### Web-технології та web-дизайн

2024/2025

#### Лекція №2 HTML

Лекції: ст. викладач каф. Штучного інтелекту Гриньова Олена Євгенівна olena.hrynova@nure.ua

#### Зміст

- Мови розмітки
- Базові основи та визначення HTML
- Базові теги форматування та розміщення тексту
- Атрибути тегів
- Заголовки та списки
- Гіперпосилання та зображення
- Таблиці
- Форми

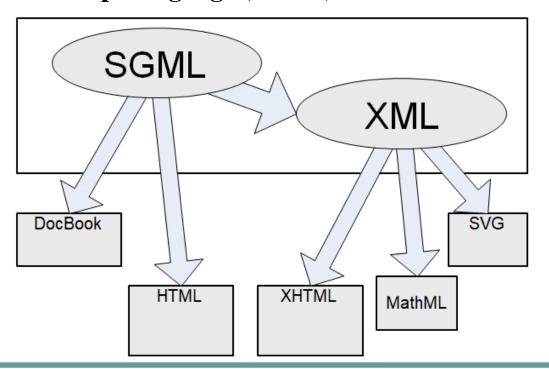
# Що необхідно?

Браузер, текстовий редактор, ідеї

### Дерево мов розмітки

1969. **Generalized Markup Language** (GML) - IBM text formatter, SCRIPT

ISO 8879:1986 Information processing -Text and office systems - **Standard Generalized Markup Language** (SGML)



### HyperText Markup Language

Розробка 1986—1991, Tim Berners-Lee, CERN

HTML 2.0 - 22.09.1995,

ETF RFC 1866, RFC 1867, RFC 1942, RFC 1980, RFC 2070

HTML 3.2 – 14.01.1997 W3C Recommendation

HTML 4.0[2] - 18.12.1997;

HTML 4.01 - 24.12.1999;

ISO/IEC 15445:2000 – (на основі HTML 4.01 Strict) – 15.05.2000

**HTML 5** – 28.10.2014 W3C Recommendation

HTML 5.1 – 01.11.2016 W3C Recommendation

HTML 5.2 – 14.12.2017 W3C Recommendation

HTML 5.3 був представлений 24 грудня 2018 року.

https://www.w3.org/TR/html52/

#### HTML

#### Що таке HTML?

- HTML є стандартною **мовою розмітки** для створення веб-сторінок.
- HTML розшифровується як **Hyper Text Markup Language**
- HTML описує структуру веб-сторінки
- HTML складається із серій **елементів**
- HTML-елементи повідомляють браузеру, як відображати **контент**
- HTML-елементи представлені **тегами**
- HTML-теги позначають фрагменти контенту, такі як «заголовок», «абзац», «таблиця», «зображення» і т. д.
- Браузери не відображають теги HTML, але використовують їх для відображення контенту сторінки

# XML. http://www.w3.org/XML

XML (англ. eXtensible Markup Language — розширювана мова розмітки)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<note>
<to>IBaHoB</to>
<from>Петров</from>
<heading>Haгaдування</heading>
<body>Завтра нарада о 10 годині!</body>
</note>
```

#### MathML

**MathML** (від англ. Mathematical Markup Language — «мова математичної розмітки») — це мова розмітки на основі ХМL для представлення математичних символів та формул в документах WWW. MathML рекомендований математичною групою W3C.

#### XHTML

**XHTML** (англ. Extensible Hypertext Markup Language – розширювана мова розмітки гіпертексту)

- XHTML практично ідентичний HTML
- ХНТМС більш суворий, ніж НТМС
- XHTML це HTML, визначений як додаток XML
- XHTML підтримується усіма основними браузерами

#### Відмінності XHTML від HTML

- Елементи ХНТМL повинні бути правильно вкладені
- Всі елементи повинні бути закриті: <br/>-.
- Булеві атрибути записуються у повній формі.
- Імена тегів і атрибутів тільки малими літерами:
- Кодуванням за замовчуванням є UTF-8
- Документи XHTML повинні мати один кореневий елемент
- <! DOCTYPE ....> Обов'язковий
- Aтрибут xmlns в <html> повинен вказувати простір імен xml для документа
- Всі значення атрибутів пишуться в лапках

### Структура HTML/XHTML-сторінки

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"</pre>
 "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html>
 <head>
  <title>!DOCTYPE</title>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
 </head>
 <body>
   ...
 </body>
</html>
```

### Document Type Definition

```
<!DOCTYPE> призначений для вказівки типу поточного документа.
<!DOCTYPE> оголошення повинно бути найпершим у вашому HTML-документі, перед тегом <html>.
<!DOCTYPE> - це інструкція для веб-браузера про те, в якій версії HTML написана веб-сторінка.
```

