

1.

```
Interface Stecker{  
public void kontaktPinRight(float voltage, float length, float width);  
public void kontaktPinLeft(float voltage, float length, float width);  
}
```

2.

a)

Ja die Implementation wurde korrekt abgeleitet, da der erste Stecker seine Eigenschaften korrekt an den zweiten vererbt.

b)

Unser Interface wurde jedoch nicht richtig implementiert, da die Form und das Verhalten nicht das gleiche ist.

3.

Nein, dieser Stecker ist keine korrekte Abbildung des Schukosteckers.

4.

Der Schukostecker lässt eine Voltzahl von 220V- 240V zu. Dementsprechend muss diese Variable flexibel bleiben. Man sollte sich also am User orientieren.

5.

DIN-Normen sind die letzte Bastion im Widerstand gegen den Spätkapitalismus. Ohne Regeln die den Verbrauchern vor Unternehmen schützen, würden wir in einer anarcho kapitalistischen Gesellschaft leben.

6.

- Konstanten
- Rückgabewerte
- Methodenparameter
- Methodennamen

7.

Es wird ein Fehler gethrowed, da die Methode in B nicht implementiert wurde.

8.

Man benötigt eine Schnittstelle über die auf das Objekt zugegriffen werden kann. Die Objekte verhalten sich zwar verschieden, jedoch sind sie über die gleiche Schnittstelle angebunden.

9.

Die Bezeichnung der einzelnen Elemente in diesem Code ist sehr unklar. Damit andere Entwickler nachvollziehen können, was in dieser Zeile passiert, sollte man Namen wählen die die Vorgänge besser beschreiben.

Zudem kann man aus einem Interface keine Objekte erstellen, dafür bräuchte man eine Factory.