

Wie Wat Waar. De digitale BPV omgeving.

Voor de komende weken moet er een digitale stagebank komen op eBPV.nl. Deze website zal de student moeten helpen van het begin tot het einde van zijn BPV. Dit zodat er zoveel mogelijk digitaal afgehandeld kan worden.

Opdrachtgever:

Media Academy, Irma Gelderblom

Docent vanuit school:

Hans Kerssies

Eisen waaraan het moet voldoen, concreet en meetbaar beschrijven

De website moet het volgende hebben.

- BPV overeenkomst aanvragen
- BPV bedrijfsgegevens ophalen en verwerken van kenniscentra.
- Studenten gegevens
- Begeleider en studenten koppeling.
- Agenda voor BPV afspraken (caldav koppeling)
- Google maps integratie (Wie zit waar tijdens de BPV periode)
- BPV bedrijven beoordeling met een sterren systeem(is al een start mee gemaakt door IT13A)
- Korte omschrijving wat er bij het bedrijf gedaan is.

Tijdsplanning:

Wanneer en hoe vaak terugkoppeling met de opdrachtgever? Wanneer afgerond?

Per week komt er een status update op vrijdagochtend. Hierin staat alle gerealiseerde punten van afgelopen week. De uiteindelijke oplevering van het eind product zal zijn op op 20 februari.

Hoeveel personen vanuit welke klassen kunnen meewerken?

Voor deze opdracht is de volgende groepssamenstelling nodig:

4 Applicatie ontwikkelaars.

Woensdagmiddag

Naam	Klas (1 x App13, 3 x App14 en 1 x MV14)
	Applicatie Ontwikkelaar 14
	Applicatie Ontwikkelaar 14
	Applicatie Ontwikkelaar 13

	Applicatie Ontwikkelaar 13
--	----------------------------

Vrijdagmiddag

Naam	Klas (1 x App13, 3 x App14 en 1 x MV14)
	Applicatie Ontwikkelaar 14
	Applicatie Ontwikkelaar 14
	Applicatie Ontwikkelaar 13
	Applicatie Ontwikkelaar 13

Kerntaken en werkprocessen Applicatieontwikkelaar:

Kerntaak 1 Ontwerpen van applicaties

- 1.1 Stelt de vraag en/of informatiebehoefte vast
- 1.2 Maakt een plan van aanpak
- 1.3 Levert een bijdrage aan een functioneel ontwerp
- 1.4 Maakt een technisch ontwerp
- 1.5 Richt een ontwikkelomgeving in

Kerntaak 2 Realiseren van applicaties

- 2.1 Legt een gegevensverzameling aan
- 2.2 Realiseert een applicatie
- 2.3 Test de applicatie

Kerntaak 3 Implementeren van applicaties

- 3.1 Levert een bijdrage aan het implementatieplan
- 3.2 Stelt een acceptatietest op en voert deze uit
- 3.3 Implementeert een applicatie
- 3.4 Evalueert een implementatie

Kerntaak 4 Onderhouden en beheren van applicaties

- 4.1 Onderhoudt applicaties
- 4.2 Beheert de content
- 4.3 Documenteert en archiveert (gegevens m.b.t.) applicaties

Kerntaken en werkprocessen Media Vormgever

N.v.t.