#### HTML5:

<!DOCTYPE html>

#### HTML 4.1 (Перехідний синтаксис HTML):

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

#### Transitional XHTML 1.0 (Перехідний синтаксис XHTML):

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

#### Strict XHTML 1.0 (Суворий синтаксис XHTML):

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

#### Основні поняття

- Документ
- Елемент
- Атрибут
- Тег

#### Що таке HTML-теги

**Tag** – тег, мітка, команда розмітки тексту

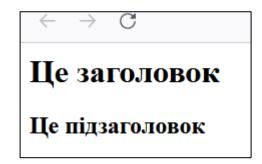
- Всі теги починаються з < и закінчуються >
- Відкриваючий та закриваючий тег: <html> и </html>
- Поодинокі теги, <br /> aбo <hr />

### Приклади перших тегів

• <b>This text must be bold.</b>



<h1>Це заголовок</h1></h2><h2>Це підзаголовок</h2>



# Регістрозалежність

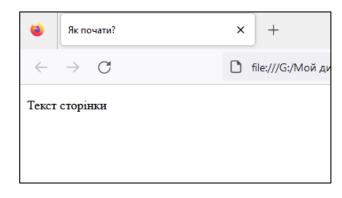
• <HTML>, <html> aбo <HtMl>

• звикайте друкувати теги в нижньому регістрі (W3C рекомендує використовувати малі літери в HTML, і вимагає малих літер для більш строгих типів документів, таких як XHTML)

#### Як почати?

</html>

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Як почати?</title>
</head>
<body>
    Текст сторінки
</body>
```



наполегливо рекомендуємо структурувати ваш HTML за допомогою розриву рядків і відступів

• у браузері відображається тільки вміст розділу <body>

# У розділі body

