

Тест 1

1. Разработчик - это...
 - a. компьютер, который контролирует выполнение кода.
 - b. кто-то, кто пишет код на любом языке программирования.
 - c. тот, кто вносит изменения в написанный код.
2. Кто такой Джеймс Гослинг?
 - a. Телезвезда.
 - b. Автор объектно-ориентированного языка программирования.
 - c. Генеральный директор корпорации Oracle.
3. Компьютерная программа - это...
 - a. комбинация данных.
 - b. комбинация компьютерных инструкций и данных.
 - c. правила компьютера.
4. Алгоритм - это...
 - a. то, что делает компьютер.
 - b. конечный набор четко определенных правил.
 - c. слово из Википедии.
5. JVM...
 - a. позволяет запускать Java-программы на любом устройстве.
 - b. это набор инструментов разработчика Java.
 - c. управляет и оптимизирует программную память.
 - d. компилятор, который преобразует код Java в байт-код.
6. Класс в Java - это...
 - a. шаблон для создания объекта.
 - b. шаблон для создания метода.
 - c. что-то, чему мы не научились.
 - d. то, что мы запускаем, когда пишем в консоли '-java Class.'
7. Выберите типы переменных в Java:
 - a. Локальные переменные
 - b. Переменные константы
 - c. Частные переменные
 - d. Переменные экземпляра
 - e. Статические переменные
8. Выберите примитивные типы данных в Java:
 - a. Boolean
 - b. long
 - c. Object
 - d. int
 - e. Cat
 - f. char
 - g. String
9. Математическая операция в Java $44 / 33 = ?$

- a. 33
- b. 44
- c. 0
- d. 0.15637
- e. 1
- f. 1.0

10. Математическая операция в Java $44 \% 33 = ?$

- a. 33
- b. 1
- c. 11
- d. 0.11
- e. 1.0

11. Какой тип данных самый большой?

- a. boolean
- b. int
- c. long
- d. char

12. Строка - это...

- a. массив символов
- b. тип данных
- c. объект
- d. класс в Java
- e. все вышеперечисленное

13. Объект - это..

- a. класс
- b. метод
- c. программа
- d. алгоритм

14. Как передается тип int в Java?

- a. по ссылке
- b. по типу
- c. по значению
- d. по Wi-Fi
- e. через Интернет

15. Что это за система счисления? -> 888

- a. Octo
- b. Decimal
- c. Binary
- d. Hex

16. Выберите правильное имя класса (в соответствии с соглашениями):

- a. Student
- b. _Student
- c. studentRun
- d. RunStudent

- e. S
- f. STUDENT_RUN
- g. 123Student

17. Выберите правильное имя метода (в соответствии с соглашениями):

- a. Student
- b. _student
- c. runStudent
- d. run_student
- e. RunStudent
- f. run

18. Модификаторы доступа в Java...

- a. public.
- b. private.
- c. final.
- d. static.

19. Что верно для статических переменных?

- a. единственная копия
- b. много копий
- c. доступ через имя класса
- d. изменения не отражаются

20. Выберите явное преобразование типа (сужение):

- a. int -> long
- b. long -> int
- c. double -> byte
- d. float -> int

21. "I am doing a test".charAt(3);

- a. " " (space)
- b. a
- c. m
- d. d

22. "I am doing a test".substring(3, 6);

- a. md
- b. m
- c. am d
- d. am
- e. m d
- f. I am doing a test

23. Что может произойти при вызове метода?

- a. метод достигает оператора возврата (return)
- b. метод не достигает оператора возврата
- c. ничего не случится
- d. что-то плохое происходит внутри программы
- e. метод вызовет исключение

24. Выберите, какой метод будет точкой входа?

```
public void main(String[] args) {  
    int idx = 0;  
    idx++;  
    idx--;  
    out.println(idx);  
}
```

a.

```
public static void main(String[] strings) {  
    int idx = 0;  
    idx++;  
    idx--;  
    out.println(idx);  
}
```

b.

```
public static int main(String[] args) {  
    int idx = 0;  
    idx++;  
    idx--;  
    out.println(idx);  
    return idx;  
}
```

c.

```

public static void myMain(String[] args) {
    int idx = 0;
    idx++;
    idx--;
    out.println(idx);
}

```

d.

25. Что напечатает этот метод?

```

public class Test {
    public void test() {
        int idx = 0;
        idx++;
        idx--;
        idx = idx + 1;
        idx = -1;
        idx = idx % idx;

        if (idx >= 0) {
            --idx;
        } else {
            idx++;
        }
        System.out.println((double) idx);
    }
}

```

- a. java.lang.ArithmeticException
- b. 1
- c. 0
- d. 1.0
- e. 2.0
- f. 0.0
- g. - 1.0**
- h. complete nonsense, it won't work