

Wenn beide Anwender das gleiche Wissen w haben, dann bezeichnen wir w als **gemeinsames Wissen**.

Definition: Vorwissen

Wenn Anwender verschiedene Phasen hintereinander ausführen, dann bezeichnen wir das Wissen aus den bereits ausgeführten Phasen als **Vorwissen**.

Definition: Entscheidungsbaum

Definition: Attribut

Wir definieren eine Menge von Wahrscheinlichkeiten $P = [0, 1] \subset \mathbb{R}$ und eine Menge von Buchstaben $\Sigma = \{a, b, \dots, z, A, B, \dots, Z\}$. Damit definieren wir ein **Attribut** als $\Sigma^+ \times P \times P$. Wenn ein Attribut $A = (w, l, h)$ gegeben ist, bezeichnen wir w als **Wort**, l als **unterer Schwellwert** und h als **oberer Schwellwert**. Es wird desweiteren von allen Attributen gefordert, dass $l \leq h$ ist.

Definition: Wahrheitstafel

Für eine boolsche Funktion ist eine **Wahrheitstafel** eine Tabelle, die für jede Kombination der Eingaben genau eine Ausgabe der beschriebenen Funktion definiert.

Definition: entstellte Wahrheitstafel

Gegeben sei eine Wahrheitstafel mit Eingabevariablen $\{i_1, i_2, \dots, i_n$ und Ausgabevariable o und wir stellen für jede Variable v eine bijektive Verschleierung $f_v : 0, 1 \mapsto \mathbb{Z}$ auf. Dann entsteht eine entstellte Wahrheitstafel für W , wenn wir für jede Zeile in der Wahrheitstafel die Ausgabe durch die Werte der Eingangsvariablen mit einer symmetrischen Verschlüsselung verschlüsseln. Es ist

notwendig zu bemerken, dass eine Implementierung einen Weg anbieten muss, eine sinnlose Verschlüsselung zu erkennen.

Wenn also beispielsweise in einer Wahrheitstafel die Eingaben 1 und 1 auf 1 abgebildet werden und die erste Eingabevariable verschleiert 1 als 23, die zweite Eingabevariable verschleiert 1 als 49 und die Ausgabevariable verschleiert 1 als 12, dann ist das daraus entstehende Element der entstellten Wahrheitstafel $E_{49}(E_{23}(12))$

Definition: Schaltkreis

Wir definieren einen **Schaltkreis** als einen gerichteten azyklischen Graphen. Die Knoten dieses Graphen sind annotiert mit Wahrheitstafeln. Die Kanten sind eingeteilt in **Eingabekanten**, **innere Kanten** und **Ausgangskanten**. Der Wert einer Eingabekante wird vom Anwender zu Beginn festgelegt. Der Wert einer inneren Kante oder einer Ausgangskante ergibt sich durch anwenden der Wahrheitstafel auf die Eingangskanten. Da wir nur boolsche Schaltkreise mit den Knotenannotationen „and“, „or“, „xor“ und „not“ brauchen und all diese Funktionen entweder unär oder kommutativ sind, brauchen wir keine Ordnung der Eingabekanten festlegen.

Definition: Entstellter Schaltkreis

Ein **entstellter Schaltkreis** entsteht aus einem normalen Schaltkreis, indem jede an einen Knoten annotierte Wahrheitstafel entstellt wird, wenn dabei garantiert wird, dass für die Verbindung einer Ausgangsvariablen o mit einer Eingangsvariablen i auf beide Variablen die gleiche Verschleierung angewendet wird.

Desweiteren wird für jede Eingabekante die Verschleierungsfunktion gespeichert, um die Eingabe des Schaltkreises kodieren zu können und für jede Ausgangskante die Inversion der Verschleierungsfunktion gespeichert, um die Ausgabe dekodieren zu können.

1.2 Annahmen

Annahme: ehrliche anwender := "handeln nach protokoll"

2 Grundlagen der Anwendung

Vision der Anwendung

2.1 Form der Benutzereingabe

Festlegen, wie die E-Mails ins Programm kommen

2.2 Interaktion der verteilten Programme

Festlegen, wie das Programm verteilt wird und die Teile kommunizieren

2.3 Phasen der Anwendung

Kurz die Einzelnen phasen der Anwendung beschreiben

3 Finden der gemeinsamen Wortliste

In dieser Phase berechnen die beiden Parteien aus den gesamten E-Mails eine gemeinsame Wortliste, die mit grosser Wahrscheinlichkeit aussagekräftige Attribute für den Entscheidungsbaum liefert. Die Phase besteht aus zwei Schritten. Im ersten Schritt berechnen beide Parteien getrennt eine eigene Wortliste. Jedes Wort auf dieser Liste hat in den eigenen E-Mails eine starke Aussagekraft über die Klassifikation der E-Mails, die das Wort oft enthalten. Im zweiten Schritt vereinen beide Parteien ihre eigenen Wortlisten, um die gemeinsame Wortliste zu berechnen. Dieser Vorgang ist in Abbildung 2 illustriert.

3.1 Berechnung der Anteile an den Wortmengen

Wir verwenden eine Heuristik für den Informationsgehalt des Vorkommens eines Wortes in einer E-Mail, die auf dem Verhältnis der Vorkommnisse des Wortes zu der Gesamtanzahl Worte in einer Klasse basiert. Um diese zu berechnen werden konzeptionell alle Worte in E-Mails einer Klasse zu einer Multimenge hinzugefügt. Für jedes Wort in dieser Multimenge ist das Verhältnis der Vielfachheit des Wortes zur Mächtigkeit der Multimenge das gesuchte Verhältnis. Damit ergibt sich folgendes Akzeptanzkriterium:

Requirement 1: Wenn die Spam-Mails die Mails "Foo Bar", "Foo Bar", "Foo Foo" und "Foo" sind und die Nicht-Spam-Mails "Bar Bar", "Foo" und "Bar", dann muss diese Phase die folgende Tabelle berechnen:

Wort	Spam-Anteil	Nicht-Spam-Anteil
Foo	$\frac{5}{7}$	$\frac{1}{4}$
Bar	$\frac{2}{7}$	$\frac{3}{4}$

Eine Approximation der Werte durch Fließkommazahlen ist ebenfalls akzeptabel.

