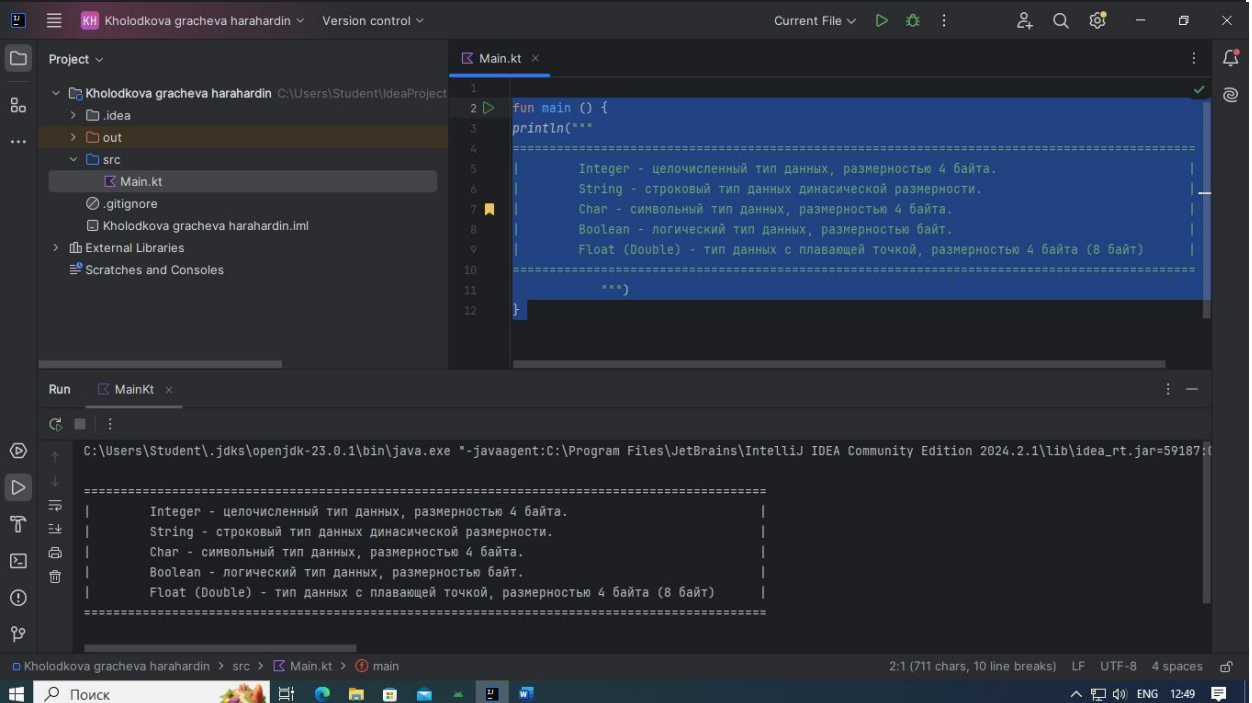


## Лаба 1

1. Красиво вывести информацию о типах данных (целочисленные, строки) и их переменных (int, string), и других существую.

