



# 数据库系统原理





事务的概念

事务并发控制

故障与恢复

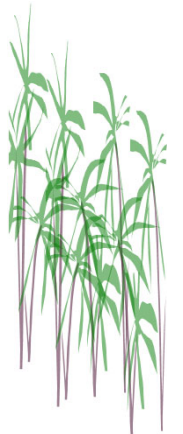




# 故障类型

## ◆ 事务故障

- ✓ 如运算溢出、如转帐时发现帐面金额不足





# 故障类型

## ◆ 事务故障

- ✓ 如运算溢出、如转帐时发现帐面金额不足

## ◆ 系统故障

- ✓ 内存信息丢失，但未破坏外存中数据如CPU故障、突然停电，DBMS，OS





# 故障类型

## ◆ 事务故障

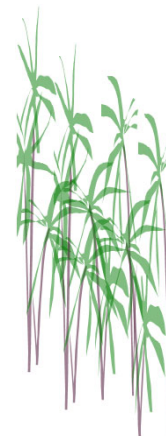
- ✓ 如运算溢出、如转帐时发现帐面金额不足

## ◆ 系统故障

- ✓ 内存信息丢失，但未破坏外存中数据如CPU故障、突然停电，DBMS，OS

## ◆ 磁盘故障

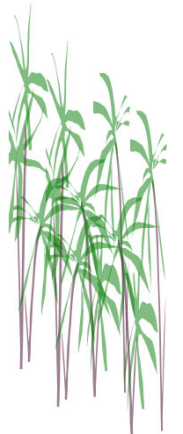
- ✓ 如磁盘的磁头碰撞、瞬时的强磁场干扰





# 恢复

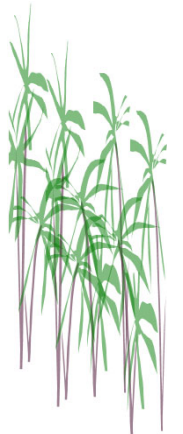
- ◆ 在正常处理事务时采取措施，保证有足够的信息可用于故障  
    ✓ 备份+日志
- ◆ 故障后采取措施，将数据库恢复到一个一致性状态





# 备份

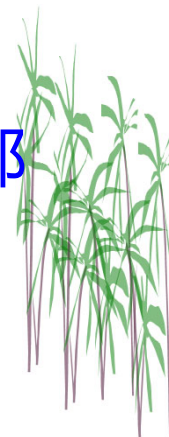
- ◆ 将数据库复制到磁带或另一个磁盘上保存起来的过程。这些备用的数据称为后备（后援）副本





# 日志

- ◆ 日志是用来记录数据库的每一次更新活动的文件，由系统自动记录
- ◆ 日志项内容包括：元组名、旧元组值、新元组值、事务标识符、操作标识符等
  - ✓ 事务 $\tau_i$ 开始时，写日志项： $\langle \tau_i \text{ start} \rangle$
  - ✓ 事务 $\tau_i$ 执行更新前，写日志项： $\langle \tau_i, X, V_{old}, V_{new} \rangle$ ， $V_{old}$  是X更新前的值， $V_{new}$  是X更新后的值
  - ✓ 事务 $\tau_i$ 结束后，写日志项： $\langle \tau_i \text{ commit} \rangle$
- ◆ 假定每一个日志项创建后立即写入稳定存储器上日志的尾部







## 日志举例

$\tau_0$ :    **read** (x)  
           $x = x - 50$   
          **write** (x)  
          **read** (y)  
           $y = y + 50$   
          **write** (y)

$\tau_1$ :    **read** (z)  
           $z = z - 100$   
          **write** (z)

$\langle \tau_0 \text{ start} \rangle$   
 $\langle \tau_0, x, 1000, 950 \rangle$   
 $\langle \tau_0, y, 2000, 2050 \rangle$

(a)

$\langle \tau_0 \text{ start} \rangle$   
 $\langle \tau_0, x, 1000, 950 \rangle$   
 $\langle \tau_0, y, 2000, 2050 \rangle$   
 $\langle \tau_0 \text{ commit} \rangle$   
 $\langle \tau_1 \text{ start} \rangle$   
 $\langle \tau_1, z, 700, 600 \rangle$