```
Параграф<b>Текст жирним шрифтом</b></h1>3аголовок</h1><h2>Підзаголовок</h2><h3>Під-підзаголовок</h3><i>Похилий шрифт</i>
```

### Комбінації тегів

<b><i>Teкcт bold та italic</i></b>

Teкcm bold ma italic

#### виключено перекривання тегів:

<b><i>Teкcт bold та italic</b></i>

#### Поодиночні теги

• Деякий текст **<br/>br/>** та ще текст, але вже на новому рядку

• <hr/>- малює горизонтальну лінію

#### Елементи НТМL

**Елементи** HTML – це окремі блоки, з яких будується вся сторінка. Вони визначають, як браузер має відображати текст, зображення, відео та інші елементи на екрані.

#### Елементи HTML

Кожен елемент HTML складається з відкриваючого тегу (наприклад, ) та закриваючого тегу (наприклад, ).

Між відкриваючим та закриваючим тегами розміщується вміст елемента.

Текст сторінки

Елементи HTML **структурують** контент вебсторінки.

Семантичні елементи роблять код більш зрозумілим для браузерів і пошукових систем.

#### Основні елементи HTML

**Заголовки**: <h1, <h2, ..., <h6> - використовуються для позначення заголовків різного рівня.

**Абзаци**: - визначає абзац тексту.

**Списки**: (unordered list) для неупорядкованих списків, (ordered list) для впорядкованих списків, (list item) для елементів списку.

**Посилання**: <a> - створює посилання на інший документ або ресурс.

**Зображення**: <img> - вставляє зображення на сторінку.

**Таблиці**: , , - використовуються для створення таблиць.

**Форми**: <form> - створює форму для збору даних від користувача.

**Контейнер**: <div> - універсальний контейнер для групування інших елементів.

#### Різниця між елементом та тегом

Хоча теги та елементи тісно пов'язані, вони виконують різні функції.

Теги визначають **тип** елемента, а елементи є **конкретними частинами веб-сторінки.** 

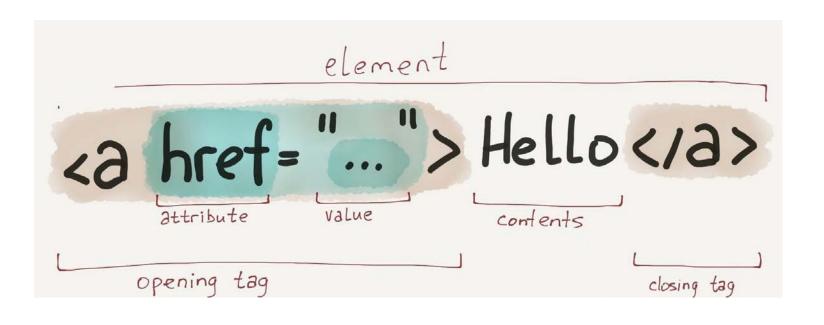
**Тег (Тад)** - це **ключове слово** у мові HTML розмітки. Означає початок чи кінець якогось елемента. Зазвичай пишуться у кутових дужках.

**Елемент (Element)** - це **структурна одиниця вебсторінки**. Складається з відкриваючого тегу, вмісту (тексту, інших елементів) і закриваючого тегу. Представляє певну частину документа.

#### Різниця між елементом та тегом

Тег – це будівельний блок, а елемент – це конструкція, створена з цих блоків.

Тег вказує на тип елемента, а елемент є конкретною реалізацією цього типу.



### Атрибути тегів

- **Атрибути** використовуються для надання додаткової інформації про елементи HTML.
- Всі елементи HTML можуть мати атрибути
- Атрибути завжди вказуються в початковому тегу
- Атрибути, зазвичай, входять в пари **im'я/значення**, такі як: name="value"
- Атрибути завжди записуються всередині тегу, після них розміщується знак рівності і деталі атрибута, які поміщують у подвійні лапки. Крапка з комою після атрибута служить для поділу команд різних стилів. У деяких ситуаціях, коли саме значення атрибута містить подвійні лапки, необхідно використовувати одинарні лапки
- пишіть імена атрибутів в нижньому регістрі
- Зверніть увагу, що деякі теги та атрибути використовують американський різновид англійської мови, тобто color замість colour.

# Атрибути тегів

Атрибути можуть застосовуватися для більшості тегів.

У таких тегах, як **body**, ви будете часто використовувати атрибути, а в **br** - рідко, оскільки перенесення рядка це зазвичай перенесення рядка, без будь-яких уточнюючих параметрів.

 $\varepsilon$  безліч тегів,  $\varepsilon$  і багато атрибутів.  $\varepsilon$  атрибути, призначені спеціально для якогось певного тегу (**специфічні**), а інші можна використовувати в різних тегах (**універсальні**).

Деякі теги можуть мати тільки один якийсь певний атрибут, в той час як інші теги - кілька атрибутів.

З яких ще частин складається тег? Основна частина тегу називається **елемент**. Тег складається з елемента (наприклад, ), або з елемента плюс один або більше атрибутів. Наприклад,

# Формат атрибутів

Кожний атрибут тегу відноситься до певного типу даних (наприклад: текст, число, шлях до файлу та ін.), який обов'язково повинен враховуватися при написанні атрибута.

Важливий також і домен припустимих значень.

Тег <img> додає на веб-сторінку малюнок, а його атрибут width задає ширину зображення у пікселях. Якщо поставити не число, а щось інше, то значення буде проігноровано і виникне помилка при валідації документа.

# Атрибути тегів

Як буде відображатися елемент, якщо не задані значення атрибутів тегу?

# Значення за замовчуванням атрибутів тегів

Для атрибутів тегів використовуються значення за замовчуванням.

Коли для тегу не доданий будь-який допустимий атрибут, це означає, що браузер в цьому випадку буде підставляти значення, задане за замовчуванням.

Якщо ви очікували отримати інший результат на веб-сторінці, перевірте, можливо, слід явно вказати значення деяких атрибутів.

#### Атрибути без значень

Допустимо використовувати деякі атрибути тегів, які не привласнюють їм ніякого значення.

```
<input type="submit" disabled>
```

У даному прикладі використовується атрибут disabled, для якого явно не задано значення. Подібний запис називається «скорочений атрибут тегу».

#### Порядок атрибутів в тегах

Порядок атрибутів в будь-якому тегу **не має значення** і на результат відображення елементу не вплива $\epsilon$ .

#### Тому теги виду:

```
<img src="/images/title.gif" width="438" height="118">
```

та

```
<img height="118" width="438" src="/images/title.gif">
```

за своєю дією рівні.

# Універсальні атрибути тегів

**Універсальні атрибути** застосовуються практично до всіх тегів, тому виділені в окрему групу, щоб не повторювати їх для всіх тегів:

- accesskey
- class
- contenteditable
- contextmenu
- dir
- hidden
- id
- lang
- spellcheck
- style
- tabindex
- title

# Подієві атрибути тегів

**Атрибути подій** пов'язані з JavaScript-подіями. При взаємодії користувача з елементами ці події можуть спрацьовувати та змінювати поведінку об'єктів.

onclick oncopy onmousemove onfocus

### Атрибути, приклади