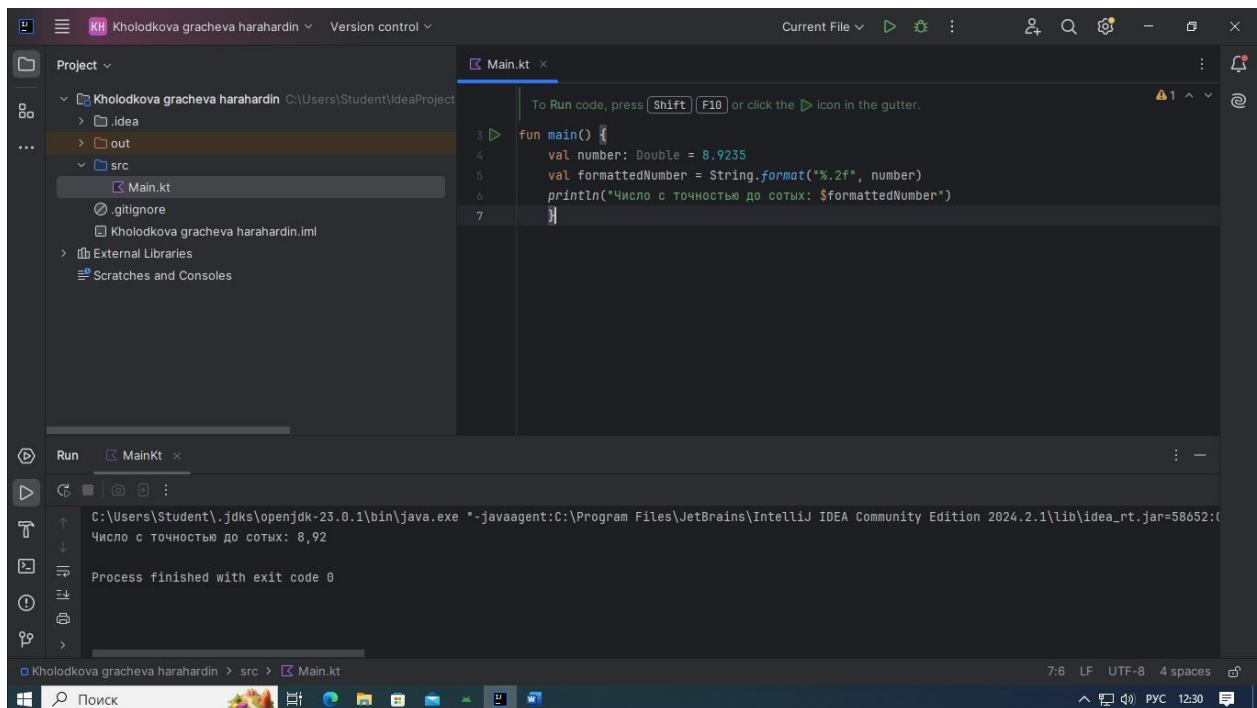
```
fun main () {  
println("""  
=====   
Integer - целочисленный тип данных, размерностью 4 байта.  
  
String - строковый тип данных динасической размерности.  
  
Char - символьный тип данных, размерностью 4 байта.  
  
Boolean - логический тип данных, размерностью байт.  
  
Float (Double) - тип данных с плавающей точкой, размерностью 4 байта (8 байт)  
=====   
""")  
}
```



The screenshot shows the IntelliJ IDEA IDE with a Kotlin file named Main.kt. The code defines a main function that prints a multi-line string describing data types. The output window shows the result of running the code, which matches the string in the code. The status bar at the bottom indicates the file is 2:1 (711 chars, 10 line breaks) in UTF-8 encoding with 4 spaces.

2. Вывести на экран число с точностью до сотых.

```
fun main() {  
    val number: Double = 8.9235  
    val formattedNumber = String.format("%.2f", number)  
    println("Число с точностью до сотых: $formattedNumber")  
}
```



3. Вывести на экран число  $e$  (основание натурального логарифма) с

точностью до десятых.

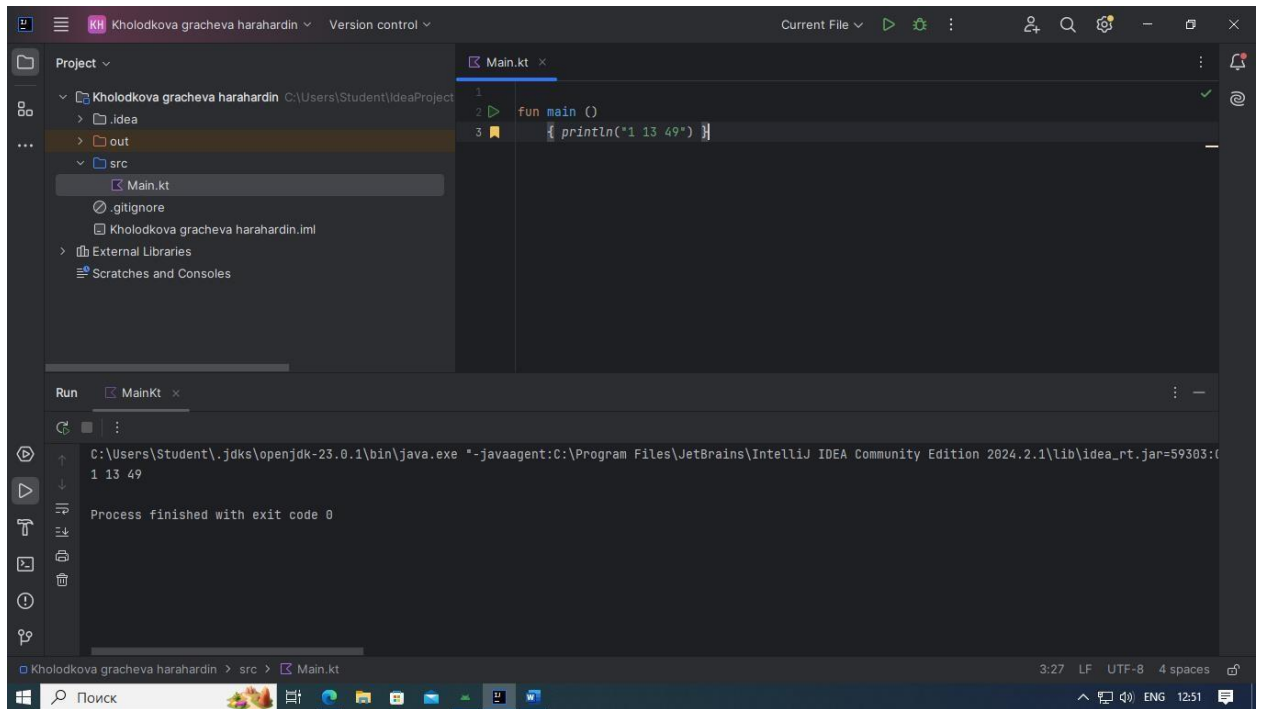
```
fun main() {  
    val number = Math.E  
    val formattedNumber = String.format("%.1f", number)  
    println("Число с точностью до десятых: $formattedNumber")  
}
```

