



交互式Python编程入门

信息科学与技术学院 王学松

wangxs@bnu.edu.cn QQ: 602194

北京师范大学 2016年秋季

目 录

- ■一、课程基本介绍
- ■二、认识Python程序设计
- ■三、程序设计的重点
- ■四、Python编程入门
- ■五、Python解决问题实例

一、课程介绍

- 课程目标:
 - 掌握Python基本语法
 - 掌握程序设计通用方法
 - 能用Python解决问题
- 课程内容12次:
 - 1. 认识Python编程
 - 2. Python语言基础
 - 3. 程序的循环与判断
 - 4. 字符串、元组与字典
 - 5. 文件函数与模块
 - 6. 类与对象与异常

- 7. 使用Python编写GUI实战
- 8. Python文本分析实战编程
- 9. Python图像处理基础编程
- 10. Python数值及数据库编程
- 11. Python网络基础编程实战
- 12. Python智能分析工具实战

一、课程介绍

■课堂时间分配

■ 讲解理论知识 50%

■ 程序实践 50%

■考核安排

■ 考勤平时作业50% + 期末考试50%

■ 交作业限期:上机后间隔一周,周1晚24点前

- 联系方式:
 - QQ群:



课程微信号:

18611833293

周 <i>次</i>	5-6	7-8
2	教室	
3	教室	上机
4	教室	
5	教室	上机
6	教室	
7	教室	上机
8	教室	
9	教室	上机
10	机房	
11	机房	上机
12	机房	
13	机房	上机
14	机房	
15	随堂	
	考试	

群名称: 2016Python编程

群号:383565183

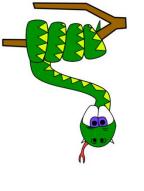
教材与参考书

■ 教材:

■ 江红,余青松,Python程序设计教程,清华大学出版社、北京交通大学出版社,2014.9

■参考书:

- Python学习手册,第5版(第4版中文版)
- Think Python: How to Think Like a Computer Scientist
- 中文入门手册: http://www.pythondoc.com/pythontutorial3/





第一个Python程序!

print ('hello world!')



什么是计算机程序设计?

程序 = 算法 + 数据

A program is a sequence of instructions.

通俗地说,程序就是人们让计算机完成特定的一系列命令的总成,而用某种编程语言编写程序的过程就是程序设计。

另一种定义:人与计算机进行交流的一种语言,精确的语法和语义,无二义性;

Python的历史

- Python起源
 - 1989年末, Guido van Rossum为了打发圣诞节的无聊,创造了一种新的解释型语言。
 - Python的名称来至于Guido挚爱的电视剧Monty Python's Flying Circus。



■理念

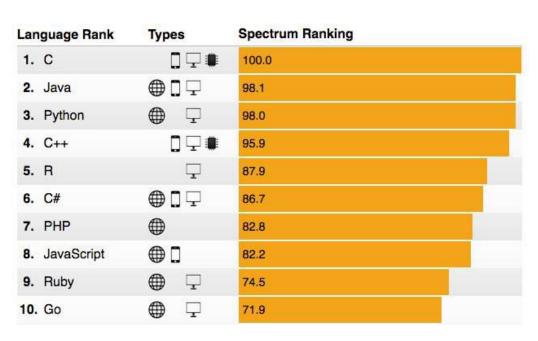
"There is only one way to do it, the right way"

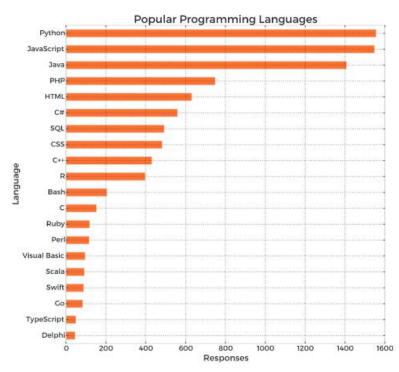
-----Guido van Rossum

为什么选择Python?



为什么选择Python?

