

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

альный исследовательский университет)> (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № __5_

Название: Работа последовательного канала SPI.

Дисциплина: Микропроцессорные системы.

Студент	ИУ6-62Б		Ашуров Д.Н. Марчук И. С.
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель			Бычков Б. И.
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

Вариант 2.

Цели работы:

- изучение структуры канала последовательного интерфейса SPI (Serial Peripheral Interface);
- программирование приема-передачи данных по интерфейсу SPI;
- исследование опций (настроек) последовательного канала;
- моделирование и проверка работы канала в режиме обмена ведущийведомый.

Ход работы.

Задание 1.

Создать в AVR Studio 4 проект для передачи данных с помощью программы. Проверить работу программы в режиме симуляции. Измерить длительность одного бита данных на линии PB5 и сравнить скорость передачи с запрограммированной.

Структурная схема порта SPI представлена на рисунке 1.

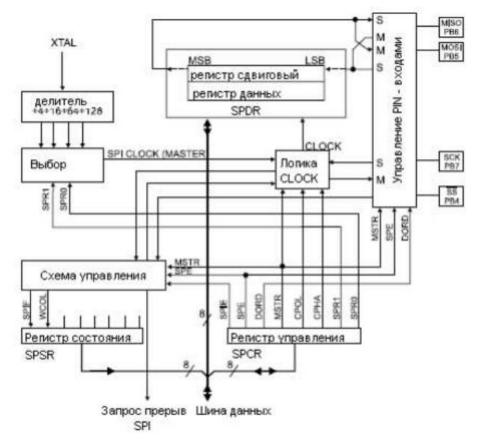


Рисунок 1 — структурная схема порта SPI

Схемы алгоритмов передачи и приема по каналу SPI представлены на рисунке 2.

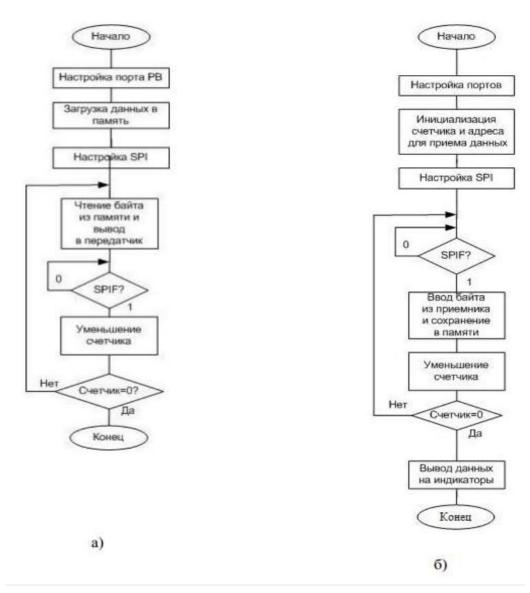


Рисунок 2 — Схема алгоритма передачи (а) и приема (б)

```
.equ DD SCK = 7
.def temp = r16 ;временный буфер
.def count = r17 ;счётчик
.org $000
rjmp init
;***Инициализация МК
INIT: Idi temp,0xB1;DD MOSI, DD SCK, SS, PBO для вывода
out DDRB, temp
ldi ZL,0x70 ;загрузка
ldi ZH,0x01; данных в
ldi temp,0x41; память
st Z+,temp; данных
ldi temp,0x56; с использованием
st Z+,temp; косвенной
ldi temp,0x52; адресации с
st Z+,temp; постинкрементом
Idi ZL,0x70
ldi count,0x03 ;установка счётчика передач
;***Настройка SPI в режиме MASTER на передачу данных
Idi temp,(1<<SPE)|(1<<MSTR)</pre>
out SPCR, temp
OUTPUT: sbi PORTB,0; переключение
пор;РВО из 1 в 0
cbi PORTB,0
Id temp,Z+ ;считывание байта из памяти
out SPDR, temp; вывод байта в передатчик
Wait Transmit:
sbis SPSR,SPIF; проверка флага передачи
rjmp Wait Transmit
dec count ;уменьшение счётчика на 1
brne OUTPUT
loop: rjmp loop
Исходный код программы приема:
.*********************
;Программа 5.2 для демонстрация работы канала SPI
```