```
<Ім'яТегу Ім'яАтрибута="ДеталіАтрибута;">
Наприклад:
<h1>Мій друг
 <span style="color:red; size:10; face:Arial;"> HTML
 </span>
</h1>
<div style="border-radius: 20px; width: 200px; height:</pre>
                                                     Мій друг HTML
100px; background-color: #ff0000; ">
 <h1>Мій друг
  <span style="color:white; size:10; face:Arial;">HTML
                                                     Мій друг
  </span>
 </h1>
                                                     HTML
</div>
```

# Колір, атрибут color

Значення властивості кольору можна встановити трьома основними способами:

- за назвою кольору:
- red, green, blue, gold, olive, magenta, cyan, brown i так далі
- шістнадцяткове число (hexadecimal number): від #000000 до #ffffff
- за кодом кольору в палітрі **RGB**: від rgb(0, 0, 0) до rgb(255, 255, 255)

# Колір, атрибут color

### Шістнадцятковий код коліру / НЕХ код

#XX XX XX

Білий: #tttttt

Значення **00** - найнижча інтенсивність, **ff** - найвища. Наприклад, для отримання білого кольору потрібно змішати три основних кольора з максимальною інтенсивністю: #ffffff. Для отримання чорного кольору, відповідно, інтенсивність усіх кольорів повинна бути мінімальною: #000000.

216 Web Safe Colour Chart (таблиця кольорів):

# Колір, атрибут color

216 Web Safe Col	our Chart				
#FFFFF	#FFCCFF	#FF99FF	#FF66FF	#FF33FF	#FF00FF
#FFFCC	#FFCCCC	#FF99CC	#FF66CC	#FF33CC	#FF00CC
#FFF99	#FFCC99	#FF9999	#FF6699	#FF3399	#FF0099
#FFF66	#FFCC66	#FF9966	#FF6666	#FF3366	#FF0066
#FFFF33	#FFCC33	#FF9933	#FF6633	#FF3333	#FF0033
#FFFF00	#FFCC00	#FF9900	#FF6600	#FF3300	#FF0000
#CCFFFF	#CCCCFF	#CC99FF	#CC66FF	#CC33FF	#CC00FF
#CCFFCC	#CCCCCC	#CC99CC	#CC66CC	#CC33CC	#CC00CC
#CCFF99	#CCCC99	#CC9999	#CC6699	#CC3399	#CC0099
#CCFF66	#CCC66	#CC9966	#CC6666	#CC3366	#CC0066
#CCFF33	#CCCC33	#CC9933	#CC6633	#CC3333	#CC0033
#CCFF00	#CCCC00	#CC9900	#CC6600	#CC3300	#CC0000
#99FFFF	#99CCFF	#9999FF	#9966FF	#9933FF	#9900FF
#99FFCC	#99CCCC	#9999CC	#9966CC	#9933CC	#9900CC
#99FF99	#99CC99	#999999	#996699	#993399	#990099
#99FF66	#99CC66	#999966	#996666	#993366	#990066
#99FF33	#99CC33	#999933	#996633	#993333	#990033
#99FF00	#99CC00	#999900	#996600	#993300	#990000
#66FFFF	#66CCFF	#6699FF	#6666FF	#6633FF	#6600FF
#66FFCC	#66CCCC	#6699CC	#6666CC	#6633CC	#6600CC
#66FF99	#66CC99	#669999	#666699	#663399	#660099
#66FF66	#66CC66	#669966	#666666	#663366	#660066
#66FF33	#66CC33	#669933	#666633	#663333	#660033
#66FF00	#66CC00	#669900	#666600	#663300	#660000
#33FFFF	#33CCFF	#3399FF	#3366FF	#3333FF	#3300FF
#33FFCC	#33CCCC	#3399CC	#3366CC	#3333CC	#3300CC
#33FF99	#33CC99	#339999	#336699	#333399	#330099
#33FF66	#33CC66	#339966	#336666	#333366	#330066
#33FF33	#33CC33	#339933	#336633	#333333	#330033
#33FF00	#33CC00	#339900	#336600	#333300	#330000
#00FFFF	#00CCFF	#0099FF	#0066FF	#0033FF	
#00FFCC	#00CCCC	#0099CC	#0066CC	#0033CC	
#00FF99	#00CC99	#009999	#006699	#003399	#000099
#00ff66	#00cc66	#009966	#006666	#003366	#000066

# Колір, атрибут color

### Палітра RGB кольорів HTML

У палітрі RGB колір додається по такому принципу: задається інтенсивність червоного (red), зеленого (green) і синього (blue) кольорів. Від сюди і абревіатура RGB. Тільки інтенсивність зазначається тут числами від **0** до **225**, де 0 - найнижча інтенсивність, 225 - найвища. Для прикладу, зелений колір буде виглядати наступним чином:

rgb(0, 225, 0)

# Заголовки. Форматування тексту за допомогою <h1>...<h6>

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
   <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=ut-8" />
 </head>
 <body>
   Текст
   <h1>Глава 1</h1>
   Текст, який відноситься до глави 1. 
   <h2>Глава 1.1</h2>
   <р>Текст, який має відношення до глави 1.1</р>
   <h2>Глава 1.2</h2>
   <р>Текст, який має відношення до глави 1.2
 </body>
</html>
```

