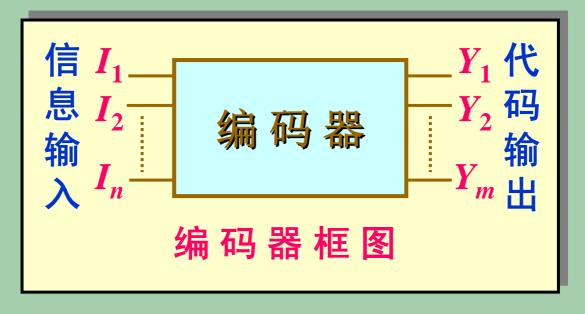






3.3 编码器和译码器

3.3.1 编码器 (Encoder)



编码:用文字、符号或者数字表示特定对象的过程 (用二进制代码表示不同事物)

分类: $\left\{ \begin{array}{c} - \pm h \\ - \pm h \end{array} \right\}$ 四十进制编码器 $\left\{ \begin{array}{c} 2^n \rightarrow n \\ - \pm h \end{array} \right\}$ 可以 $\left\{ \begin{array}{c} + \pm h \\ - \pm h \end{array} \right\}$ 优先编码器











一、二进制编码器

用n位二进制代码对 $N=2^n$ 个信号进行编码的电路

1. 3位二进制编码器(8线-3线)

编码表

输入	I ₁ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	3位二进制编码器	Y_2 Y_1 Y_0	输出
	$I_7 \hookrightarrow$			

 $I_0 \sim I_7$ 是一组互相排斥的输入变量,任何时刻只能有一个端输入有效信号。

函	$Y_2 = I_4 + I_5 + I_6 + I_7$ $Y_1 = I_2 + I_3 + I_6 + I_7$ $Y_0 = I_1 + I_3 + I_5 + I_7$
数	$Y_1 = I_2 + I_3 + I_6 + I_7$
八	$Y_0 = I_1 + I_3 + I_5 + I_7$

<i>t</i> A)	输	H	<u> </u>
输入	Y_2	Y_1	Y_0
I_0	0	0	0
I_1	0	0	1
I_2	0	1	0
I_3	0	1	1
I_4	1	0	0
I_5	1	0	1
I_6	1	1	0
I_7	1	1	1











函数式

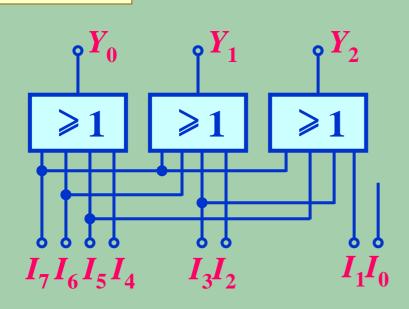
$$Y_{2} = I_{4} + I_{5} + I_{6} + I_{7} = \overline{I}_{4} \cdot \overline{I}_{5} \cdot \overline{I}_{6} \cdot \overline{I}_{7}$$

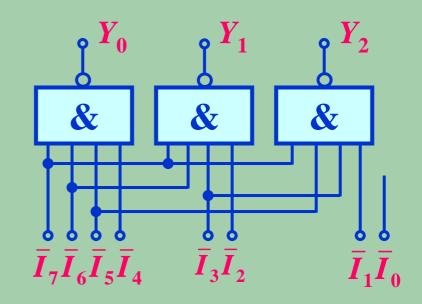
$$Y_{1} = I_{2} + I_{3} + I_{6} + I_{7} = \overline{\overline{I}_{2} \cdot \overline{I}_{3} \cdot \overline{I}_{6} \cdot \overline{I}_{7}}$$

$$Y_{0} = I_{1} + I_{3} + I_{5} + I_{7} = \overline{\overline{I}_{1} \cdot \overline{I}_{3} \cdot \overline{I}_{5} \cdot \overline{I}_{7}}$$

