查询操作实现





• 选择 $\sigma_c(R)$

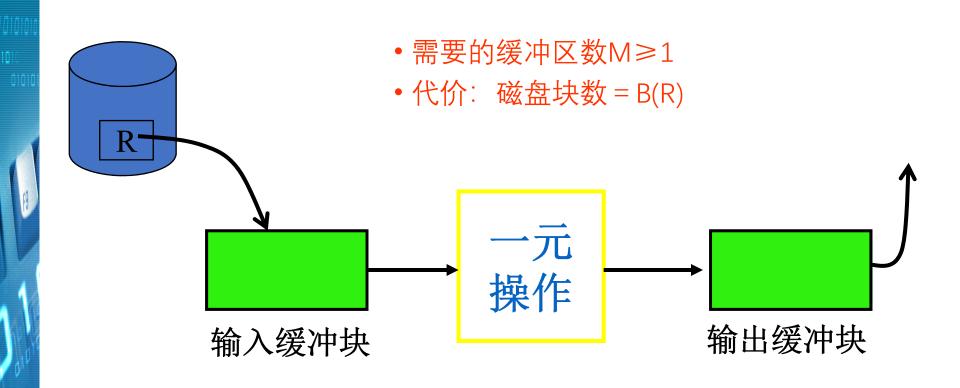
•连接 (R∞S)

- •数据位于磁盘;
- •用读写磁盘块数作为衡量每个操作代价的标准;
- •操作结果放在内存中(不计I/O)
 - •直接送应用程序或打印;
 - (操作符之间)流水线操作;

影响操作代价的参数

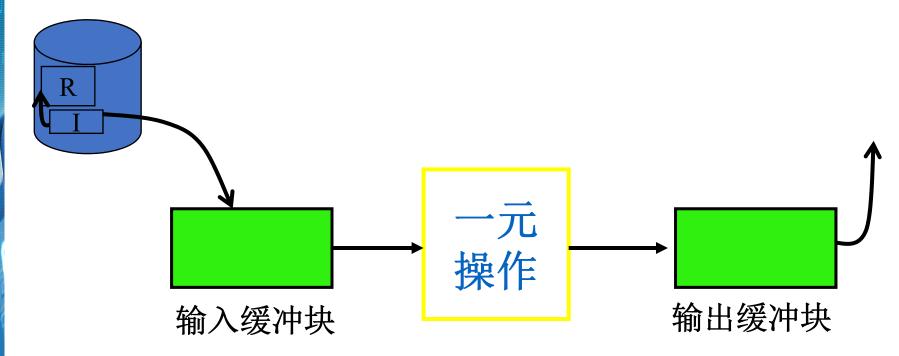
- •内存缓冲区数(M)
- •关系R的存储块数B(R)
- •关系R的元组数目T(R)

关系的选择运算 $\sigma_{C}(R)$



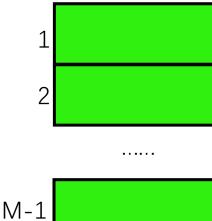
$\sigma_{a='xyz'}(R)$

- 假设只命中一个
- 需要的缓冲区数M≥1
- 代价: 磁盘块数 = 2 代价: B(R)+B(I)
- 假设命中全部
- 需要的缓冲区数M≥1



自然联接 R(X,Y),S(Y,Z): 对Y, R和S无序

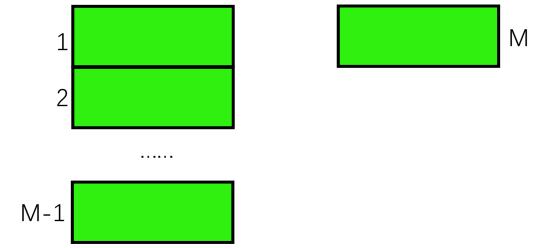
- •假设S是较小的关系,并且B(S)<=M-1
- 将较小关系S读入内存的M-1个缓冲区中,并在主存中用连接属性Y构造一个查找结构;
- 将R的每块读到第M个缓冲区,对每块均进行如下的处理:
 - •对R块中的每个元组t
 - •比较t是否在S中是否有匹配的元组,
 - •如无匹配 - 忽略t,
 - •如有匹配,则将内存中所有匹配元组与t 联接输出;