3.2 Auswahl der Worte nach Informationsheuristik

Wir wollen nun Worte auswählen, deren häufiges Vorkommen in einer E-Mail viel über die Klasse der E-Mail aussagen. Wir verwenden dabei eine deduktive Heuristik, die annimmt, dass die Wahrscheinlichkeit, dass eine E-Mail zu einer Klasse gehört, direkt mit den Wahrscheinlichkeiten zusammenhängt, dass die Wörter in dieser E-Mail zu dieser Klasse gehören. Das bedeutet, wir wollen Worte selektieren, bei denen genau eine Wahrscheinlichkeit, zu einer Klasse zu gehören, drastisch unterschiedlich ist.

Eine mögliche Quantifizierung dieser Unterschiedlichkeit ist im binären Fall $\Delta(x, y) = \|x - y\|$. Diese Quantifizierung hat die Eigenschaft, für $x = 1$ und $y = 0$ bzw $x = 0$ und $y = 1$ maximal 1 zu sein, und für identische x und y 0 zu sein. Da x und y für die Belegung (0, 1) bzw (1, 0) wirklich

maximal weit auseinander liegen und bei gleichen Werten wirklich die gerinstmögliche Aussage über die Klassezugehörigkeit eines Wortes getroffen wird, ist dies wirklich eine Quantifizierung der Aussagekraft, die wir anstreben. Damit wählen wir die aussagekräftigsten Worte aus, indem wir alle Worte nach $\Delta(\text{Vorkommen in Spam} - \text{E} - \text{Mails}, \text{Vorkommen in Nicht} - \text{Spam} - \text{E} - \text{Mails})$ absteigend sortieren und die ersten N Worte wählen. Damit ergibt sich folgendes Akzeptanzkriterium:

Requirement 2: Wenn $N = 2$ ist, und als Worte mit Vorkommnissen gegeben sind:

Wort	Vorkommnisse in Spam-E-Mails	Vorkommnisse in Nicht-Spam-Emails
A	0.5	0.5
B	0.2	0.2
C	0.3	0.5
D	0.2	0.8
E	0.9	0.2

dann werden als Wortliste D und E gewählt.

3.3 Zusammenfassen der Wortlisten

Wir haben nun zwei separate, lokale Wortlisten berechnet. Diese müssen zusammengefasst werden zu einer gemeinsamen Wortliste. Da wir annehmen, dass die Benutzer ehrlich sind, können wir annehmen, dass die Benutzer als Eingabe dieses Protokolles keine beliebige Liste festlegen und auch ihre Daten nicht so manipulieren, dass eine bestimmte Wortliste versendet wird. Zudem werden die Attribute des Baumes öffentlich sein, sodass eine Geheimhaltung der Wortlisten keinen Sinn macht. Deswegen können wir die Wortlisten durch eine einfache Vereinigung der separaten Wortlisten zu einer gesamten Wortliste vereinigen. Deswegen wird das Zusammenfassen der Wortliste implementiert, indem beide Anwender ihre lokale Wortliste an den jeweils anderen Anwender versenden und beide Anwender lokal die Wortlisten vereinigen. Damit ergibt sich folgendes Akzeptanzkriterium:

Requirement 3: Wenn Alice die Wortliste A, B, C berechnet hat, und Bob die Wortliste C, D, E berechnet hat, dann muss die zusammengefasste Wortliste A, B, C, D, E sein.

4 Finden der gemeinsamen Schwellwerte

Einleitung, auf Figure für Schwellwerte verweisen

Für section-Titel besseren Begriff für "Vorkommnisse der Worte in eigenen Spam/Nicht Spam E-Mails" finden

4.1 Berechnung der Vorkommnisse

Content

4.2 Bestimmung der eigenen Schwellwerte

Content

4.3 Synchronisierung der Schwellwerte

Content

5 Diskretisieren der eigenen E-Mails

Einleitung, Figure referenzieren

Content

6 Lernen der gesamten E-Mails

verteiltes ID3 beschreiben

6.1 Yaos Protokoll

Die Eingabe jedes Anwenders für Yaos Protokoll ist eine Eingabe, und nach Kerckhoffs Prinzip auch der auszuführende Schaltkreis in Reinform. Einer der beiden Anwender, ohne Beeinträchtigung der Allgemeinheit Alice, muss nun aus diesem Schaltkreis einen enstestellten Schaltkreis konstruieren. Dies kann am einfachsten passieren, indem der Schaltkreis in einer Breitensuche traversiert wird und die Kanten verschleiert werden. Das bedeutet, dass in einem Schritt die zusammenhängenden Eingangs- und Ausgangsvariablen verschleiert werden. Dadurch werden die Anforderungen aus der Definition der enstestellten Schaltkreise erfüllt. Dabei kann dann auch erkannt werden, dass eine Eingangsvariable bzw Ausgabevariable kein „anderes Ende“ hat, d.h. diese Verschleierung in die Eingabekodierung bzw Ausgabekodierung geschrieben werden muss. Dieser Schaltkreis und die Ausgangskodierung wird dann an Bob übertragen, während die Eingangskodierung bei Alice verbleibt.

Bei der Verschlüsselung der Ausgaben verwenden wir ein einfaches XOR. Um zu garantieren, dass wir Unsinnige Verschlüsselungen erkennen können, erweitern wir jeden Tabelleneintrag um eine zweiten Tabelleneintrag, der aus einem analog zum Nutzeintrag verschlüsselten Nutzeintrag verschlüsselt wird, allerdings der Nullvektor ist. Wir bezeichnen diesen Eintrag als Markierungseintrag. Dann ist es möglich, diesen Eintrag zu entschlüsseln, zu überprüfen, ob dies der 0-Vektor ist und falls dies der Fall ist, den Nutzeintrag zu entschlüsseln. Der einzige Fall, wo dies Probleme bereitet ist, wenn die bei zwei Eingaben die Verschleierungen genau konträr sind, da dann $a \oplus b = 0 = b \oplus a$ gilt und somit die Eingabe (0,1) und (1,0) die gleiche Ausgabe liefert. Dies muss also beim Verschleiern verhindert werden, was jedoch kein Problem ist.

