

# ログイン画面の導入(予定)

- 現状の課題点

今後ゲームをより面白くしようと思うと、キャラクターの成長要素や獲得できるポイント、アイテムの概念を追加するなど、**より長期的に遊べる仕組み作り**が必須です。

ですが現状ではリロードしてしまうと状態は更新され、一からのスタートとなります。

勝敗の記録などを次に残すことはできず、何かを獲得して次に臨む、もしくは徐々に自分のキャラクターを強くするなどの**モチベーションを持ってもらうことは難しい**状況です。

そのためユーザー毎に自分の状態を保存しておく**ログイン画面**と、そこでゲーム内通貨やキャラクターの状態、リザルトなどを**管理する画面機能**を実装予定です。

- 具体的な案

こちらはランキング制度の実装よりもハードルが高く、**当面実装予定はありません**。PHPやその他の言語を習得した後、徐々に実装していくことが現実的と考えています。

実装するとすれば、複雑な処理が必要と思われる成長要素やアイテム・ゲーム内通貨ではなく、ユーザー名・使用キャラクター・最多連勝記録などを保存しておく程度から始める予定です。