逻辑图 — 用或门实现

— 用与非门实现















2. 3 位二进制优先编码器

优先编码:允许几个信号同时输入,但只对优先级别最高的进行编码。优先顺序: $I_7 \rightarrow I_0$

编码表

输			入			输出				
I_7	I_6	I_5	I_4	I_3	I_2	I_1	I_0	Y_2	Y_1	Y_0
1	×	×	×	×	×	×	×	1	1	1
0	1	×	×	×	×	×	×	1	1	0
0	0	1	×	×	×	×	×	1	0	1
0	0	0	1	×	×	×	×	1	0	0
0	0	0	0	1	×	×	×	0	1	1
0	0	0	0	0	1	×	×	0	1	0
0	0	0	0	0	0	1	×	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0

函数式

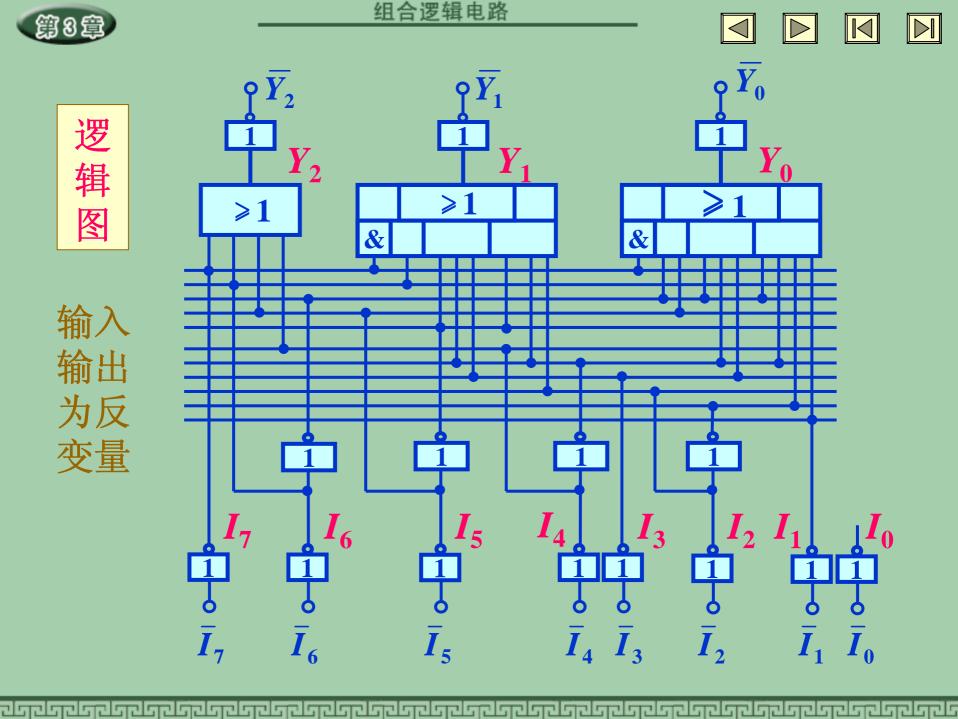
$$Y_{2} = I_{7} + I_{6} + I_{5} + I_{4}$$

$$Y_{1} = I_{7} + I_{6} + \overline{I}_{5} \overline{I}_{4} I_{3}$$

$$+ \overline{I}_{5} \overline{I}_{4} I_{2}$$

$$Y_{0} = I_{7} + \overline{I}_{6} I_{5} + \overline{I}_{6} \overline{I}_{4} I_{3}$$

$$+ \overline{I}_{6} \overline{I}_{4} \overline{I}_{2} I_{1}$$













二、二-十进制编码器

用 4 位二进制代码对 0~9 十个信号进行编码的电路。

- 1.8421 BCD 编码器
- 2.8421 BCD 优先编码器
- 3. 集成 10线 -4线优先编码器 (74147 74LS147)
- 三、几种常用编码
- 1. 二-十进制编码