Bob muss nun noch die Belegung der Eingangskanten lernen. Die Eingabevariablen, die von Alice Eingabe belegt werden müssen werden belegt, indem Alice anhand der Eingangskodierung ihre Eingabe kodiert und diesen String an Bob versendet. Da Bob keine Informationen darüber hat, welcher der beiden Verschleierungswerte für 0 oder für 1 steht, erhält Bob damit keine Informationen über Alice Eingabe.

Für die Kodierung von Bob's Eingabe muss etwas mehr Aufwand getrieben werden, da weder Bob die Eingabekodierung lernen darf (weil er sonst Alice Eingabe lernt), noch Alice Bob's Eingabe lernen darf (indem z.B. Bob seine Eingabe an Alice schickt, damit Alice die Eingabe kodieren kann). Daher wird dies durch eine Anwendung des 1-2-Oblivious-Transfers gelöst: Alice bietet für jede von Bob zu belegende Eingabevariable die Werte für 0 bzw 1 an, und Bob wählt mithilfe seines Eingabebits den richtigen Wert aus. Aus den Eigenschaften von OT folgt, dass Alice nicht weiss, welchen der beiden Werte Bob gewählt hat, und dass Bob den nicht gewählten Wert nicht kennt. Somit ist die Sicherheit

von Bobs Eingabe gegeben und sichergestellt, dass Bob wirklich seine Eingabe verwendet.

Wir implementieren den 1-2 Oblivious Transfer mittels RSA. Die Eingabe von Alice seien m_1, m_2 und die Eingabe von Bob sei b . Alice ein Schlüsselpaar, den privaten Exponenten e , den öffentlichen Exponenten d und sendet den Modulus N , d und zwei zufällige Nachrichten x_1 und x_2 an Bob. Bob wählt eine zufällige Nachricht k , verschlüsselt k zu k' und sendet $v = x_b + k' \bmod N$ an Alice. Alice berechnet nun k_0 als Entschlüsselung von $v - x_0$ und k_1 als Entschlüsselung von $v - x_1$ und sendet $m_0 + k_0$ und $m_1 + k_1$ an Bob. Wenn Bob $b = 0$ gewählt hatte, kann Bob m_0 durch Subtraktion von k' von Alice erster Nachricht berechnen, und wenn Bob $b = 1$ gewählt hatte, kann Bob m_1 durch Subtraktion von k' von Alice zweiter Nachricht berechnen. Das folgt (oBdA für $b = 0$) aus $m_0 + k_0 - k' = m_0 + D(v - x_0) - k' = m_0 + k' - k' = m_0$. Falls b nicht 0 war, heben sich in der Entschlüsselung die Faktoren x_0 und x_1 nicht auf und ein undefinierter Wert wird berechnet.

Danach kann Bob den Schaltkreis auswerten, indem er immer für eine Entscheidungstabelle, deren Eingabevariablen vollständig belegt sind, denjenigen Eintrag sucht, indem für jeden Eintrag der Markierungseintrag entschlüsselt wird und falls das Ergebnis 0 ist, der Nutzeintrag entschlüsselt wird und der Wert entsprechend weiterverwendet wird. Sobald alle Ausgangsvariablen des gesamten Schaltkreises bekannt sind, kann anhand der Ausgabedekodierung die Ausgabe in Klartext berechnet werden und Alice zugeschickt werden. (Hier wird wieder die Annahme des ehrlichen Anwenders getroffen).

6.2 Feststellen der dominierenden Ausgabe

Feststellung der benötigten Bytezahl beschreiben

Schaltkreis designen: Maximum von Summen von positiven Zahlensequenzen

6.3 Feststellen ob Ausgabe eindeutig

Feststellung der benötigten Bytezahl beschreiben

Schaltkreis designen: Gleichheit.

6.4 Das Entropien-Protokoll

Schaltkreis für $x * \log x$ -Protokoll aus dem Paper zusammenfassen

6.5 Attribut mit maximalem Informationsgewinn finden

Feststellung der benötigten Bytezahl beschreiben

Vorgheen zusammenfassen, Schaltkreis aus dominierender Ausgabe
wiederverwenden

7 Verwenden des Klassifikators

Es muss zusätzlich zum Lern-Programm ein Programm geschrieben werden, welches den Klassifikator auf eine Menge von E-Mails anwendet. Wir bieten hierzu ein Programm an, welches den Klassifikator in einem einfachen Textformat einliest und diesen auf eine Menge von E-Mails anwendet. Diese Menge von E-Mails ist als Dateien in einem Verzeichnis gegeben und für jeden Dateinamen wird eine Klassifikation als Spam oder Not Spam ausgegeben.

7.1 Eingabe des Klassifikators

Ausgehend von den Definitionen eines Attributes und eines Entscheidungsbaumes kann leicht eine Grammatik erzeugt werden, welche die Form des eingegebenen Klassifikators eindeutig bestimmt. Wir notieren diese Grammatik in BNF. Diese ist so gewählt, dass sie eine LL(1)-Grammatik ist, d.h., sie ist besonders einfach zu parsen.

```
tree -> 'Decide' '(' attribute (',' tree)+ ')'
      | 'Output' '(' class ')'.
class -> 'Spam' | 'Not Spam'.
attribute -> '(' word ',' probability ',' probability ')'.
word -> ('a' | 'b' | ... | 'z' | 'A' | ... | 'Z')+
probability -> number '.' number .
number -> ('0' | '1' | ... | '9')+.
```

Somit wäre ein kodierter Klassifikationsbaum beispielsweise:

```
Decide((Foo, 0.3, 0.6),
      Output(Spam),
      Decide((Bar, 0.5, 0.6),
            Output(Spam),
            Output(Not Spam)
          )
    )
```

Die Produktion „probability“ beschreibt eine Zahl, die sich als eine Folge von Ziffern vor einem Dezimalpunkt und einer Folge von Ziffern nach dem Dezimalpunkt beschreiben lassen. Dies sind alle reellen Zahlen, und da wir keine komplexen Zahlen betrachten, sondern nur Verhältnisse von natürlichen Zahlen zueinander ist diese Darstellung ausreichend, um alle möglichen Zahlenwerte darzustellen. Da die Buchstabenmenge als die lateinischen Klein- und Grossbuchstaben definiert ist und ein Wort definiert ist als Sequenz dieser Zeichen, ist die Produktion „word“ ausreichend, um alle möglichen Worte darzustellen. Damit ergibt sich, dass die Produktion „attribute“ in der Lage ist, alle Attribute, die in dieser Anwendung auftreten können, darzustellen.