## <h1>...<h6>

- Браузери автоматично додають пробіл (поле) до і після заголовка.
- Пошукові системи використовують заголовки для індексації структури і змісту ваших вебсторінок.
- Важливо використовувати заголовки, щоб показати **структуру** документа.
- Використовуйте заголовки HTML тільки для заголовків. Не використовуйте заголовки, щоб зробити текст ВЕЛИКИМ або жирним.

Текст

#### Глава 1

Текст, який відноситься до глави 1.

#### Глава 1.1

Текст, який має відношення до глави 1.1

#### Глава 1.2

Текст, який має відношення до глави 1.2

# Контейнери в HTML

**Контейнери в HTML** - це фундаментальний інструмент для структурування та організації вмісту на веб-сторінках. Вони дозволяють групувати різні елементи (текст, зображення, інші контейнери) в логічні блоки, що полегшує управління їхнім зовнішнім виглядом та поведінкою.

```
<div class="container">
  <h1>Заголовок</h1>
  Абзац тексту.
  <img src="image.jpg" alt="Опис зображення">
  </div>
```

# Контейнери в HTML

Контейнери об'єднують різні елементи HTML в єдине ціле, дозволяючи застосовувати до них стилі та маніпулювати ними як одним об'єктом.

**Структурування сторінки**: За допомогою контейнерів можна створювати чітку ієрархію елементів на сторінці, що полегшує розуміння її структури як для розробника, так і для браузера.

**Застосування стилів**: До контейнерів можна застосовувати стилі CSS для зміни їхнього зовнішнього вигляду (фон, розмір, відступи, вирівнювання тощо).

JavaScript-маніпуляції: Контейнери часто використовуються як мішені для JavaScript-скриптів, дозволяючи динамічно додавати, видаляти або змінювати їхній вміст.

# Контейнер <div>

Універсальний контейнер **<div>** - для групування інших елементів.

Хоча сам по собі елемент **div** не має вбудованого стилю або семантики, він служить універсальним блоком для групування інших елементів на веб-сторінці. Елемент <div> не має жодної прив'язки до конкретного типу контенту, що робить його ідеальним для створення гнучких і багатофункціональних блоків.

**div**  $\epsilon$  скороченням від англійського слова '**division**', що означа $\epsilon$  розділ, секція.

# Контейнери

Окрім універсального **div**, у веб-розробці використовується цілий спектр контейнерів, кожен з яких має свою специфічну мету та семантику. Обираючи тип контейнера, важливо розуміти, яку роль він відіграватиме у вашому макеті та як він вплине на структуру сторінки.

- Семантичні контейнери HTML5
- Контейнери для створення макетів
- Контейнери для форм
- Спеціалізовані контейнери
- Універсальний контейнер для інлайн-елементів

# Спеціалізовані контейнери в HTML

### Спеціалізовані контейнери в HTML

Таблиці: , , - для структурування даних у табличному вигляді.

Списки: (неупорядкований), (упорядкований), (елемент списку) - для представлення списків.

Блоки цитування: <blockquote>, <q> - для цитування тексту

# Спеціалізовані контейнери в HTML

Тег **span** є одним з найчастіше використовуваних елементів у HTML. Він є універсальним контейнером для **інлайн-елементів**, який не має власної семантики. Це означає, що він не несе в собі жодної конкретної інформації про зміст, а служить виключно для угруповання елементів та застосування до них стилів.

Це звичайний текст. A <span style="color: blue;">це виділене слово</span>.

Це звичайний текст. А це виділене слово.

