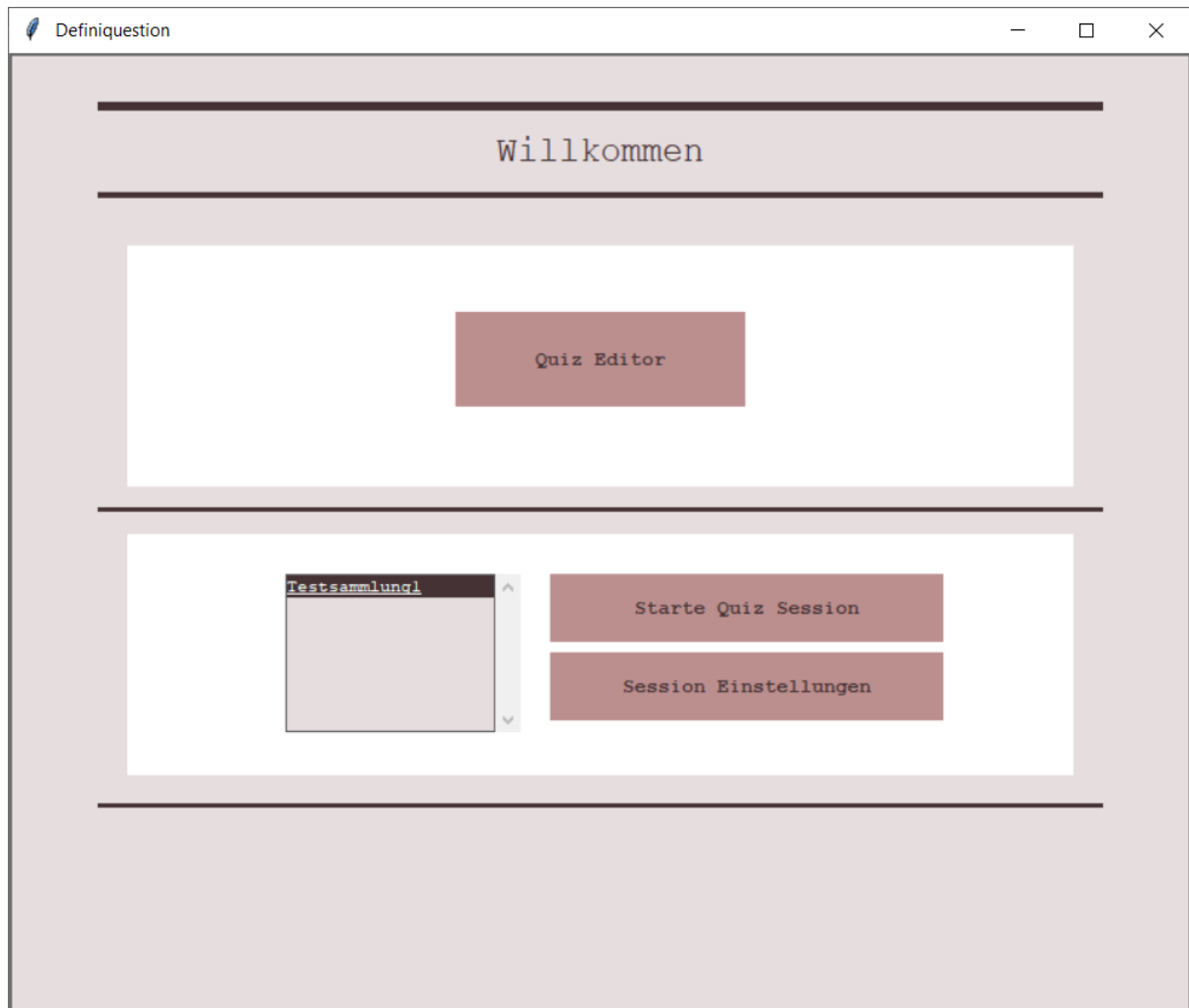


„Definiquestion“

Definiquestion ist ein Programm, in dem man Lückentexte in Listen speichern und anschliessend lösen kann.