Es gibt desweiteren bei uns nur die Ausgaben „Spam“ und „Nicht Spam“. Damit ist die Produktion „class“ ausreichend, um alle möglichen Ausgaben

des Baumes darzustellen. Daraus folgt, dass die zweite Produktion von tree in der Lage ist, alle möglichen Blätter darzustellen. Desweiteren folgt induktiv aus der Vollständigkeit der Produktion „attribute“ und der Darstellbarkeit der Blätter als Induktionsanfang, dass die erste Produktion von tree in der Lage ist, alle möglichen auszugebenden Entscheidungsbäume darzustellen. Damit ist die Grammatik mächtig genug für unsere Zwecke.

Es ist weiterhin zu bemerken, dass eine semantische Validierung notwendig ist, da in der Grammatik weder gefordert ist, dass der untere Schwellwert eines Attributes wirklich kleiner ist als der obere Schwellwert eines Attributes noch dass beide Schwellwerte zwischen 0 und 1 liegen, noch dass die Anzahl der Teilbäume richtig ist. Damit ergeben sich die folgenden Akzeptanzkriterien:

Requirement 4: Der Klassifizierer weist die Eingabe Decide((Foo, 0.5, 2), Output(Spam), Output(Spam)) wegen eines zu grossen Schwellwertes zurück

Requirement 5: Der Klassifizierer weist die Eingabe Decide((Foo, 2, 3), Output(Spam), Output(Spam)) wegen eines zu grossen Schwellwertes zurück

Requirement 6: Der Klassifizierer weist die Eingabe Decide((Foo, 1, 0), Output(Spam), Output(Spam)) wegen falsch sortierter Schwellwerte zurück

Requirement 7: Der Klassifizierer weist die Eingabe Decide((Foo, 0.2, 0.3), Output(Spam), Output(Spam)) wegen zuweniger Teilbäume zurück

Requirement 8: Der Klassifizierer weist die Eingabe Decide((Foo, 0.2, 0.3), Output(Spam), Output(Spam), Output(Spam), Output(Spam)) wegen zuvieler Teilbäume zurück

Requirement 9: Der Klassifizierer akzeptiert die Eingabe Decide((Foo, 0.2, 0.3), Output(Spam), Decide((Bar, 0.3, 0.4) Output(Spam), Output(Not Spam), Output(Spam))), Output(Spam))

Requirement 10: Der Klassifizierer akzeptiert die Eingabe Decide((Foo, 0, 0.5), Output(Spam), Output(Spam))

Requirement 11: Der Klassifizierer akzeptiert die Eingabe Decide((Foo, 0.5, 1), Output(Spam), Output(Spam))

Requirement 12: Der Klassifizierer akzeptiert die Eingabe Decide((Foo, 0.5, 0.5)), Output(Spam), Output(Spam))

Requirement 13: Der Klassifizierer akzeptiert die Eingabe Decide((Foo, 0, 0), Output(Spam))

Requirement 14: Der Klassifizierer akzeptiert die Eingabe Decide((Foo, 1, 1), Output(Spam))

7.2 Arbeitsweise des Klassifikators

Der Klassifikator bekommt als Eingabe ein Verzeichnis mit E-Mails und eine Datei meinem einem Klassifikator. Den Klassifikator liest er ein und speichert ihn intern. Danach traversiert der Klassifikator das gegebene Verzeichnis rekursiv und behandelt jede Datei, die er in diesem Verzeichnis findet als E-Mail-Inhalt. (Dadurch ist es möglich, die Trainingsdaten auch als Versuchsdaten zu benutzen, ohne sie zu bewegen).

Für jede E-Mail wird dann der Inhalt der E-Mail eingelesen und die Klassi-

fikation durch den eingegebenen Klassifikator durchgeführt, d.h., für jeden Ast werden die Vorkommnisse des Wortes im Attribut festgestellt und rekursiv im entsprechenden Teilbaum weiterklassifiziert und in einem Blatt wird die Klasse festgestellt. Diese festgestellte Klasse wird dann zusammen mit dem relativen Pfad vom eingegebenen Verzeichnis ausgegeben.

Wenn also beispielsweise folgende Verzeichnisstruktur gegeben ist:

```
mails/hank/mail1
mails/hank/mail2
mails/bob/mail1
```

und wir annehmen, dass der eingegebene Klassifikator E-Mails mit dem Index 1 als Spam erkennt und E-Mails mit dem Index 2 als Nicht Spam, dann wäre die Ausgabe:

```
hank/mail1 Spam
hank/mail2 Not Spam
bob/mail1 Spam
```

Damit ergeben sich folgende Akzeptanzkriterien:

Requirement 15: Gegeben der Klassifikator `Decision((Bar, 0.3, 0.6), Output(Spam), Output(Not Spam), Output(Spam))`, dann wird die E-Mail "Bar Foo Foo Foo" als Spam klassifiziert

Requirement 16: Gegeben der Klassifikator `Decision((Bar, 0.3, 0.6), Output(Spam), Output(Not Spam), Output(Spam))`, dann wird die E-Mail "Bar, Bar, Foo, Foo" als Not Spam klassifiziert

Requirement 17: Gegeben der Klassifikator `Decision((Bar, 0.3, 0.6), Output(Spam), Output(Not Spam), Output(Spam))`, dann wird die E-Mail "Bar, Bar, Bar, Foo" als Spam klassifiziert

Requirement 18: Gegen der Klassifikator `Decision((Bar, 0.3, 0.6), Output(Spam), Output(Not Spam), Output(Spam))` und eine Verzeichnisstruktur wie oben skizziert, wobei `hank/mail1` "Bar Foo Foo Foo", `hank/mail2` "Bar Bar Foo Foo" und `bob/mail1` "Bar Bar Bar Foo" enthält, dann wird die oben als Beispiel genannte Ausgabe produziert (oder in einer anderen Reihenfolge)