(b)

$\langle \tau_0 \text{ start} \rangle$   
 $\langle \tau_0, x, 1000, 950 \rangle$   
 $\langle \tau_0, y, 2000, 2050 \rangle$   
 $\langle \tau_0 \text{ commit} \rangle$   
 $\langle \tau_1 \text{ start} \rangle$   
 $\langle \tau_1, z, 700, 600 \rangle$   
 $\langle \tau_1 \text{ commit} \rangle$

(c)





## 先写日志的原则 (WAL)

- ◆ 对于尚未提交的事务，在将DB缓冲区写到外存之前，必须先将日志缓冲区内容写到外存去
- ◆ 日志记录将要发生何种修改
- ◆ 写入DB表示实际发生何种修改
- ◆ 如果先写DB，则可能在写的中途发生系统崩溃，导致内存缓冲区内容丢失，而外存DB处于不一致状态，由于日志缓冲区内容已破坏，导致无法对DB恢复





# 先写DB VS. 先写日志

## 先写DB

故障发生点

x=950  
y=2050

$\langle \tau_0 \text{ start} \rangle$   
 $\langle \tau_0, x, 1000, 950, U \rangle$

故障恢复后

x=1000  
y=2050

$\langle \tau_0 \text{ start} \rangle$   
 $\langle \tau_0, x, 1000, 950, U \rangle$

## 先写日志

故障发生点

x=950  
y=2000

$\langle \tau_0 \text{ start} \rangle$   
 $\langle \tau_0, x, 1000, 950, U \rangle$   
 $\langle \tau_0, y, 2000, 2050, U \rangle$

故障恢复后

x=1000  
y=2000

$\langle \tau_0 \text{ start} \rangle$   
 $\langle \tau_0, x, 1000, 950, U \rangle$   
 $\langle \tau_0, y, 2000, 2050, U \rangle$



# 故障时的事务

## ◆ 圆满事务

- 日志文件中记录了事务的commit标识

## ◆ 夭折事务

- 日志文件中只有事务的Begin transaction标识，无commit

$\langle \tau_0 \text{ start} \rangle$   
 $\langle \tau_0, x, 1000, 950 \rangle$   
 $\langle \tau_0, y, 2000, 2050 \rangle$

$\tau_0$  夭折事务

$\langle \tau_0 \text{ start} \rangle$   
 $\langle \tau_0, x, 1000, 950 \rangle$   
 $\langle \tau_0, y, 2000, 2050 \rangle$   
 $\langle \tau_0 \text{ commit} \rangle$

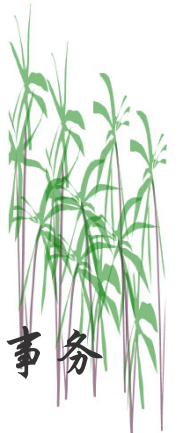
$\langle \tau_1 \text{ start} \rangle$   
 $\langle \tau_1, z, 700, 600 \rangle$

$\tau_0$  圆满事务,  $\tau_1$  夭折事务

$\langle \tau_0 \text{ start} \rangle$   
 $\langle \tau_0, x, 1000, 950 \rangle$   
 $\langle \tau_0, y, 2000, 2050 \rangle$   
 $\langle \tau_0 \text{ commit} \rangle$

$\langle \tau_1 \text{ start} \rangle$   
 $\langle \tau_1, z, 700, 600 \rangle$

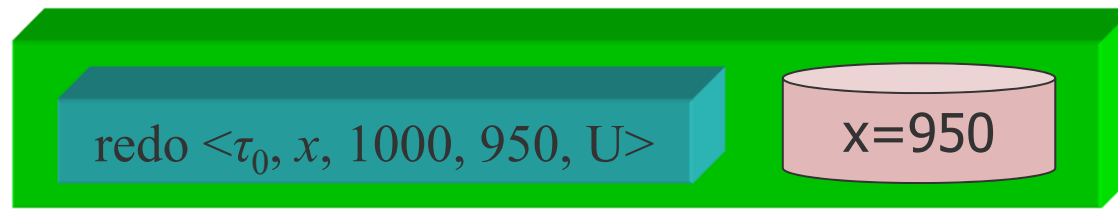
$\langle \tau_1 \text{ commit} \rangle$   
 $\tau_0$  圆满事务,  $\tau_1$  圆满事务





