

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

ОТЧЕТ

Лабораторной работе № 2

Дисциплина: Архитектура больших ЭВМ

Название: Редактирование программ в среде Mainframe с использованием редактора ISPF и эмулятора мейнфрейма Hercules

Студент	ИУ-82Б		И.С. Марчук
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель			Е.В. Смирнова
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

Цели лабораторной работы:

- 1) освоение навыков редактирования разделов (файлов) набора данных с использованием интерфейса редактирования ISPF;
 - 2) создание программы на С в редакторе ISPF;
 - 3) компиляция ее с помощью скрипта JCL;
- 4) выполнение созданной программы, вызвав программу из редактора ISPF или используя команды TSO.

Выполнение лабораторной работы:

1. Вход в операционную систему z/OS

Был осуществлен вход в TSO и было вызвано окно интерфейса ISPF (рисунок 1).

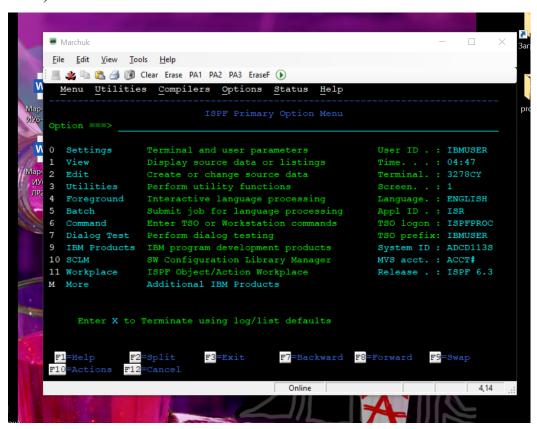


Рисунок 1 - Начальное окно интерфейса ISPF

2. Редактирование данных в режиме ISPF Editor (кодирование на языке C)

Из основного экрана ISPF был вызван режим редактирования LE (Language Environment), введя «2» в строке «Option======>». Далее необходимо создать программу на языке C, используя редактор ISPF. В окне подпрограммы редактирования ISPF было введено имя файла-раздела (Member), который будет хранить исходный код программы. Исходный код библиотечном наборе программы будет храниться В данных MARCHUK.TEST.C, который был создали в первой лабораторной работе. Раздел, в котором хранится код, должен иметь имя - он был назван V1 (Version 1). Полное имя набора данных - MARCHUK.TEST.C(V1). Эти значения были введены в соответствующих полях (рисунок 2), после чего был нажат Enter.

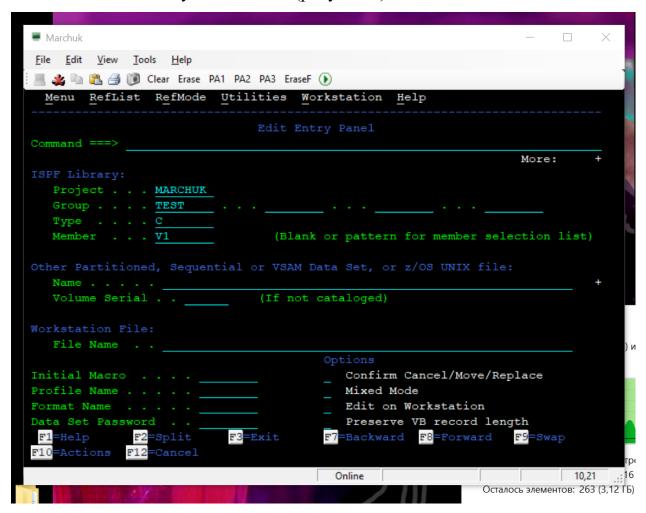


Рисунок 2 - Окно входа в режим редактирования Edit Entry Panel.

После того, как будет выделена память для нового набора данных, экран редактирования стал иметь вид, показанный на рисунке 3.

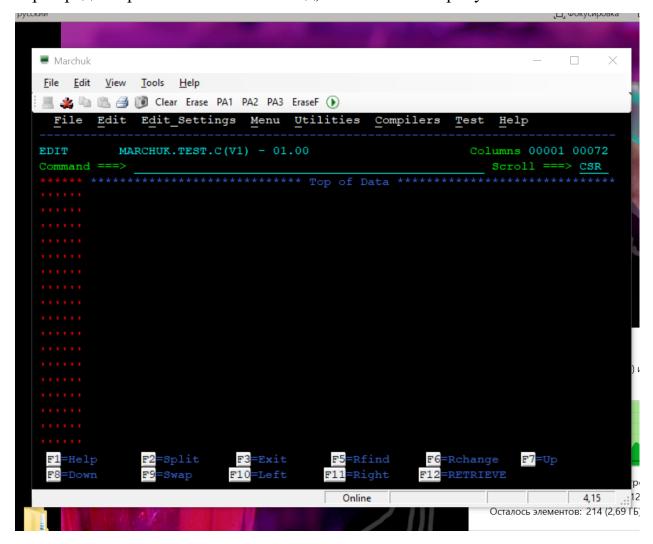


Рисунок 3 - Пустое окно редактирования ISPF

В открывшемся окне редактирования был введен текст программы на языке С (рисунок 4).