4. Составить программу вывода на экран числа, вводимого с клавиатуры.

Выводимому числу должно предшествовать сообщение "Вы ввели число".

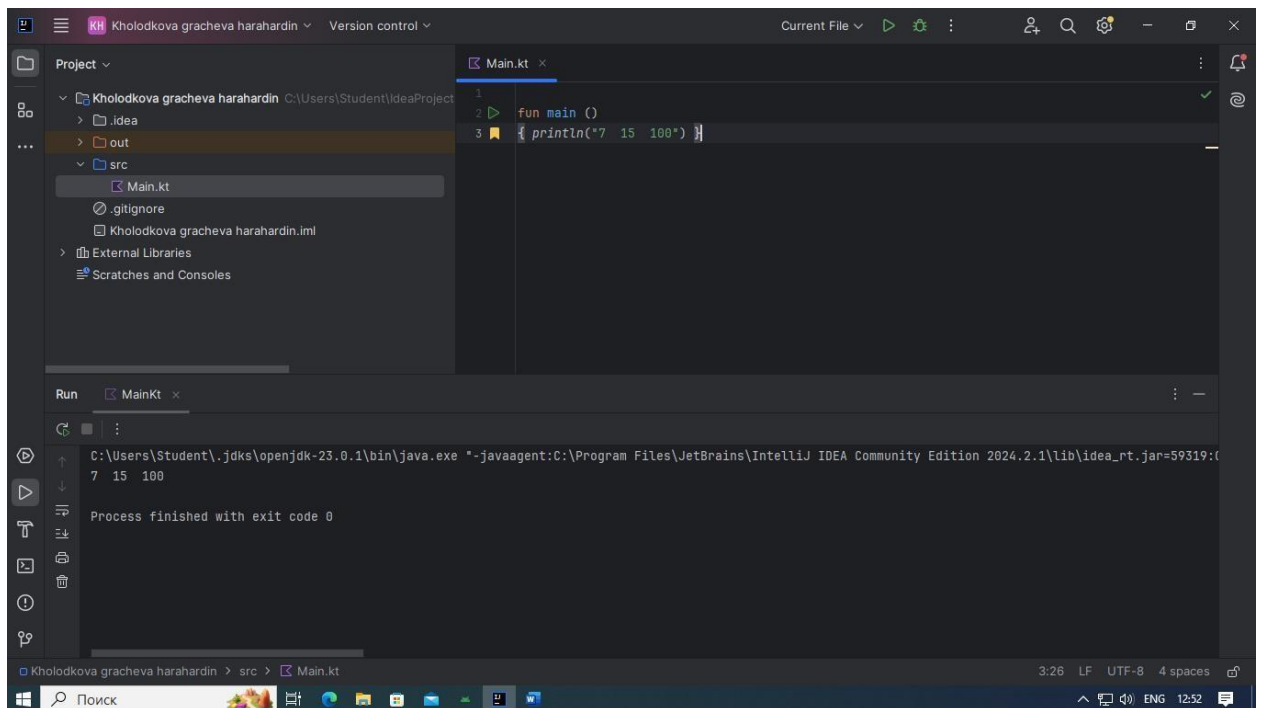
```
fun main() {  
    println("Введите число:")  
    val inputNumber = readLine()  
    println("Вы ввели число: $inputNumber")  
}
```