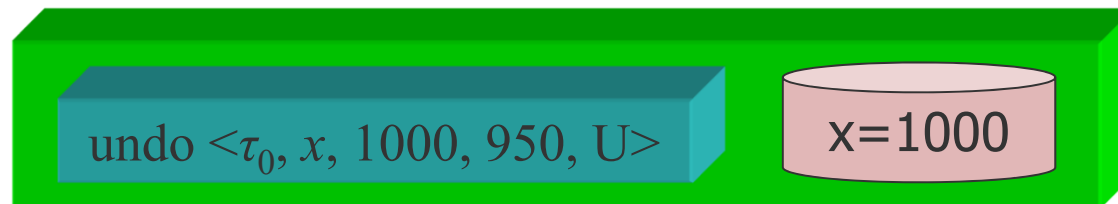
## 基本的恢复操作

- ◆ 对圆满事务所做过的修改操作应执行redo操作，即重新执行该操作，修改对象被赋予新记录值



redo=redo<sup>2</sup>

- ◆ 对夭折事务所做过的修改操作应执行undo操作，即撤消该操作，修改对象被赋予旧记录值



undo=undo<sup>2</sup>





# 事务故障恢复

## ◆ 撤消事务已对数据库所做的修改

## ◆ 措施

- 反向扫描日志文件，查找该事务的更新操作
- 对该事务的更新操作执行逆操作，即将事务更新前的旧值写入数据库
- 继续反向扫描日志文件，查找该事务的其他更新操作，并做同样处理
- 如此处理下去，直至读到此事务的开始标识，事务的故障恢复就完成了





# 事务故障恢复

## 故障发生点

x=950  
y=2000

$\langle \tau_0 \text{ start} \rangle$   
 $\langle \tau_0, x, 1000, 950, U \rangle$   
 $\langle \tau_0, y, 2000, 2050, U \rangle$

## 故障恢复1

x=950  
y=2000

$\langle \tau_0 \text{ start} \rangle$   
 $\langle \tau_0, x, 1000, 950, U \rangle$   
**undo**  $\langle \tau_0, y, 2000, 2050, U \rangle$

## 故障恢复2

x=1000  
y=2000

$\langle \tau_0 \text{ start} \rangle$   
**undo**  $\langle \tau_0, x, 1000, 950, U \rangle$   
 $\langle \tau_0, y, 2000, 2050, U \rangle$

## 故障恢复结束

x=1000  
y=2000

$\langle \tau_0 \text{ start} \rangle$   
 $\langle \tau_0, x, 1000, 950, U \rangle$   
 $\langle \tau_0, y, 2000, 2050, U \rangle$



# 系统故障恢复

## ◆ 不一致状态原因

- 未完成事务对数据库的更新已写入数据库
- 已提交事务对数据库的更新未写入数据库

## ◆ 措施

- 正向扫描日志文件，找出圆满事务，记入重做队列；找出夭折事务，记入撤消队列
- 反向扫描日志，对撤消队列中事务 $\tau_i$ 的每一个日志记录执行undo操作
- 正向扫描日志文件，对重做队列中事务 $\tau_i$ 的每一个日志记录执行redo操作







# 系统故障恢复举例

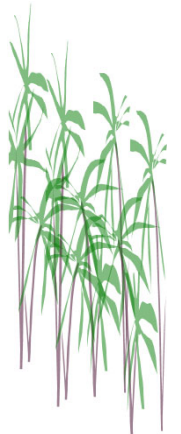
$\langle \tau_0 \text{ start} \rangle$   
 $\langle \tau_0, x, 1000, 950, U \rangle$   
 $\langle \tau_0, y, 2000, 2050, U \rangle$   
 $\langle \tau_0 \text{ commit} \rangle$   
 $\langle \tau_1 \text{ start} \rangle$   
 $\langle \tau_1, z, 700, 600, U \rangle$