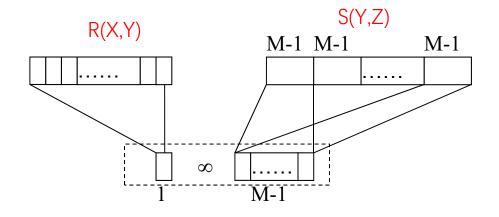


自然联接 R(X,Y),S(Y,Z):

•假设S是较小的关系,并且B(S)>M-1(小关系内存也放不下)





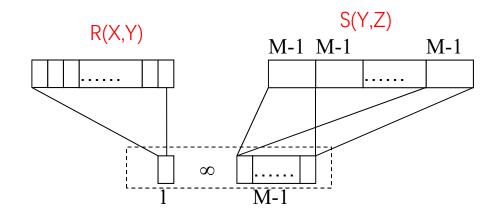


- M-1个块: 用于读S
- 1个块: 用于读R
- 在M-1个块的S元组的连接属性上构建查找结构
- 对内存中R块里的每一个元组,通过查找结构与S中的元组连接

块嵌套循环连接

• 算法

FOR each chunk of M-1 blocks of S do 读这些S的块到主存;
以连接属性为这些 S在内存中的元组建立查找结构 FOR 每一个块b ∈ R DO 读入该块(b)
FOR 每个元组 t ∈ b块
找出当前内存中所有能与t 匹配的S元组,
并逐个联接输出;



◆该算法的I/O数估计

R读入内存 的遍数

$$\frac{B(S)}{M-1} \times B(R) + B(S)$$

R块数

$$\frac{B(S)\times B(R)}{M-1}$$
+B(S)

$$\approx \frac{B(S)B(R)}{M}$$

S块数

不同分配方案有什么影响?