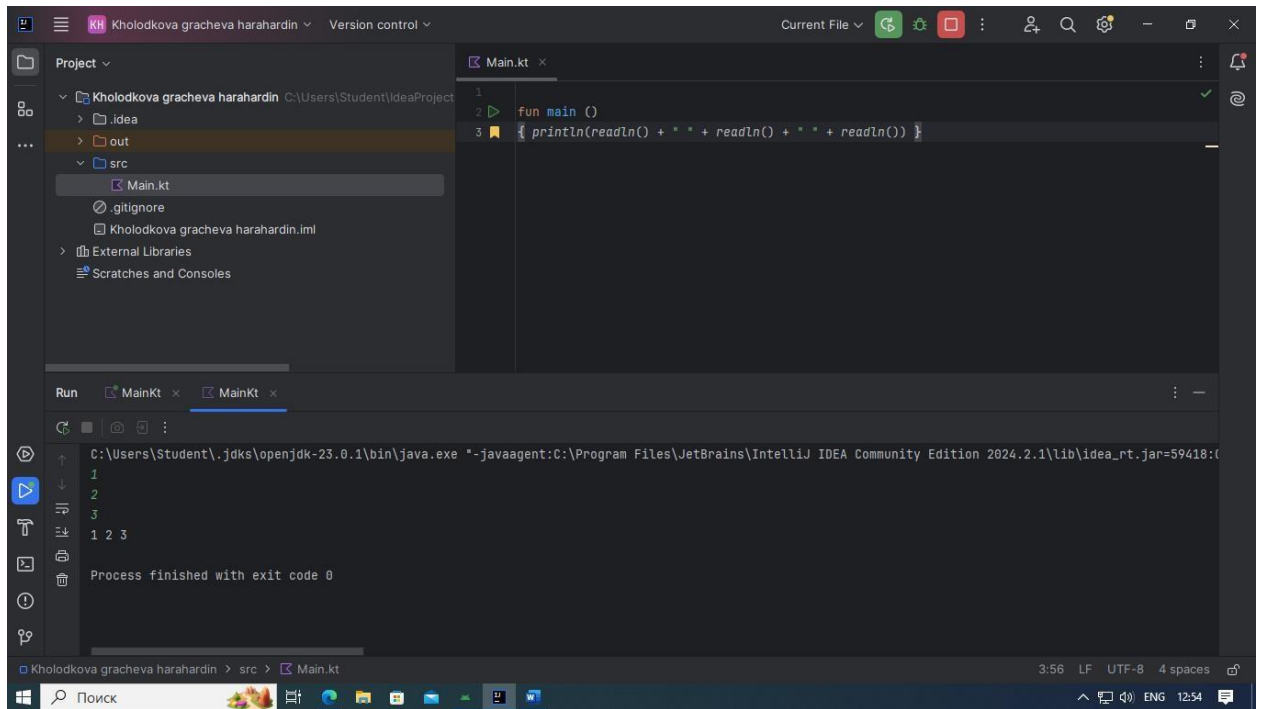
7. Вывести на одной строке числа 7, 15 и 100 с двумя пробелами между ними.

```
fun main ()
{ println("7 15 100") }
```