 I_0 0— I_1 0— I_2 0— I_3 0— I_4 0— I_5 0— I_6 4— I_7 0— I_8 0— I_8 0— I_9 0— I_9 0— I_8 0— I_9 0—

8421 码 余 3 码 2421 码 5211 码 余 3 循环码 右移循环码

2. 其他循环码(反射码或格雷码)ISO码ANSCII (ASCII) 码







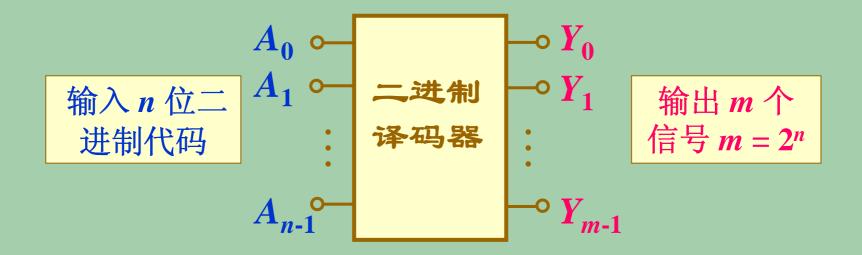




3.3.2 译码器 (Decoder)

编码的逆过程,将二进制代码翻译为原来的含义

一、二进制译码器(Binary Decoder)