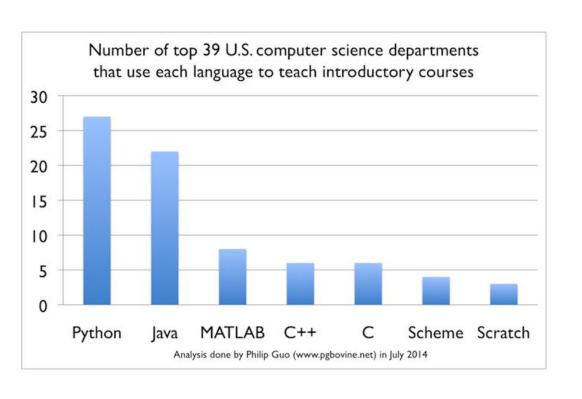




IEEE Spectrum "最受欢迎编程语言排行榜"

世界编程最大出版商Python 是当今最流行的编程语言。

为什么选择Python?



- 美国顶尖大学:
- 计算机排名前 10 的学校里,80%使用 Python 作为编程入门语言。

国外大学Python课程情况

Who is using Python?



























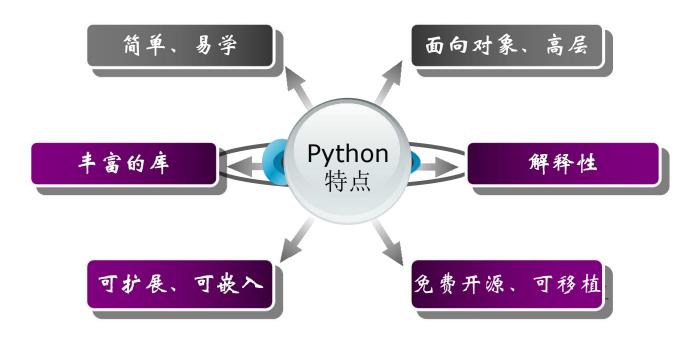




Python也被列为黑客应该学会的五种语言之一(Python,Java,C/C++,Perl和LISP)

为什么选择Python?

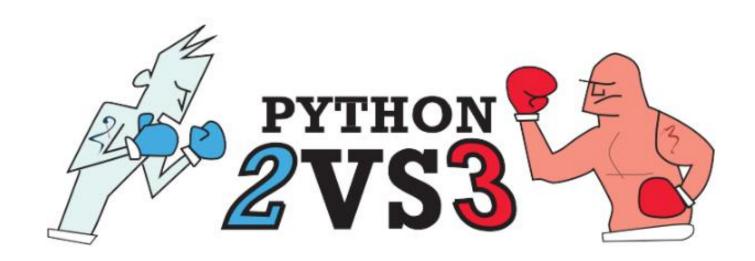
实际需要;高效、易懂;众多优点集于一身;被誉为胶水语言;



Python的优点

Python的版本

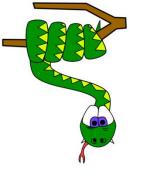
- Python 2 (2.7是最后版本, 支持至2020年)
- Python 3 (不向下兼容,已经开始成为主流)



Python好学吗?

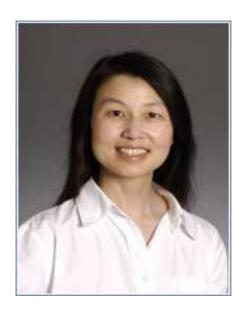
特征	编程语言	人类语言
词汇	保留关键字,100左右	4级-6级 3000词汇
语法	程序语法简单	基本语法复杂
语义	基本数据结构与算法(具有逻辑性,顺序、判断、循环)	文章语义繁杂 各种修辞
对象	人与机器交流	人与人交流
篇章	基本语句的组合	基本语句的组合
歧义	精确的语法和语义无二义性	多义性、歧义性