Startbildschirm



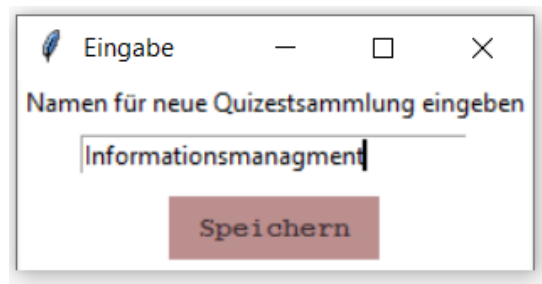
Von hier aus kommt man in die verschiedenen Programmbereiche.

„Quiz Editor“

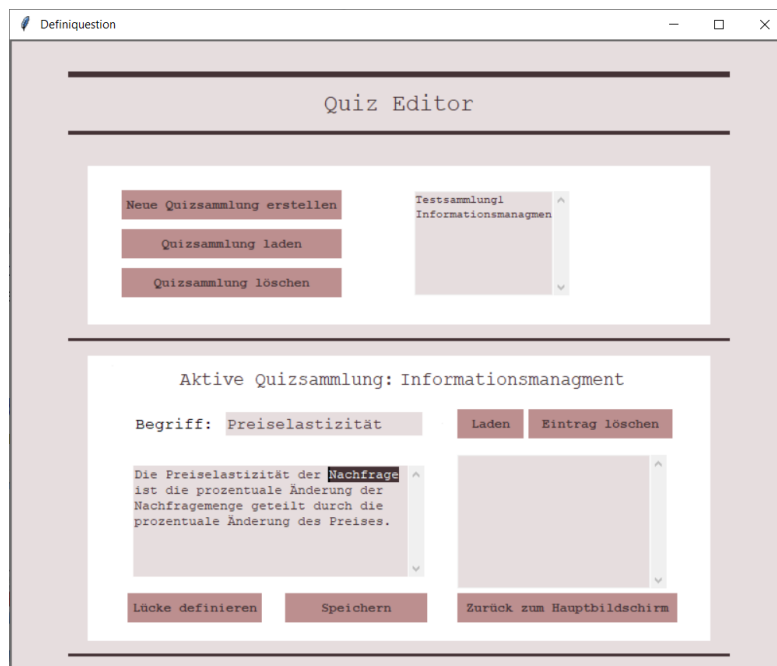
Seite zum Erstellen eigener Quizlisten
und die Bearbeitung und Erstellung einzelner
Quizaufgaben

The screenshot shows a web browser window titled 'Definiquestion'. The main content area is titled 'Quiz Editor' and is divided into two sections by a horizontal line. The top section contains three buttons on the left: 'Neue Quizzesammlung erstellen', 'Quizzesammlung laden', and 'Quizzesammlung löschen'. To the right of these buttons is a text input field labeled 'Testsammlung1' with a vertical scrollbar. The bottom section is titled 'Aktive Quizzesammlung:' and contains a 'Begriff:' label followed by a text input field. To the right of the input field are two buttons: 'Laden' and 'Eintrag löschen'. Below the input field and buttons are two large text input areas with vertical scrollbars. At the bottom of this section are three buttons: 'Lücke definieren', 'Speichern', and 'Zurück zum Hauptbildschirm'.

