Het eerste beroep dat we zijn gaan onderzoeken is het beroep softwareontwikkelaar. In dit hoofdstuk gaan we dit beroep verder toelichten, de werkzaamheden die erbij komen kijken en de voor- en nadelen. Ook hebben wij iemand met dit beroep geinterviewd wat we netjes hebben uitgewerkt. Tot slot geven we een duidelijke conclusie van dit beroep. In paragraaf 2.1 gaan we het hebben over de werkzaamheden van een softwareontwikkelaar. Vervolgens gaan we het in paragraaf 2.2 hebben over de voor en nadelen. Hierna volgt de uitwerking van het interview wat we hebben gehouden in paragraaf 2.3 en als laatste de conclusie in paragraaf 2.4.

2.1 werkzaamheden

Eigenlijk is een softwareontwikkelaar tegenwoordig onmisbaar in de wereld. Heel simpel gezegd bouwt, onderhoud en test een softwareontwikkelaar computerprogramma’s. Deze software die je bouwt kan echt vanalles zijn. De diversiteit aan bedrijven waar je kan werken is daarom ook enorm. De werkzaamheden van een softwareontwikkelaar zijn ook daarom weer breed. Zoals ik al eerder zei zijn er eigenlijk 3 stadiums: bouwen, onderhouden of testen. Allereerst moet je weten wat de klant wil, waarvoor gaat het gebruikt worden, wat zijn de behoeftes van de klant, welke eisen worden er aan de software gesteld. Allemaal zaken die je met de klant zal bespreken, het is ook belangrijk dat je hierbij analyseert wat zijn behoefte zijn. Om het in simpele taal te houden ga je hierna aan de slag met het ontwerpen van gegevens. Dit houd in dat naar aanleiding van je gesprek met de klant je de gegevens netjes gaat ordenen en onderzoekt hoe je deze in het programma gaat plaatsen. Denk hierbij ook aan gebruikersgemak. Na het ordenen van de gegevens begint het ontwikkelen van de daadwerkelijke software. Met behulp van test-suites ga je ook aan de slag met het testen van ontwikkelde software. Test-suites is bepaalde software die gemaakt is om jou gemaakte software te testen. Zo spoor je weer mogelijke foutjes op die je kan oplossen voordat je de uiteindelijke software uitbrengt. Het onderhouden van software gebeurt eigenlijk heel natuurlijk. Wanneer er bugs voorkomen zorg jij dat deze opgelost worden. Onderhouden kan ook betekenen een nieuwe interface aan de software geven of software verder uitbreiden.

2.2 Voor - en nadelen

Aan het beroep softwareontwikkelaar zitten zeker voor en nadelen. Hierbij moet ik wel zeggen dat deze voor en nadelen voor elk persoon anders kunnen zijn. Voor de ene persoon is het nadeel juist weer een voordeel. Daarom vindt ik dat je dus deze skills als je dit beroep wilt gaan doen zeker al moet trainen tijdens je opleiding. Zo moet je echt probleemoplossend kunnen denken, het komt vaak genoeg voor dat je naar een speld in een hooiberg aan het zoeken bent wat erg frustrerend kan zijn. Daarbij moet je ook nog eens goed met deadlines om kunnen gaan, want die zijn zeker een begrip binnen dit beroep. Je moet ondanks dat je klaar bent met je opleiding nog steeds altijd leergierig zijn. Binnen deze tak innoveert de industrie zich nog constant en daarin moet ook jij meegaan om je klanten tevreden te houden. Wat ook nog een factor is die meespeelt is dat je kwaliteit moet leveren. In deze tak van de industrie is concurrentie enorm dus het is van belang dat je net en nauwkeurig je werk aflevert zonder foutjes of bugs. Een competentie die verschilt per persoon is dat je je creativiteit erop mag loslaten. Voor de een is dat natuurlijk geweldig leu ken die houd hier echt van en de ander werkt misschien liever met richtlijnen omdat ze niet zo’n creatieve denkwijze hebben. Wat ik hierbij overigens wel moet zeggen is dat als je dus die creatieve denkwijze bezit, je dit enorm zou helpen bij het probleemoplossend denken. Je kan dan door middel van je creativiteit de problemen oplossen. Iets wat ook wel prettig is is dat je vaak een goeie werkomgeving aangeboden krijgt, waardoor het de werkomstandigheden al lichtelijk verzacht. Ook komt het nog wel eens voor dat je thuis aan je projecten verder kan werken. Dat is dan weer het fijne aan werken op een laptop, je kan je werk overal mee naar toe nemen. Hieronder nog even alle voor - en nadelen die zojuist genoemd zijn op een rijtje. Moet er nogmaals bij zeggen dat voor de ene persoon juist een nadeel een voordeel kan zijn omdat dit het beroep juist leuk en uitdagend maakt:

Voordelen aan het beroep softwareontwikkelaar:

* Je kan je creativiteit erop loslaten
* Goeie werkomgeving
* Thuiswerken is mogelijk indien een project af moet

Nadelen die bij dit beroep komen kijken:

* Probleemoplossend denkvermogen
* Deadlines zijn een begrip binnen dit beroep
* Kan frustrerend werk zijn als je niet direct de oplossing kan vinden
* Tak van de industrie innoveert constant en daar moet jij ook in meegaan

2.4 Conclusie

Hoe ik het beroep softwareontwikkelaar nu zie na dit onderzoek is dat het een beroep is waarvoor je nou eenmaal de skills hebt of je hebt ze niet. Je moet juist de nadelen als voordelen zien. Jij moet het leuk vinden om die naald in de hooiberg te vinden wanneer niemand de oplossing gevonden krijgt. Jij moet houden van problemen oplossen want dat hoort nou eenmaal bij de werkzaamheden van een softwareontwikkelaar. Je moet het leuk vinden om na je studie nog steeds nieuwe dingen binnen het beroep te leren. Zo word je echt een goeie softwareontwikkelaar. Ik denk dat de meeste mensen deze competenties ook bij zichzelf herkennen tijdens hun studie en juist daarom kiezen ze voor dit beroep. Natuurlijk kan je enige competenties aanleren maar je moet jezelf er al in herkennen tijdens je studie anders word het een moeilijke tijd als je in het bedrijfsleven valt.