**De appels**

**Zaalvoetbal project**

**Conventierapport**



Groepsleden: Jeroen Stamkot, Marco Havermans, Teun Aarts en Damian Leijten

RIO4-APO1A

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc385249316)

[Afspraken: 4](#_Toc385249317)

[Naamgevingconventies 4](#_Toc385249318)

[Notatieconventies 4](#_Toc385249319)

[Handtekeningen groepsleden: 5](#_Toc385249320)

# Inleiding

Dit document is geschreven voor onszelf zodat we de regels en van het project nog eens kunnen doorkijken. Dus ook als iemand het niet goed doet dan kunnen we hem er op aanspreken en zeggen dat hij aan de afspraken moet houden die we hebben gemaakt en dit kunnen we dan ook met de leraar bespreken als het echt niet werkt en laten zien dat we het allemaal hebben ondertekend en afgesproken. Hieronder zie je onze afspraken die wij hebben gemaakt en waar we he allemaal mee eens zijn. En als iemand nog een paar afspraken heeft dan moeten we deze weer hierin zetten maar dan moeten we het daarmee het allemaal mee eens zijn want dan moeten we het allemaal weer opnieuw ondertekenen zodat iedereen het mee eens is.

# Naamgevingconventies

1. Gebruik van hoofdletters in het begin van zinnen/namen.
2. Serieuze naamgevingen bij benamingen van producten/knoppen/namen.
3. Duidelijke naamgevingen bij benaming van producten/knoppen/namen.
4. Gebruik voorvoegsels(bij bijvoorbeeld herhaling = her. ).

# Notatieconventies

1. Accolades op aparte lijnen voor overzichtelijkheid.
2. PascalCase voor class namen en methodes .
3. camelCase voor methode argumenten en lokale variabelen.
4. Een lege regel tussen methodes.
5. De methode naam moet zeggen wat de methode doet.
6. Methode moet maar één ding doen.
7. Gebruik // voor een regel comment
8. Gebruik /\* \*/ voor meerdere regels comments
9. Schrijf geen comments voor iedere regel code, alleen als je denkt dat iets niet helemaal duidelijk is.
10. Regel tussen statements(bijv. if, for, while, switch etc.).
11. Naamgeving van de knoppen en velden moet duidelijk zijn zodat er gelijk gezien kan worden wat de knoppen/velden doen, dit moet voor dat we aan de code gaan werken gedaan worden!.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| btn = button | txtbox = textbox | radiobtn = radiobutton | lbl = label | picbox = picturebox |
| chk = checkbox | pnl = panel | ststrip = statusstrip | tmr = timer |  |
|  |  |  |  |  |

# 

# Handtekeningen groepsleden:

Marco havermans: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Teun Aarts: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Jeroen Stamkot: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Damian Leijten: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_