;микроконтроллера ATx8515 в режиме SLAVE.

```
;После сброса МК2 происходит прием трёх байтов, записываемых в SRAM
;по адресам из регистра Х.
;По окончании приёма загораются все светодиоды.
;При последовательном нажатии на SW5 (SHOW) происходит чтение данных
;и вывод их на светодиоды.
;Соединения: SW5-PD5, шлейфом порт PC-LED
;.include "8515def.inc" ;файл определений AT90S8515
.include "m8515def.inc" ;файл определений ATMEGA8515
.equ DD MISO = 6
.def temp = r16 ;временный буфер
.def count = r17 ;счётчик
.equ SHOW = 5 ;5-й вывод порта PD
.org $000
rjmp init
;***Инициализация МК
INIT:
ldi temp,low(RAMEND) ;установка
out SPL, temp; указателя стека
ldi temp,high(RAMEND); на последнюю
out SPH, temp; ячейку ОЗУ
Idi temp,(1<<DD_MISO)</pre>
out DDRB, temp
ldi temp,0xB0
out PORTB, temp
clr temp ;настройка
out DDRD, temp; вывода
sbi PORTD, SHOW; порта PD5 на ввод
ser temp ;настройка
out DDRC, temp; выводов порта PC
out PORTC, temp; на вывод
ldi count,3 ;установка счётчика байтов
Idi XL,0x80 ;в регистре X адрес, по которому
Idi XH,0x01; происходит запись принятых данных
;***Настройка SPI в режиме SLAVE на приём данных
Idi temp,(1<<SPE)
out SPCR, temp
INPUT: sbis SPSR,SPIF; проверка флага приема
rimp INPUT
in temp,SPDR ;ввод байта из приёмника
```

st X+,temp ;сохранение байта в памяти dec count brne INPUT ;уменьшение счётчика на 1 rcall OUTLED; вывод на индикацию loop: rjmp loop ;***Вывод на индикаторы*** OUTLED: clr temp; сигнализация - передача и out PORTC, temp; приём завершены Idi XL,0x80 ;установка начального адреса ldi count,3 ;установка счётчика байтов WAIT SHOW: sbic PIND, SHOW; ожидание нажатия rjmp WAIT SHOW; кнопки SHOW Id temp,X+ ;считывание байта из памяти com temp;инвертирование и out PORTC, temp; вывод на светодиоды rcall DELAY ;задержка dec count ;если показаны не все данные, brne WAIT SHOW; то продолжение по нажатию SHOW ret ;***Задержка*** DELAY: ldi r19,10 ldi r20,255 ldi r21,255 dd: dec r21 brne dd dec r20 brne dd dec r19 brne dd ret

На рисунках 3-6 приведены показания часов и состояние порта В, зафиксированные с целью вычисления длительности одного бита данных на линии PB5.

Stop Watch 6.75 us

Рисунок 3 – показания часов в первый момент времени (установка PB5=1)

DDRB	0x17 (0x37)	0xB1
🔁 PINB	0x16 (0x36)	0×20
PORTB	0x18 (0x38)	0×00

Рисунок 4 — состояние порта В в первый момент времени (установка PB5=1)

Stop	Watch	7.75 us
	E TOTAL STREET	

Рисунок 5 — показания часов во второй момент времени (РВ5=0)

DDRB	0x17 (0x37)	0xB1
≈ PINB	0x16 (0x36)	0×80
🔁 PORTB	0x18 (0x38)	0×00

Рисунок 6 — состояние порта В во второй момент времени (РВ5=0)

Исходя из рисунков 3-6 $V_{nepe\partial a uu}=10^6$ / (7.75 - 6.75) = 10^6 б/с. При тактовой частоте 4 МГц и значении предделителя K=4: $V_{nepe\partial a uu\ meop}=4*10^6$ / $4=10^6$ б/с.

Задание 2.

Для совместной отладки программ и симуляции передачи/приема воспользоваться демонстрационной версией программы ISIS 6 Professional из пакета Proteus 6 Professional.