$T_0$  圆满事务,  $T_1$  夭折事务

$\langle \tau_0 \text{ start} \rangle$   
redo  $\langle \tau_0, x, 1000, 950, U \rangle$   
redo  $\langle \tau_0, y, 2000, 2050, U \rangle$   
 $\langle \tau_0 \text{ commit} \rangle$   
 $\langle \tau_1 \text{ start} \rangle$   
undo  $\langle \tau_1, z, 700, 600, U \rangle$

$x=950, y=2050, z=700$

DBS CS BNU





# 检查点(Checkpoint)

## ◆ 问题

- ✓ 当系统故障发生时，我们必须搜索整个日志，以决定哪些事务需要redo，哪些需要undo
- ✓ 大多数需要被重做的事务其更新已经写入了数据库中（redo<sup>2</sup>）。尽管对它们重做不会造成不良后果，但会使恢复过程变得更长

## ◆ 检查点原理

保证在检查点时刻日志与数据库内容是一致的

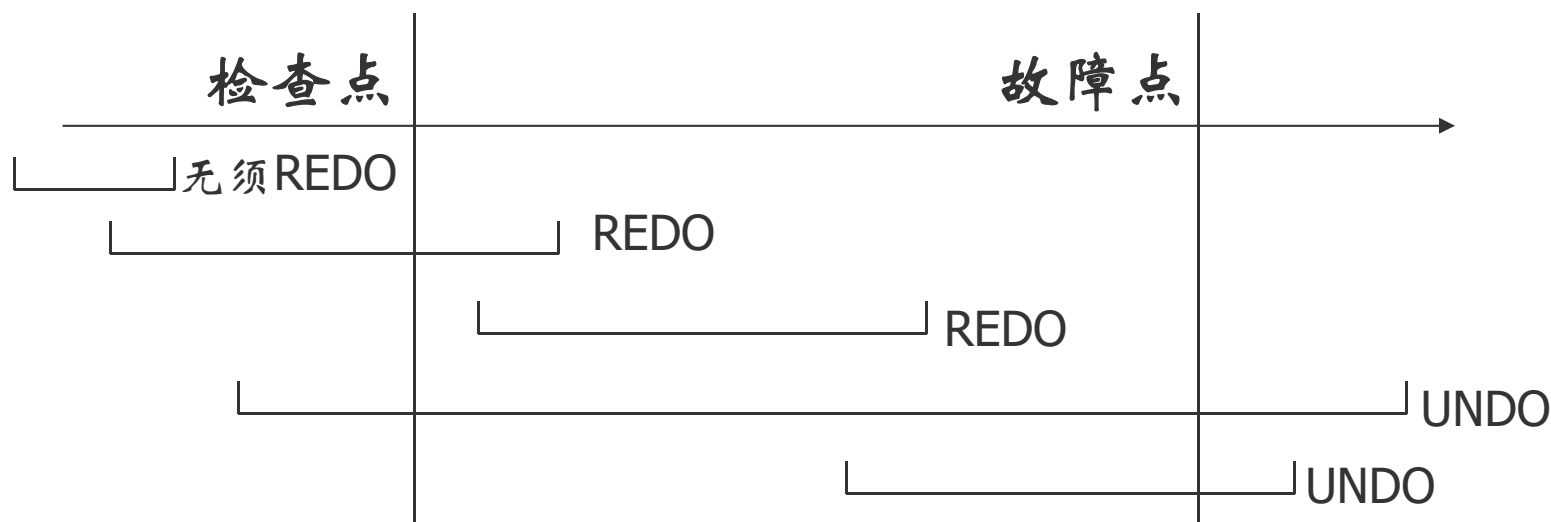




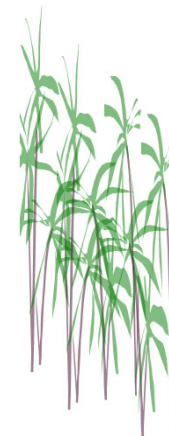
# 检查点(Checkpoint)

