Universidad del Valle de Guatemala Laboratorio Programación orientada a objetos Sección 40



Laboratorio #3

Análisis

Para este programa es necesario contar con las siguientes clases:

Post; Esta es una clase abstracta la cual será heredad por los diversos posts

necesarios para la red social. Esta clase será abstracta

TXT: Esta clase puede establecer un nuevo mensaje entre todas las funciones

necesarias. Heredara de Post

Multimedia: Establece el link que dirige al video publicado con todas sus funciones

necesarias. Heredara de Post

• Emotes; Esta opción setteara el texto que hace a un emoticón con sus respectivas

funciones. Heredara de Post

APP: esta clase organiza todas las posibles acciones que puede realizar el usuario

Controlador: Esta clase tiene el método main y activa las acciones de APP y de

Vista.

Vista: Esta clase imprime en consola todos los menús y escanea las decisiones

tomadas por el usuario.

Propiedades

Las propiedades que deben tener cada una de las clases son las siguientes:

Post:

o texto: Sera public y String

o autor: Sera public y String

fecha: Sera public y String

hora: Sera public y String

comentarios: Sera public y ArrayList de Strings

o likes: Sera public y ArrayList de int

- hashtags: Sera public y ArrayList de String
- TXT
 - Contara con las propiedades de Post
- Multimedia
 - url: Sera private y String
 - o peso: Sera private y String
 - infoM: Sera private y String
- Emotes
 - todosEmotesP: Sera private y ArrayList de String
- APP
 - postT: Sera private y ArrayList de TXT
 - o postM: Sera private y ArrayList de Multimedia
 - o postE: Sera private y ArrayList de Emotes
- Controlador
 - No tendrá propiedades especificas
- Vista
 - o scan: Sera private y Scanner
 - o num: Sera private e int
 - txt: Sera private y String

Métodos

Las propiedades que deben tener cada una de las clases son las siguientes:

- Post:
 - o impresión: sera public abstract y void
 - o verificadorHora: Sera public y void
 - getTexto: Sera public y String
 - getAutor: Sera public y String

o getFecha: Sera public y String

getHora: Sera public y String

getComentarios: Sera public y ArrayList de Strings

getLikes: Sera public y ArrayList de int

getHashtags: Sera public y ArrayList de String

TXT

TXT: Método constructor

impresión: sera y void

Multimedia

Multimedia: Método constructor

o impresión: sera public y void

getUrl: Sera private y String

getPeso: Sera private y String

getInfoM: Sera private y String

Emotes

Emotes: Método Constructor

impresión: sera public y void

mostrarTodosLosE: Sera public y void

getTodosEmotesP: Sera public y ArrayList de String

APP

APP: Método Constructor

filtradorHash: Sera public y void

filtradorFecha: Sera public y void

mostrarTodosLosP: Sera public y void

getPostT: Sera public y ArrayList de TXT

getPostM: Sera public y ArrayList de Multimedia

o getPostE: Sera public y ArrayList de Emotes

Controlador

o Método main que es public static y void

Vista

Vista: sera el método constructor de la Vista

o menuPrincipal: sera public e int

o menuNP: Sera public e int

o nuevoP1: Sera public y String

o nuevoP2: Sera public y String

o nuevoMP: Sera public y String

o nuevoMP1: Sera public y String

o nuevoMP2: Sera public y String

o filtroHashTag: Sera public y String

o filtroFecha: Sera public y String