

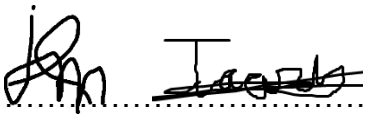

Testomgeving

PEUTERSPEELZAAL APP
JORRIT MEEUWISSEN, TEUN AARTS

Inhoudsopgave

Titelvervolgblad	2
Installatie en Configuratie	3
Testen	4

Titelvervolgblad

Titel verslag	: Testomgeving
Project naam	: Peuterspeelzaal app
Naam leerlingen	: Jorrit Meeuwissen, Teun Aarts
E-mail adressen	: D206218@edu.rocwb.nl , D195250@edu.rocwb.nl
Mobiele nummer leerlingen	: 06-39 11 06 62, +31641774751
Groep	: RIO4-MED3A
OV-nummers	: D206218, D195250
Schooljaar	: 2016-2017
Datum	: 2-05-2017
Handtekeningen groepsleden	: 
Naam opdrachtgever-bedrijf	: Humpie Dumpie
Adres opdrachtgever-bedrijf	: Pastoor Doenstraat 5
Postcode opdrachtgever-bedrijf	: 4854 CP Bavel
Naam opdrachtgever	: Marlies Aarts
Handtekening opdrachtgever	: 

Installatie en Configuratie

Wij zorgen ervoor dat we een goede testomgeving hebben omdat we daardoor ons programma goed kunnen testen. Wij zorgen ervoor dat we met ionic werken en daardoor kunnen we in een browser testen maar ook op een telefoon.

In de browser testen dan moeten we ervoor zorgen dat je een goede browser hebt. Maar tegenwoordig heeft bijna elke computer dat. Maar als je die nog niet hebt dan moet je die eerst installeren. Het maakt niet uit op wat voor computer het is. Daarna als je nog geen node.js heb dan zou je die eerst moeten installeren. Hiervoor zou je naar de website: <https://nodejs.org/en/> kunnen gaan en daar node.js downloaden en installeren. Als dat werkt kan je npm gebruiken. Dit heb je nodig om ionic globaal op de computer te zetten zodat je de ionic functies kan gebruiken in de terminal. Daarna als npm het doet moet je de regel: `npm install -g cordova ionic` in de terminal doen. Nu kan je de functies van ionic in de terminal gebruiken. Als je dit hebt gedaan moet je het stappenplan van de website: <https://ionicframework.com/getting-started/> volgen om zo je computer in te richten voor android en ook apart voor ios. Als je dat hebt gedaan dan is je computer klaar om op een browser te testen. Als je dan in je terminal naar je ionic project gaat en daar ionic serve intypt dan komt je project automatisch in je browser.

Om op de app te kunnen testen heb je ten eerste een mobiel nodig. Deze moet je wel in ontwikkelaars mode zetten. Dit doe je door naar instellingen te gaan en dan 7 keer op je versie nummer te klikken. Als je dat hebt gedaan dan staat je mobiel al wel goed ingesteld en is die klaar om te testen. Dan moet je je computer ook nog instellen zoals hierboven staat beschreven. Want je moet de app met de ionic functies op de mobiel zetten. Daarna kan je het commando intypen van ionic build (en dan het de telefoon die je gebruikt dus android of ios). Als je dat hebt gedaan dan gaat het programma de app bouwen op je mobiel en heb je de app ook op je mobiel. Nu kan je de app testen op je mobiel wanneer je maar wilt.

Hier boven staat beschreven hoe wij de testomgeving installeren omdat als iemand ook de testomgeving wilt hebben dan kan hij altijd op dit document terug vallen. Hier staat dus ook beschreven op welke twee manieren je de app kan gaan testen en hoe dat moet.

Testen

Het testen van de testomgeving doen we eerst met een ander project. Want we hebben al een ionic project zelf en dan doen we eerst onze testomgeving goed zetten. Waarna die goed staat doen we eerst met een ander project kijken of dat we die kunnen draaien op de computer en de mobiel. Als dat goed gaat dan weten we dat de testomgeving goed staat en dan kunnen we ook met ons eigen project zelf gaan testen. De test doen we door te kijken of dat het project gewoon draait op de computer en of dat we het op onze mobiel kunnen zetten en ook laten draaien.

Hieronder vind je een paar criteria waar wij op letten als wij onze testomgeving gaan installeren.

Taken	Gelukt	Niet gelukt
Node.js installeren		
NPM in terminal kunnen gebruiken		
Ervoor zorgen dat je cordova en ionic tools geïnstalleerd zijn		
Ervoor zorgen dat je ionic project gemaakt hebt.		
Ionic project in de browser laten draaien		
Ionic project op je mobiel laten draaien		

Als bij deze checklist alles op gelukt staat dan is de testomgeving goed geconfigureerd en geïnstalleerd en ben je klaar om je project te testen.