

## 1. 자료 소개

본 자료는 소프트웨어 테스터 커뮤니티의 운영진인 『Lv8+의 꽃괴獸』 천년나무가 2016년 번역 및 정리한 자료입니다. 원문의 제목은 Four schools of Software Testing이며 저자는 Bret Pettichord입니다.

번역에 대한 저작권은 천년나무에게 있으며, 원문의 대한 저작권은 Bret Pettichord에게 있습니다.

소프트웨어 테스팅 관련 글에 관심이 있으시다면 천년나무가 주변의 테스트 전문가들을 섭외하여 함께 작성 중인 팀 블로그에도 많은 관심 부탁드립니다.

- (1) 원문 위치 : [http://www.testingeducation.org/conference/wtst\\_pettichord\\_FSofST2.pdf](http://www.testingeducation.org/conference/wtst_pettichord_FSofST2.pdf)
- (2) 소프트웨어 테스터 커뮤니티 : <https://cafe.naver.com/swtester>
- (3) 『Lv8+의 꽃괴獸』 천년나무 개인 블로그 : <https://xeppetto.github.io>
- (4) 테스트 전문가들의 팀블로그 : <https://softwaretestingreference.tistory.com>

세로 자료는 A4용지 기준, 가로 자료는 A3 용지를 기준으로 작성하였습니다.

소프트웨어 테스트 4가지 학파 (Four schools of software testing by Bret Pettichord)

	분석 학파 Analytics School	산업 학파 Factory School	품질보증 학파 Quality Assurance School	정황주도 학파 Context Driven School
핵심 신념	<ul style="list-style-type: none"><li>소프트웨어는 논리적 산물</li><li>테스팅은 목표지향, 엄격함, 포괄적</li><li>테스팅 기법들은 추론분석적인 형태</li><li>테스팅은 기법</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>소프트웨어 개발은 프로젝트</li><li>테스팅은 진행현황을 측정하는 것</li><li>테스팅은 예측가능성, 반복가능성, 계획 등 반드시 관리되어야 함</li><li>테스팅은 비용 효율적이어야 함</li><li>저-숙련 노동자들에게는 방향지정이 필요</li><li>테스팅은 규칙을 따르는 것</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>소프트웨어 품질에는 훈련이 필요</li><li>테스팅은 개발 프로세스가 잘 준수되고 있는지를 정의</li><li>테스터는 개발자들이 규칙을 잘 따르고 있는 지를 감시</li><li>테스터는 나쁜 소프트웨어를 사용하지 않도록 사용자들을 보호해야 함</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>소프트웨어는 사람에 의해 만들어짐. 사람은 정황을 설정</li><li>테스팅은 버그를 찾는 활동. 버그는 이해관계자들을 괴롭히는 모든 것</li><li>테스팅은 프로젝트에 대한 정보를 제공</li><li>테스팅은 숙련된 정신적 활동</li><li>테스팅은 전문분야</li></ul>
핵심 명제	<ul style="list-style-type: none"><li>어떤 기법을 이용해야 하는가?</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>어떤 측정기준을 사용해야 하는가?</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>지금 올바른 프로세스를 제대로 따르고 있는가?</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>현재 시점에서 어떤 테스트를 진행해야 가장 가치 있는가?</li></ul>
모델의 예	<ul style="list-style-type: none"><li>코드 커버리지 (Code Coverage)</li><li>구조적 테스팅으로 알려져 있음</li><li>테스팅의 목표지향적 "측정"을 제공함</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>요구사항 추적 관리 (Requirement Traceability)</li><li>모든 요구사항이 테스트되었는 지 보증</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>수문장 (Gate Keeper)</li><li>소프트웨어는 QA 가 '준비되었습니다'라고 말할 때까지는 준비된 것이 아님</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>탐색적 테스트 (Exploratory Testing)</li><li>테스트 설계와 실행을 동시에 진행</li><li>빠른 학습</li></ul>
주요 개념	<ul style="list-style-type: none"><li>정확하고 상세한 사양(specification)은 테스팅을 위한 전제조건</li><li>테스터는 소프트웨어의 동작이 사양을 준수하는 지 검증</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>테스팅 활동과 다른 활동들 간에 명확한 경계가 필요 (시작/중단 기준 필요)</li><li>(추적을 어렵게 만드는) 계획 변경은 지양</li><li>테일러링주의(Taylorism)</li><li>테스팅 산업 표준, 모범 사례, 자격증 장려</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>"테스팅" 보다는 "품질보증"을 선호</li><li>테스팅은 "프로세스 개선"을 위한 징검다리일 뿐</li><li>개발자들을 멀리해야 함</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>테스팅 결과 기반 계획 수립, 변화 수용</li><li>도전받지 않는 가정은 위험함</li><li>테스트 전략의 효과는 현장 조사를 통해서만 결정될 수 있음</li><li>사례를 통한 역량 향상에 집중</li></ul>
효과적 사업 형태	<ul style="list-style-type: none"><li>학문적</li><li>고-신뢰성 산업 (예, 통신업계)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>IT 프로젝트</li><li>정부 프로젝트</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>대형 관료 조직</li><li>스트레스 하에 있는 조직</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>시장 변화, 고객 요구에 빠르게 대응해야만 하는 상용 소프트웨어</li></ul>
위험 기반 테스팅에 대한 관점	<ul style="list-style-type: none"><li>운영 프로파일을 사용</li><li>신뢰성 계산</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>위험에 대한 경영관점의 인식에 초점</li><li>가정-모델링-증명기법(Pseudo-math)을 사용하기도 함</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>프로젝트 위험을 밝힘</li><li>프로젝트가 통제 불능임을 입증</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>테스팅은 위험에 대한 팀의 이해/인식 개발</li><li>위험을 식별할 수 있도록 테스트를 설계하는 테스터의 역량 향상</li></ul>
명세 존재 여부에 대한 관점	불가능	<ul style="list-style-type: none"><li>어쨌든 특정 부분의 스펙은 필요함</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>프로세스를 따르도록 강요</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>유용하다고 생각하는 수행</li><li>감추어진 스펙들을 찾아내기</li></ul>
테스터 자격증에 대한 관점	<ul style="list-style-type: none"><li>N/A</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>테스터를 더 쉽게 고용하고, 훈련하고 관리하기 위함</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>역량 향상</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>자격증은 사례에 기반하는 것이지 역량에 기반하지 않음</li></ul>

※ 번역자 주 : School 은 학교라는 의미도 있지만, 무리를 이루어 헤엄치는 물고기들을 의미하기도 합니다. 즉, 본문의 School 은 물리적인 의미로서의 "학교"가 아니라, "무리, 군"을 의미합니다. 그러므로, 이는 "진영" 이라는 말로 표현할 수 있지만 단어에 정치적 느낌이 있습니다. 따라서 번역자는 이를 "학파"라는 의미로 치환하여 번역하였습니다.