cs231n笔记(二):

- 1, case study: Alexnet, VGGnet, GoogleNet, ResNet
- 2, 1*1卷积作用: bottleneck
- 3, GoogleNet的前两个BP作用:为了得到更多梯度的训练
- 4, 改进ResNet的三篇paper (何恺明自己的那篇: https://arxiv.org/abs/1603.05027)
- 5, 新思路: FractalNet, DenseNet, SqueezeNet
- 6, 语义分割的基本做法
- 7, unpooling, max-unpooling, transpose Conv含义
- 8, plainCNN指不带残差功能的CNN
- 9,如何添加网络层: net2net和network morphism论文
- 10, localization任务用多任务学习,两个损失函数加权求和

(思想可用于pose estimation)

- 11,迁移学习trick: 先冻结自己原来的网络,分开训练两个网络直到收敛, 之后联合调试
- 12, 回归损失指的是L2或L1(区分于分类损失)