

Bijlage 10: Bewijskaart MD (Mediadeveloper 95313)

BEWIJSKAART NR. : 2.6		Korte inhoud bewijs / de klus / het werk: Optimaliseert de game of (cross)media-uiting		Locatie: Op het bedrijf	
ALGEMENE GEGEVEN					
Naam student:		Meeuwissen, J.W.C (Jorrit) D206219		Periode Beoordeling: #VERW!	
Groep:		RIO4-MED3A		Datum Beoordeling:	
Leerbedrijf:		Humpie Dumpie		Datum Bespreking met Student:	
Studieloopbaanbegeleider:		Piet van Steen		Praktijkopleider: Marlies Aarts	
SITUATIEBESCHRIJVING (toelichting STARR in handboek portfolio)					
S (situatie)	Mijn eindexamen heb ik gemaakt samen met mijn groepsgenoot Teun. Wij hebben samen aan het project gewerkt in de tijd dat we project hadden op school. Deze les was maandag t/m vrijdag van 8:40 tot 12:20. Wij moesten voor ons eindexamen een project hebben die goed genoeg was voor het eindexamen. In dit eindexamen moesten we de kentaken 1 t/m 3 afhebben zodat we konden bewijzen dat we alles kunnen en zo ons diploma halen. Kerntaak 4 is al afgerond in de stageperiode.				
T (taak)	Nadat we de applicatie af hadden en goedgekeurd was door de opdrachtgever doormiddel van de acceptatie test kwamen we nog achter wat optimalisatie punten. Om deze optimalisatie uit te voeren moet er een voorstel komen voor de opdrachtgever om de optimalisatie goed te keuren. Na goedkeuring kunnen we de optimalisatie in de app verwerken en de documentatie updaten met de wijzigingen.				
A (actie)	Ik ben begonnen met de app te testen om te kijken naar optimalisatie punten. Een paar van die punten waren al vanuit de testen naar boven gekomen. Bij elk punt heb ik een uitleg gemaakt waarom en hoe ik de optimalisatie gaan doen. Met dit document ben ik naar de opdrachtgever gegaan en die heeft goedkeuring gegeven. Na de goedkeuring ben ik gaan kijken hoe ik het precies in de app moet gaan verwerken en ben ik begonnen met programmeren. Na dat ik de optimalisatie af had heb ik de wireframes aangepast aangezien dat er bij het beheer scherm een item bij moest. Bij de rest van de optimalisatie punten was geen documentatie omdat dat technische punten waren.				
R (resultaat)	Voor het uitvoeren van de optimalisatie is het voorstel goedgekeurd door de opdrachtgever. Ze vond dit een goede optimalisatie en had dit goedgekeurd. Na die goedkeuring is er optimalisatie uitgevoerd in de app.				
R (reflectie)	Ik vond het goed gaan aangezien de opdrachtgever tevreden was met de optimalisatie punten die wij hadden. Hierdoor kwam ik achter dat ik dit goed had gedaan omdat ze erg tevreden was. Ik zou het de volgende keer ook weer zo doen aangezien de beste manier is om de applicatie te testen en daaruit een conclusie trekken dat er nog iets geoptimaliseerd kan worden.				
BEOORDELINGSCRITERIA (overnemen uit het portfolio vaktechnisch – leren, loopbaan & burgerschap – talen – rekenen)					
De Student kan		Competentie		B / G / BB*	Verwijzing
2-6 Optimaliseert de game of (cross)media-uiting (E,J,O)		E Samenwerken en overleggen		BB	Projective
2-6 Optimaliseert de game of (cross)media-uiting (E,J,O)		J Formuleren en rapporteren		BB	Projective
2-6 Optimaliseert de game of (cross)media-uiting (E,J,O)		O Creëren en innoveren		BB	Projective

WP = Werkproces Comp = Competentie [A..Y] * B = Basisniveau / G = Gevorderd niveau / BB = Beroepsbekwaam niveau

Paraaf Student

Paraaf Praktijkopleider

Paraaf Studieloopbaanbegeleider