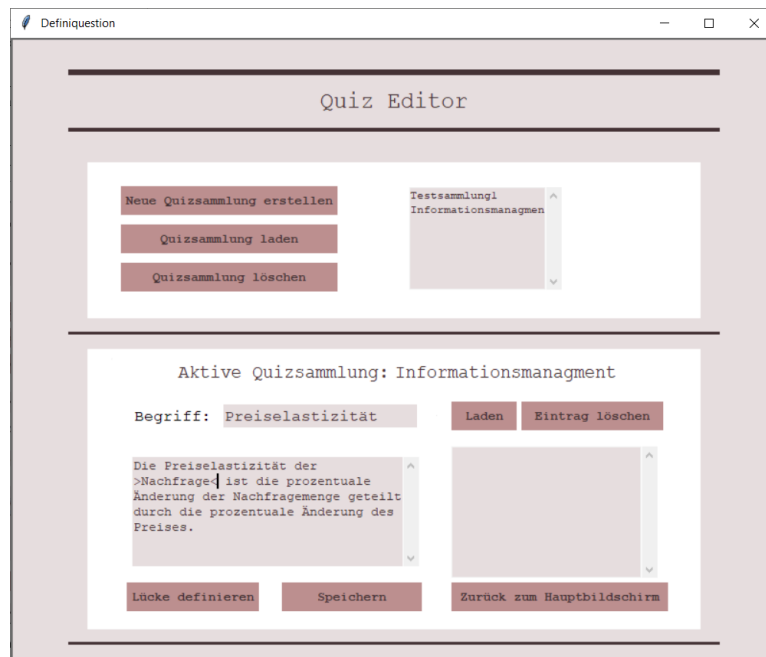
Klickt man auf „Neue Quizzesammlung erstellen“, erstellt man eine neue Quizzesammlung, in dieser sich eine beliebige Anzahl von Quizaufgaben hinzufügen lassen können. Es erscheint ein Fenster in dem sie den Namen für die Sammlung bestimmen können. Wählen Sie einen Namen die das Thema des Quiz beschreiben.



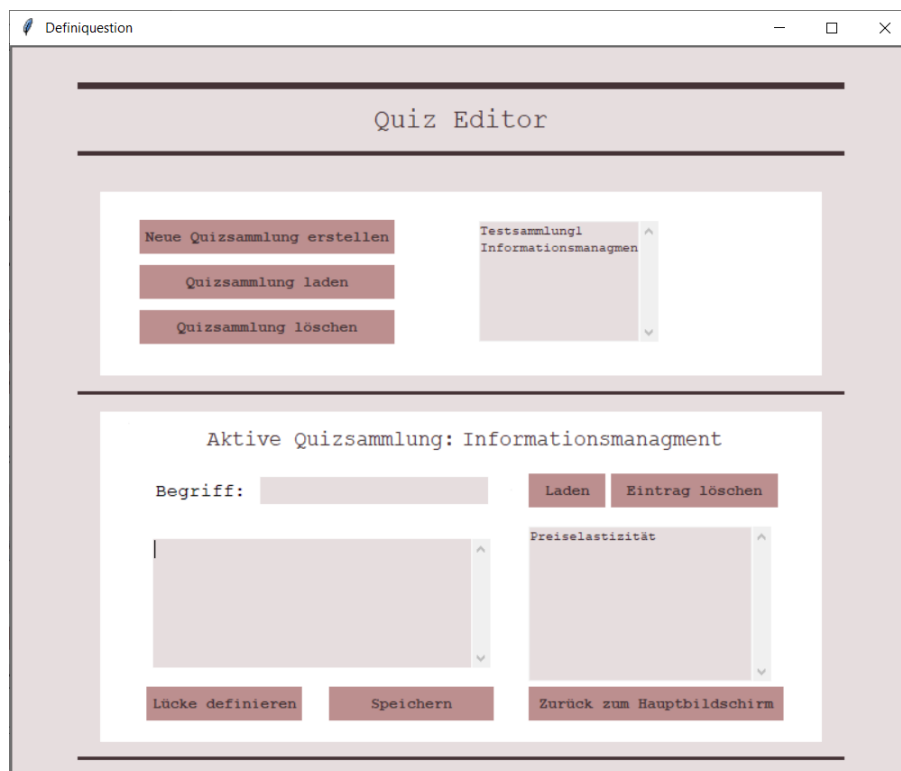
Ist die erstellt, sieht man unter „Aktive Quizsammlung“, dass die soeben erstellte Quizsammlung ausgewählt ist. Nun kann man ein Quiz erstellen. Das Quiz hat die Form eines Lückentextes. Man gibt einen Begriff und zu diesem einen Definitionstext in den entsprechenden Eingabefeldern ein. Im Text kann man einzelne Wörter als Lücken definieren, die dann später in der Quiz Session ausgeblendet werden und mit leeren Eingabefeldern ersetzt werden.