编程语言vs外语学习





3.1 解决问题方法与计算思维能力培养



Jeannette M. Wing 周以真 卡内基-梅降大学教授



本质:问题抽象>计算机自动解决问题



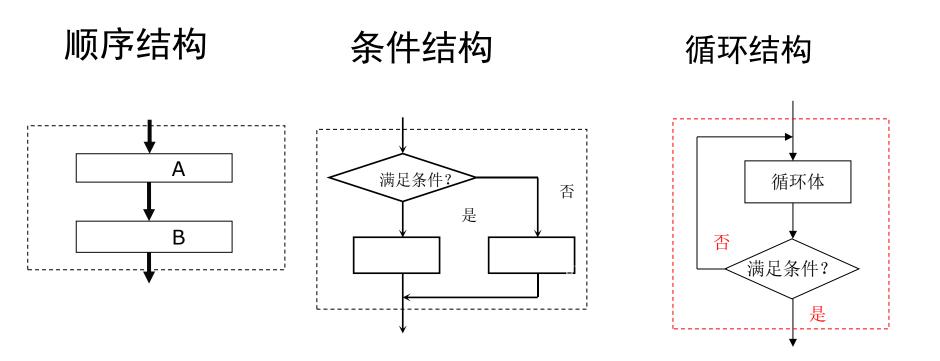
3.2 流程图与程序设计

- 使用工具——流程图
- 程序框图(流程图)是一种用程序框、流程线及文字说明来表示算法的图。

程序框	名称	功能
	起止框(终端框)	表示一个算法的起始和结束,是任何流程图不可少的.
	输入、输出框	表示一个算法输入和输出的信息,可用在算法中任何需要输入、输出的位置.
	处理框(执行框)	赋值、计算,算法中处理数据需要的算式、公式等分别写在不同的用以处理数据的处理框内.
	判断框	判断某一条件是否成立,成立时在 出口处标明"是"或"Y";不成立时标 明"否"或"N".
	流程线	连接程序框
	连接点	连接程序框图的两部分

