ПРОЕКТИРОВАНИЕ USE CASE ДИАГРАММЫ. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ ВОЗМОЖНОСТЕЙ СИСТЕМЫ

Диаграмма вариантов использования(Use case Diagram ) - диаграмма, отражающая отношения между актерами и прецедентами и являющаяся составной частью модели прецедентов, позволяющей описать систему на концептуальном уровне

Предметная область - часть реального мира, рассматриваемая в пределах данного контекста

Unified Modeling Language(UML) (унифицированный язык моделирования). -язык графического описания для объектного моделирования в области разработки программного обеспечения, для моделирования бизнес-процессов, системного проектирования и отображения организационных структур

Техническое задание (ТЗ) - документ, содержащий требования заказчика к объекту закупки, определяющие условия и порядок ее проведения для обеспечения государственных или муниципальных нужд, в соответствии с которым осуществляются поставка товара, выполнение работ, оказание услуг и их приемка

Актер (Actor) (Use Case) - роль объекта вне системы, который прямо взаимодействует с ее частью — конкретным элементом

Вариант использования (Use Case) (прецедент) - описание поведения системы, когда она взаимодействует с кем-то (или чем-то) из внешней среды

Горячие клавиши (Hot Keys) - комбинация клавиш на клавиатуре, нажатие на которые позволяет выполнять различные действия в операционной системе и программах, не прибегая к использованию мыши и не вызывая меню действий

СОЗДАНИЕ БАЗЫ ДАННЫХ

БД, DB (Database) - организованная структура, предназначенная для хранения, изменения и обработки взаимосвязанной информации, преимущественно больших объемов

Script - отдельные последовательности действий, созданные для автоматического выполнения задачи

СУБД, Database Management System - ком­плекс про­грамм, по­зво­ляю­щих соз­дать ба­зу дан­ных (БД) и ма­ни­пу­ли­ро­вать дан­ны­ми (встав­лять, об­нов­лять, уда­лять и вы­би­рать)

PK, Primary Key (Первичный ключ) - минимальный набор атрибутов, совокупность значений которых однозначно определяет кортеж в отношении

FK, Foreign Key (внешний ключ) - столбец или комбинация столбцов, значения которых соответствуют Первичному ключу в другой таблице

СОЗДАНИЕ КАРКАСА ПРИЛОЖЕНИЯ. СОЗДАНИЕ И ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СТИЛЕЙ

Windows Presentation Foundation(WPF). Аналог WinForms, система для построения клиентских приложений Windows с визуально привлекательными возможностями взаимодействия с пользователем, графическая (презентационная) подсистема в составе .NET Framework (начиная с версии 3.0), использующая язык XAML

Настольное приложение

Desktop application. Программное обеспечение, предназначенное для работы на персональных компьютерах

Элемент управления

Control. Элемент, который предназначен для взаимодействия с пользователем или для отображения ему какой-либо информации