## Списки в HTML

```
Елементи 
    ul>, 

            e контейнерами.

    - скорочення від unordered list (невпорядкований / ненумерований / маркований список)
    Атрибути:
    type = disk | circle | square | none
```

- скорочення від ordered list (нумерований)

Атрибути:

- type = 1 | A | a | I | i
- **start** початок нумерації (за замовчуванням упорядкований список починає відлік з 1. Якщо ви хочете почати підрахунок з зазначеного числа, ви можете використовувати **start** атрибут)

- скорочення від list item (елемент списку)

# Нумеровані списки

```
    Перший елемент списку
    Другий елемент списку
```

- 1. Перший елемент списку
- 2. Другий елемент списку

# Маркований список

```
ul>
маркер за замовчуванням
маркер за замовчуванням
маркер "disk"
маркер "disk"
маркер "circle"
маркер "circle"
маркер "square"
маркер "square"
Mapкep "none"
маркер "none"
</u1>
```

- маркер за замовчуванням
- маркер за замовчуванням
- маркер "disk"
- маркер "disk"
- маркер "circle"
- о маркер "circle"
- маркер "square"
- маркер "square"

маркер "none" маркер "none"

# Багаторівневі списки

### **Nested lists**

Спочатку потрібно створити список першого рівня, а потім всередину будь-якого елементу цього списку, між тегами **і >** і  **)**, додати список другого рівня. При цьому необхідно акуратно закривати всі теги.

Кількість рівнів в списках **не обмежена**. У багаторівневому списку можна використовувати як впорядковані, так і невпорядковані списки.

# Багаторівневі списки

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
\langle ul \rangle
 маркер за замовчуванням
  маркер "circle"
   маркер "circle"
  </u1>
 маркер за замовчуванням
  маркер "square"
   Mapкep "square"
  </u1>
 </u1>
</body>
</html>
```

- маркер за замовчуванням
  - маркер "circle"
  - маркер "circle"
- маркер за замовчуванням
  - маркер "square"
  - маркер "square"

### Списки визначень

```
<dl><dt>Tepмiн 1</dt><dd>Bизначення терміну 1</dd><dt>Tepмін 2</dt><dd>Bизначення терміну 2</dd></dl>
```

```
Термін 1
Визначення терміну 1
Термін 2
Визначення терміну 2
```

```
dl - Description List (список визначень) dt - Definition Term (термін визначень) dd - Description Details (опис визначень)
```

## Посилання

- HTML-посилання  $\epsilon$  гіперпосиланнями елемент **a**.
- Текст посилання є видимою частиною
- Посилання не обов'язково повинно бути текстовим. Це може бути зображення або будь-який інший елемент HTML

<a href="http://www.html.net/">Це посилання на HTML.net</a>

<u>Це посилання на HTML.net</u>

Елемент  $\mathbf{a}$  – скорочення від **anchor** (якір)

Атрибут **href** – скорочення від **hypertext reference** (гіпертекстове посилання). Адреса посилання може бути **абсолютною** і **відносною**. Абсолютні адреси працюють повсюди незалежно від імені сайту або вебсторінки, де прописане посилання. Відносні посилання, як випливає з їх назви, побудовані щодо поточного документа або кореня сайту.

W3C рекомендує лапки (")навколо значень атрибутів в HTML

## Приклади відносних посилань

- <a href="page2.htm">
- <a href="subfolder/page2.htm">
- <a href="../page1.htm">
- <h1 id="heading1">heading1</h1><a href="#heading1">heading1
- <a href="mailto:nobody@html.net">

Поєднання "../" вказує на папку, розташовану на один рівень вище від даної позиції файлу, з якого робиться посилання. Можна також вказати на два рівня вище "../../" або більше.

Альтернативно ви завжди можете вказати повну адресу файлу (URL).

## Посилання. Атрибути

accesskey Активація посилання за допомогою комбінації клавіш.

coords Встановлює координати активної області.

download Пропонує завантажити вказаний за посиланням файл.

**href** Задає адрес документу, на який треба перейти.

**hreflang** Ідентифікує мову тексту за посиланням.

**пате** Встановлює ім'я якоря усередині документа.

**rel** Відносини між документами, на які посилаються, і поточним.

**rev** Відношення між поточними документами та на які посилаються.

**shape** Задає форму активної області посилання для зображень.

**tabindex** Визначає послідовність переходу між посиланнями при натисканні на кнопку Таb.

**target** Ім'я вікна або фрейму, куди браузер буде завантажувати документ.

**title** Додає спливаючу підказку до тексту посилання.

**type** Вказує МІМЕ-тип документу, на який вказує посилання.

Також для цього тегу доступні універсальні атрибути та події.

# Посилання у середині сторінки. HTML bookmarks

- Атрибут **id** (id="value") використовується для визначення закладок на сторінці, **елемент HTML може мати тільки один унікальний ідентифікатор** (заборонено різним елементам мати однакові ідентифікатори).
- Значення **id** чутливе до регістру.
- Значення id повинне містити щонайменше один символ і не повинно містити пробілів
- Значення кожного атрибута **id** має бути **унікальним в межах поточного документу**