流程图图形符号 及作用

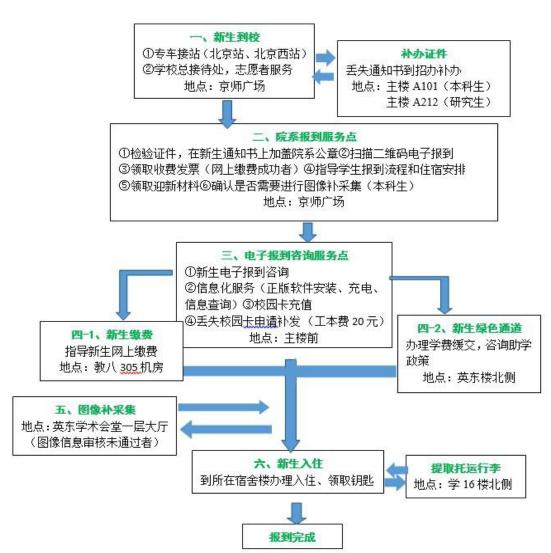
3.2 流程图与程序设计



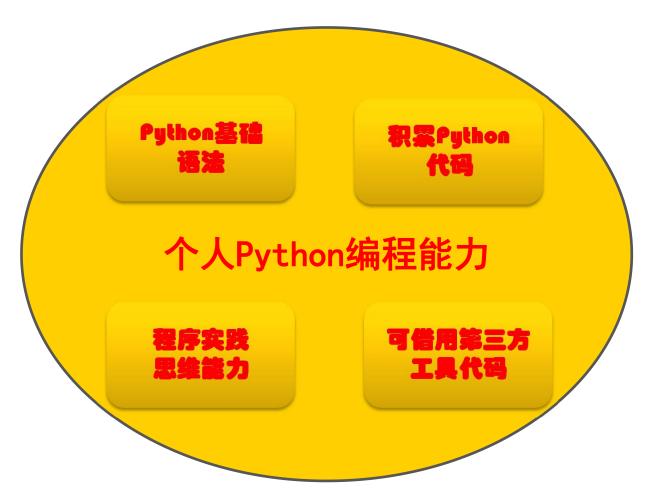
可以证明: 任何一个算法都可以由三种结构组合而成。

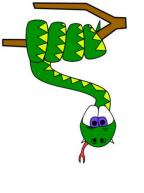
3.2 流程图与程序设计

生活实例-北京师范 大学**2016**级本科 新生报到流程



3.3 个人Python程序设计能力







四、Python编程入门

四、Python的开发环境与编程

4.1 Python开发环境

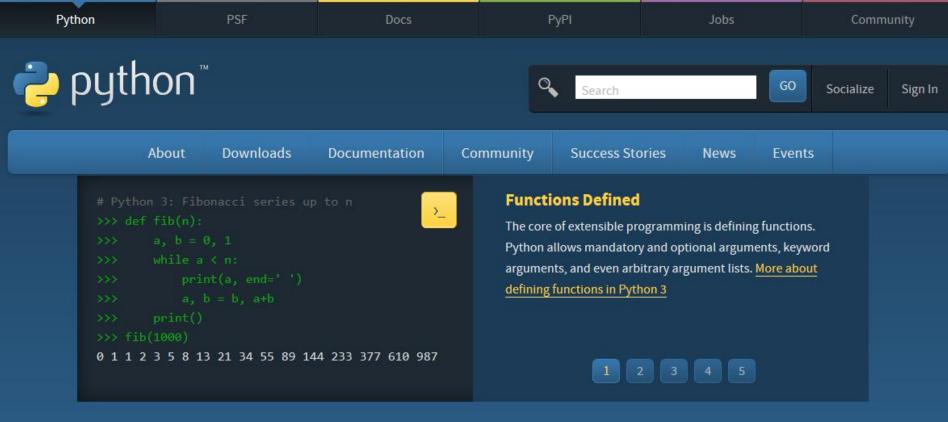
- IDLE: Python内置IDE (随python安装包提供)— 推荐
- eclipse + pydev插件: 方便调试程序
- ■包含科学计算库的主要开发环境:
 - ▲ Anaconda: 跨平台 推荐
 - Python(x, y): Windows
 - WinPython: Windows
 - Enthought Canopy: 跨平台

四、Python的开发环境与编程

4.1 Python开发环境

安装纯净版Python

- 在Windows系统中安装Python, 可以参照以下步骤
 - 第一步: 打开浏览器,访问www.python.org
 - 第二步: 点击Download链接
 - 第三步: 在靠近最下方的Files列表中选择Windows x86 MSI installer/MAC OS, 点击该链接下载安装文件
 - 第四步:将下载的python-x. x. x. msi(x. x. x是版本号)文件保存在计算机中的合适位置;选择Python3的最新版本即可;
 - 第五步:根据安装向导的指示安装,即可使用Python;



Python is a programming language that lets you work quickly and integrate systems more effectively. >>> Learn More

(Get Started

Whether you're new to programming or an experienced developer, it's easy to learn and use Python.

Start with our Beginner's Guide



Download

Python source code and installers are available for download for all versions! Not sure which version to use? Check here.

Latest: Python 3.5.2 - Python 2.7.12



7 Docs

Documentation for Python's standard library, along with tutorials and guides, are available online.

docs.python.org

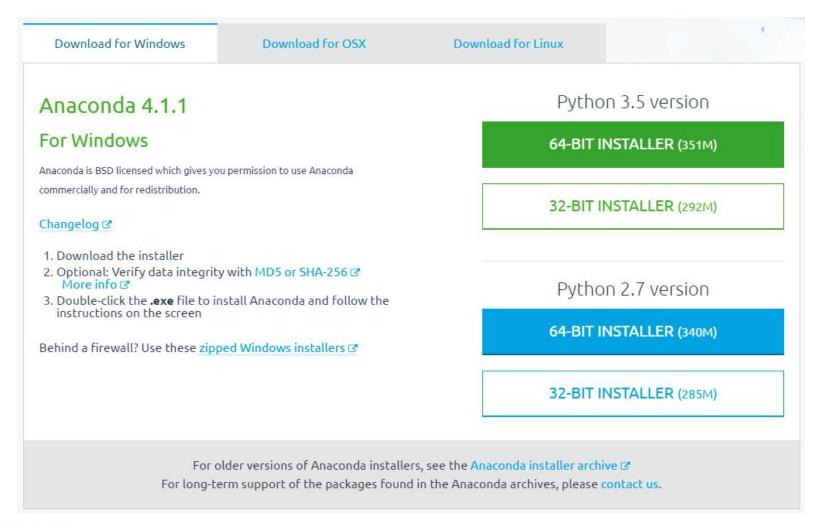


Looking for work or have a Python related position that you're trying to hire for? Our relaunched community-run job board is the place to go.

