GRASP:

|  |  |
| --- | --- |
| **PATTERN: Controller** | |
| **- PrenotazioneController** | Utilizzato il pattern controller su queste classi per creare delle entità che fungano da collegamento tra lo strato ui e gli oggetti software dello strato di dominio |
| **- CatalogoController** |
| **- PacchettoVacanzaController** |
| **- RichiestaController** |

GOF:

|  |  |
| --- | --- |
| **PATTERN: Singleton** | |
| - GestioreEmail | Utilizzato il pattern Singleton perché gli oggetti software generati da queste classi sono necessariamente unici in quando si devono interfacciare con servizi e api esterne al sistema |
| **-** GestioneDB |