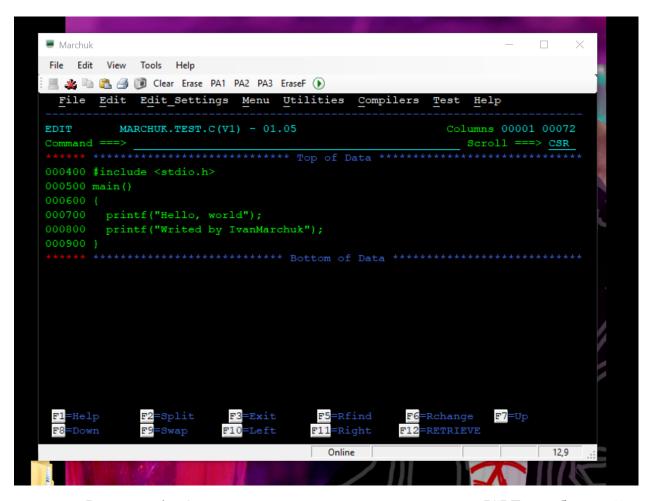


Рисунок 4 - Окно подпрограммы редактирования ISPF с набранной программой на С

Для добавления пустых строк использовалась команда «I10», добавляющая 10 пустых строк и вводящаяся в столбце слева (если команда не работает можно нажать F1 и подсветятся неправильные участки файла). Аналогично команда «D» использовалась для удаления строки. Для того чтобы символы не переходили в верхний регистр, в строку «Command ===>» была введена команда «CAPS OFF».

3. Создание JCL-скрипта и его выполнение

Было необходимо создать задание, отправляющее нашу программу на компиляцию, как файл-раздел (member) в наборе данных формата PDS (Partitioned Data Set) MARCHUK.TEST.CNTL(V1).

Был создан файл-раздел MARCHUK.TEST.CNTL(V1). Введен «CNTL» в поле «Туре» и «V1» в поле «Метвет». После нажатия Enter было открыто окно редактора ISPF, в которое был введен текст скрипта, указанного в методических указаниях (рисунок 5).

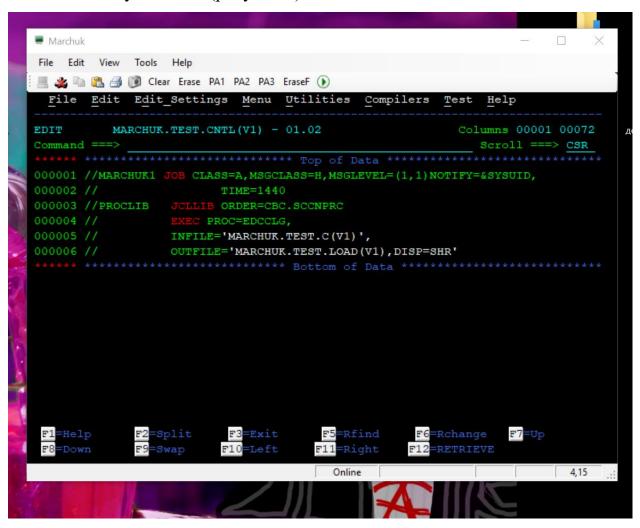


Рисунок 5 - Окно подпрограммы редактирования ISPF с набранным скриптом JCL

После введения скрипта, была нажата клавиша F3, в связи с чем введенные данные были сохранены, а окно подпрограммы редактирования закрыто.

4. Запуск программы на выполнение.

Для запуска задания на выполнение, был снова открыт редактор скрипта и в поле Command введена команда SUB. После выполнения появилось сообщение об отправке задания (рисунок 6).

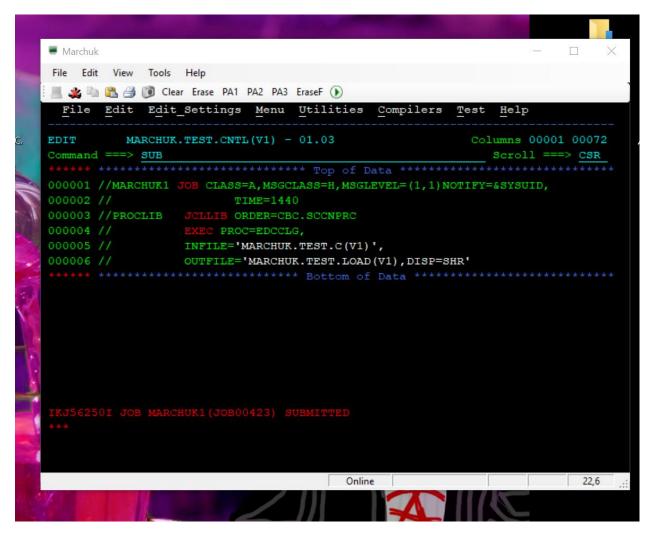


Рисунок 6 - команда SUBMIT

Знак «***» — значит, что для просмотра остатка сообщения необходимо нажать кнопку Enter. Было получено сообщение об успехе (МАХСС равен 0), а значит скрипт и программа ошибок не содержат (рисунок 7).



Рисунок 7 - Результат команды

Вывод: во время выполнения данной лабораторной работы были освоены навыки редактирования разделов набора данных с использованием интерфейса редактирования ISPF; создана программа на С в редакторе ISPF; проведена компиляция этой программы с помощью скрипта JCL; была выполнена созданная программа.