Схема для отладки программ в Proteus приведена на рисунке 7.

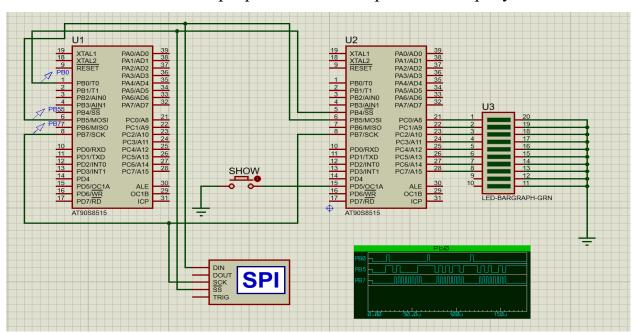


Рисунок 7 — схема для работы с SPI в Proteus

Временная диаграмма работы SPI представлена на рисунке 8.

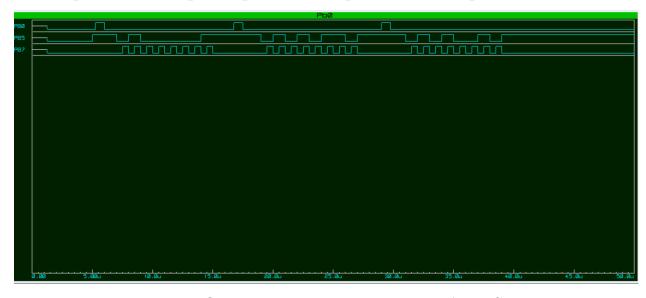


Рисунок 8 – временная диаграмма работы SPI

По временной диаграмме можно проверить корректность передачи данных:

- 1) Первый переданный байт 01000001, соответствует числу 0х41
- 2) Второй переданный байт 01010110, соответствует числу 0х56
- 3) Третий переданный байт 01010010, соответствует числу 0x52 Окно SPI Debugger представлено на рисунке 9.

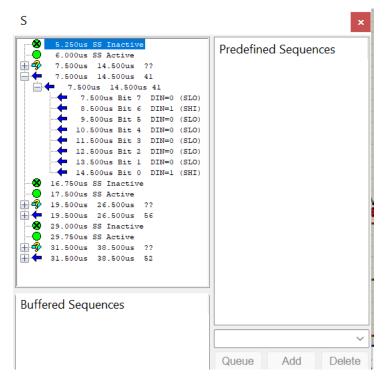


Рисунок 9 — SPI Debugger

Задание 3.

Изменить обе программы, задав CPOL = 1. Проверить работу интерфейса на модели путем симуляции.

```
Для задания CPOL = 1 заменим строчки программы master-a ldi temp,(1<<SPE)|(1<<MSTR) out SPCR,temp
```

Ha

ldi temp,(1<<SPE)|(1<<MSTR)|(1<<CPOL)
out SPCR,temp</pre>

И строчки программы slave-a ldi temp,(1<<SPE) out SPCR,temp

Ha ldi temp,(1<<SPE)|(1<<CPOL) out SPCR,temp

Временная диаграмма работы интерфейса приведена на рисунке 10.

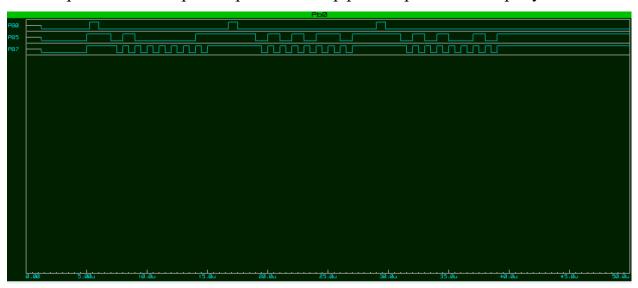


Рисунок 10 — временная диаграмма работы SPI при CPOL = 1

По временной диаграмме можно проверить корректность передачи данных:

- 1) Первый переданный байт 01000001, соответствует числу 0х41
- 2) Второй переданный байт 01010110, соответствует числу 0x56
- 3) Третий переданный байт 01010010, соответствует числу 0x52 Сигнал SCK стал инверсным, остальные сигналы не изменились.

