Описание (вариант 30)

Первая задача об Острове Сокровищ.

Шайка пиратов под предводительством Джона Сильвера высадилась на берег Острова Сокровищ. Не смотря на добытую карту старого Флинта, местоположение сокровищ по прежнему остается загадкой, поэтому искать клад приходится практически на ощупь. Так как Сильвер ходит на деревянной ноге, то самому бродить по джунглям ему не с руки. Джон Сильвер поделил остров на участки, а пиратов на небольшие группы. Каждой группе поручается искать клад на одном из участков, а сам Сильвер ждет на берегу. Пираты, обшарив свою часть острова, возвращаются к Сильверу и докладывают о результатах. Требуется создать многопоточное приложение с управляющим потоком, моделирующее действия Сильвера и пиратов.

Остров делится на 10x10 - 100 ячеек. Пиратов -10, и Сильвер делит их на группы по двое.

Входные и выходные данные

Входные данные не требуются.

Выходные данные:

We have 10 pirates who were divided by Silver to 5 groups and 2 pirates in each one and an island of size 10x10.

Type out 'start' to explore.

start

До тех пор, пока клад не будет найден, выводится, какие группы за какую ячейку острова берутся, а также выводится состояние острова:

Group #номер_группы is to explore a cell #номер_ячейки

Island:

<изображение острова, где пустота — неисследованные ячейки, '-' — пустые ячейки, 'X' — ячейка с кладом>

По нахождении клада:

Group #номер_группы has found a treasure.

Например:

🖾 Выбрать Консоль отладки Microsoft Visual Studio Group #1 has explored cell #76 Island: Group #2 has explored cell #79 Island: Group #3 has explored cell #78 The treasure has just been found!Island: Group #4 has explored cell #77 Island: Group #0 has explored cell #75 Island: Group #3 has found a treasure. C:\Users\Remark\source\repos\task5\x64\Debug\ConsoleApplication1.exe (процесс 12916) завершил работу с кодом 0. Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:_