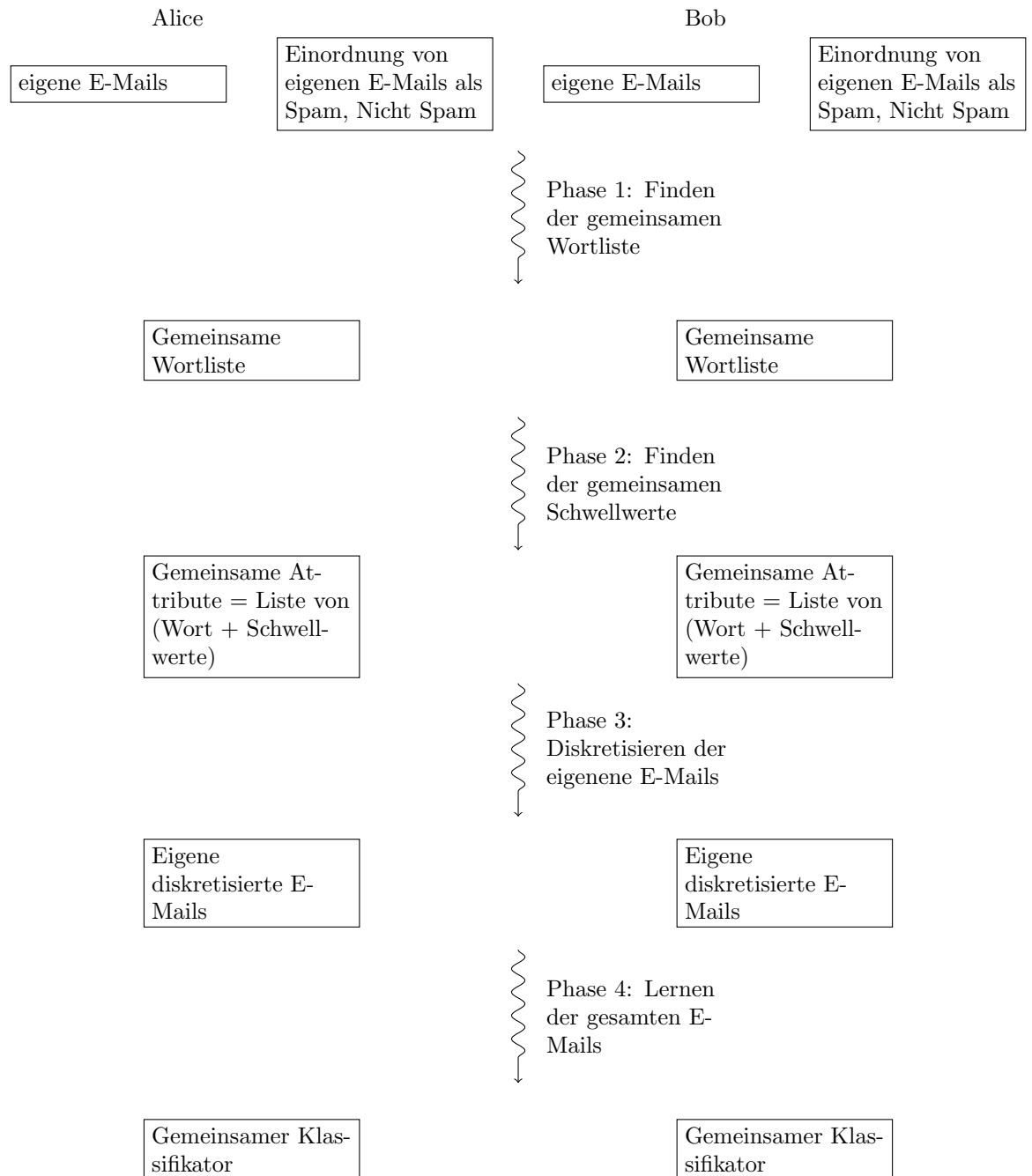


Figure 1: Phasen der Anwendung

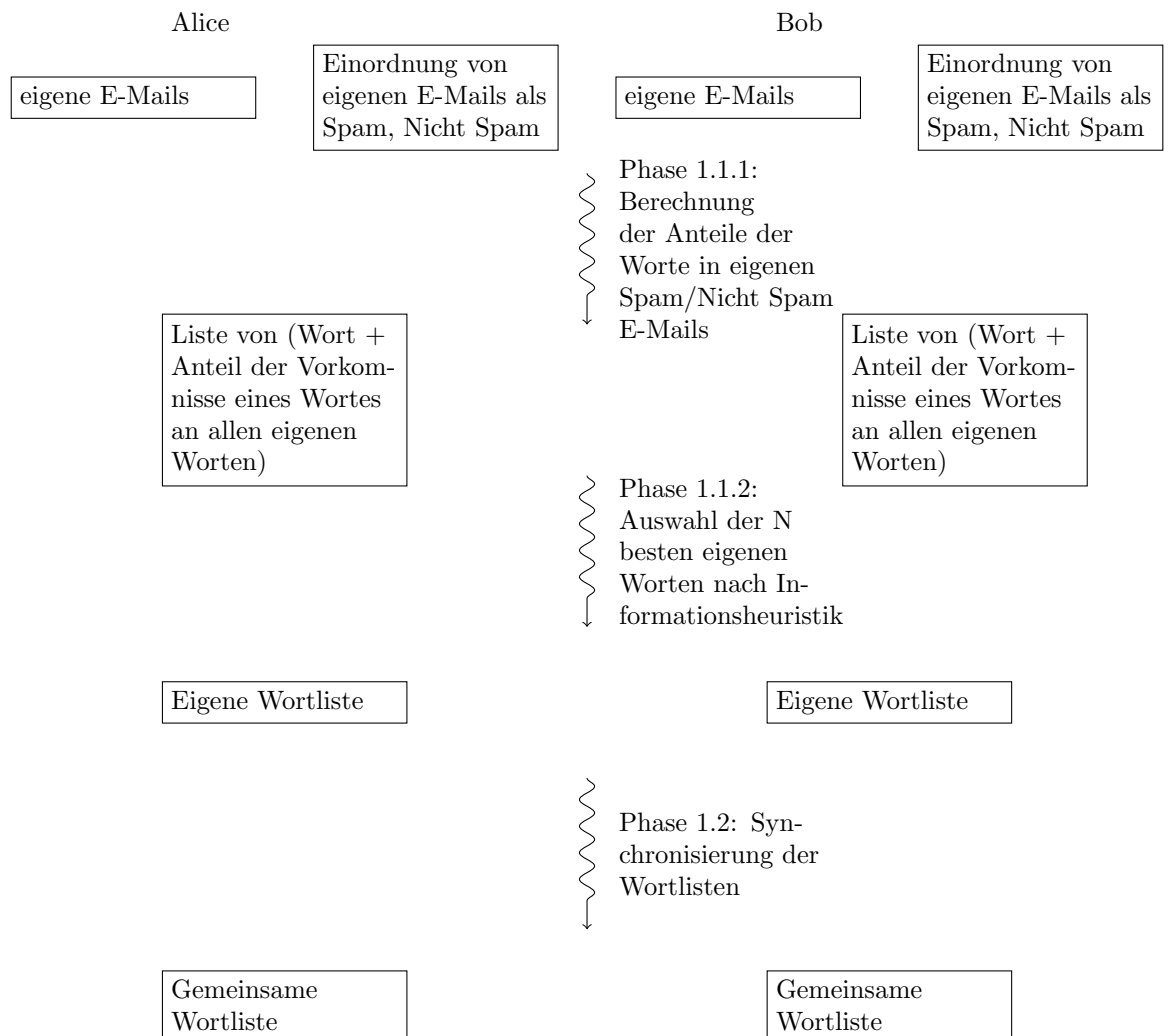