如: 2线—4线译码器 3线—8线译码器

4线—16线译码器

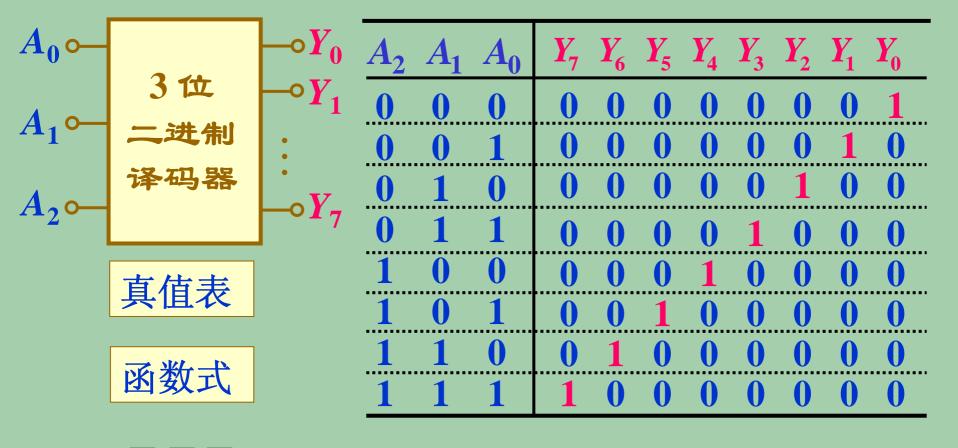






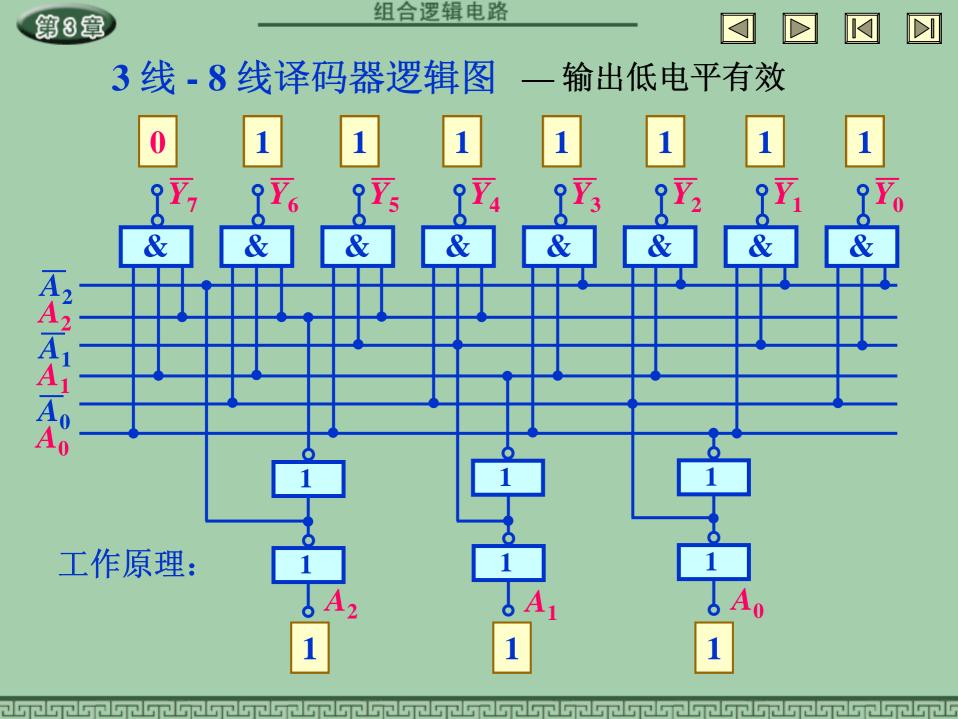


1. 3位二进制译码器 (3线-8线)



$$Y_0 = \overline{A}_2 \overline{A}_1 \overline{A}_0 \quad Y_2 = \overline{A}_2 A_1 \overline{A}_0 \quad Y_4 = A_2 \overline{A}_1 \overline{A}_0 \quad Y_6 = A_2 A_1 \overline{A}_0$$

$$Y_1 = \overline{A}_2 \overline{A}_1 A_0 \quad Y_3 = \overline{A}_2 A_1 A_0 \quad Y_5 = A_2 \overline{A}_1 A_0 \quad Y_7 = A_2 A_1 A_0$$









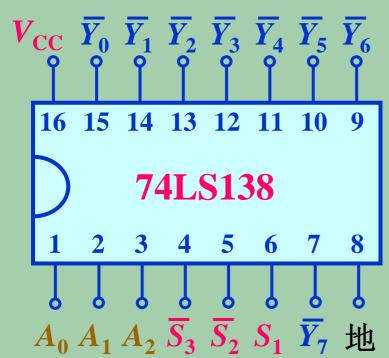


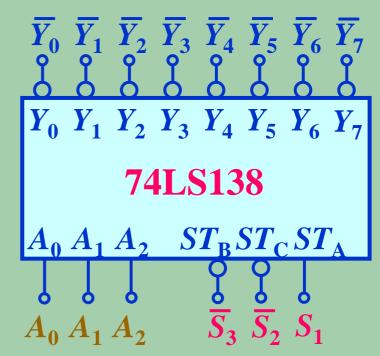


2. 集成 3 线 - 8 线译码器 -- 74LS138

引脚排列图

功能示意图





输入选通控制端
$$S_1, \overline{S}_2, \overline{S}_3$$

$$\begin{cases} S_1 = \mathbf{0} \ \vec{\mathbf{S}}_{2} + \overline{S}_{3} = \mathbf{1} & \text{芯片禁止工作} \\ S_1 = \mathbf{1} \ \vec{\mathbf{S}}_{2} + \overline{S}_{3} = \mathbf{0} & \text{芯片正常工作} \end{cases}$$