## ◆ 带有检查点记录的日志生成

- ✓ 将当前日志缓冲区的所有日志记录写入稳存中
- ✓ 在日志文件中写入一个检查点记录
- ✓ 将当前数据缓冲区的所有数据记录写入稳存中
- ✓ 输出检查点时活跃事务的列表L



DBS CS BNU





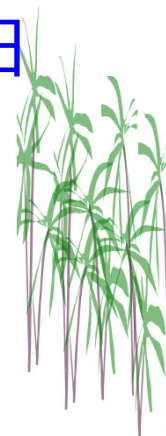
# 利用检查点的恢复策略

## ◆ 需要考虑的事务

- 检查点时刻仍然活跃的事务
- 检查点时刻后新启动的事务

## ◆ 措施

- 正向扫描日志文件，找出圆满事务，记入重做队列；找出夭折事务，记入撤消队列
- 反向扫描日志，对撤消队列中事务 $\tau_i$ 的每一个日志记录执行undo操作
- 正向扫描日志文件，对重做队列中事务 $\tau_i$ 的每一个日志记录执行redo操作



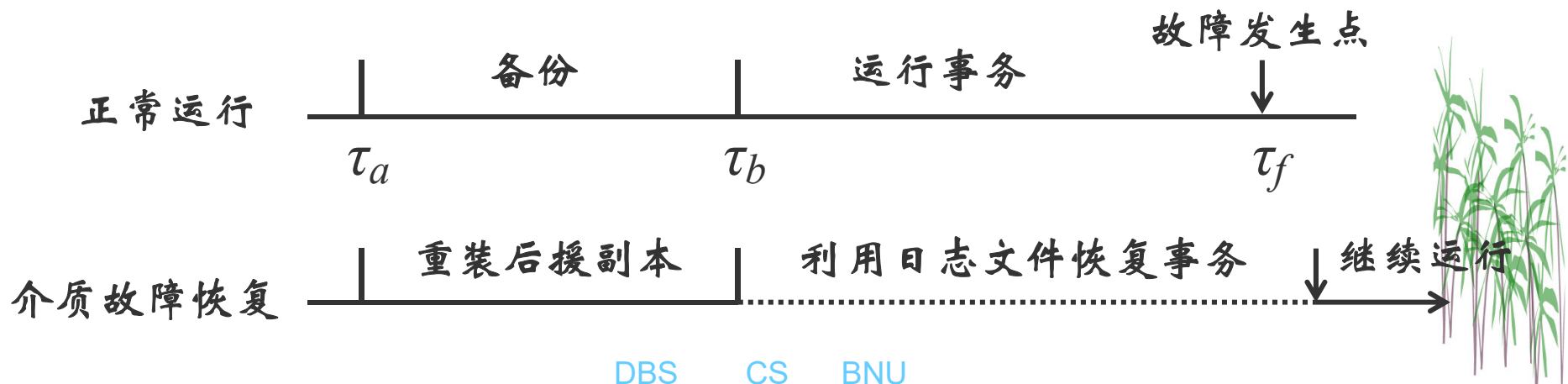


# 磁盘故障恢复

## ◆ 磁盘上数据文件和日志文件遭到破坏

## ◆ 措施

- 装入最新的数据库后备副本，使数据库恢复到最近一次备份时的一致性状态
- 装入相应的日志文件副本，重做已完成的事务

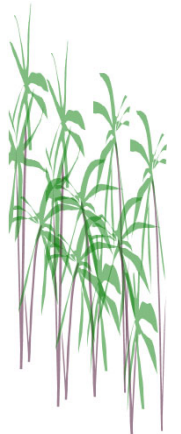




事务的概念

事务并发控制

故障与恢复





- ◆ 1、事务日志记录包含\_\_\_\_\_。
  - ◆ a)事务名称、数据项名称、数据项的旧值和新值
  - ◆ b)事务名称、数据项名称、数据项的旧值
  - ◆ c)事务名称、数据项名称、数据项的新值
  - ◆ d)事务名称、数据项名称
- 
- ◆ 15、应对介质(或磁盘)故障时，必要的操作是\_\_\_\_\_。
  - ◆ a)保留数据库的一份冗余备份    b)从不中断事务
  - ◆ c)在单用户环境下执行事务    d)以上都是