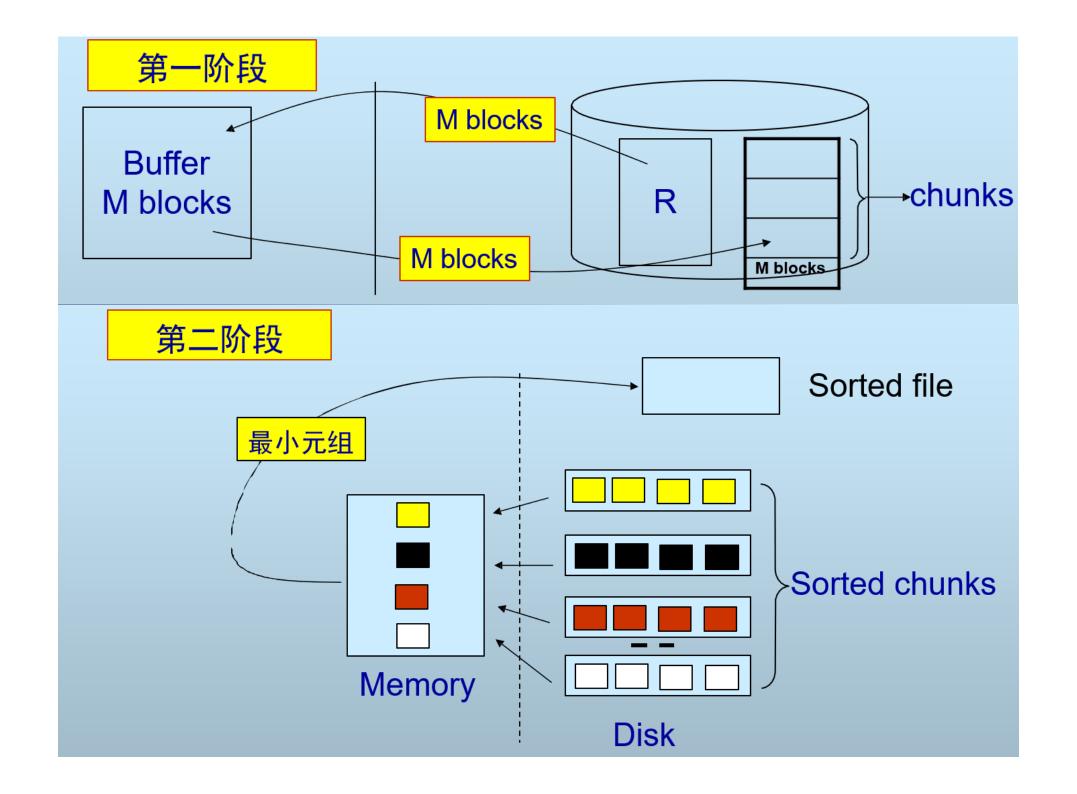
嵌套循环连接算法

- ●一个关系读取一次,另一个反复读
- ●可以用于任何大小的关系间的连接操作,
 - 不必受连接操作所分配的内存空间大小的

限制

对Y, R和S有序

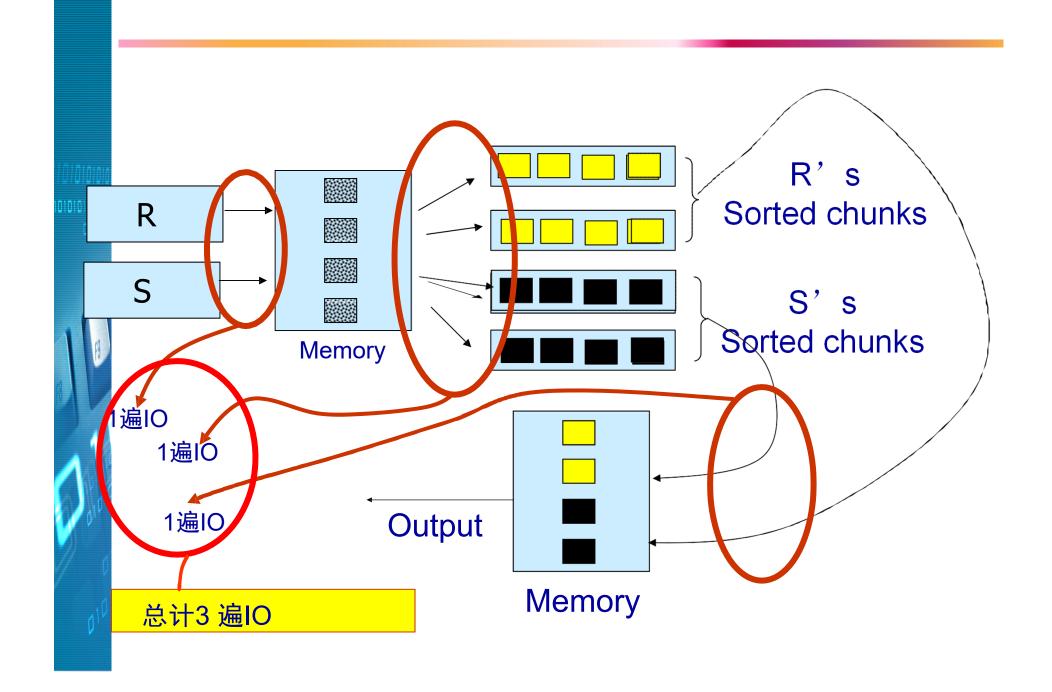
i	R.Y	S.Y	j
1	10	5	1
2	20	20	2
3	25	20	3
4	30	30	4
5	40	30	5
		50	6
		52	7



基于排序的联接算法

- 先对两个关系分别做两阶段多路归并排序;
 - 代价: 4 B(R)+4B(S)次I/O;
 - 主存要求: M>= [max(B(R),B(S))]^{1/2}

- 归并排序后的R'和S',仅需要两个缓冲区;
 - 代价: B(R)+B(S)次I/O;
 - 主存要求: M>=2
- 总计需要的磁盘I/O次数: 5 [B(R)+B(S)]



• 将排序的第二阶段与连接合并;

- 两个关系的每个排序好的子表对应一个缓冲块
- 主存要求: M>= [B(R) + B(S)]^{1/2}
- 用M个缓冲区计算R(X,Y)∞S(Y,X), Y做排序关键字
- 代价(节省1次I/O): 3 B(R)+3B(S) 次I/O;

- 了解执行过程
- 了解同一个查询操作,因关系的规模、可用内存的大小、数据存放特征不同,可以采用不同的执行策略,操作时间也不同。