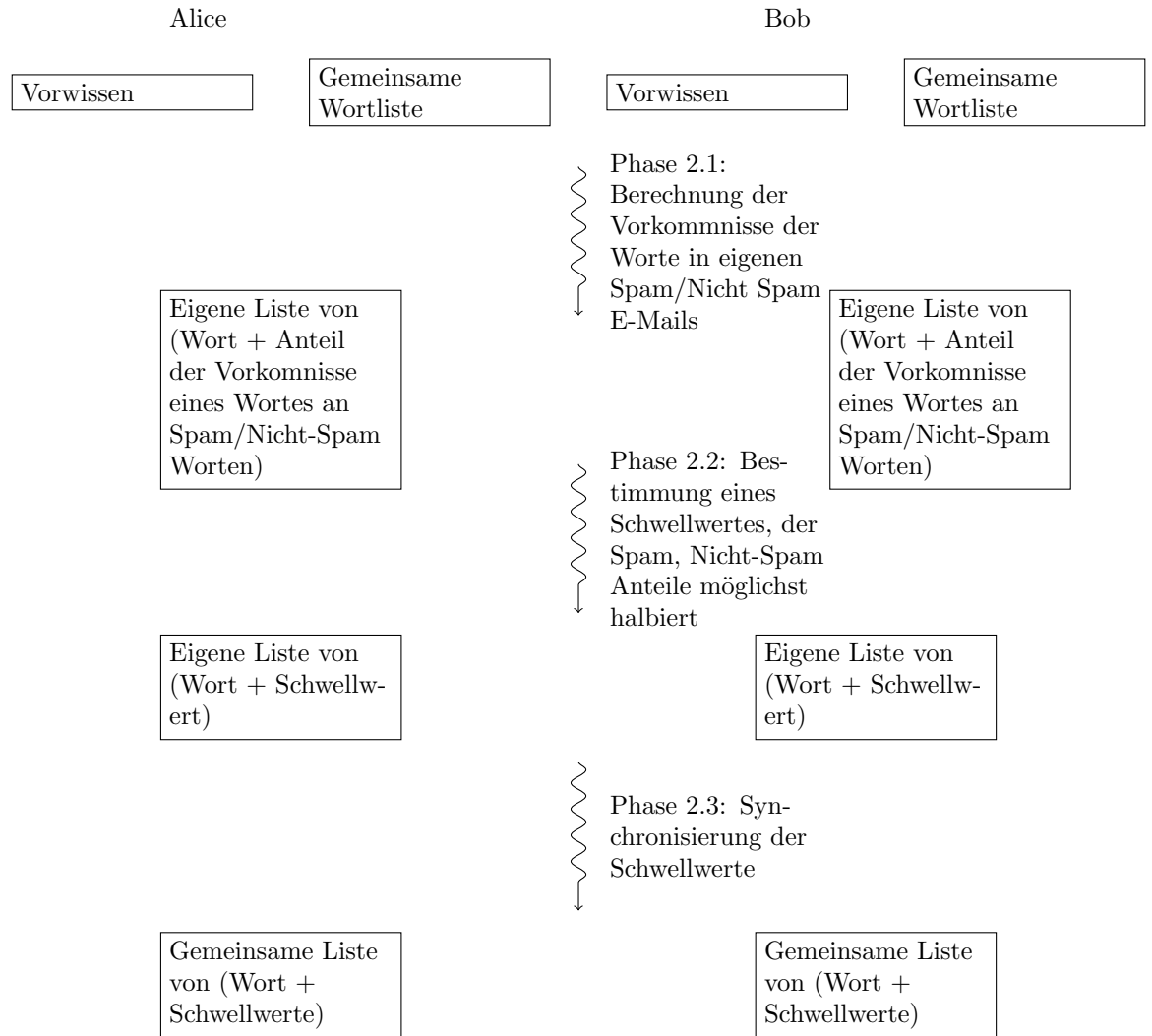
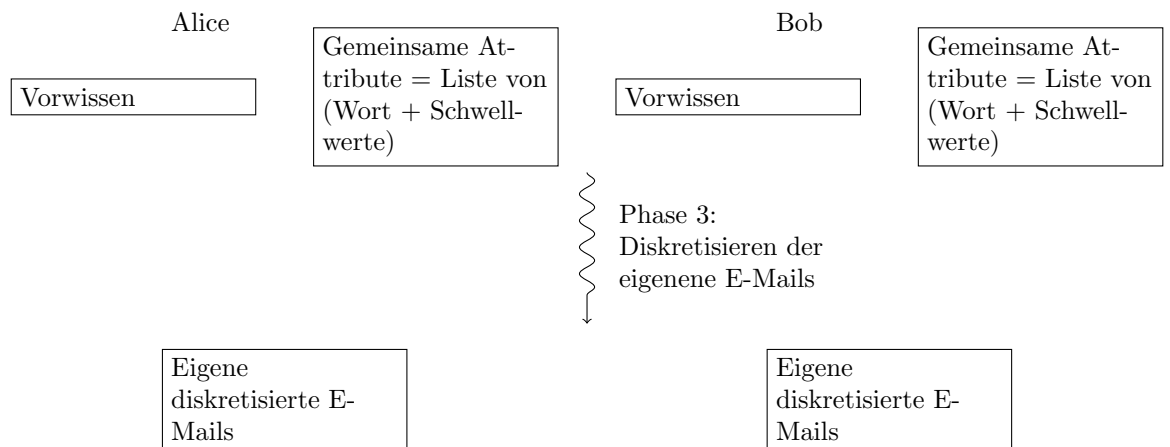