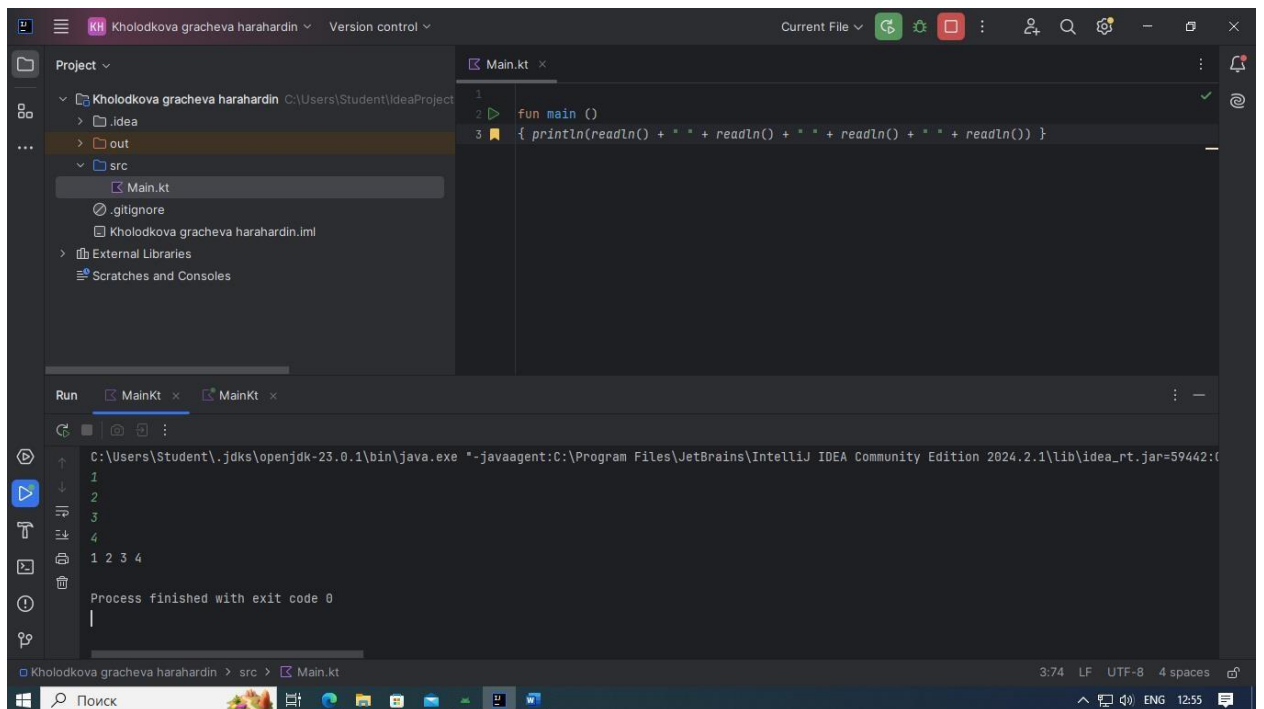
8. Составить программу вывода на экран в одну строку трех любых чисел с двумя пробелами между ними.

```
fun main ()
{ println(readln() + " " + readln() + " " + readln()) }
```



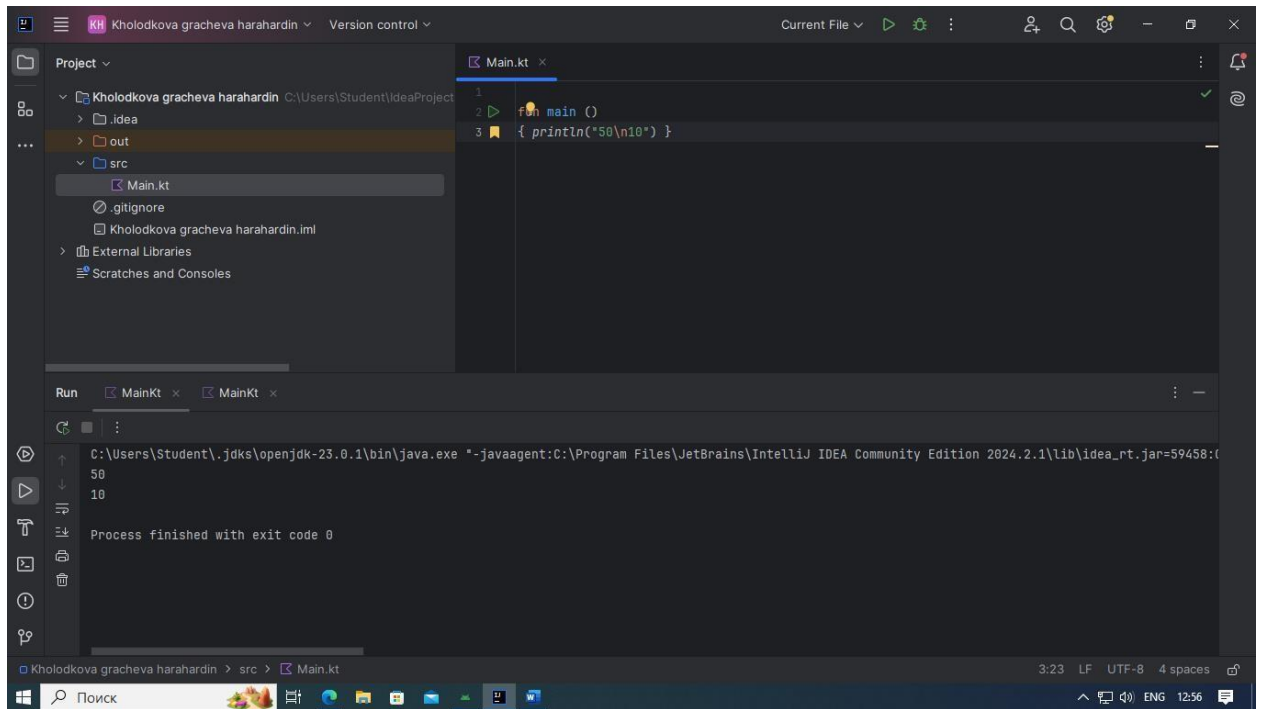
9. Составить программу вывода на экран в одну строку четырех любых чисел с одним пробелом между ними.

```
fun main ()
{ println(readln() + " " + readln() + " " + readln() + " " + readln()) }
```



