GRASP:

|  |  |
| --- | --- |
| **PATTERN: Controller** | |
| **- Cliente Controller** | Utilizzato il pattern controller su queste classi per creare delle entità che fungano da collegamento tra lo strato UI e gli oggetti software dello strato di dominio |
| **- Amministratore Controller** |
| **- Gestione Account** |

|  |  |
| --- | --- |
| **PATTERN: Information Expert** | |
| * **Cliente** * **ClienteFedele** * **ClienteFedelePlus** * **Amministratore** * **Operatore** * **CartaFedelta** * **CartaFedeltaPlus** * **MetodoPagamento** * **Prenotazione** * **PacchettoVacanza** * **Catalogo** * **Report** * **Localitá** | Ognuna di queste classi è responsabile di gestire i propri dati e operazioni |

GOF:

|  |  |
| --- | --- |
| **PATTERN: Observer** | |
| **- Localitá [Publisher]** | Cliente "si abbona", per le notifiche sui pacchetti in base alle località salvate, Sostiene Low Coupling |
| **- Cliente [Subscriber]** |

|  |  |
| --- | --- |
| **PATTERN: Singleton** | |
| **- Database** | Usiamo il pattern singleton in quanto per entrambe queste classi necessitiamo una singola istanza |
| **- Gestore Mail** |