**Hoe zit het programma in elkaar?**

Als het programma word opgestart dan word de database verbinding getest en komt er een melding of het gelukt is of niet. Dit gebeurt ook als er op login word gedrukt maar dan 2x.

**Technisch:**

* Zorgen dat de connectie met de database niet te vaak word gecontroleerd zodat de melding wegblijft.
* Alle message-boxen verander d.m.v. class MessageHandler.
* Maximaal aantal characters aan passen bij register/login
* Melding als je succesvol geregistreerd hebt
* Meer comments (uitleg)
* Als je ingelogd bent en wilt voorspellen geen mogelijkheid geven om letters in te vullen
* Login/register hoofdletter gevoelig maken
* Edit en clear prediction zorgen dat ze werken
* Melding of je zeker wilt weten of je wilt uitloggen

**Functioneel:**

* Als je op enter drukt op het login scherm en je login naam en wachtwoord is goed dan log je in.
* Het login scherm naar voren halen nadat je bent uitgelogd