

“Trips & Travels”

Si consideri il sistema “Trips & Travels” introdotto nel Task 1 del Progetto.

Si vuole progettare un’architettura logica del sistema a strati rilassata, organizzandola in quattro strati:

UI, Controller, Domain, e Services.

Lo strato UI si occuperà di gestire le interazioni da parte dell’utente delegando la gestione delle operazioni allo strato sottostante. Lo strato Domain farà riferimento al dominio applicativo, mentre lo strato Services offrirà i servizi tecnici necessari (ad esempio, la gestione del servizio di posta elettronica ed i pagamenti).

Laddove sia utile, considerare più partizioni.

FASE 3 – Cosa dovete fare:

- 1) Per ogni membro del gruppo, produrre un diagramma di sequenza per ogni operazione di sistema descritta in termini di contratto nel Task precedente.
- 2) Produrre un diagramma delle classi di progetto con i relativi package di appartenenza, aderenti all’architettura logica richiesta, in termini di strati e partizioni.
- 3) Ove ritenuto utile, applicare i pattern visti a lezione ed indicarli in un file testuale, specificando per ogni caso le classi del diagramma coinvolte.