jobs.python.org

安装Python集成包

Anaconda: https://www.continuum.io/downloads

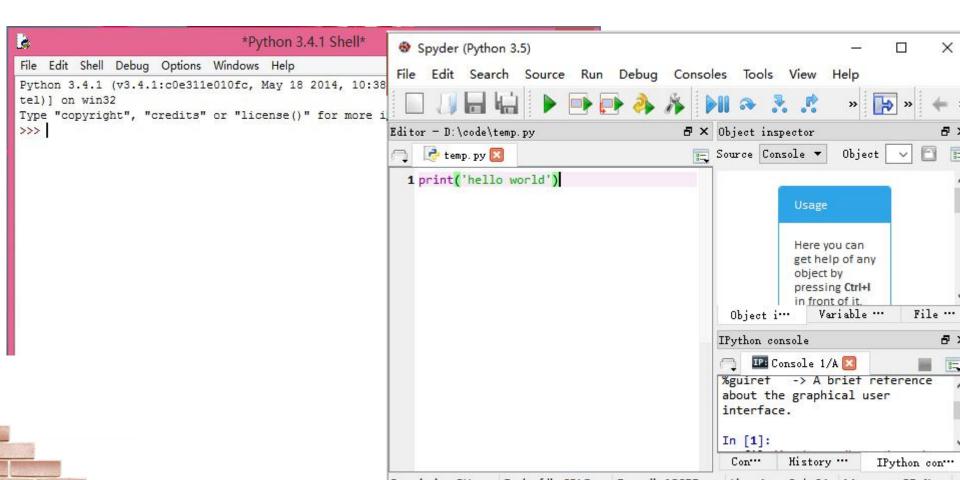


安装帮助及简介: http://www.tbk.ren/article/203.html

四、Python的开发环境与编程

4.1 Python开发环境

■ 打开Python集成开发环境(即IDLE, Integrated Development Environment)后会见到如下窗口,即Python交互式命令行

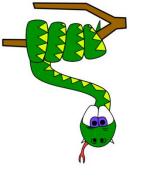


实现第一个Python程序

■ 经典hello world

print('hello world!')

- ■运行方式
 - Shell命令行方式
 - IDLE编辑器文件方式: .py文件
 - Anaconda工具集的spyder编辑器方式: .py文件





- 实例1、计算机解决计算问题:
 - (1) 问题描述:

据媒体报道,中国家庭培养一名大学生的家庭花销情况如下:

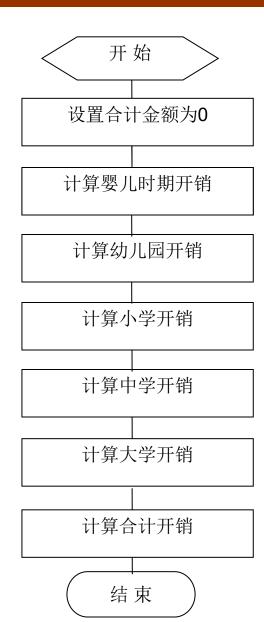
- 1) 北京, 276.0万元;
- 2) 上海, 247.0万元;
- 3) 深圳, 216.1万元;



构思方案->流程图描述->Python编码

流程图设计:

(典型的顺序问题)



Python代码如何实现?

计算花销实例代码(chapter1_2.py):

```
1 # -*- coding: utf-8 -*-
 2 # 纯数学计算
 3 Total_cost = 0
 4
    baby = 1000 * 12 * 3
    kindergarten = 5100 * 12 * 3
    primary school = 1200 * 12 * 6
   middle school = 1500 * 12 * 3
    high school= 1700 * 12 * 3
   college = 1250 * 12 * 3
10
11
    Total cost = (baby + kindergarten + primary school + middle school
12
                + high school + college)
13
14
   print(Total cost)
```

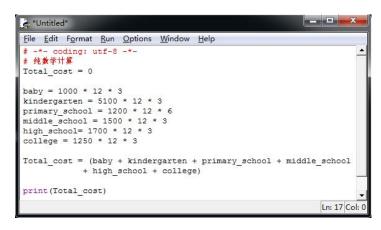
看上去有点复杂?我们一起编写一下。

实例编程 (3步轻松完成)