Задание 4.

Изменить обе программы, задав DORD =1. Проверить работу интерфейса на модели.

```
Для задания DORD = 1 заменим строчки программы master-a ldi temp,(1<<SPE)|(1<<MSTR) out SPCR,temp

Ha ldi temp,(1<<SPE)|(1<<MSTR)|(1<<DORD) out SPCR,temp
```

И строчки программы slave-a ldi temp,(1<<SPE)

out SPCR,temp

Ha ldi temp,(1<<SPE)|(1<<DORD) out SPCR,temp

Временная диаграмма работы интерфейса приведена на рисунке 11.

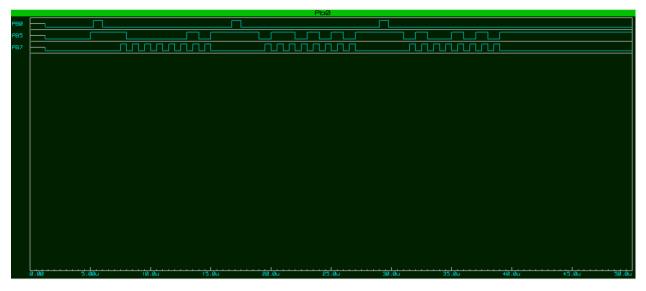


Рисунок 11 — временная диаграмма работы SPI при DORD = 1

По временной диаграмме можно проверить корректность передачи данных:

- 1) Первый переданный байт 10000010, соответствует числу 0х82
- 2) Второй переданный байт 01101010, соответствует числу 0x6A
- 3) Третий переданный байт 01001010, соответствует числу 0x4A Биты каждого из чисел стали передаваться по линии MOSI в обратном порядке.

Задание 5.

Изменить проект, подключив к входу PB4 MK2 уровень GND (логический «0»). Проверить работу интерфейса на модели.

В результате модификации схемы данные не были переданы в МК2. Результаты представлены на рисунке 12.

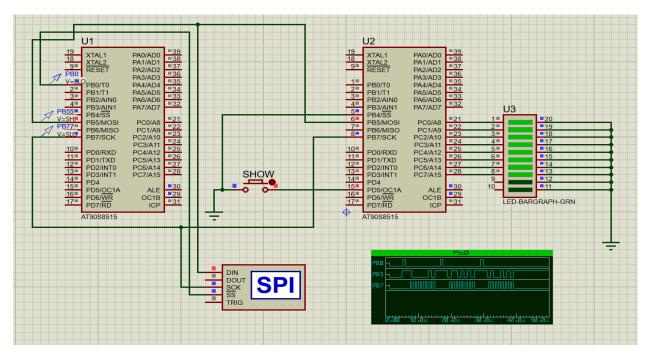


Рисунок 12 — работа схемы при PB4 = 0

Задание 6.

Убедившись в правильной работе программ, можно перейти к экспериментальной проверке в STK500.

Задание 7.

Изменить программы для передачи-приема символьного набора 1234, хранимого в памяти программ передающего микроконтроллера, используя механизм выборки, использованный в работе 3. Проверить работу канала SPI.

Соединив вход РВ4 приемного микроконтроллера с выводом GND, повторить передачу. Сравнить наблюдаемые результаты с результатами симуляции.

Код программы:

```
.include "m8515def.inc"
```

.equ DD_MOSI = 5

.equ DD SCK = 7 ;мк1-РВ7мк2, РВ0мк1-РВ4мк2

.def res = r18; результат операции (сумма, разность,

.def temp = r16

.def count = r17; mk1-PB7mk2, PB0mk1-PB4mk2

.macro vvod ;ввод операнда

lpm

mov @0,r0

mov res, r0; и пересылка в регистр операнда

```
adiw zl, 1 ;увеличение указателя адреса на 1 .endmacro
```