```
<body>
     <a href="#heading1">Посилання на heading 1</a>
     <a href="#heading2">Посилання на heading 2</a>
     <h1 id="heading1">heading 1</h1>
     Text text text text
     <h1 id="heading2">heading 2</h1>
     Text text text text
     </body>
```

# Посилання у середині сторінки

Посилання на heading 1

Посилання на heading 2

## heading 1

Text text text text

## heading 2

Text text text text

# Посилання. Атрибут title

Атрибут **title** використовується для короткого опису посилання (інформація найчастіше відображається у вигляді підказки, коли миша переміщується над елементом).

<a href="http://www.html.net/" title="Visit HTML.net and learn HTML">HTML.net</a>

```
HTML.net

Visit HTML.net and learn HTML
```

# Посилання. Атрибут target. Тег base.

Атрибут target може приймати наступні значення:

- \_blank завантажує сторінку у нове вікно/вкладинку браузера;
- \_self завантажує сторінку у поточне вікно;
- \_parent завантажує сторінку до батьківського фрейму;
- \_top відмінює усі фрейми та завантажує сторінку у повному вікні браузеру.

# Відкриття посилання у поточному вікні

```
Відкриття документу у поточному вікні
<a href="2.html" target="_self"> Посилання відкриється у поточному
вікні </а>
Щоб усі посилання відкривались у поточному вікні – використовуйте
тег <base>.
<head>
 <br/>
<br/>
dase target="_self">
</head>
<body>
         href="1.html">Посилання
                                      відкриється у
 <a
                                                         поточному
вікні</а></р>
 <a href="2.html">Посилання
                                      відкриється
                                                    y
                                                         поточному
вікні</а></р>
</body>
```

# Зображення, тег img

Ter **img** не потребує наявності закриваючого тегу <img src="logo.png" width="141" height="32">

img – скорочення від image (зображення)

**src** – скорочення від **source** (джерело), може вказувати як на повний, так і відносний шлях

**alt** - альтернативний опис зображення при відключеному у браузері показі картинок або під час їх завантаження, а також, якщо зображення не може бути відображене (наприклад, якщо воно не існує)

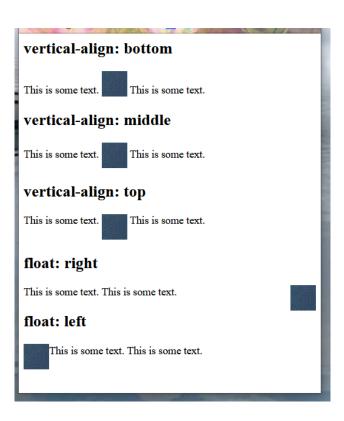
**title** - короткий опис/назва зображення (не всі браузери відображають альтернативний текст у вигляді підказки)

width - установка ширини зображення у пікселях

height - установка висоти зображення у пікселях

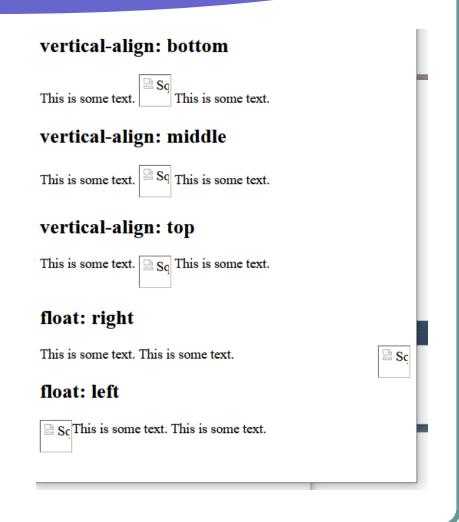
# Зображення, тег img