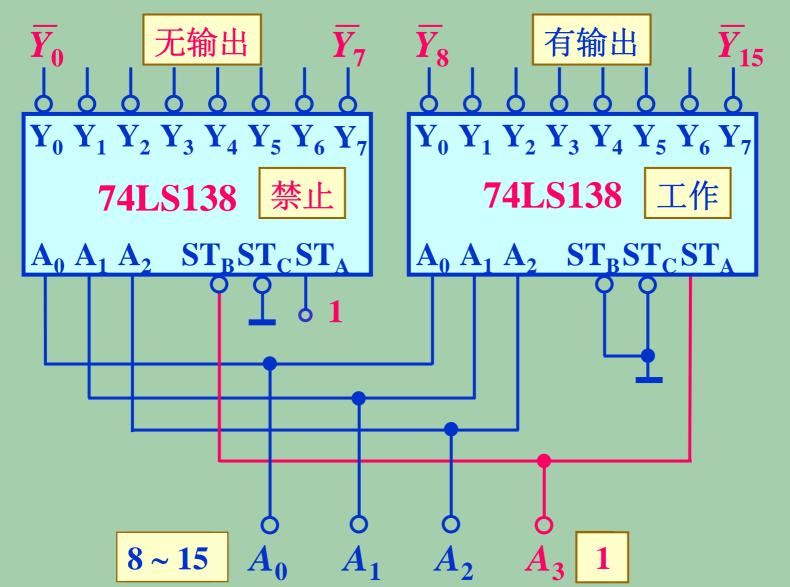


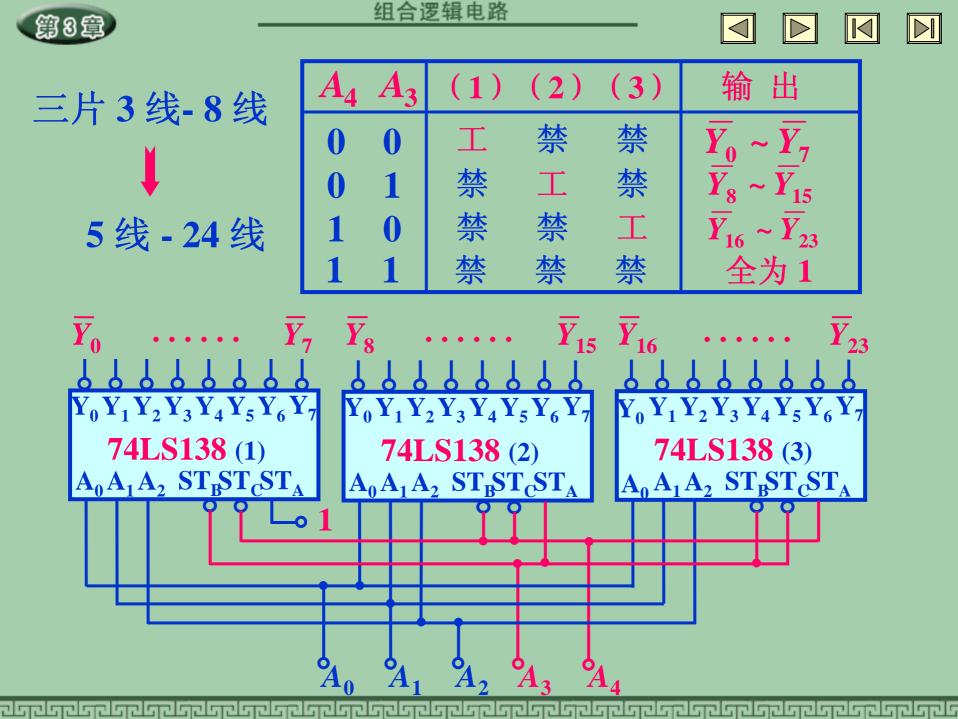






3. 二进制译码器的级联 两片3线 -8线 → 4线-16线















4. 二进制译码器的主要特点

功能特点: 输出端提供全部最小项

电路特点: 与门(原变量输出)

与非门(反变量输出)

二、二-十进制译码器

(Binary-Coded Decimal Decoder)