Zur Lückendefinition markiert man die gewünschten Wörter mit dem Mauszeiger und klickt anschliessend auf „Lücke definieren“



Nun sieht man, dass das Wort „Nachfrage“ mit den Zeichen „>“ und „<“ markiert wurde. Drückt man nun auf „Speichern“, wird dieses Quiz in die Liste rechts daneben eingefügt.



Momentan ist es noch wichtig, dass man keine „>“ und „<“ Zeichen manuell eingeben sollte, weil es für den korrekten Ablauf des Programms wichtig ist, dass diese Zeichen nur paarweise existieren.

Mit den Buttons „Laden“ und „Quizsammlung laden“ kann man einzelne schon gespeicherte Quiz oder Quizsammlungen laden.

Mit „Eintrag löschen“ einzelne Quiz löschen und mit „Quizsammlung löschen“ Quizsammlungen löschen.

Mit „Zurück zum Hauptbildschirm“ kommt man zurück zur Startseite. Dort kann man nun eine Quizsammlung in der Liste wählen und „Starte Quiz Session“ klicken, um alle Quizaufgaben einer Quizsammlung nacheinander zu lösen

„Quiz“

Hier kann man nun alle Quizaufgaben nacheinander lösen. Man füllt dazu das leere Feld (oder mehrere Felder) aus und klick anschließend auf „Kontrolliere Quiz“. Sind die Lösungen richtig, wird das entsprechende Feld grün gefärbt. Ist es falsch, wird es rot gefärbt. Mit den Buttons „Vorheriges Quiz“ und „Nächstes Quiz“ kann man durch die einzelnen Quizze navigieren. Mit „Hauptbildschirm“ kommt man zum Startbildschirm zurück.

Der Button „Session Einstellungen“ im Startbildschirm hat noch keine Funktion.

Weitere Planung

- Unter „Session Einstellung“ soll man zu einem Fenster kommen, in dem man diverse Einstellung zum Ablauf der Quiz Session vornehmen kann. Beispiele:

- Zeitlimit
- An und Ausschaltung eines Zufallsystems, das bei einer Definition von mehreren Lücken, zufällig nur eine Lücke als Eingabefeld angezeigt wird.
- Anzahl Versuche pro Definition

-Statt nur Lücken definieren zu können, ist geplant Alternative Lösungen, von der eine richtig ist, zu definieren. In der Quizsession wären dort dann statt Eingabefeldern Aufklappbare Menüs mit den Auswahlmöglichkeiten zu sehen.

-Wenn keine Lücke definiert wurde, wird automatisch nach dem Begriff gefragt.

-Ein System, das die Anzahl der richtigen und Falschen Versuche registriert. Und die Dauer zur Lösung eines Quiz. Darauf basierend, könnte man auch die Art und Weise des Ablaufs einer Quiz Session gestalten.

Kommentar zur Programmierung

Der Quellcode muss optimiert und besser dokumentiert werden, damit man auch in einem Team daran arbeiten könnte. Ich habe schon vieles kommentiert, aber aus zeitlichen Gründen es immer mehr schleifen lassen. Ich habe mich auch an keine Standards gehalten. Außerdem kann man bestimmt einige Klassen und Funktionen bauen, die den Quellcode etwas komprimieren. Ich habe bestimmt vieles doppelt und dreifach geschrieben. Die Klasse „FancyButtonDeluxe“ ist ein Beispiel wie man wiederkehrende Designelemente standardisieren kann.

Außerdem gibt es bestimmt noch viele Bugs. Vorallem der Programmteil, der die einzelnen Quiz mit den Lücken-Eingabefeldern erstellt, ist glaube ich noch fehleranfällig. Ich habe den Algorhythmus für den Zeilenumbruch selber geschrieben und hatte schon viele Probleme beheben müssen.

Da ich mit dem Modul tkinter überhaupt keine Erfahrung habe (sowie auch vom Programmieren an sich), habe ich das Design statisch konstruiert. Die Fenstergröße und alle Elemente dadrin sind nicht skalierbar. Bestimmt sind auch viele Designentscheidungen auch unnötig kompliziert und schlecht durchdacht. Das ganze Designgerüst müsste überarbeiten, damit es auf verschiedenen Geräten ergonomisch ist. z.B. auf Smartphones.