```
<h2>vertical-align: bottom</h2>
This is some text. <img src="1.gif" alt="Square" width="42"</p>
height="42" style="vertical-align:bottom"> This is some
text.
<h2>vertical-align: middle</h2>
This is some text. <img src="1.gif" alt="Square" width="42"</p>
height="42" style="vertical-align:middle"> This is some
text.
<h2>vertical-align: top</h2>
This is some text. <img src="1.gif" alt="Square" width="42"</p>
height="42" style="vertical-align:top"> This is some text.
<h2>float: right</h2>
This is some text. <img src="1.gif" alt="Square" width="42"</p>
height="42" style="float:right">This is some text.
<h2>float: left</h2>
This is some text. <img src="1.gif" alt="Square" width="42"</p>
height="42" style="float:left">This is some text.
```



# Зображення, тег ітд

Якщо не завантажується малюнок



# Типи зображень

### Типи зображень:

- APNG Animated Portable Network Graphics .apng
- GIF Graphics Interchange Format .gif
- ICO Microsoft Icon .ico, .cur
- JPEG Joint Photographic Expert Group image .jpg,
   .jpeg, .jfif, .pjpeg, .pjp
- PNG Portable Network Graphics .png
- SVG Scalable Vector Graphics .svg

Завжди вказуйте ширину і висоту зображення. Якщо ширина і висота не вказані, при завантаженні зображення сторінка може мерехтіти.

## Елементи розмітки таблиць

Елемент  $\epsilon$  **контейнером** для **елементів**, визначаючих контент таблиці.

Усередині контейнеру допустимо використовувати наступні елементи: <caption>, <col>, <colgroup>, , , <tfoot>, , >, >, >, >, >, >, >, >, >,

- <**tr**> скорочення від **t**able **r**ow (ряд таблиці)
- - скорочення від table data cell (табличні дані комірок)
- - скорочення від table header cell (заголовок таблиці), призначений для створення однієї комірки таблиці, яка позначається як заголовна. Текст в такій клітинці відображається браузером зазвичай жирним шрифтом. Тег повинен розміщуватися всередині контейнера у такій клітинці відображається браузером зазвичай жирним шрифтом. Тег повинен розміщуватися всередині контейнера у такій клітинці відображається браузером зазвичай жирним шрифтом. Тег кий в свою чергу розташовується всередині тегу .

# Таблиці. Атрибути

- **border** товщина рамки навколо таблиці в пікселях
- align вирівнювання вмісту всієї таблиці по горизонталі, в рядку або в окремій клітинці (left, center или right)
- valign специфікує вирівнювання по вертикалі в комірці (top, middle или bottom)
- **colspan** скорочення від **col**umn **span** (злиття стовпців), використовується в для специфікації того, скільки **стовпців** охоплює ця група
- **rowspan** скорочення від row span (злиття рядків), специфікує, скільки **рядів** охоплює ця група

# Таблиці. Атрибути

- background задає фоновий малюнок у таблиці
- **bgcolor** колір фону таблиці
- **bordercolor** колір рамки
- cellpadding відступ від рамки до вмісту комірки
- **cellspacing** відстань між комірками
- cols число колонок у таблиці
- **frame** сповіщує браузер, як відображати границі навколо таблиці
- height висота таблиці
- width ширина таблиці
- rules сповіщує браузер, де відображати границі між комірками
- **summary** короткий опис таблиці

## Таблиці

```
        Cell 1

    Cell 2

    Cell 2

    Cell 3

        Cell 3
        Cell 4
```

```
Cell 1 Cell 2
Cell 3 Cell 4
```

```
column1
column2
>
Cell 1
Cell 2
>
Cell 3
Cell 4
```

```
column1 column2
Cell 1 Cell 2
Cell 3 Cell 4
```

# Spanning Columns

```
<table width="400" cellpadding="10"
cellspacing="5" border="2" bgcolor="#efefef"
bordercolor="red">
>
>07:45-09:20
>09:30-11:05
11:15-12:50
13:10- 14:45
>
<th>\PiH</th>
<td colspan="2"> Web-t \Pi3</td>
OБД Лк
IKC Лк
>
BT 
<td colspan="3">\PhiB \Pi3</td>
 Web-t J \kappa
```

### Об'єднані комірки по стовпцям



# Spanning Rows

```
ABC
BBC
CNN
<th>6pm - 7pm</th>
Movie
Comedy
News
7pm - 8pm
Sport
Current Affairs
```

### Об'єднані комірки по рядкам

	ABC	BBC	CNN	
6pm - 7pm	Movie	Comedy	News	
7pm - 8pm	Movie	Sport	Current Affairs	

# HTML-коментарі

HTML-коментарі — це частини коду, які **призначені для розробників**, а не для браузера.

Теги коментарів використовуються для вставки коментарів у вихідний код HTML.

<!-- Write your comments here -->

**Коментарі не відображаються** в браузері, але можуть допомогти задокументувати вихідний код HTML.

Тег <! -- ... --> може містити будь які інші теги, але заборонено один коментар вкладати в інший!

У тега <!-- ... --> відсутні атрибути!

## Питання для самоконтролю

Мови розмітки, основні поняття HTML, теги, структура HTML-документу, посилання, форматування, заголовки, списки, таблиці. Стандартні атрибути тегів. Робота з графічними об'єктами та їх розміщенням на сайті.

# Дякую за увагу!