.org \$000

rjmp init

INIT: Idi temp,0xB1

out DDRB,temp

Idi temp,low(RAMEND)

out SPL, temp

Idi temp,high(RAMEND)

out SPH, temp

ldi ZL,low(tabl_op*2)

ldi ZH,high(tabl_op*2)

ldi count,4

clr temp

Idi temp,(1<<SPE)|(1<<MSTR)</pre>

out SPCR, temp

OUTPUT:

sbi PORTB,0

nop

cbi PORTB,0

vvod temp

out SPDR, temp

Wait_Transmit:

sbis SPSR,SPIF

rjmp Wait_Transmit

dec count

brne OUTPUT

loop: rjmp loop

tabl_op: .db 0x31, 0x32,0x33,0x34

На рисунках 13,14,15 и 16 продемонстрирована передача символов цифр 1,2,3 и 4 соответственно.

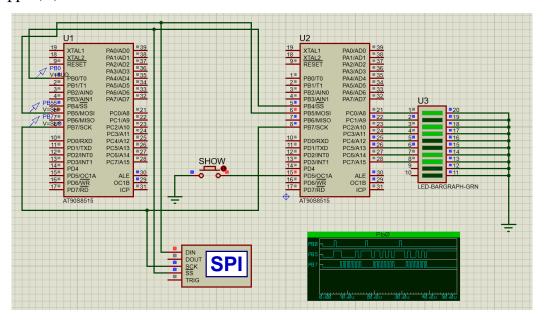


Рисунок 13 — передача символа цифры 1

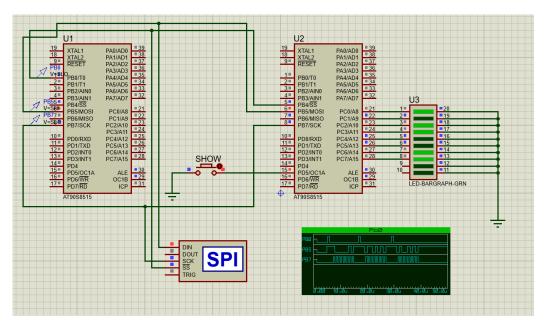


Рисунок 14 — передача символа цифры 2

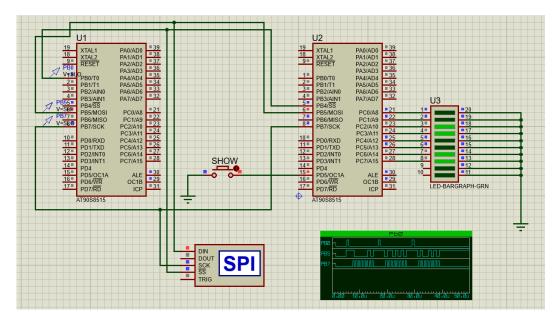


Рисунок 15 — передача символа цифры 3

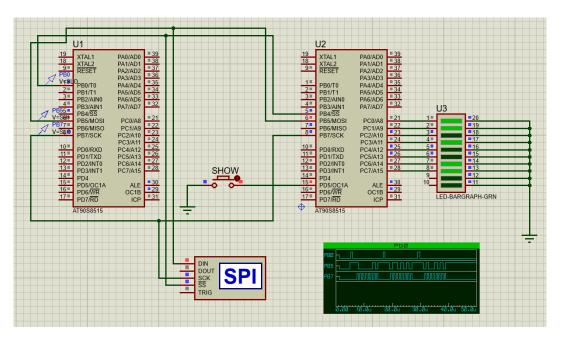


Рисунок 16 — передача символа цифры 4

При соединении входа PB4 приемного микроконтроллера с выводом GND результаты аналогичны пункту 5.

Вывод: в ходе данной лабораторной работы были изучены теоретические основы и получены практические навыки работы с каналом SPI. По линии порта MOSI осуществляется передача полезных данных, по линии SCK передаются импульсы, по которым устройство-приемник считывает данные с линии MOSI, по линии SS производится выбор устройства-приемника и сигнализируется о начале приема очередного байта полезных данных. При установке бита CPOL сигнал на линии SCK становится инверсным, то есть полезные данные считываются во время нулевых импульсов. При установке бита DORD биты полезных данных передаются в обратном порядке.