Sistema de Reservas do Restaurante

#### **Equipe de Desenvolvimento**

Nome: Hazael Yuri de Souza Tavares - Matrícula: 12724218042

Nome: Iron Cruz de Jesus - Matrícula: 12724124750

Nome: Guilherme Calleia do Nascimento - Matrícula: 12724117898

#### 1. Requerimentos de Software

Para executar esta aplicação, os seguintes softwares são necessários:

- Node.js: Plataforma de execução para o backend, que já inclui o npm (Node Package Manager).
- Git (Opcional): Necessário para clonar o repositório.
- Terminal de Linha de Comando: Essencial para executar os comandos da aplicação.
- Editor de Código (Recomendado): Como o Visual Studio Code (VS Code).

#### 2. Instalação e Execução

#### Passo 1: Obtenção do Código

Obtenha os arquivos do projeto a partir do GitHub. Você pode fazer isso de duas maneiras:

Opção 1: Clonando o Repositório (Requer Git)

git clone URL\_DO\_SEU\_REPOSITORIO\_AQUI

Opção 2: Baixando o arquivo ZIP

1. Acesse a página do repositório no GitHub.

- Clique no botão verde <> Code e depois em Download ZIP.
- 3. Após o download, extraia o conteúdo para uma pasta no seu computador.

#### Passo 2: Acesso ao Diretório do Projeto

Abra seu terminal e navegue até a pasta do projeto.

cd nome-da-pasta-do-projeto

#### Passo 3: Instalação das Dependências

Execute o comando abaixo para instalar todas as dependências necessárias.

npm install

#### Etapa 4 (Opcional): Reinicialização do Banco de Dados

Para garantir uma reinicialização completa, é uma boa prática apagar o arquivo de banco de dados antigo (database.db) antes de executar o script de criação.

del database.db ou del restaurant.db

Após apagar o arquivo, execute o script abaixo para recriar e popular o banco de dados do zero.

npm run init-db

## Passo 5: Execução da Aplicação

Com tudo pronto, inicie o servidor com o comando abaixo.

npm start

## Passo 6: Verificação

O terminal exibirá a confirmação e a URL para acessar o sistema.

Servidor rodando na porta 3000 Acesse: http://localhost:3000

# 3. Justificativa da Abordagem de Comunicação

A aplicação adota uma arquitetura baseada em API REST utilizando o framework Express.js, comunicandose com o frontend por meio de requisições HTTP ( fetch ). Essa abordagem foi escolhida por diversos motivos técnicos e funcionais:

## Separação de responsabilidades (Frontend e Backend)

A comunicação via API permite que a lógica de negócio e persistência de dados (backend) seja completamente separada da camada de apresentação (frontend). Isso garante maior escalabilidade e facilita manutenções futuras.

## Facilidade de integração e expansão

Utilizar endpoints HTTP torna a aplicação facilmente integrável com outros sistemas ou interfaces (como um app mobile, por exemplo), bastando realizar chamadas para as mesmas rotas existentes.

## Comunicação assíncrona e responsiva

O uso do fetch() no frontend permite chamadas assíncronas ao backend, possibilitando que o sistema exiba mensagens de carregamento e erros sem travar a interface. Isso melhora significativamente a experiência do usuário.

## Padronização RESTful

Os métodos HTTP (GET, POST, PUT, DELETE) foram usados conforme os padrões REST, tornando o código mais legível e previsível para outros desenvolvedores. Por exemplo:

- POST /api/reservas para criar uma reserva;
- DELETE /api/reservas/:id para cancelar;
- PUT /api/reservas/:id/confirm para confirmar;

Resposta estruturada e consistente

• GET para buscar relatórios e listas.

## O backend utiliza uma função de resposta padronizada ( sendResponse ) para retornar sempre um objeto

JSON com os campos ok , message e data . Isso simplifica o tratamento das respostas no frontend, pois o padrão é previsível.

# Evita recarregamento da página

A comunicação via JavaScript e API elimina a necessidade de recarregar a página a cada operação,

# Segurança e controle de estado

tornando o sistema mais fluido e dinâmico.

A lógica de validação (como limite de mesas e número de pessoas) está centralizada no servidor,

Relatório gerado para a disciplina de Projeto de Sistemas

garantindo maior confiabilidade dos dados mesmo em caso de manipulação no frontend.