Figure 2: Schritte zum Berechnen der gemeinsamen Wortliste





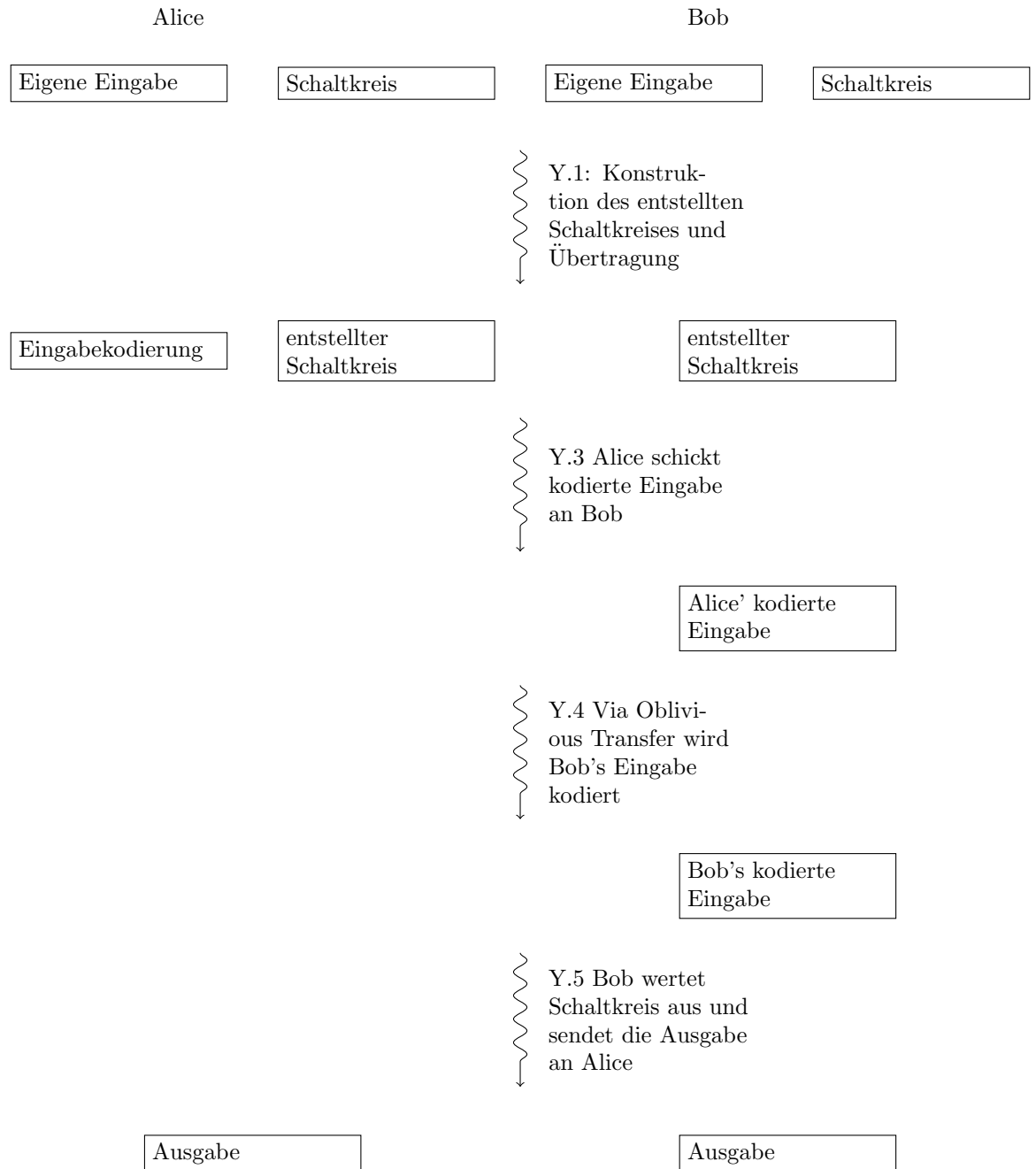


Figure 3: Yaos Protokoll

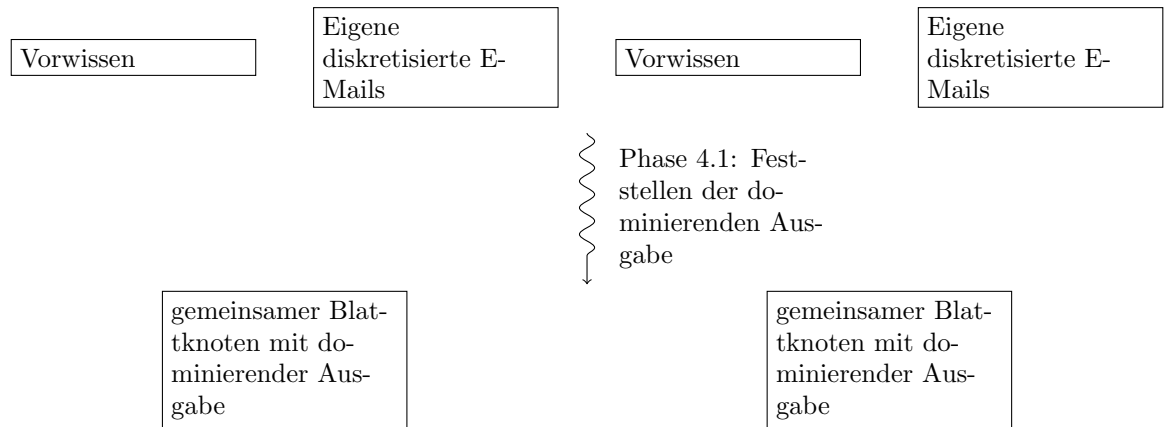


Figure 4: ID3-Algorithmus, Fall 1: Keine Attribute mehr vorhanden

