# style-tex3R

Vincent Crombez & Frédéric Léothaud

# Table des matières

#### Introduction

La style-tex3R fait partie d'un projet comprenant :

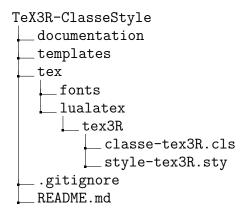
- Une classe, un style et des templates de documents pratiques
- Un environnement LaTeX portable
- Une extension (basée sur latex-workshop)

Il est préférable d'aller d'abord lire la documentation de classe-tex3R qui explique l'ensemble des commandes disponibles.

L'objectif de ce guide est de guider la personnalisation du style à appliquer aux environnements et commandes de la classe-tex3R, afin d'avoir une apparence propre selon les goûts de chacun, tout en gardant la possibilité de transférer son document à un autre utilisateur de la classe-tex3R, qui lui le compilera avec le style de son choix.

## 1 Créer un nouveau style

Afin d'utiliser son style personnalisé, il suffit de créer une copie du fichier style-tex3R.sty dans le même dossier, de le renommer monstyle.sty et de travailler sur ce dernier. Le fichier style-tex3R se trouve dans l'emplacement suivant :



Une fois le fichier monstyle.sty créé il est nécessaire d'ouvrir MiKTeX Console et de faire Tasks > Refresh file name database.

Ensuite, pour appeler monstyle dans un nouveau document, il suffit de changer le préambule comme suit :

```
\documentclass[fiche]{classe-tex3R}
\usepackage{monstyle}
\begin{document}

%Le texte du document
\end{document}
```

### 2 Principe de modification

classe-tex3R et style-tex3R sont codés majoritairement en lua. L'idée derrière cela est d'avoir une part minimale de choses à modifier dans le style, dans des chaînes de caractères lua, qui seront ensuite insérées et utilisées par les commandes de la classe. Ceci étant, les choses pouvant être modifiées sont toujours entre [[]] ou entre ' ' qui sont les délimiteurs des chaînes de caractères en lua.

Cette expérience simplifiée évite d'avoir à aller voir dans de nombreuses documentations pour connaître la syntaxe exacte pour chaque paramètre.

Par la suite, nous détaillerons chacune des fonctions lua, et à quoi correspondent les différentes parties modifiables.

#### 3 FormatUtilisateur

```
PAGE.enumi = [[ \textbf{\arabic*.~} ]]
PAGE.enumii = [[ \textbf{\alph*.~} ]]
PAGE.itemi = [[ \textbullet ]]
PAGE.itemii = [[ $\circ$ ]]
```