◆ 2、检查点技术用来限制\_\_\_\_\_。

- ◆ a)日志信息的容量                      b)搜索的数量
- ◆ c)需要在事务日志文件上实施的后续处理
- ◆ d)以上都是

◆ 3、引起故障的原因可能是\_\_\_\_\_。

- ◆ a)由硬件或软件错误导致的系统故障
- ◆ b)介质故障，如磁头碰撞
- ◆ c)应用程序中的软件错误，如正在处理数据库的程序发生的逻辑错误
- ◆ d)以上都是

◆ 4、数据库备份存储在安全的地方，通常是\_\_\_\_\_。

- ◆ a)放在不同的建筑物里    b)受到保护以免遭受火灾、盗窃和洪水等危险
- ◆ c)免受其他潜在的灾害    d)以上都是







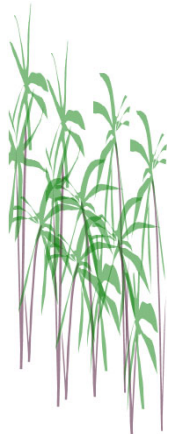
## 选择题

◆ 5、下述\_\_\_\_\_是事务性质。

◆ a)隔离性      b)持久性      C)原子性      d)以上都是

◆ 6、下述\_\_\_\_\_确保了事务的持久性。

◆ a)应用程序员      b)并发控制      c)恢复管理      d)以上都是

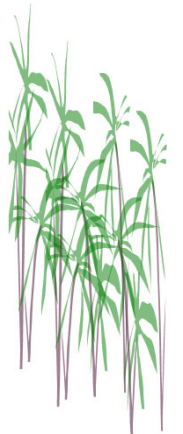




◆ 7、下述\_\_\_\_\_确保了事务的原子性。

◆ a)应用程序员      b)并发控制

◆ c)恢复管理      d)以上都是





下面的事务日志表给出了发生系统故障时不同情况下的日志状态。请问系统会对这些情况分别采取什么样的恢复活动，为什么？指出恢复活动完成后给定属性的值？

表： 事务日志

---

情况 1

---

<T<sub>1</sub>,BEGIN>

<T<sub>1</sub>,A,500,395>

<T<sub>1</sub>,B,800,950>

---

情况 2

---

<T<sub>1</sub>,BEGIN>

<T<sub>1</sub>,A,500,395>

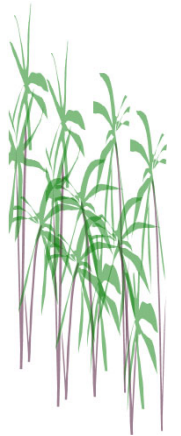
<T<sub>2</sub>,BEGIN>

<T<sub>1</sub>,B,800,950>

<T<sub>2</sub>,C,320,419>

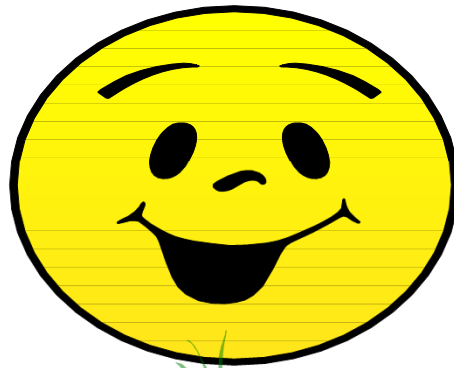
<T<sub>2</sub>,COMMIT>

<T<sub>1</sub>,COMMIT>





Any Question ?



Thank you !!!