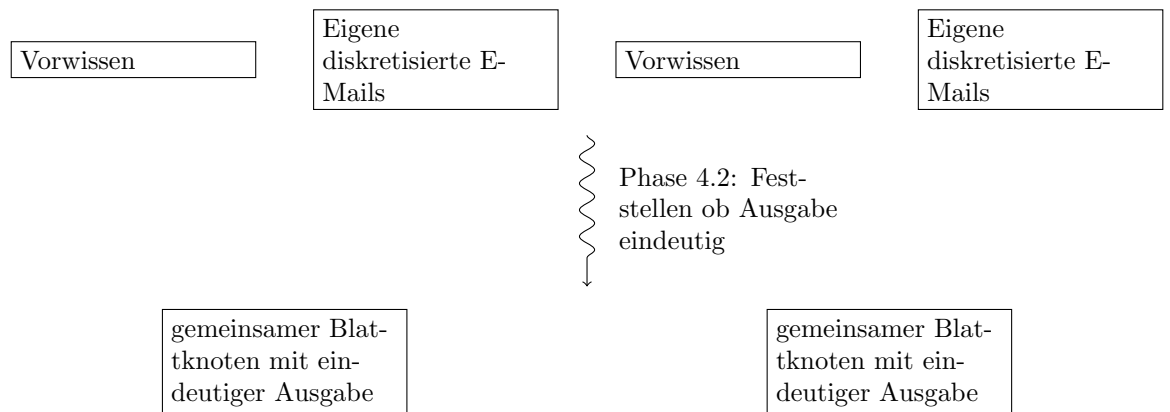


Figure 5: ID3-Algorithmus, Fall 2: Ausgabe eindeutig

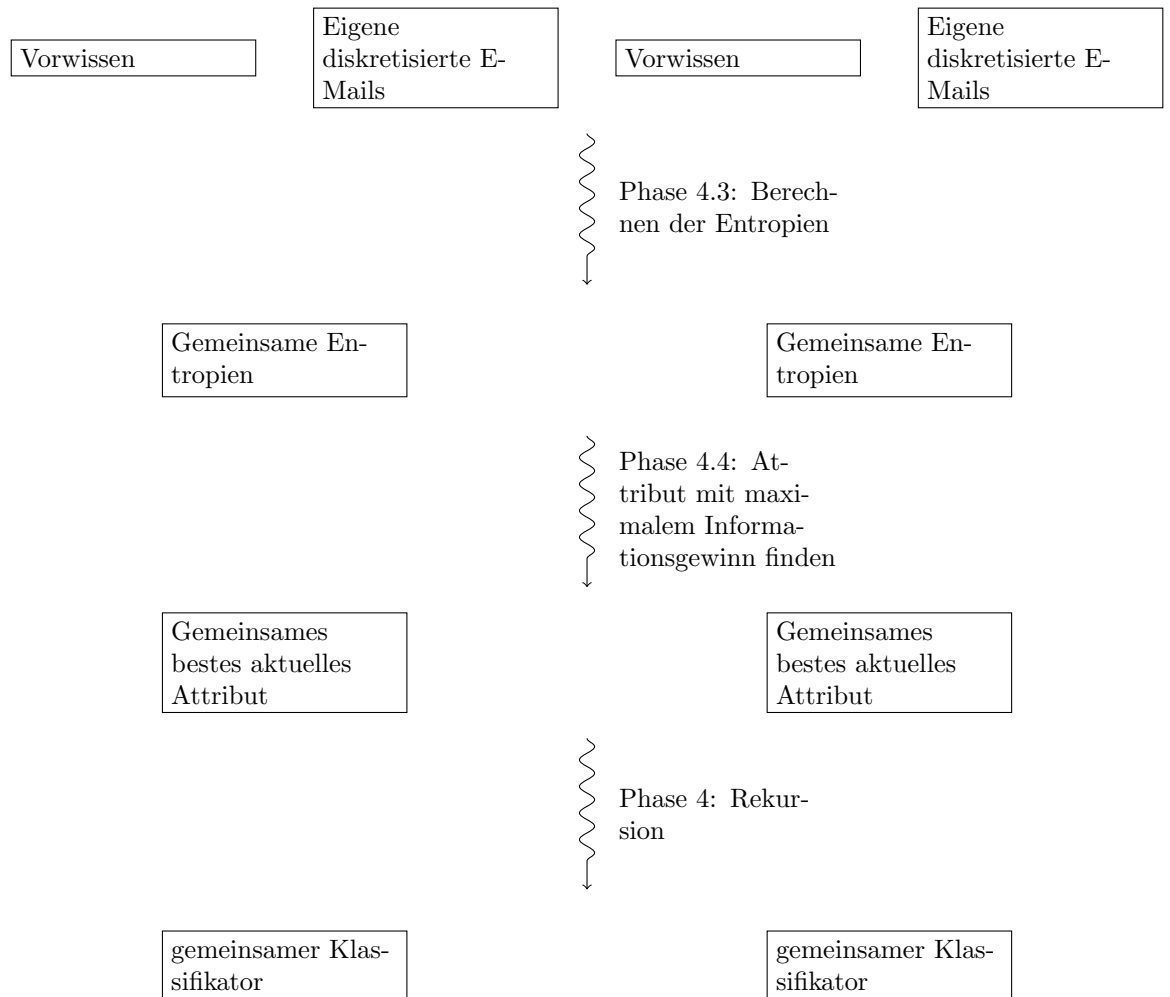


Figure 6: ID3-Algorithmus, Fall 3: Erzeugung eines Astes