未知のグラフにおけるレジリエンス向上のため のアンカーノード探索手法に関する一検討

石本 哲郎

関西学院大学 工学部 情報工学課程

2025年9月18日

研究の背景:ネットワークレジリエンスの必要性

- ▶ 現代社会と通信ネットワーク
 - ▶ 高度情報化社会において、通信ネットワークや社会基盤 システムは不可欠
 - ▶ 生活・経済・産業・医療など、あらゆる活動が依存して いる
 - ▶ 災害・故障・サイバー攻撃などのリスクに備える必要が ある

レジリエンスを確保することは極めて重要な課題

▶ レジリエンス:障害や攻撃を受けても、機能を維持し続けら れる能力

研究の動機:先行研究と課題

- ▶ 既存のレジリエンス向上のアプローチ
 - ▶ 障害や攻撃を受けても機能を維持するために保護すべき ノードを選定
 - ▶ 既存研究では、限られたコストでレジリエンス向上に最 も寄与するノードを逐次的に選択する貪欲アルゴリズム AdvGreedy が提案された
- ▶ しかしながら、ネットワーク全体のトポロジー構造が既知で あるという仮定に基づく
- → 未知のネットワーク上では利用できない

▶ 本研究の想定

- ▶ ネットワーク全体の構造は未知
- ▶ 未知のネットワークを ランダムウォーク により探索
 - ▶ グラフの頂点を確率的に遷移していくプロセス
 - ▶ 訪問したノードを「探索済み」として記録
- ▶ ランダムウォークで得られる 部分的な情報 のみが利用 可能

▶ 本研究の目的

▶ このような条件での アンカー選定戦略の有効性を明らかにする

フォロワー最大化問題 (1/2)

▶ 先行研究では、レジリエンス向上をフォロワー最大化問題と して定式化することで解いている

フォロワー最大化問題の概要

- レジリエンスゲインを最大化するアンカーノードの組合せを 求める
 - ▶ レジリエンスゲイン:保護されるノードの総数
 - ▶ ノードの保護:あるノードから少なくとも一つのアン カーノードに対して、障害のない安定した経路上で到達 可能にする
 - ▶ アンカーノード:障害を受けない特別なノード

どのようにアンカーノードを設定すれば、最大のフォロワーを得 られるかを解く

フォロワー最大化問題 (2/2)

フォロワー最大化問題の定義

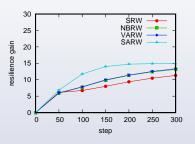
- ▶ 入力
 - 無向グラフ G
 - ▶ アンカー設置の総予算 b
- 出力
 - アンカーの集合 A
- ▶ 制約条件
 - ▶ 設定したアンカーノードの数が予算内であること: |A| < b
- 目的
 - ▶ 保護されるノードの数を最大化する

ランダムウォークによるアンカーノード探索の概要

- ▶ 未知グラフでのアンカーノード探索を行なうアイデア
 - ▶ ランダムウォークによってグラフを探索する
 - ▶ 訪問済みノードから部分グラフを構築する
 - ▶ 部分グラフを入力として、フォロワー最大化問題を解く
 - ▶ その際のフォロワー最大化問題は既存のアルゴリズムで 解く

実験の目的と設定

- ▶ 実験の目的
 - ▶ ランダムウォークによるアンカーノード探索の有効性を 検証する
- ▶ 実験の設定
 - ▶ グラフの種類:ランダムグラフ、BAグラフ(ノード数 100)
 - ▶ 使用したランダムウォーク戦略: SRW,NBRW,VARW,SARW
 - ▶ ランダムウォークの開始地点:10個
 - ▶ ランダムウォークの試行回数:100回
 - ▶ ステップ数:0から300
- ▶ 評価指標
 - ▶ シミュレーション結果のレジリエンスゲイン
 - ネットワーク全体を入力としたときのレジリエンスゲ イン
 - ▶ ランダムグラフでは 15、BA グラフでは 30



45 40 35 resilience gain 30 25 20 15 10 5 100 150 200 250 300 50 step

Figure: ランダムグラフの結果

Figure: BA グラフの結果

▶ ランダムグラフにおいても BA グラフにおいても SARW が 最も高いレジリエンスゲインを早期に達成できる

まとめと今後の課題

▶ まとめ

- ▶ 既知ネットワークにおけるフォロワー最大化問題を 未 知ネットワークに適用
- ▶ 未知ネットワークに対して高いレジリエンスゲインを早 期に発見できるランダムウォーク戦略を検証

▶ 今後の課題

- ▶ 他のトポロジ構造の場合では探索手法ごとにどのような 変化があるかを検証する
- ▶ より大規模なグラフに対しても有効性を検証する