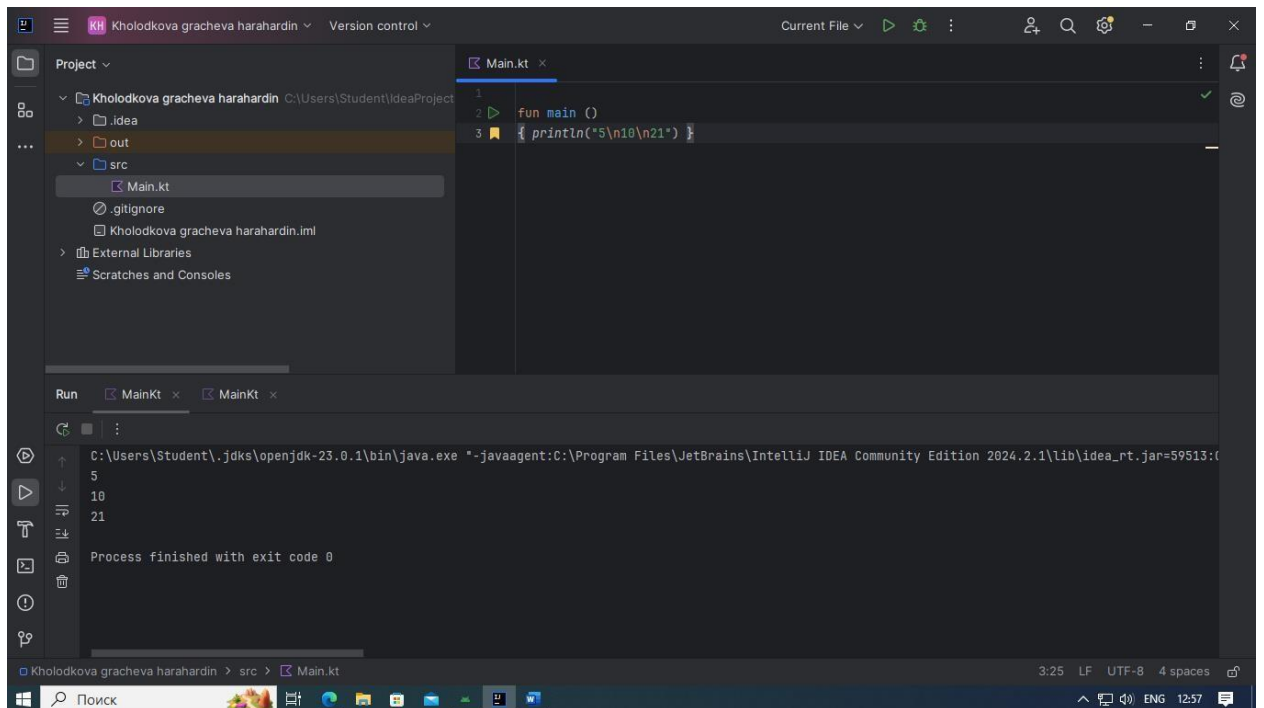
10. Вывести на экран числа 50 и 10 одно под другим.

```
fun main ()
{ println("50\n10") }
```



11. Вывести на экран числа 5, 10 и 21 одно под другим.

```
fun main ()
{ println("5\n10\n21") }
```



12. Составить программу вывода на экран "столбиком" четырех любых чисел

```
fun main ()
{ println(readln() + "\n" + readln() + "\n" + readln() + "\n" + readln()) }
```