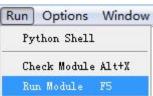
- (a) 环境准备: 首先确认——你的电脑应该已安装第一节课介绍的Python编程环境;
- (b) 代码编写: 打开Python IDLE集成编程环境,



选择"文件 (file) ->新建文件 (New file)" 代码在编辑框里面输入。输入完成保存 文件名computing_cost.py; , 弹出Python IDLE文件编辑器, 把上述的



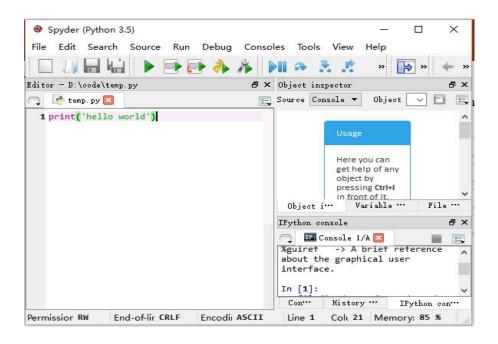
(c) 代码执行:选择 "Run->Run module"



得到执行结果。

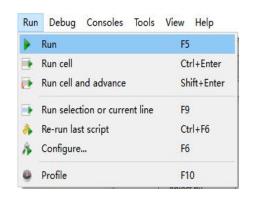
实例编程 (3步轻松完成)

- (a) 环境准备: 首先确认——你的电脑应该已安装前面介绍的Python编程环境;
- (b) 代码编写: 打开Anaconda集成编程环境,选择"文件 (file) ->新建文件 (New file)",弹出文件编辑器,把上述的代码在编辑框里面输入。输入完成保存文件名computing_cost.py;



(c) 代码执行:选择"Run->Run"命令,得到执行结果。





代码的分析与解读:

• 语句,程序的一步操作

```
3  Total_cost = 0
4
5  baby = 1000 * 12 * 4
6  kindergarten = 5100 * 12 * 3
7  primary_school = 1200 * 12 * 6
8  middle_school = 1500 * 12 * 3
9  high_school= 1700 * 12 * 3; college = 1250 * 12 * 3
10
11  Total_cost = (baby + kindergarten + primary_school + middle_school + high_school + college)
13
14  print(Total_cost)
```

- 通常情况下一行一句;
- 多条语句若要同写在一行,使用分号(;)分隔;
- 语句若要跨行(太长时),可通过括号()续行;

代码的分析与解读:

• 变量与赋值

```
3 Total_cost = 0
4
5 baby = 1000 * 12 * 4
```

- 在Python中,如果希望程序记住某个东西,便于以后使用,这个 "东西"起一个名字;
- Python会在计算机的内存中为这个"东西"留出位置,下次要引用这个东西时,只需要使用同一个名字;

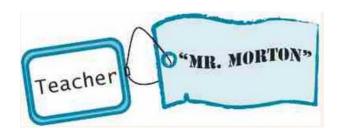
14 print(Total_cost)

- 等号(=)告知Python要赋值(assign),即把整数0赋值给 Total_cost;
- 把一个赋值给一个名字时(如把值 O 赋值给Total_cost),它会存储在内存中,称为"变量"。

代码的分析与解读:

• 变量与赋值(字符串)

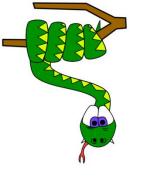
```
>>> Teacher = "Mr. Morton"
>>> print(Teacher)
Mr. Morton
```



- 创建了一个由字母Mr. Morton组成的英文字符串,并且给它起了一个名字Teacher;
- 在计算内存中的某个位置,字母序列"Mr. Morton"已经存在。你不需要准确知道信息存储在内存中哪个位置;只需记住存储变量时所用的名字,再使用这个名字便可。

知识要点回顾

- ■1. Python语言基本特点(了解)
- 2. Python的编程环境 (掌握)
- 3. 计算思维方法 (了解)
- 4. 流程图工具 (掌握)
- 5. Python程序的实例 **(掌握)**





The End