将BCD码翻译成对应的十个输出信号

集成 4 线 -10 线译码器: 7442 74LS42









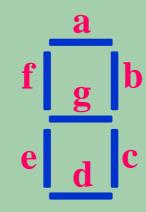


三、显示译码器

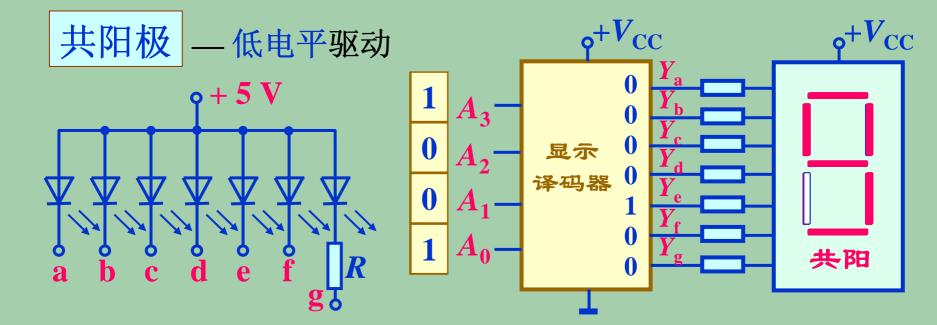
数码显示器

∫半导体显示(LED)

液晶显示(LCD)



每字段是一只 发光二极管





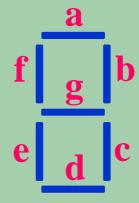


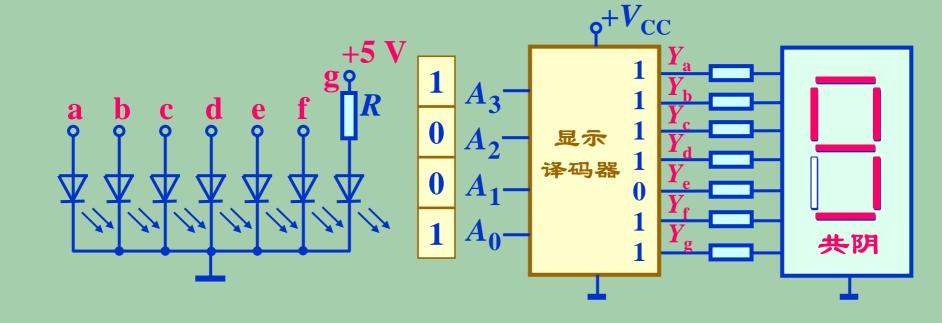














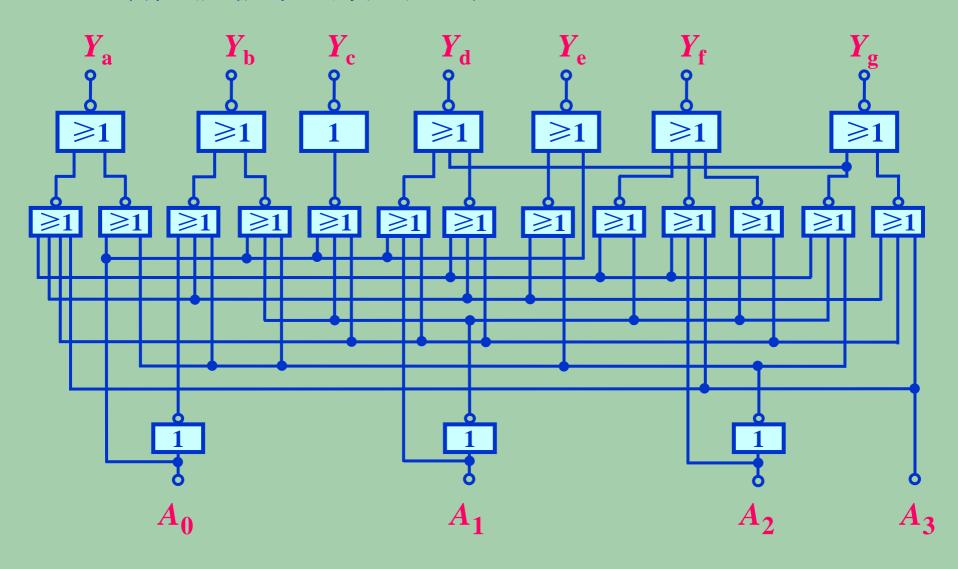








驱动共阴极数码管的电路—输出高电平有效









驱动共阳极数码管的电路 —输出低电平有效

